VISIT…

LANZAROTE Caliente.COM

Содержание

Об авторе 2
Предисловие - памятка читателю 3
Словарь 4
Ключ к обозначениям на диаграммах 4
Глава 1. Три главных пункта анализа 5
Пункт 1. Первоначальный подсчет территории. 6
Пункт 2. Оценка территории от плотности 14
Пункт 3. Оценка территории мойо 23
Глава 2. Задачи на ускоренный анализ. 30
Глава 3. Крупномасштабные результаты точного анализа 39
Глава 4. Крупномасштабный анализ позиций 68
Глава 5. "Тё-стиль" анализа позиции 88
Приложение 106

Об авторе

Тё Тикун считается одним из величайших игроков в истории Го. Он родился в Сеуле, Южная Корея, 20 июня 1956 г. В возрасте 6 лет он переезжает в Японию и становится учеником Китани Минору, 9 дан. В 1968 году в возрасте 11 лет он получает 1 профессиональный дан (самый молодой игрок, который получил это звание), и в последующие 12 лет он достигает высшего профессионального звания - 9 дана.

Первый успех пришел к нему в 1975 году, когда он завоевал один из высших профессиональных титулов - 10 дан (Дзюдан, 12-й розыгрыш). В 1980 году он завоевал титул Мэйдзин, а затем последовали убедительные победы: титул Хонинбо в 1981 г., титул Дзюдан в 1982 г. и наиболее престижный титул - Кисэй в 1983 г. Когда он завоевал титул Кисэй, он одновременно владел четырьмя высшими титулами и впоследствии не раз еще совершал подобные подвиги. На протяжении длительного времени он был обладателем семи важнейших титулов, которые составляют Большой Шлем в профессиональном Го Японии.

В настоящее время (начало 90-х годов) он обладает титулами Хонинбо, Дзюдан и Тэнген. Хотя он гражданин Южной Кореи, Тё Тикун проживает в Японии и является членом Японской ассоциации Го. Его хобби - гольф и плавание.

Предисловие - памятка читателю

Победа или поражение в игре Го определяется количеством территории у игроков. Одно очко в вашу пользу приносит вам победу. Слишком поздно после игры объяснять: "Ой, я проиграл только одно очко". Такую сцену можно часто наблюдать в любительских турнирах, и как правило, она - прямой результат ошибки в анализе позиции. Получение точной оценки территории делает анализ позиции в партии более легким. Это просто только на словах. Для тех, кто не привык подсчитывать территорию и проводить анализ позиции, идея оценки территории кажется несколько скучной, однако, без таких оценок анализ позиции, а тем более быстрый анализ позиции, невозможен. По этой причине профессиональные игроки тренируются непрерывно, исследуя бесчисленное множество игровых позиций с тем, чтобы получить необходимый запас экспериментальных оценок, которые при определенных обстоятельствах они могли бы делать на глаз.

В этой книге форма потенциальной территории ограничивается при помощи X (иксов). Но реально на доске нет X, поэтому мы должны X представлять себе в уме во время подсчета очков. Уместно заметить, что при помощи упорных тренировок процесс подсчета реально может стать не очень трудным. Так как оценка - основа анализа, то начнем наше изучение с рассмотрения областей, окруженных X. Подсчет размеров областей при помощи X и последующее сравнение суммарных территорий белых и черных между собой, даст нам оценку того, кто в настоящий момент впереди.

После такой оценки, основанной на подсчете территории, вы можете выбрать контрмеры для изменения полученного результата.

И в случае хорошей оценки, и в случае плохой оценки, вы должны иметь свой последующий план игры. Хорошая оценка, сделанная в фусэки, при борьбе в тюбан-го, или при вступлении в ёсэ, позволяет вам сделать правильный выбор ходов на пути к победе. Это неотъемлемая часть полномасштабного, охватывающего всю доску, подхода к полному анализу позиции. Можно без преувеличения сказать, что истинное, полномасштабное понимание исходит из правильного анализа позиции.

В этой книге мы начинаем с простых оценочных приемов, которые любой может использовать в своих партиях, и которые значительно помогут читателю достичь прогресса на пути к пониманию полномасштабного анализа позиции.

Глава 1 включает основные методы подсчета территории во время анализа, а в главе 2 эти методы используются в сочетании с легкими задачами. В обеих главах основной упор сделан на фундаментальные принципы.

Глава 3 является центральной для всех книги. Основная цель этой главы - отточить мастерство в полномасштабных анализах. Даже, если ваши успехи будут незначительными, то и тогда эта книга окажется небесполезной для вас.

Глава 4 содержит задачи, вытекающие из главы 3. Они могут показаться немного трудными, но постарайтесь их решить.

Заключительная глава - это глава 5, содержащая 2 мои партии. Я считаю довольно трудным объяснять методы анализа, использованные в моих партиях, но я постараюсь останавливаться в подходящих местах везде, где это возможно. Я буду очень счастлив, если вы сможете перенять у меня интуитивную природу моего собственного "Тё-стиля" анализа.

Напомню, что в ускоренном анализе абсолютно необходимо иметь способность делать полномасштабные оценки интуитивно. Цель этой книги - помочь вам приобрести эту способность.

Словарик

адзи - потенциал;
адзи-кэси - уменьшение или разрушение потенциала;
атари - угроза снятия камня или группы камней следующим ходом
бейоми - дополнительное время. Время, которое дается игроку (обычно 30 или 60 сек. на ход) для совершения хода после того, как его основное время закончится;
дзёсэки - стандартный образец хорошей игры (обычно в углу);
мойо - территориальное образование - потенциальная, но не реальная территория;
сабаки - стабилизация группы с помощью гибкой и эластичной формы;
сэнсей - литературно "учитель". Профессиональных игроков в Го обычно называют сэнсэй;
тэсудзи - наиболее мастерский ход в локальной ситуации;
фурикавари - обмен, торговля;
фусэки - начальная стадия партии;
ханэ - диагональный ход, сыгранный против вражеского камня;

Ключ к обозначениям на диаграммах

◎ - важно
☺ - белым хорошо
☻ - черным хорошо
☹ - белым плохо
☹ - черным плохо.

Примечание издателя

Эта книга - переиздание со небольшой редакторской правкой книги Cho Chikun "Positional judgement", которая была переведена в начале 1990-х годов на русский язык.

К сожалению, у нас нет английского издания книги, и поэтому мы не смогли отредактировать книгу более качественно.

Глава 1. Три главных пункта анализа

Кажется невозможным понять ситуацию на доске с одного взгляда, но это достижимо, если постоянно тренироваться в области анализа позиций. Основной метод анализа заключается в ряде приблизительных оценок. Неверно сделанная оценка ведет к ошибкам в игре. Оценки делаются на стадии фусэки и на стадиях борьбы, когда территория еще полностью не определена. Это в равной степени относится и к оценке территории, полученной от плотности или мойо. Поэтому в этой главе рассмотрены следующие три главных момента - главные пункты анализа:

1 - *метод подсчета уже сформированной территории*: Первоначальный подсчет территории;

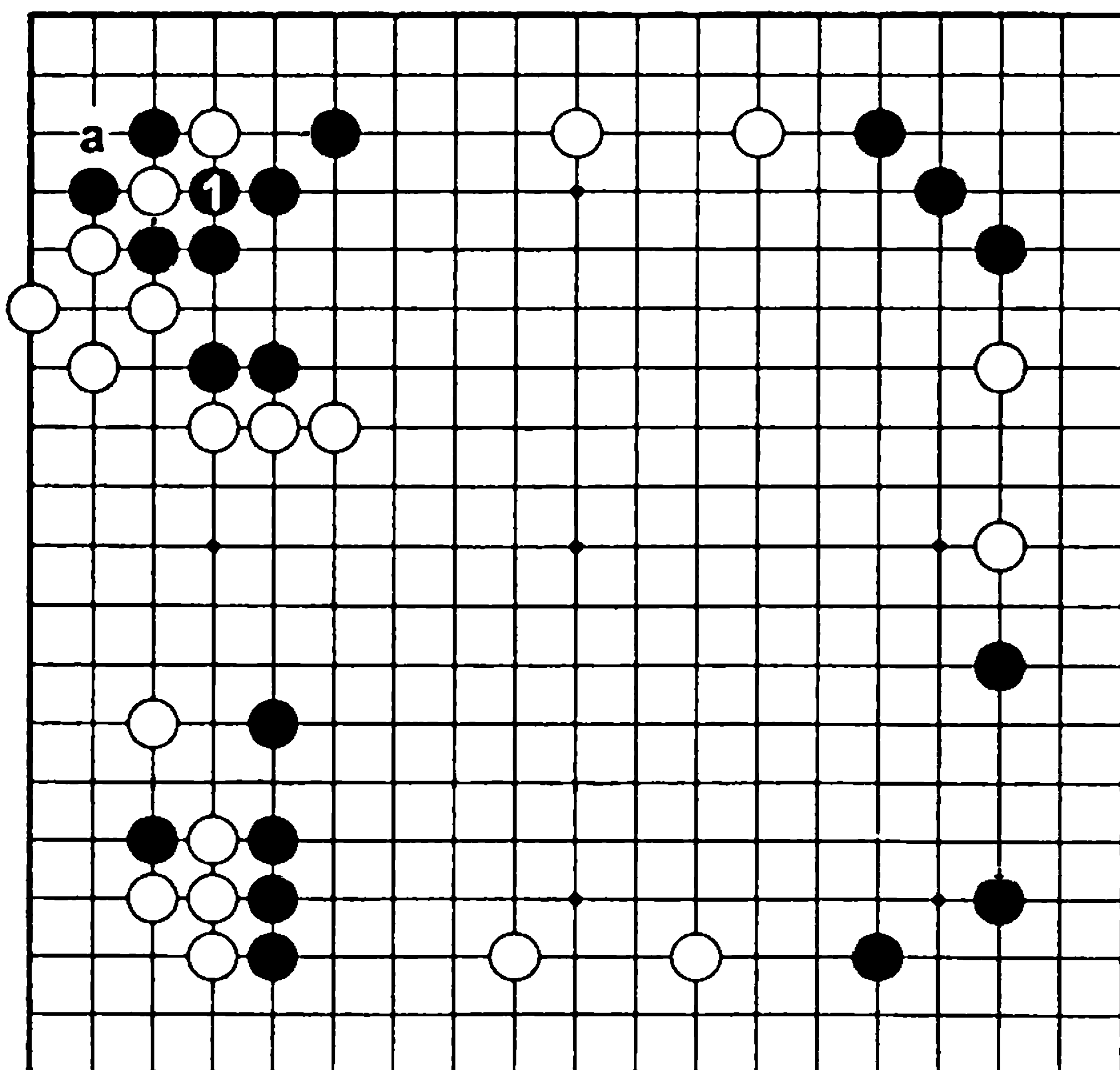
2 - *метод подсчета плотности*: Оценка территории, получающейся из плотности;

3 - *метод подсчета мойо*: Оценка территории, образующейся из мойо.

Первый момент, имеющий дело с подсчетом вполне определенной территории, встречается во всех партиях, относится ко всем стадиям игры и поэтому поставлен на первое место.

Оценки вполне определенной территории требуются на каждой стадии борьбы - в конце фусэки, в конце первой стадии борьбы и при переходе на следующую стадию борьбы, при переходе в ёсэ и так далее.

Другой вопрос касается сильных внешних форм (плотности или влияния) и их эквивалента, выраженного в территории. Плотность, конечно, не может быть определенной территорией. Однако, мы должны принимать в расчет некоторую потенциальную территорию, которую она может принести, иначе наш анализ будет несовершенным. Таким образом, оценка территории эквивалентной данной плотности будет нашим вторым пунктом.



Основная Диа.

Третьим и последним пунктом будет оценка мойо.

Подсчет определившейся территории не представляет трудности даже для любителей. И быстрая оценка плотности или мойо также не слишком тяжела. В этой главе мы начнем наше изучение с основных методов оценки для всех этих 3-х пунктов.

Пункт 1. Первоначальный подсчет территории

Пример 1. Эта игра зависит от половины очка

Черные только что сыграли ❶, создавая реальную территорию в верхнем левом углу, путем захвата одного белого камня. Черными играл Отакэ Хидэо, 9 дан, белыми играл я.

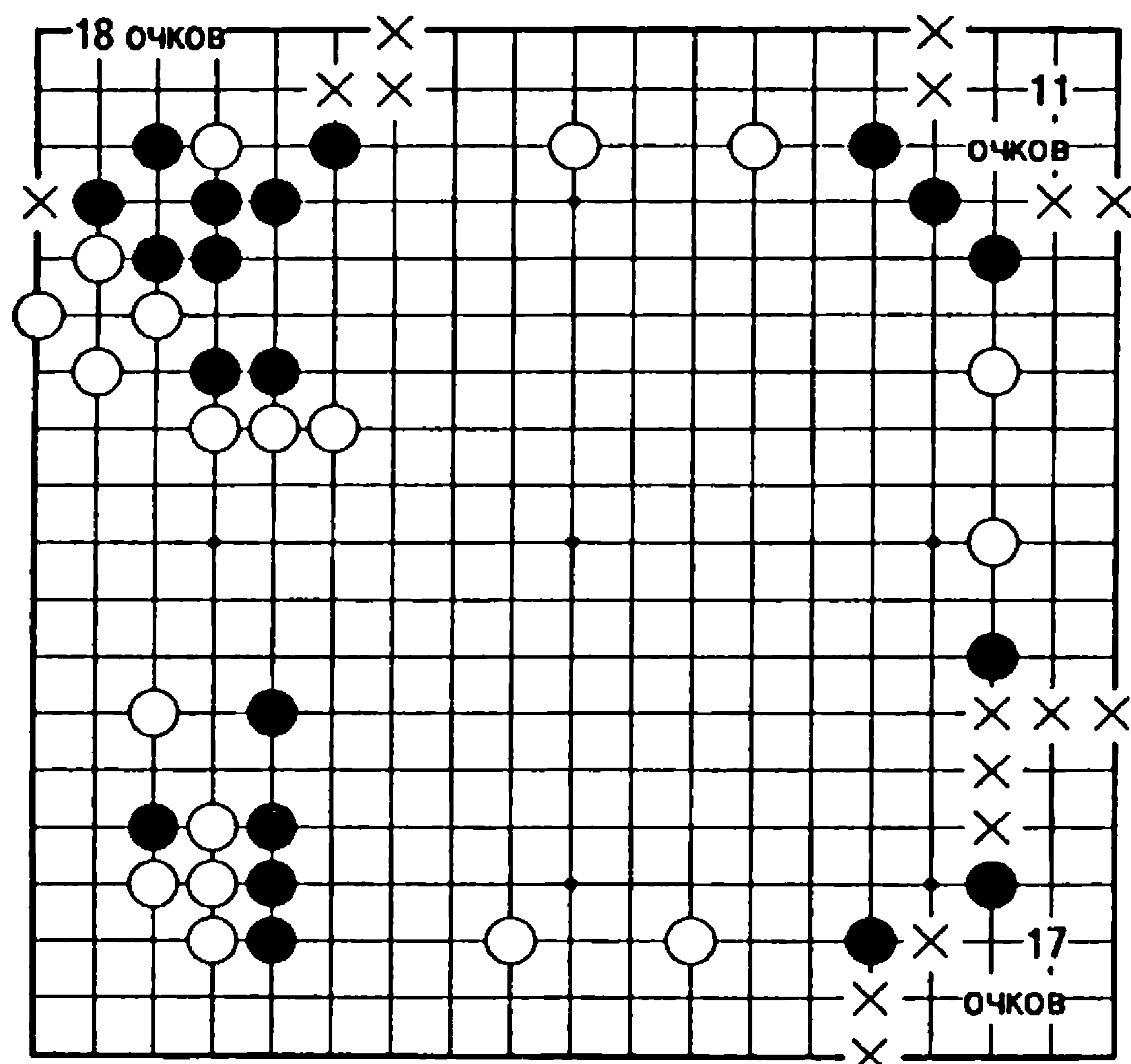
Профессионалы уже на этой стадии игры подсчитали, что при правильном доигрывании партия закончится с результатом в полочка.

Можете ли вы понять этот прогноз?

Мы попытаемся объяснить процесс мышления, стоящий за этой оценкой.

Захват белого камня ходом ❶ направлен против хода белых в пункт **а**.

Диа. 1. Давайте оценим территорию черных. Здесь имеется территория двух типов: стабилизировавшаяся территория (гарантированная), в которую невозможно вторгнуться, и неопределенная территория.



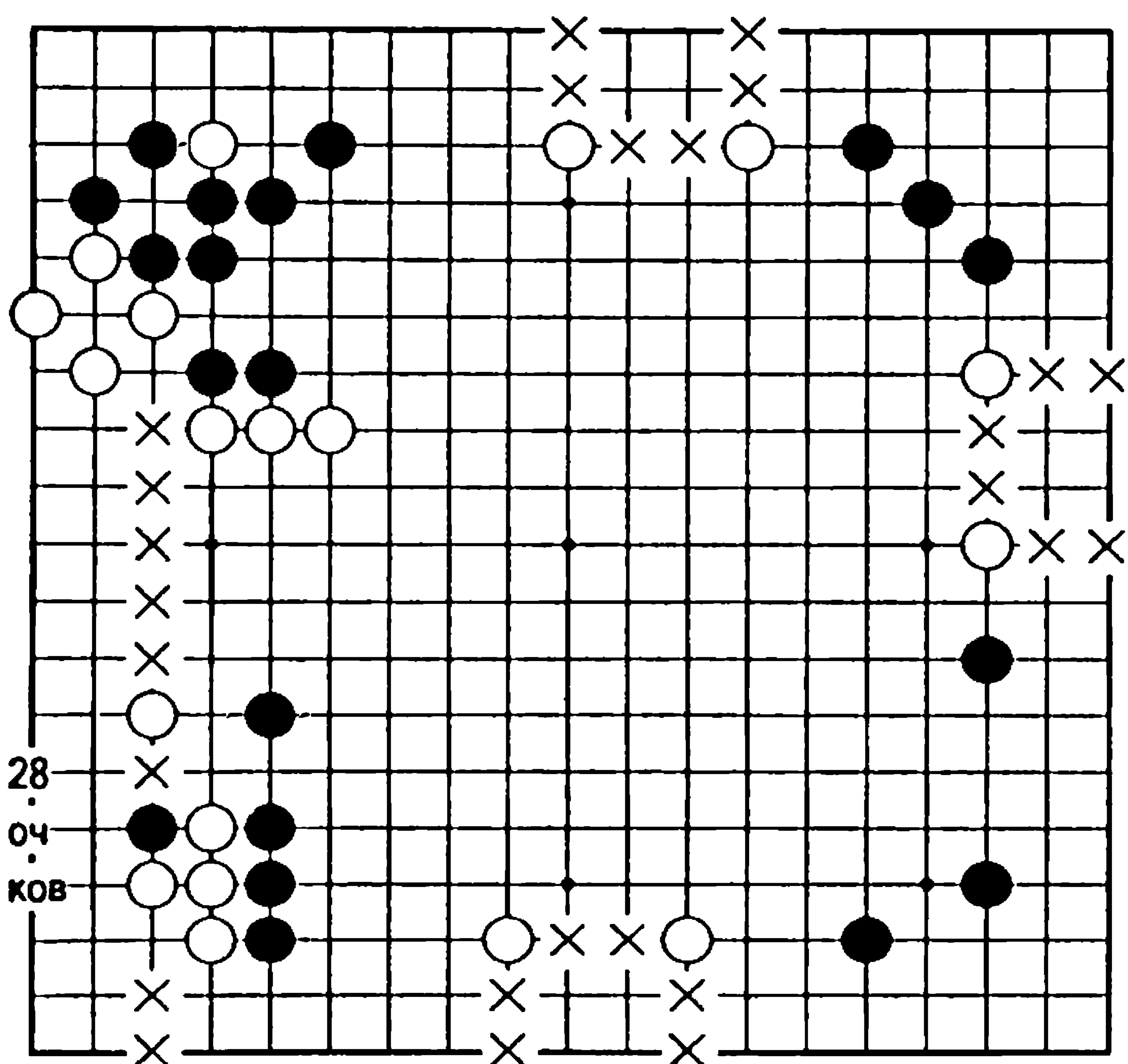
Диа. 1. Реальная территория черных 46 очков

У черных гарантированная территория в верхнем левом и верхнем правом углах. По минимуму в верхнем левом углу территория может быть оценена в 18 очков, а в верхнем правом углу - 11 очков.

Область в нижнем правом углу еще нельзя назвать реальной территорией. Условно область, очерченную X, можно оценить в 17 очков, правда без учета возможности со стороны белых проявить здесь какую-либо агрессию.

В действительности, оценка в 17 очков для нижнего правого угла сделана с учетом того, что белые слабы как справа, так и слева, и что вторжение белых в эту область пока что нерезонно. Позднее это будет объяснено более детально.

С учетом оценки нижней правой области в 17 очков общая сумма территории черных составляет 46 очков.

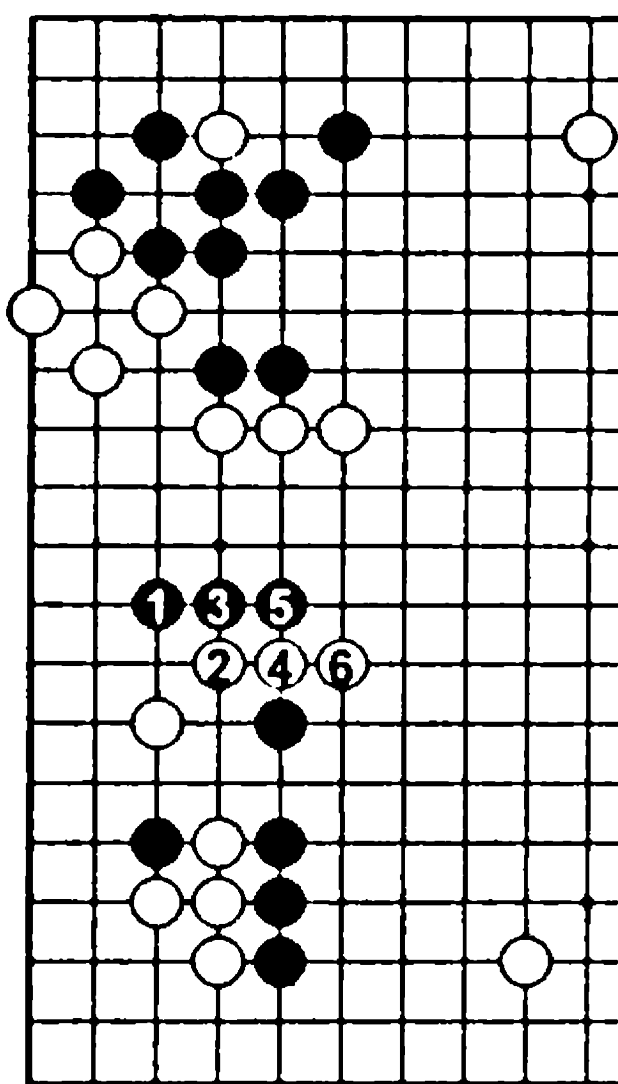


Диа. 2. Территория белых 40 очков

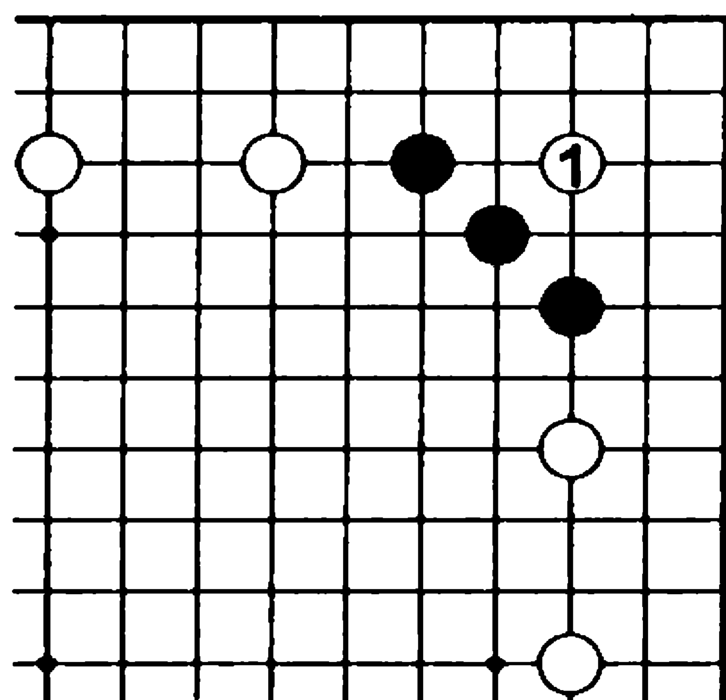
Диа. 2. Мы можем подсчитать и территорию белых. Можно считать, что у белых 28 очков реальной территории вдоль левой стороны. Черные слабы слева внизу, поэтому их вторжение, как на Справочной

Диа., абсолютно бессмысленно. Каждое из распространений через 2 пункта на верхней правой и нижней сторонах приносит 4 очка территории.

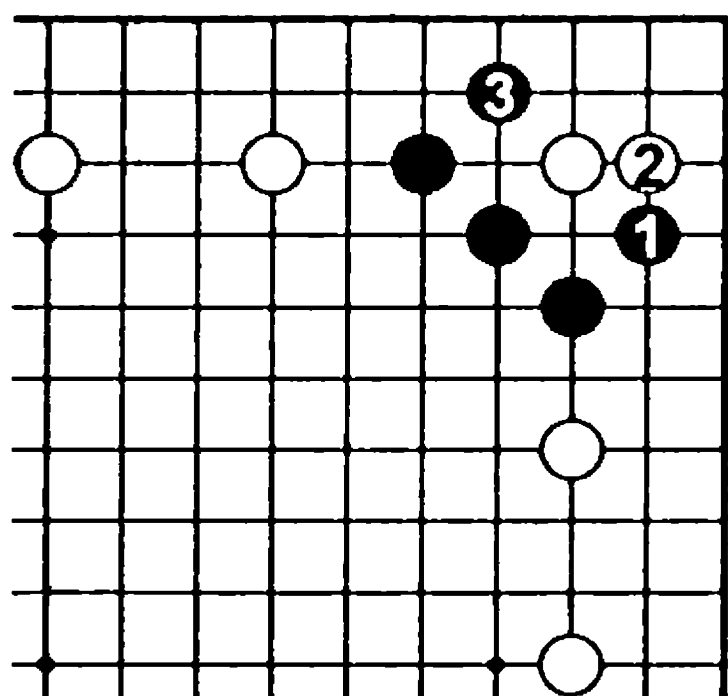
В сумме у белых 40 очков территории и, добавив коми, мы имеем 45 очков. Это почти столько же, сколько и у черных.



Справочная Диа.



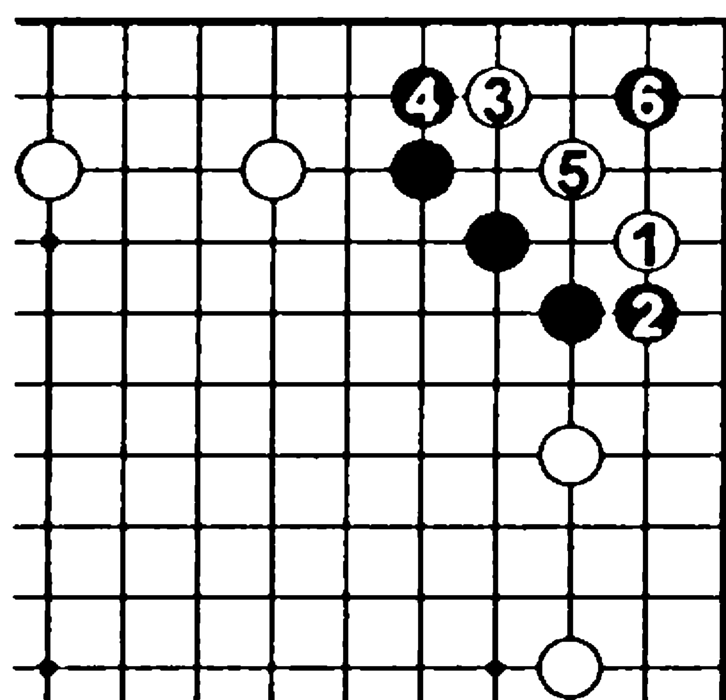
Диа. 3. ① - не угроза



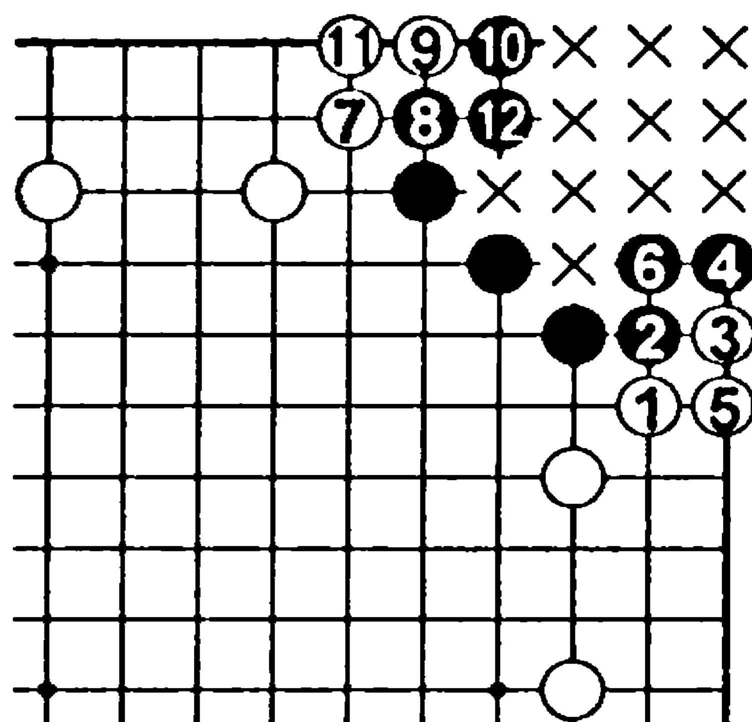
Диа. 4. Белых захватили.



Диа. 3. Давайте рассмотрим, почему мы решили, что верхний правый угол на Диа. 2 приносит 11 очков территории. Черные, конечно, могут опасаться вторжения в угол ходом белых ①. Однако, 3 черных камня настолько сильны, что вторжение в угол не проходит.



Диа. 5. Вторжение белых провалилось.



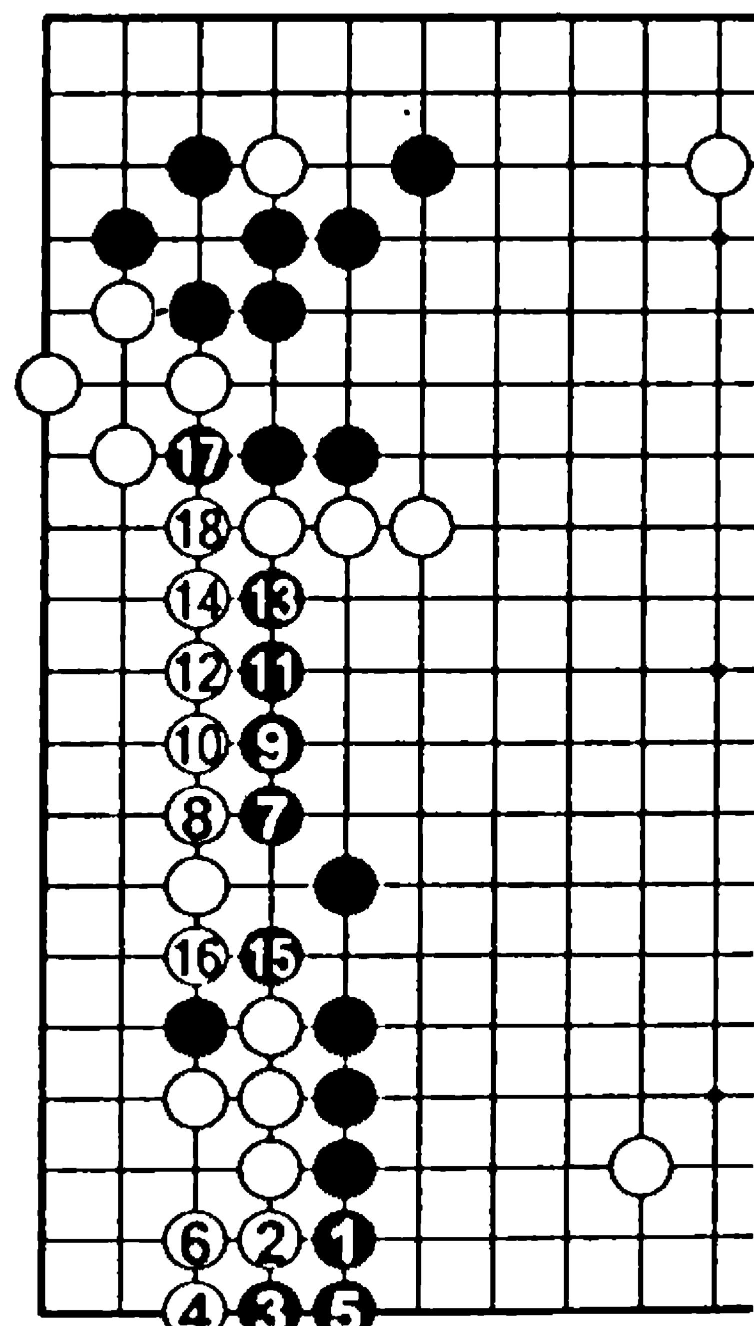
Диа. 6. Территория черных 11 очков (см. Диа. 1)

Диа. 4. Продолжая Диа. 3, черные атакуют ❶ и ❸, после чего белые не могут выжить в углу. С захватом 2-х белых камней в плен, весь угол становится реальной территорией черных. Здесь нечего больше добавить. Что касается угла, то черные, играя здесь, сильно увеличивают его размеры.

Диа. 5. После ходов белых ①, ③ и ⑤ черные играют ❻, и все 3 белых камня становятся пленными. Это главный пример мотикоми - неудачного вторжения.

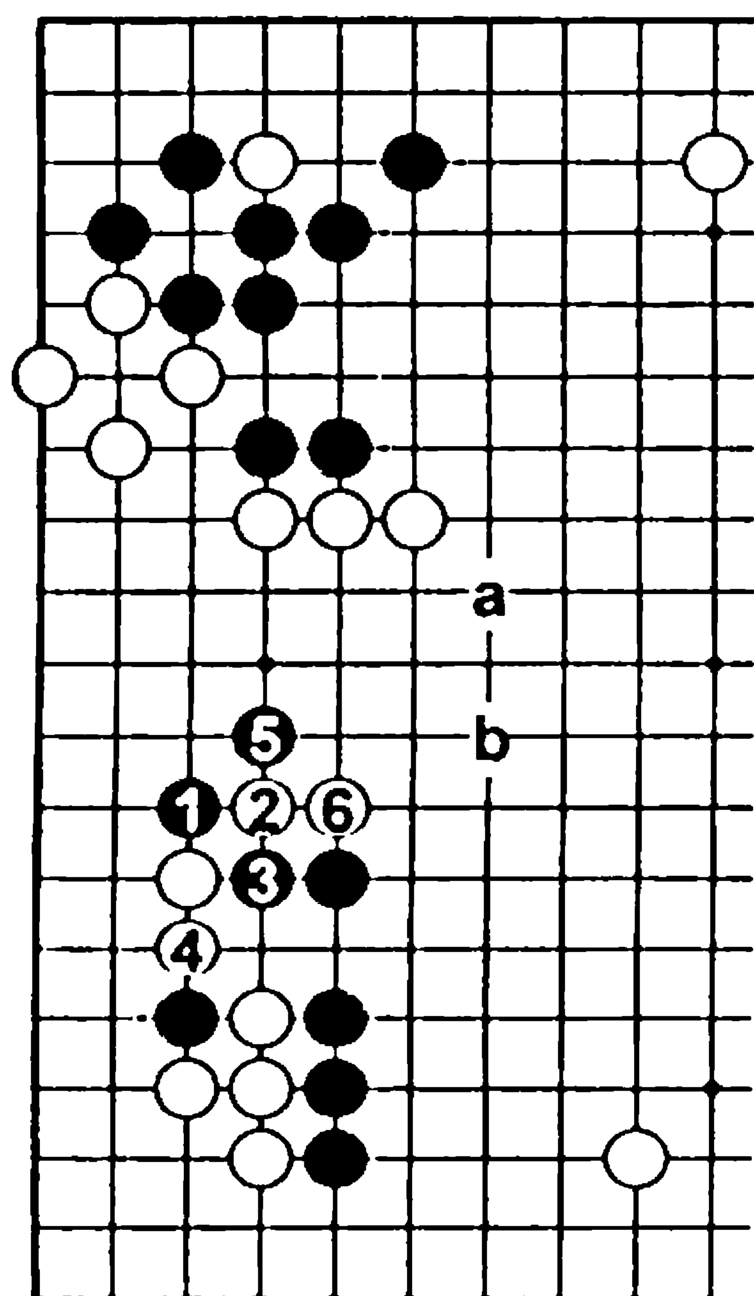
Диа. 6. Так как вторжение в угол невозможно, то белые, не имея выбора, будут на стадии ёсэ уменьшать черную территорию с внешней стороны. ① - ●12 - результат уступки черным целого угла. В конце концов черные получают 11 очков территории.

Диа. 7. Белая область слева составляет 28 очков гарантированной территории (см. Диа. 2). Эта Диа. предполагает ответы белых на каждый ёсэ-ход черных. Таким образом, неопределенная территория становится определенной при предположении, что на каждый ёсэ-ход противника нужно отвечать, делая минимальную базисную форму. Раз мы предположили, что белые только защи-

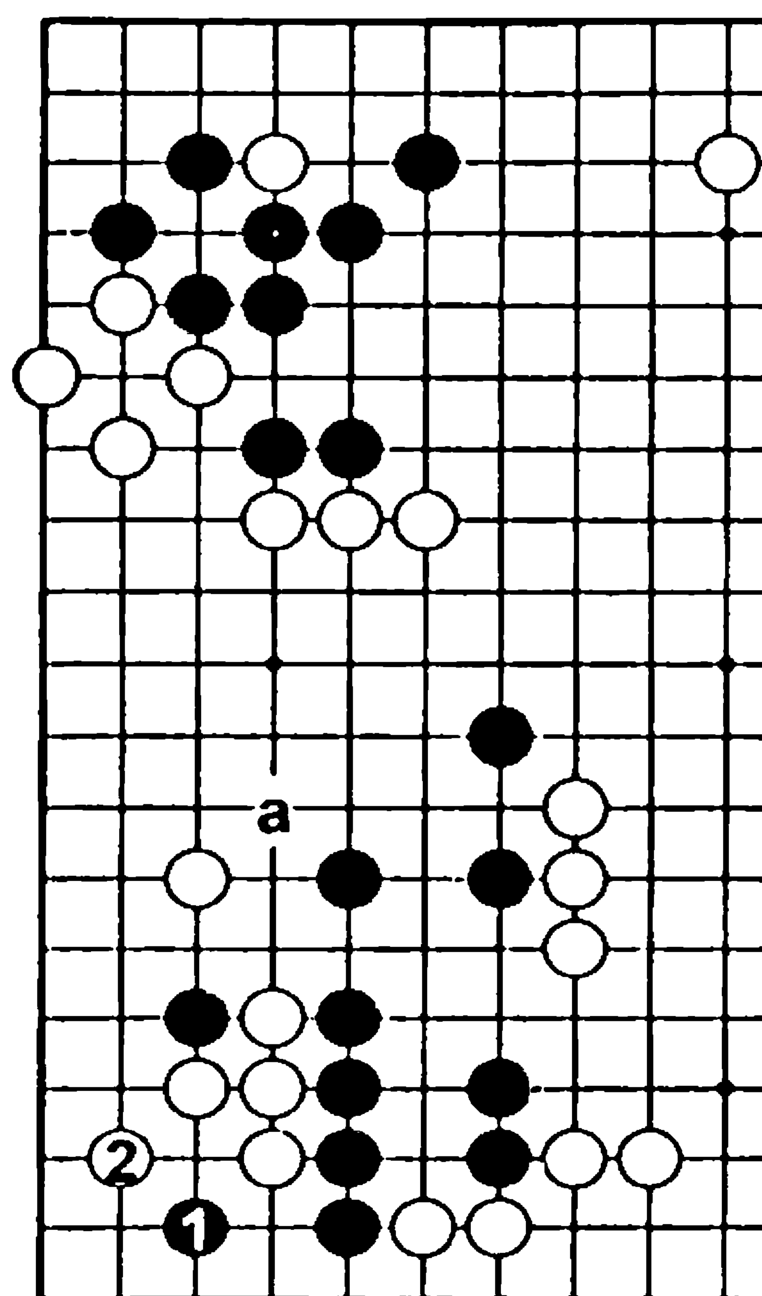


Диа. 7. Демонстрация реальной территории

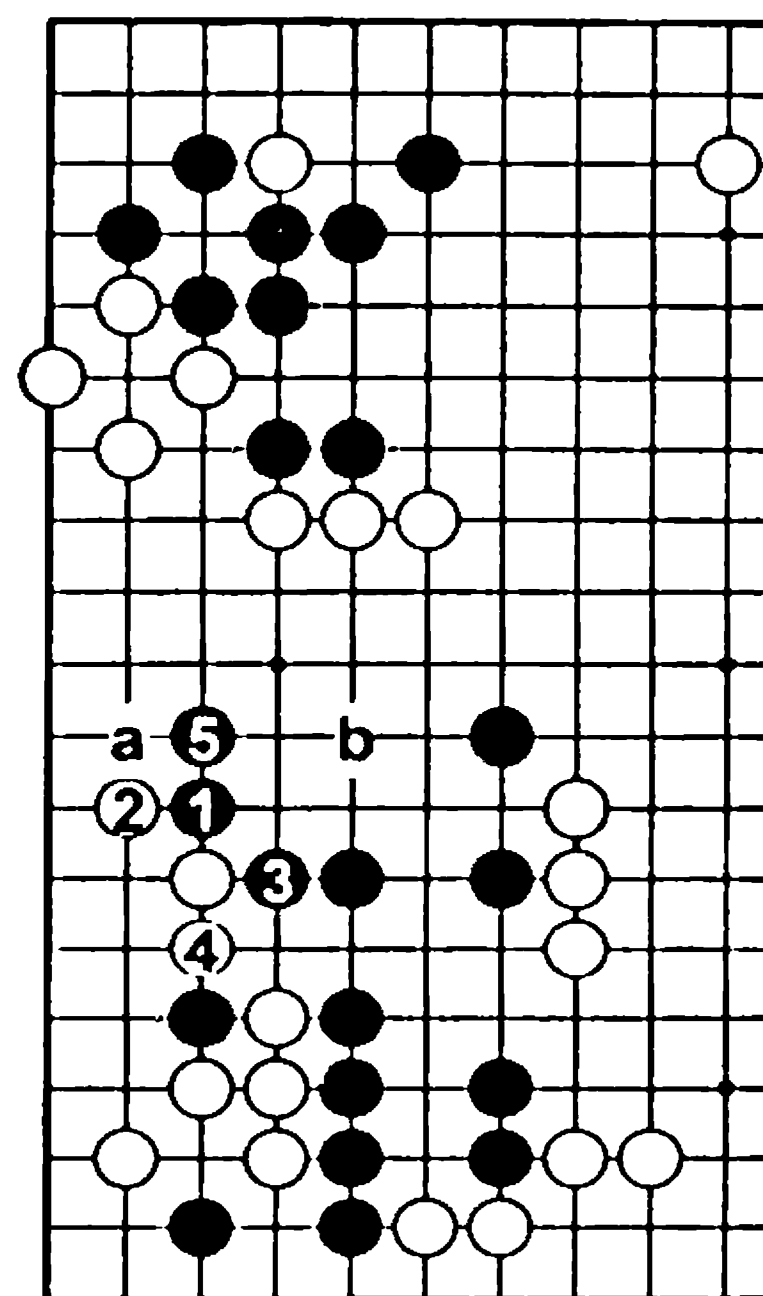




Диа. 8. При добавлении черных камней в центре, территория белых может быть сокращена.



Диа. 9. Продолжение реальной игры (см. Основную Диа).



Диа. 10. Несмотря на уменьшение территории более чем на 10 очков, белые действуют в духе отдай и возьми.

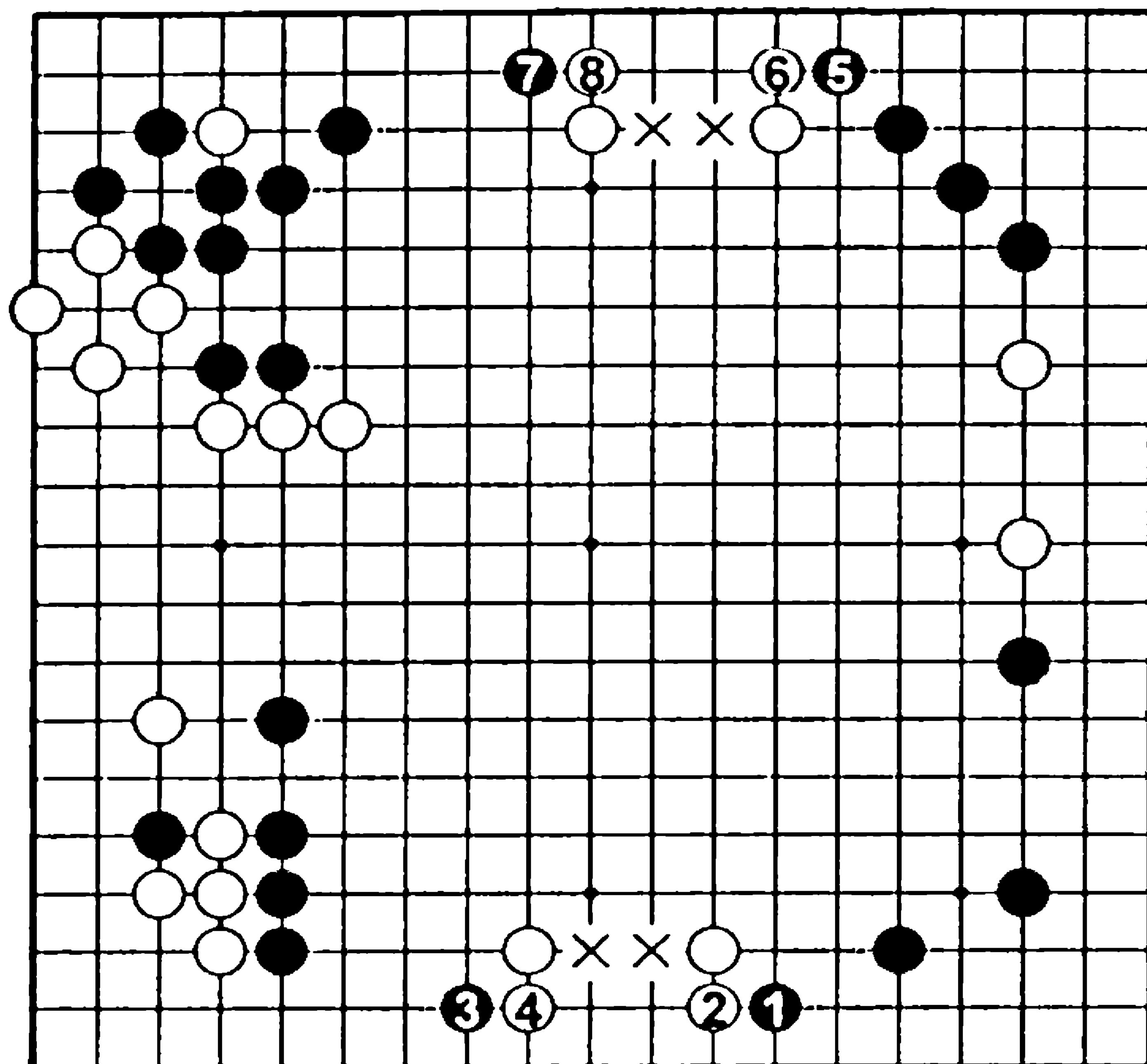
щают свою территорию, то такая уступка делает вариант до O18 неизбежным. Однако, это предположение (данная последовательность ходов) является неотъемлемой частью ёсэ-стадии.

Диа. 8. Территория белых на левой стороне может быть атакована только в результате больших изменений в центре доски. При данных обстоятельствах, показанных на этой диаграмме, контактная игра ❶ ведет к контратаке белых ② и ④ и заканчивается лестницей ходом ⑥, поэтому атака черных обречена на провал. Однако, как только позиция в центре изменится, и у черных появится камень в **a** или **b**, ход ❶ создаст возможность крупномасштабного уменьшения территории белых.

Диа. 9. После Основной Диа. в партии левая сторона изменилась, как показано здесь. Это привело к большим изменениям в территории белых на этой стороне. Прыжок ❶ был сыгран в сэнтэ, и угол белых уменьшился. По этой причине черные не будут на ранней стадии партии играть ёсэ-последовательность, условно приведенную на Диа. 7.

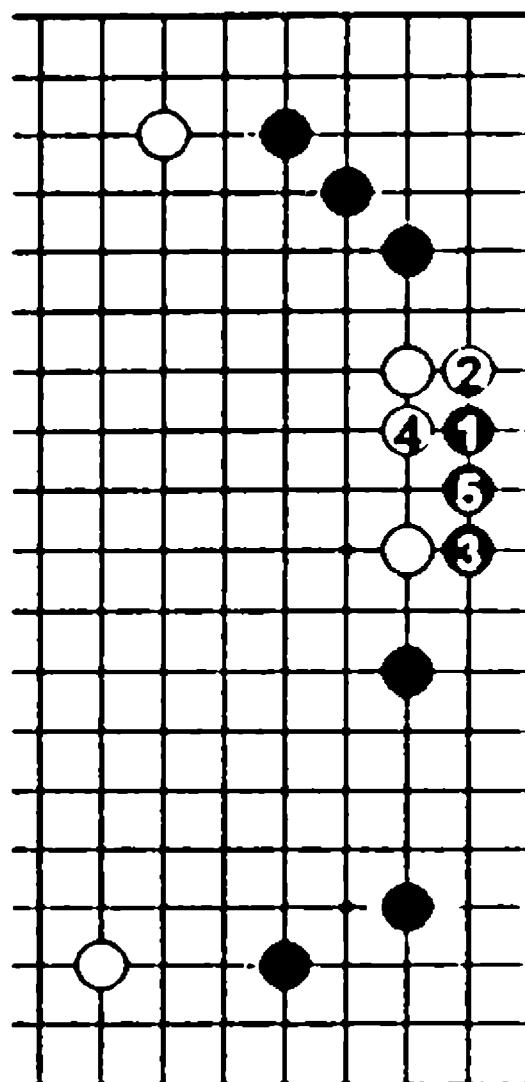
Диа. 10. Контактный ход черных ❶ - сейчас наиболее подходящий. Белые отвечают снизу ходом ②, и черные стабилизируют свою позицию ходами ❸ и ❺. После обмена белого **a** на черный **b**, первоначальная территория белых уменьшена более чем на 10 очков. Однако, этот результат не означает, что белые понесли потери в территории. В результате борьбы в центре позиция белых здесь и на нижней стороне изменилась и, соответственно, увеличилась их общая территория по всей доске.

Таким образом, это продолжение отличается от предположительного, рассмотренного ранее, но так как оба игрока сделали прекрасно сбалансированные по выгоде и потерям ходы, то к этому моменту игра уже определена в полочка.



Диа. 11

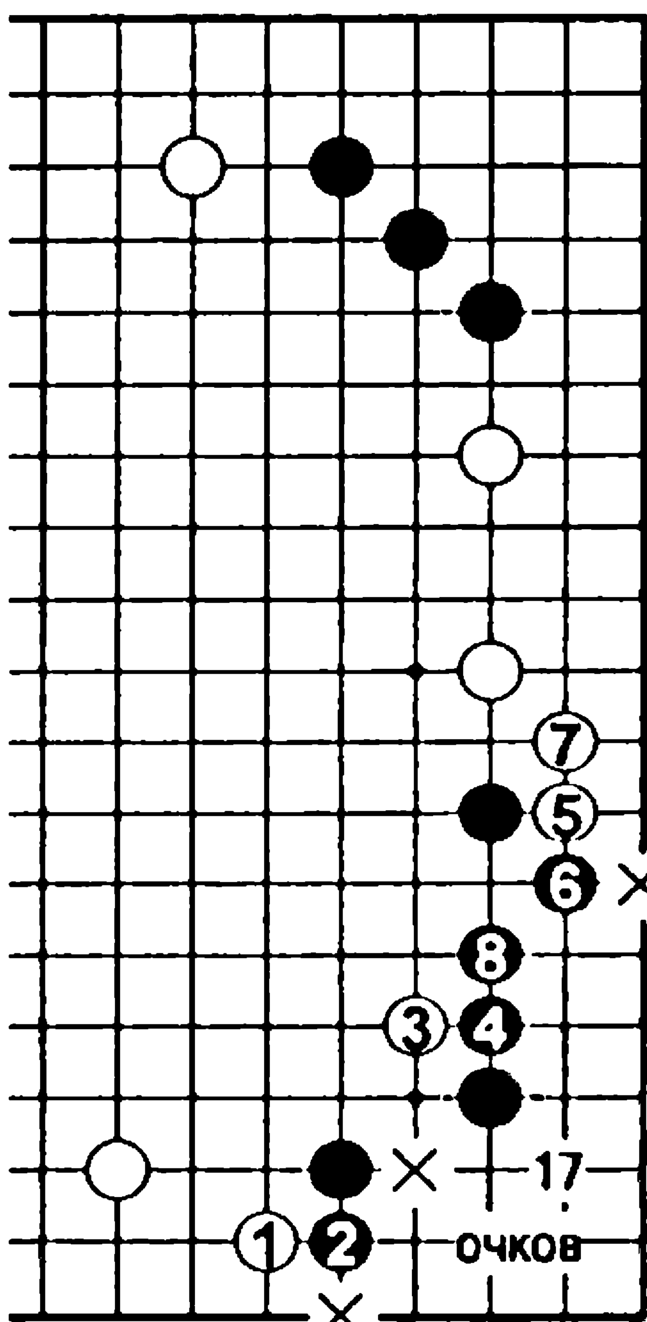
Диа. 11. Возникает вопрос: расширение белых через 2 пункта приносит им реальную территорию или нет? Давайте разберем эту проблему.



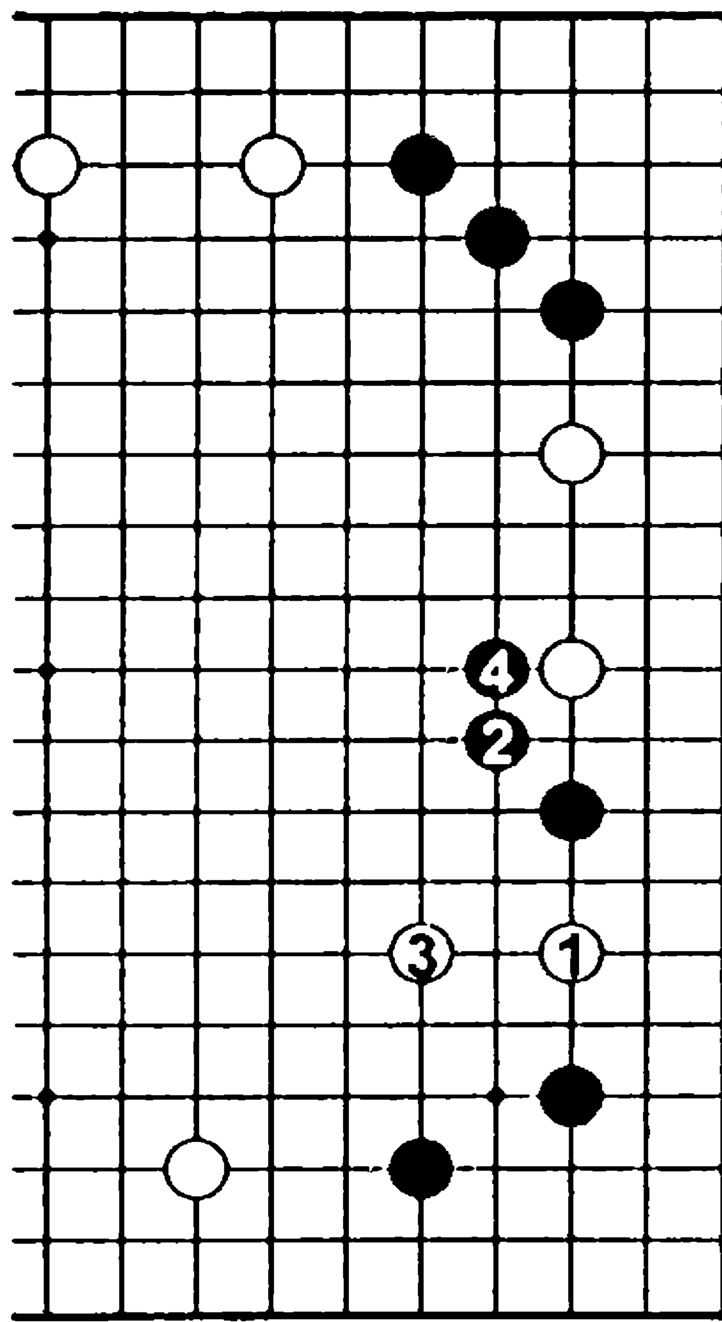
Справочная Диа. 2

Если черные играют ❶ и ❸, оставляя базу белой группе, и далее ходы ❺ и ❼ такого же плана, то к ходу ⑧ в каждой группе белые получают по 4 очка территории, очерченной X.

Справочная Диа. 2. Хотя здесь у белых точно такая же форма как и на других сторонах, ситуация все же отличается от остальных распространений через 2 пункта. Черные камни вверху и внизу стоят совсем рядом, поэтому те могут выбить базу из-под белой группы, играя ❶ - ❺.



Диа. 12. Территория черных внизу справа - 17 очков.



Диа. 13. Вторжение белых лишено смысла



Диа. 12. 17 очков черной территории внизу справа - результат ёсэ, проведенного с внешней стороны вариантом ① - ❽. Здесь имеется проблема: в любое ли время можно начать эту ёсэ-последовательность?

Диа. 13. Если белые вторгнутся ходом ①, то их камень легко убежит в центр. Другими словами, территория черных внизу справа будет значительно уменьшена.

Однако, если черные сыграют ❷ и ❹, то белые будут разделены на две группы и борьба белой группы на середине правой стороны превратится в борьбу за ее жизнь. В результате черные гарантированно получат правые верхний и нижний углы и добьются преимущества в целом по всей доске.

Более того, даже если в результате вторжения правая сторона черных будет разрушена, возникшая борьба будет невыгодна белым, и по этой причине они не должны начинать ее в данном месте. Другими словами, окружающая обстановка на Основной Диа. такова, что неизбежно возникает предположение, что черная терри-



Диа. 14. Следующий ход основан на корректном анализе позиции.

тория в правом нижнем углу будет сформирована в соответствии с Диа. 12.

Диа. 14. Теперь мы вернемся к Основной Диа. Из приведенных на предыдущей диаграмме доводов, я надеюсь, вы смогли понять анализ, последовавший после ❶, который привел к заключению, что игра закончится с результатом в полочка.

Основная Диаграмма ставит перед нами ряд проблем, которые могут быть сформулированы в правилах, определяющих расчеты, производимые по всей доске в течении партии:

1. Определяйте силу и слабость каждой своей группы и группы противника.

2. Подсчитывайте величину всех территорий, которые не могут быть уменьшены.

3. Старайтесь оценивать воздействие сэнтэ-ходов на последующие после анализа изменения позиции (в нашем примере это будет величина белого хода ②). И далее используйте эти оценки для планирования ваших действий.

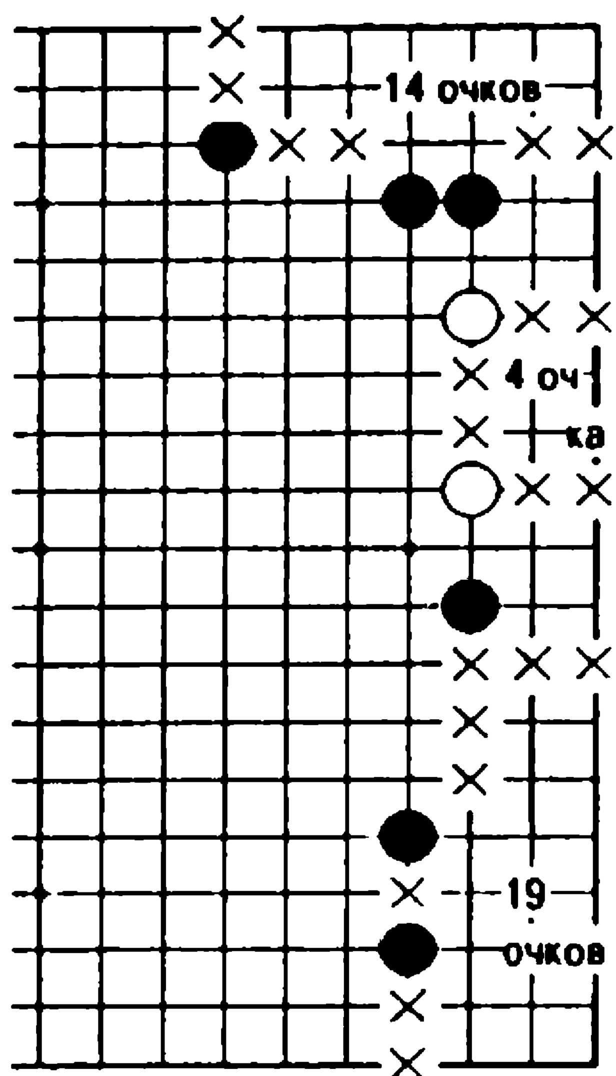
Позиция определилась, и это обуславливает театр боевых действий для борьбы в середине партии. Следующим ходом белые сыграли огэйма ② для атаки позиции черных с левой стороны. Нет необходимости сразу подсчитывать величину этого хода. Можно отметить, что сильная атака черной группы позволит белым увеличить территорию на левой стороне, укрепит и увеличит их область на нижней стороне и даст возможность уменьшить область черных внизу справа. Только после этого можно оценить результирующие территории.



Основная Диа.

Пример 2. Увеличение и уменьшение территории.

Здесь приведен другой пример неопределенной территории, которую мы хотим подсчитать в начале партии. Правильность нашей оценки зависит от того, может ли такая территория быть увеличена или умень-



Справочная Диа.

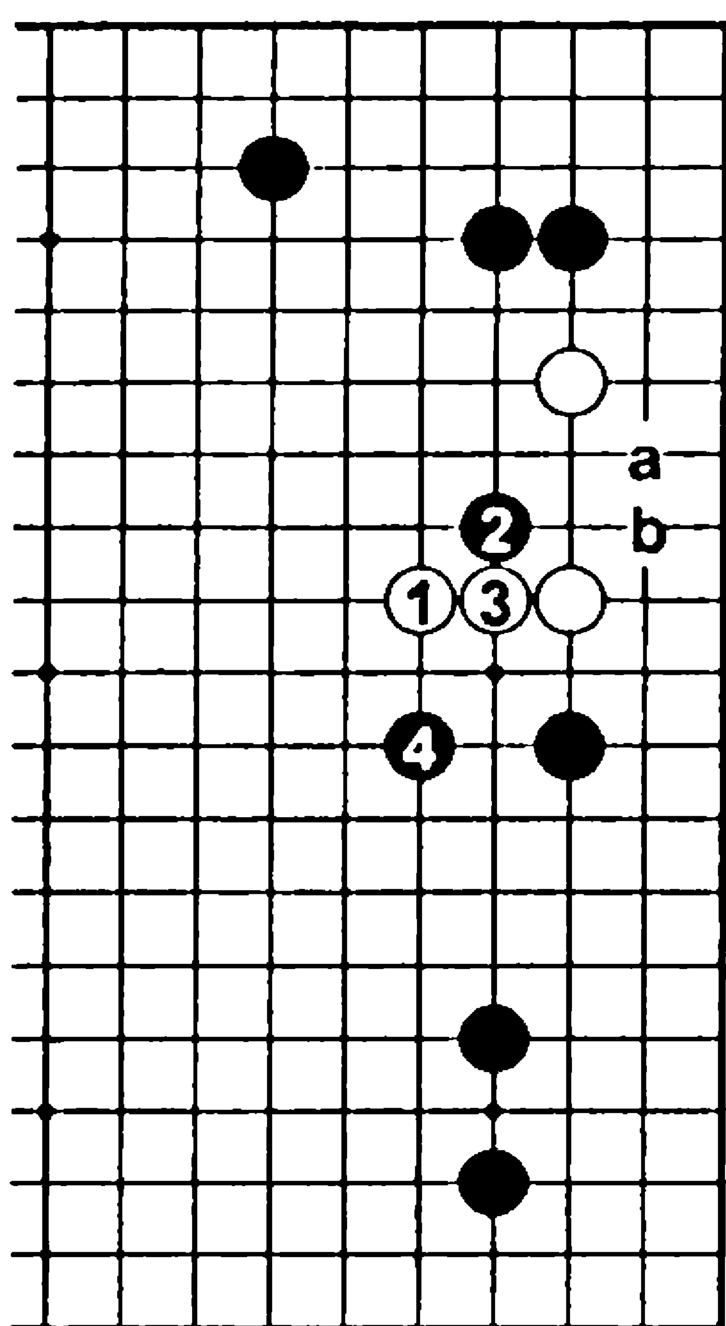
шена. После ❶ возникает вопрос - как могут быть увеличены или уменьшены территории белых и черных, и во сколько очков можно оценить размер их территорий после хода ❶?

Справочная Диа. Оценка территории каждой сферы влияния в предположении, что они не изменятся.

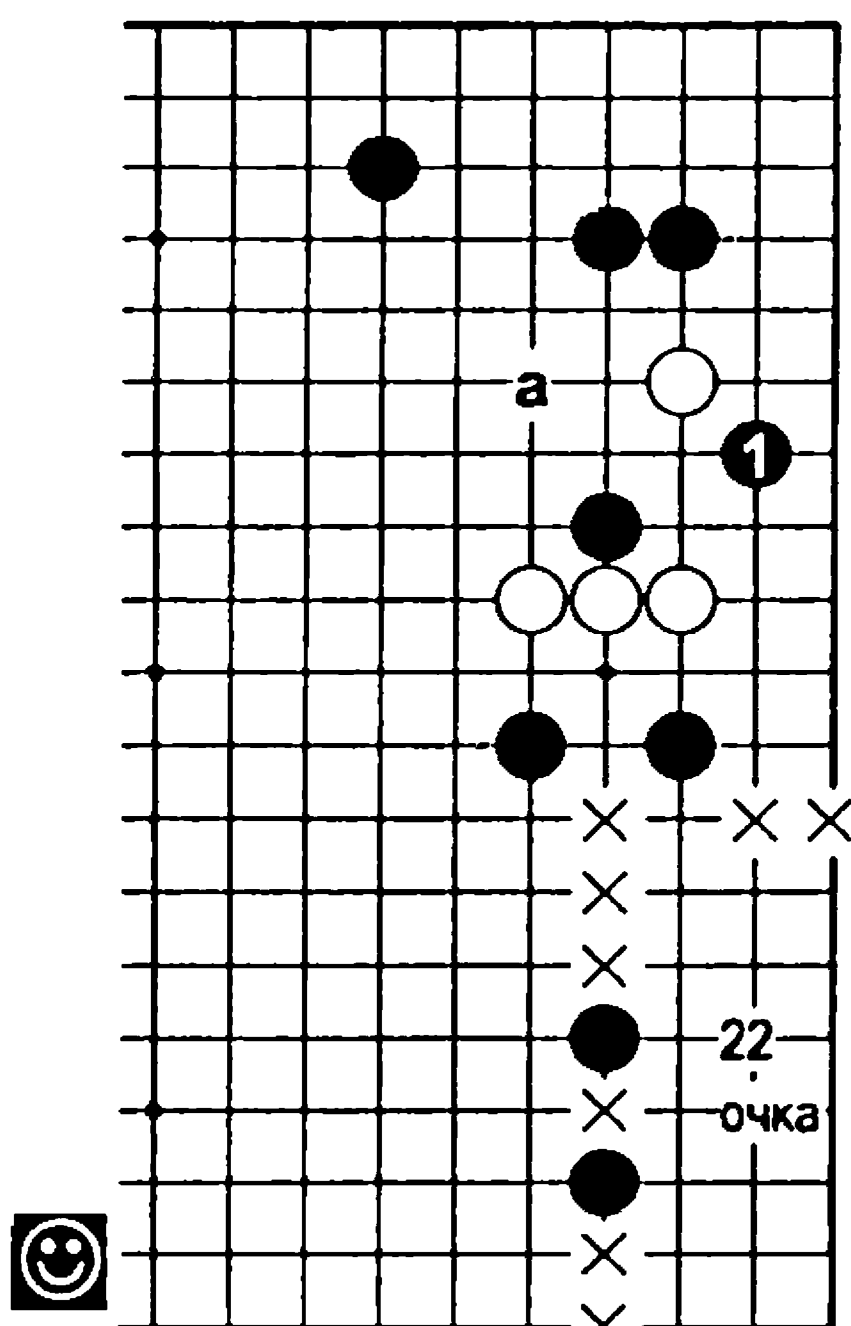
Если предположить, что соответствующие области, стабильны, то у черных 19 очков внизу справа и 14 очков наверху. У белых на правой стороне 4 очка.

Диа. 1. Черные могут выбить базу из-под белых, играя в a или b. Поэтому белые, не имея выбора, должны защищаться ①. В результате, ходами ❷ и ❹ черные могут укрепить и даже увеличить свою территорию внизу справа.

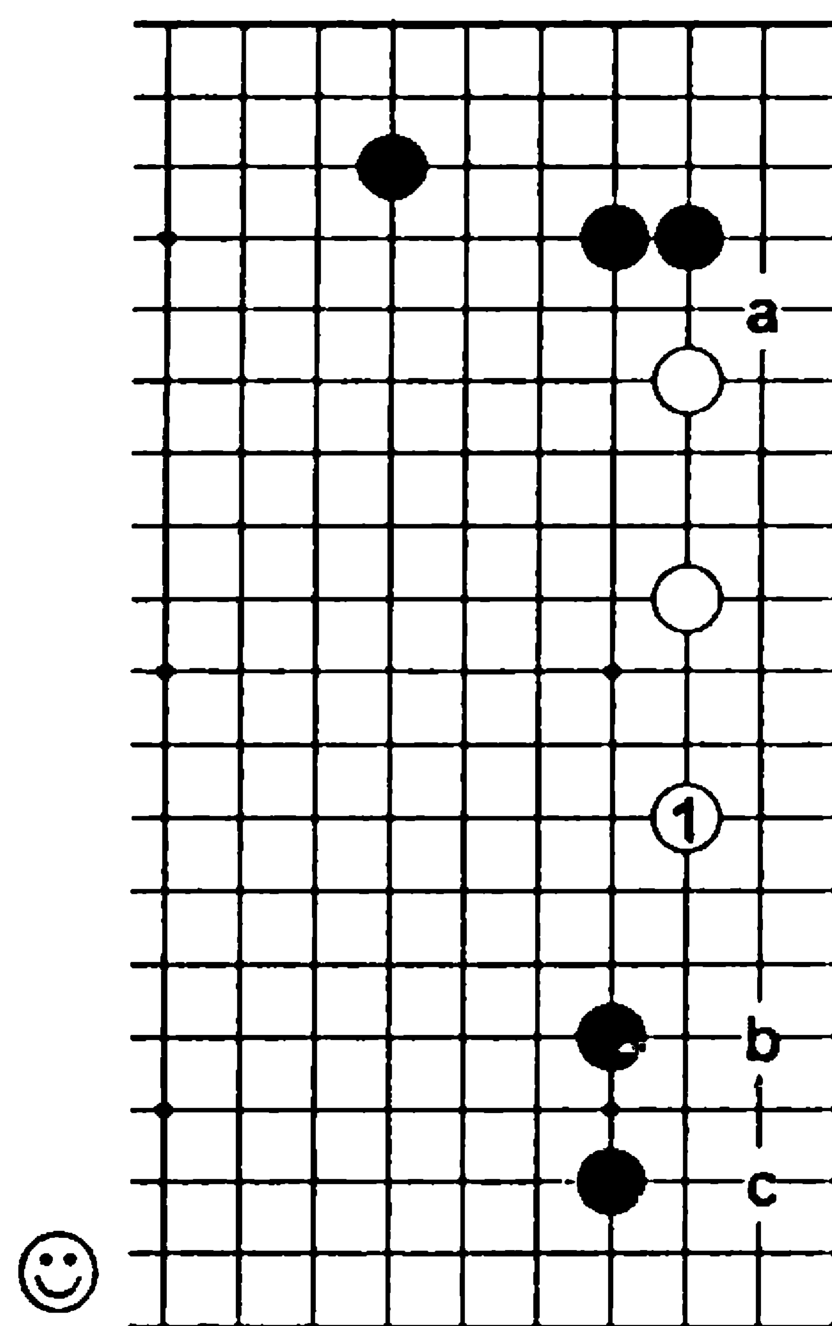
Диа. 2. Даже после Диа. 1 у черных остался хороший ход



Диа. 1. Область черных растет.



Диа. 2. Внизу справа- идеальная территория



Диа. 3. Защитившись на правой стороне, белые могут продолжать в **a** *или* **b**

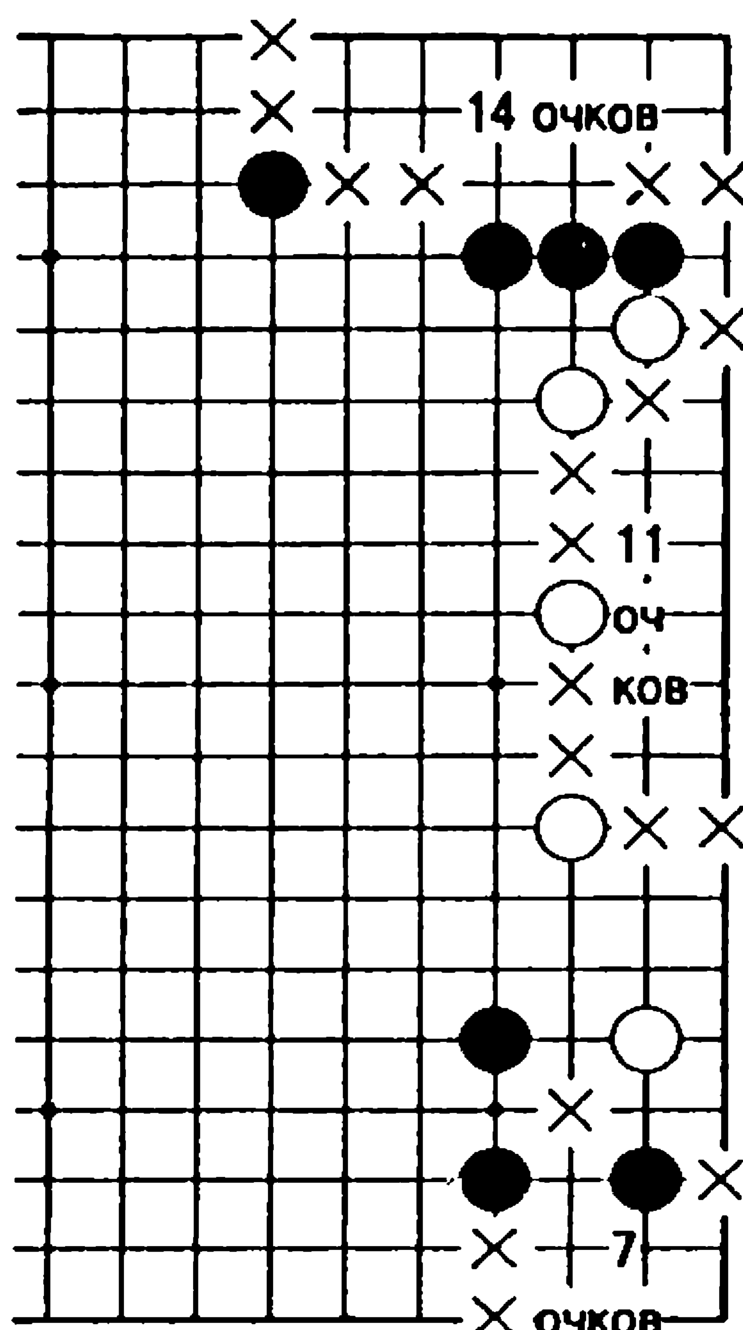
❶, нацеленный на ослабление белых. Так как белые до сих пор не в безопасности, то им нужен защитительный ход в а.

С одной стороны, теперь нижняя правая сторона стала идеальной территорией черных. А с другой стороны, так как белые до сих пор еще слабы, то они не в состоянии уменьшить черную территорию.

Первоначальная территория черных в нижнем правом углу на Справочной Диа. оценивалась в 19 очков, теперь она увеличилась на 3 пункта и составляет 22 очка. Изменение территории черных справа внизу может определить результат партии.

Общий принцип: "сила увеличивает, слабость уменьшает", - основополагающий при оценке позиции.

Диа. 3. Что же касается оценки хода ❶ на Основной Диа., то сначала давайте оценим территории в предположении, что белые первыми сыграют на правой стороне.

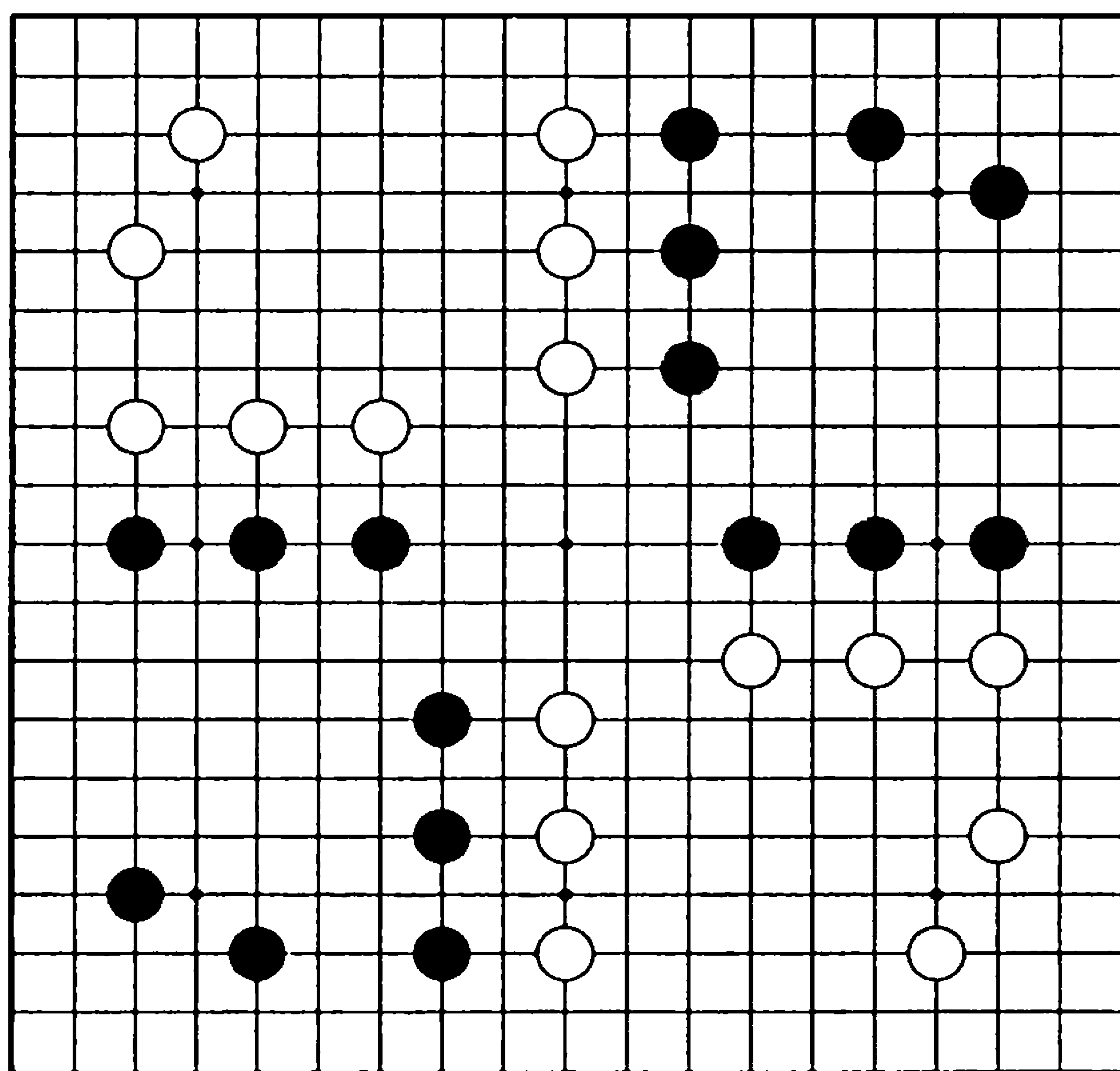


Диа. 4. 20-ти очковая разница по сравнению со Справочной Диа. 1

Раз белые укрепили свои камни с помощью распространения ①, то ● а сейчас не является сэнтэ-атакой. В действительности, косуми белых в а, уменьшающее территорию черных, становится очень большим ходом. Более того, сейчас у белых на правой стороне есть очень мощный ход в b, который заставляет черных отвечать в с, и, тем самым, территория белых увеличивается.

Диа. 4. Сравнивая эту Диа. после вынуждающего хода белых со Справочной Диа., мы видим, что все территории должны быть пересчитаны. Верхняя область черных осталась без изменений, территория белых увеличилась на 7 очков, территория черных внизу уменьшилась на 12 очков. Короче говоря, разница между ❶ на Основной Диа. и ① на Диа. 3 составляет около 20 очков.

Пример 3. Метод анализа по взаимным потерям.

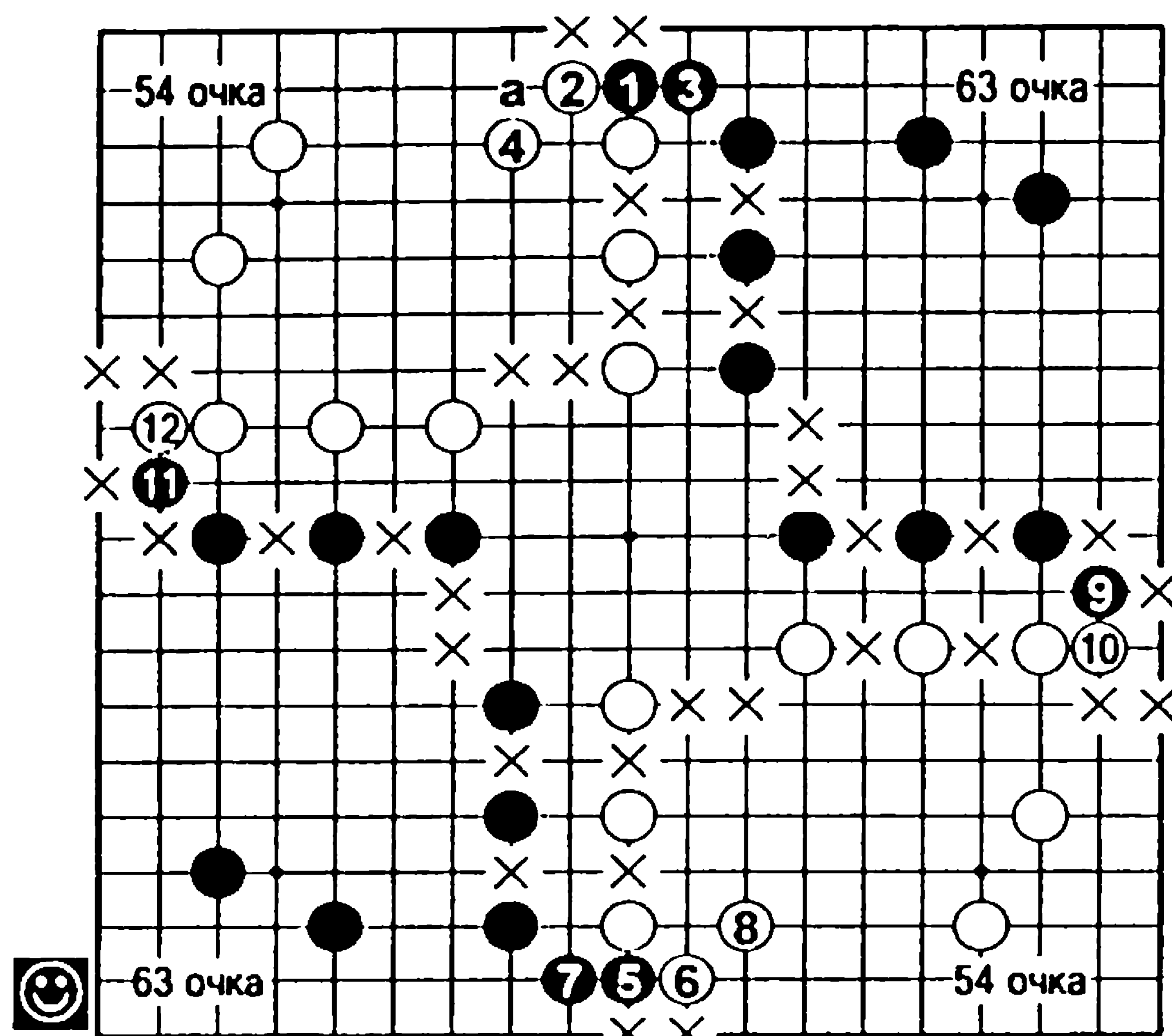

Основная Диа.

Как вы проведете анализ такой позиции, если она возникнет в вашей партии?

Прежде чем подсчитать территорию, вы должны заметить, что и белые, и черные имеют одни и те же базовые формы. Другими словами, территориальные очертания и у белых и у черных одинаковые. Сейчас все внимание обращено на область вокруг центрального пункта (тэнген) и правильной оценкой этого района будет равный раздел этой территории.

Для быстрого анализа важно и очень практично сопоставлять черные и белые территории друг с другом. Более того, если ёсэ-формы одни и те же, то их можно рассмотреть как миаи, которые не влияют на результат по всей доске.

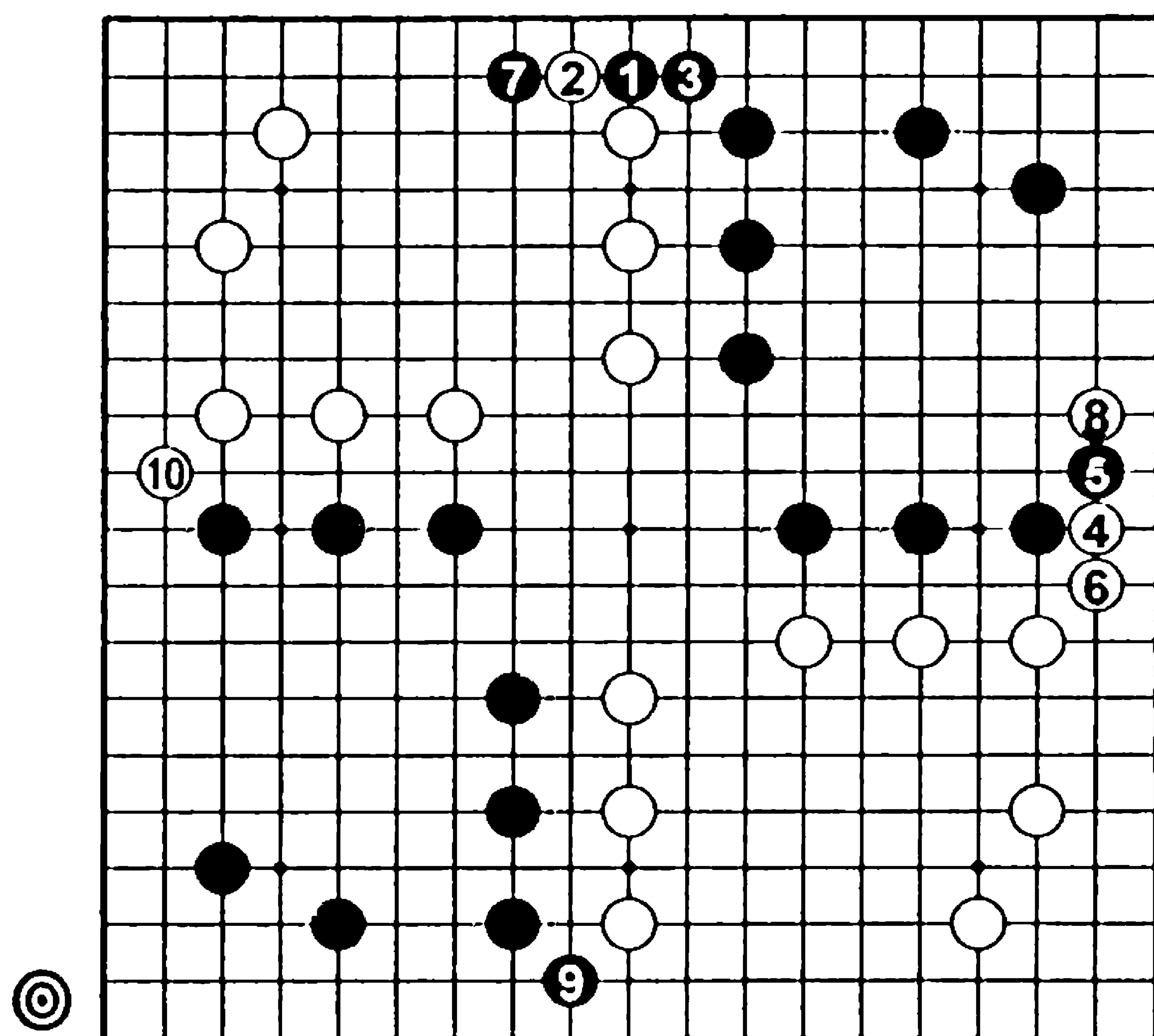
Диа. 1. При определении контуров реальной территории, крайне важно рассмотреть вопрос о том, кто обладает сэнтэ.



Диа. 1. Если черные везде сделают сэнтэ, разница в размере территорий составит 18 очков.

Продолжая Основную Диа., черные начинают ёсэ. Сначала они играют ❶ и оттягиваются назад ❸. Далее, так как у черных появилась угроза ёсэ хода в а, белые отвечают ④. Это абсолютное сэнтэ черных. К ходу белых **12** черные сыграли ёсэ-ходы в сэнтэ на всех 4-х сторонах. Результат здесь: у белых 108 очков, у черных 126 очков. Разница в 18 очков слишком велика для белых.

Ситуация на Основной Диа. подразумевает закрытую игру с борьбой вокруг центральных пунктов, но если черные умудрятся провести всё ёсэ в сэнтэ, то тогда белые потерпят поражение. Основная причина их неудачи в том, что белые заблуждаются в понимании концепции сэнтэ. Сэнтэ в ёсэ имеет вполне ограниченное значение: оно не может считаться абсолютным, с точки зрения всей позиции на доске. На этой Диа. белые упустили из виду оценку позиции по всей доске.



Диа. 2. Концепция взаимных угроз.

Диа. 2. Если в ответ на большое сэнтэ противник отвечает тоже при помощи сэнтэ, то баланс территорий может быть сохранен. После ходов ❶ и ❸, белые избегают потерь, если сами проталкиваются ④. Далее, если черные играют ❼, проникая в территорию белых, то белые играют подобным же образом - ⑧. В этом и состоит концепция взаимных потерь. Подобным же образом, если черные играют ❾, белые сыграют ⑩. Получаются взаимные уменьшения и возникают разнообразные осложнения. Этот путь позволяет избежать ошибки одностороннего ёсэ.

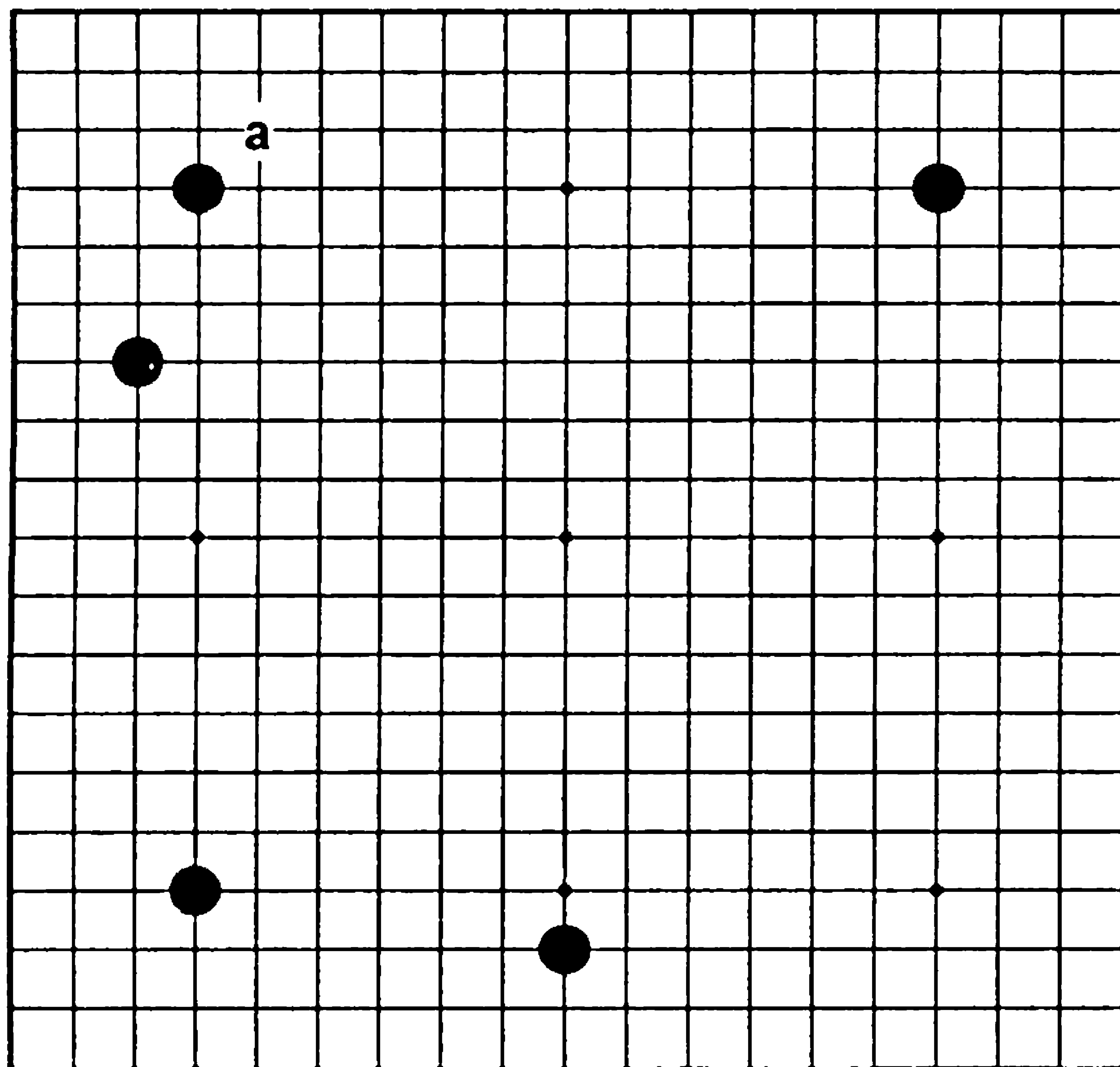
В этой партии и белые и черные имеют идентичные позиции и их довольно просто оценить с точки зрения равного количества понесенных потерь. Когда у игроков имеются одинаковые территории, то они как бы аннулируют друг друга, и если найдется сэнтэ-ёсэ ход для черных, то он будет сэнтэ ходом и для белых, поэтому баланс не нарушается.

Имейте в виду, что главная причина проигрыша в партиях, в которых лидерство уже определено - автоматические ответы на сэнтэ-ёсэ ходы противника.

Пункт 2. Оценка территории от плотности

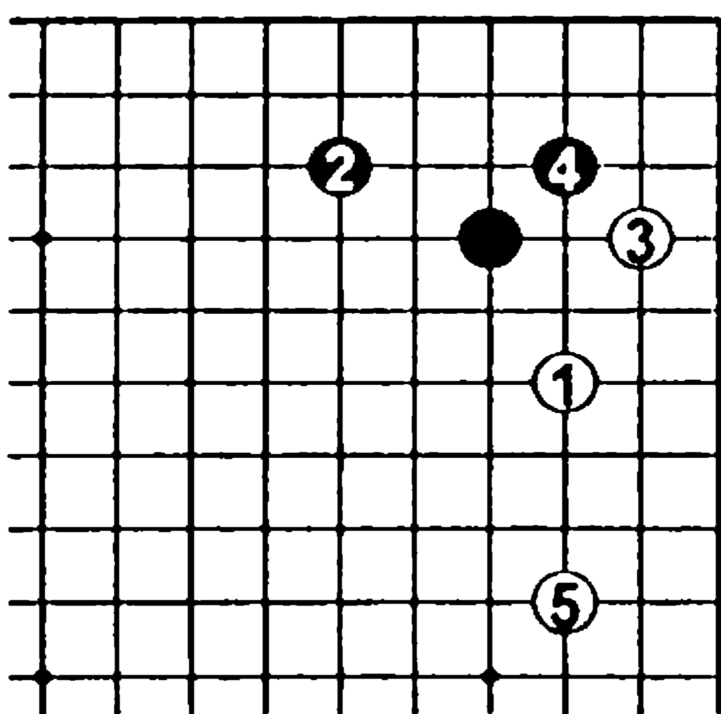
Пример 1. Сколько очков дает ход в хоси.

В верхнем правом углу стоит одинокий камень в хоси, в верхнем левом углу - огэйма симари, образованное от камня хоси, и в левом нижнем углу - камень в хоси поддерживается стандартным распространением вдоль нижней стороны. Для оценки территории, образованной камнем хоси в верхнем правом углу, давайте рассмотрим позицию, полученную путем добавления камня в **a** к огэйма симари в левом верхнем углу, учитывая, что закрытие угла тремя камнями - очень медленное развитие фусэки.

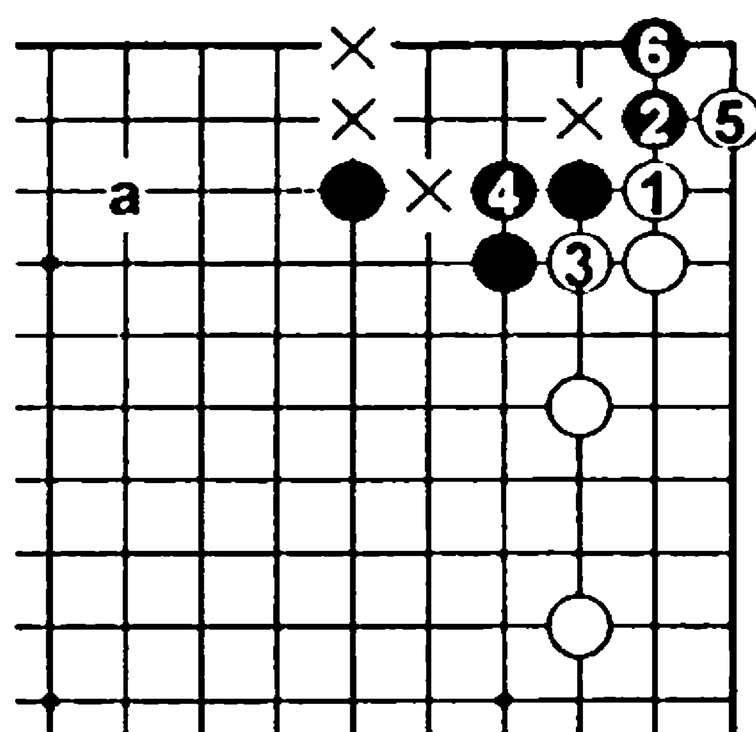


Основная Диа.

В практической игре чаще можно увидеть форму, приведенную в левой нижней части доски. В позиции вверху справа используется один камень, в то время как вверху слева и внизу слева используются по два камня. Нечего и говорить, что любая из этих форм не содержит реальной территории. Однако, эти заготовки могут быть превращены в территорию. Для того, чтобы определить - сколько очков территории содержат эти формы, мы сначала рассмотрим попытки белых разрушить этот территориальный потенциал плотности черных, а затем рассмотрим основные связи между территорией и плотностью.



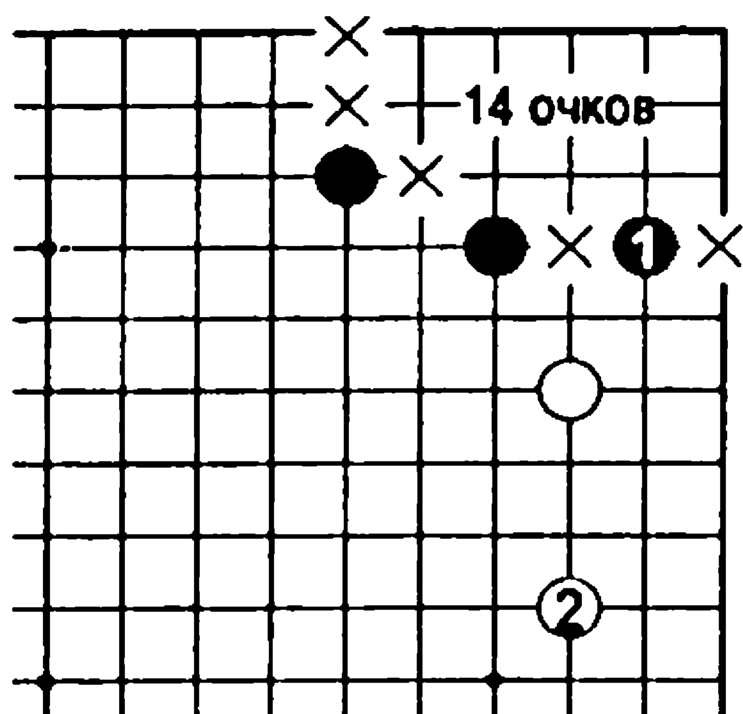
Диа. 1. Размер области белых от 5 до 10 очков.



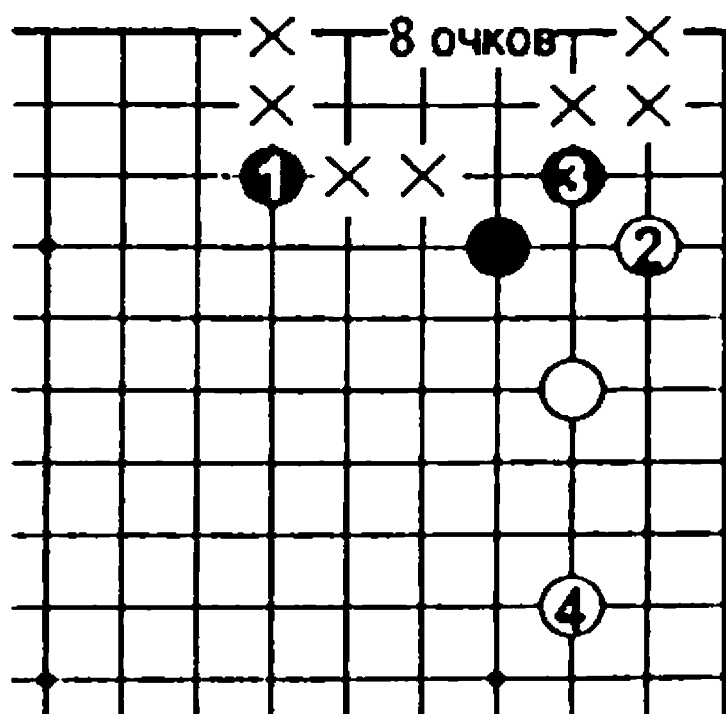
Диа. 2. Черные ответили и их территория - 5 очков.

Диа. 1. Сначала рассмотрим территорию от одинокого камня хоси. Вариант ① - ⑤ - дзёсэки. Черные строят базу в углу и контролируют от 5 до 10 очков территории.

Диа. 2. Если после Диа. 1 белые сыграют вынуждающие ходы ① - ⑤, то территория черных будет равна 5 очкам. Если черные получат возможность занять первыми пункт **1**, или в ответ на ① сыграть в **a**, то они получат более 10 очков территории. В действительности, черные играют ❷, чтобы не дать белым много территории на правой стороне.



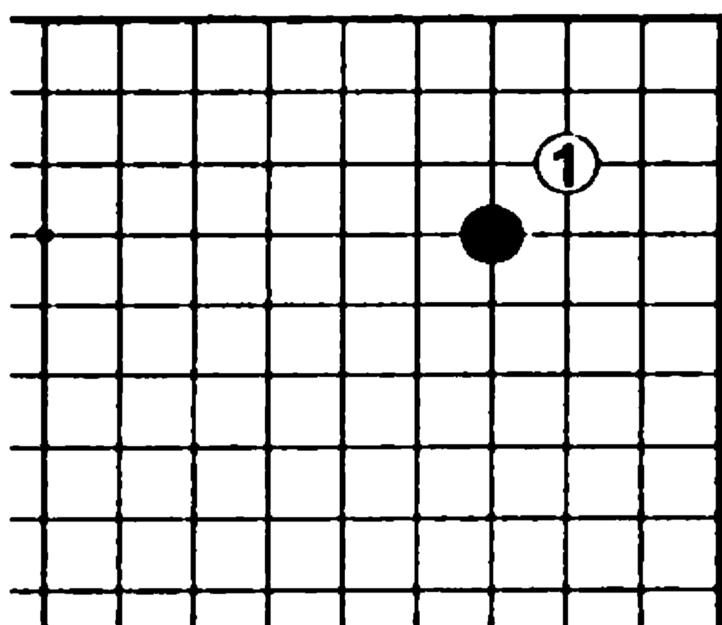
Диа. 3. Черные закрыли 14 очков территории



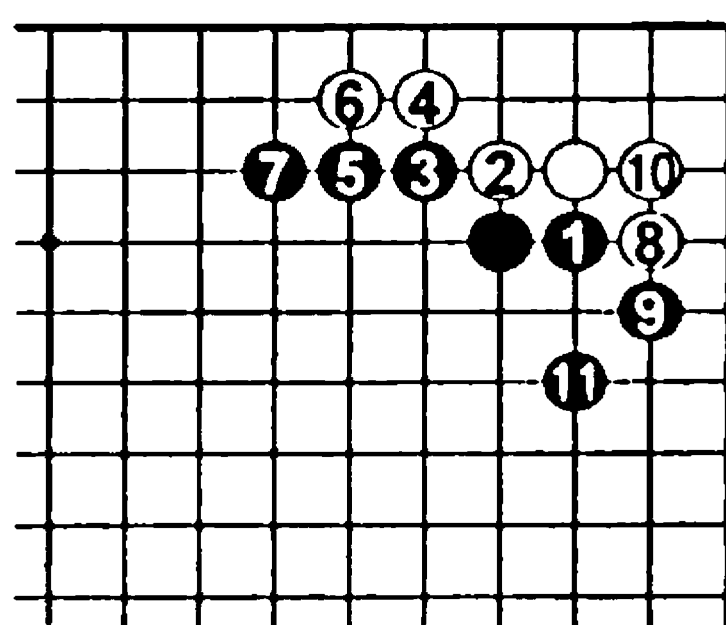
Диа. 4. Оба хода белых и ② и вторжение в 3 - моцны.

Диа. 3. Если черные играют ❶, а белые ②, то 14 очков территории будут определены.

Диа. 4. В этой позиции черные отвечают огэйма ❶. Если белые ② и ④, то территория черных равна 8 очкам. Это более эффективно для черных, чем на Диа.2. Однако очень часто белые вместо хода 2 вторгаются в сан-сан.



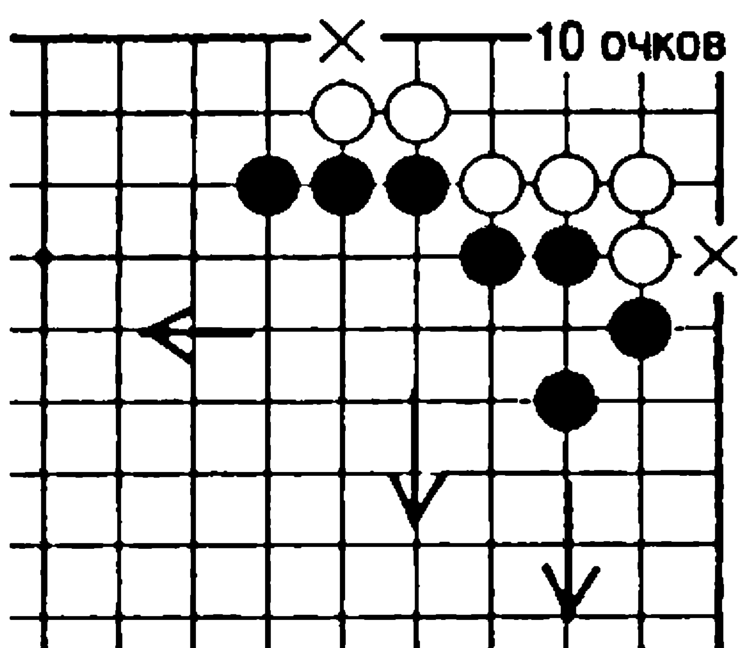
Диа. 5. Вторжение в сан-сан - нормальный ход.



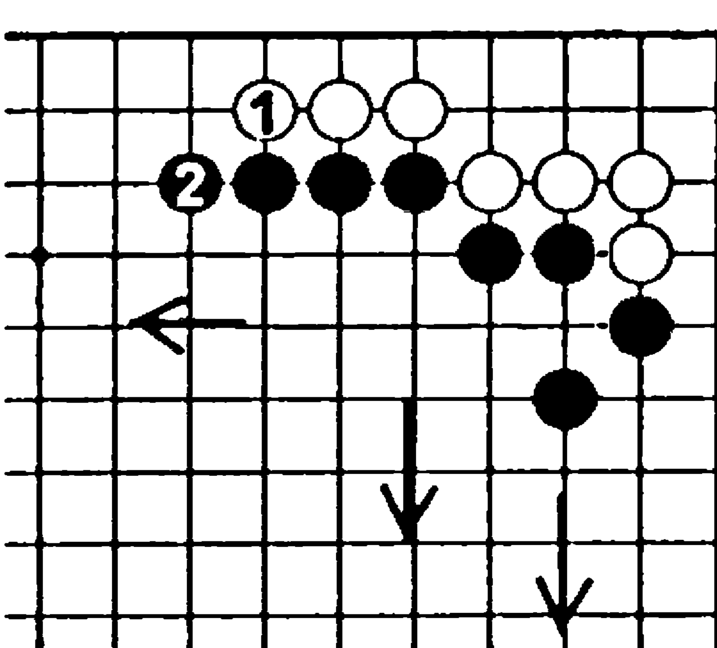
Диа. 6. Плотность черных - совершенна.

Диа. 5. Благодаря слабости хоси в пункте ① очень трудно сохранить надежную территорию. При вторжении белых в сан-сан их камни не могут быть захвачены. Однако, это вторжение является терпимым, и именно оно является характерным свойством пункта хоси.

Диа. 6. В варианте ❶ - ⓫ белые легко выживают. ⓫ - ход в критический пункт. С этим ходом плотность черных стала совершенной.

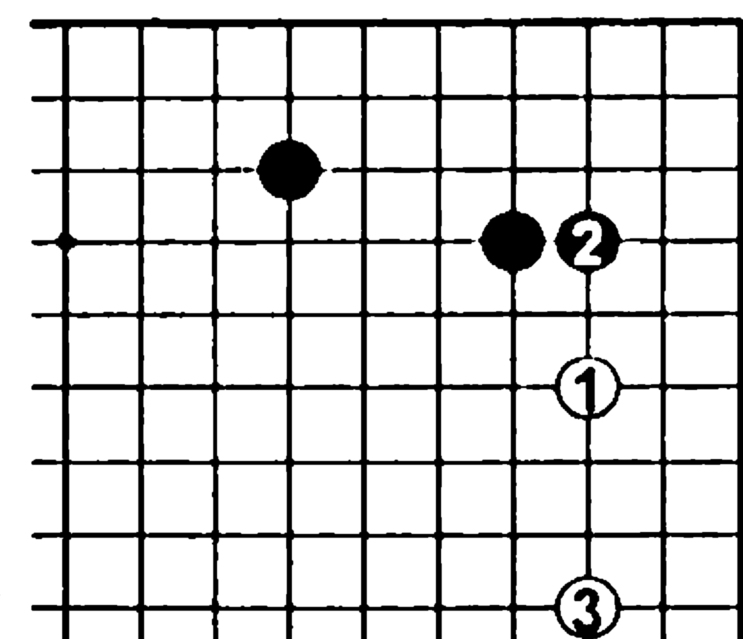


Диа. 7. Плотность черных эквивалентна более чем 15 очкам.

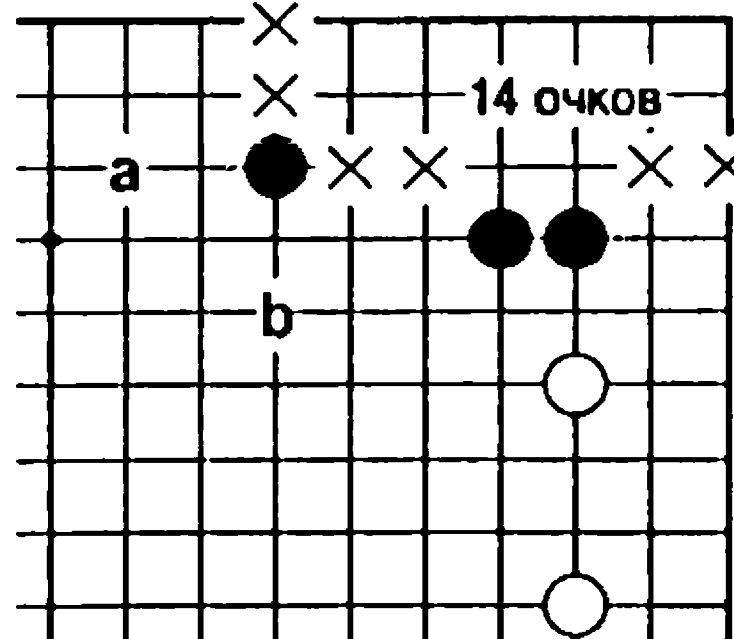


Диа. 8. ① стоит 2 очка, а ❷ - четыре.

Диа. 7. У белых 10 очков территории в углу. А что можно сказать о черных? Они первыми сыграли в углу и имеют на один камень больше, поэтому истинная ценность их позиции должна быть на 5 очков больше, чем у белых. По этой причине влияние черной плотности должно быть более 15 очков. Черные вполне удовлетворены.



Диа. 9. До ③ - дзёсэки.



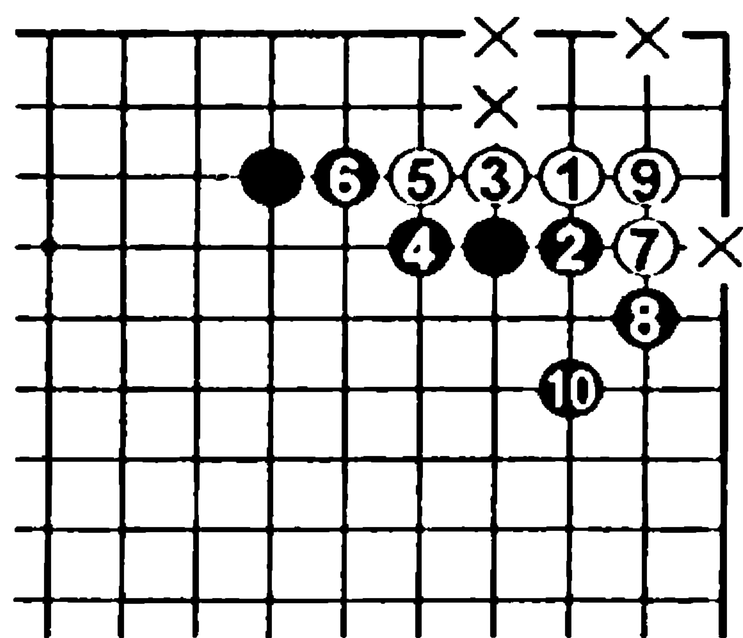
Диа. 10. В углу 14 очков.

Диа. 8. Проползание вдоль второй линии ① увеличит угловую область на 2 очка. Однако, удлинение ❷ дает черным более сильную плотность по сравнению с Диа. 7. Если ① стоит 2 очка, то ❷ должен быть оценен в 4 или более очков.

Диа. 9. В этой позиции черные сыграли огэйма-симари. Если белые играют приближающий ход (какари) ①, черные защищают угол ходом ❷, и белые прыжком ③ завершают дзёсэки.

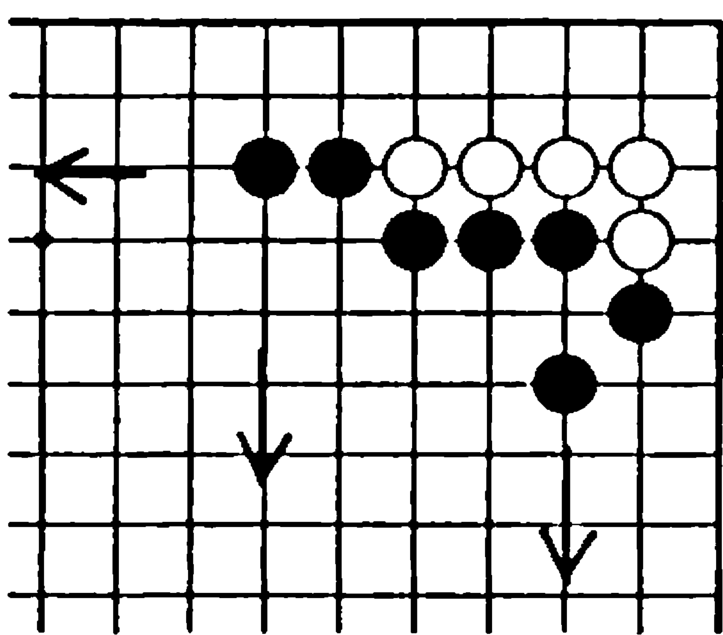
Диа. 10. У черных 14 очков территории в углу. Но белые могут до сих пор

надеяться на использование плохого адзи в форме черных с помощью какари **a**. Поэтому ход в **b** - необходимая защита против белого **a**.



Диа. 11. Вторжение в 3-3 дает белым 6 очков.

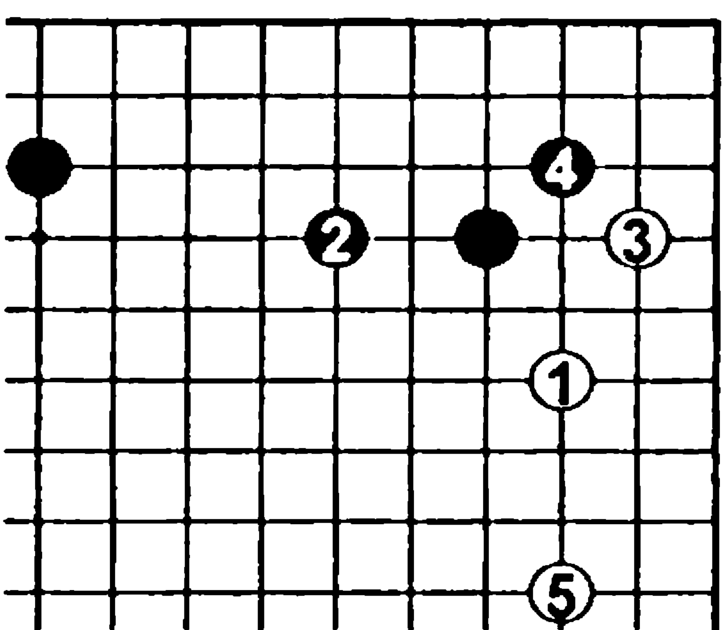
Диа. 11. Даже после построения огэйма-симари в углу угроза вторжения в сан-сан остается. Белые выживают в сэнтэ ходами ① - ⑩. Черные не получают угловой территории, а белые имеют 6 очков в углу. Учитывая, что вначале у черных здесь было 2 камня, то черная плотность должна превратиться в 15 очков территории или более, иначе результат будет для них неудовлетворительным.



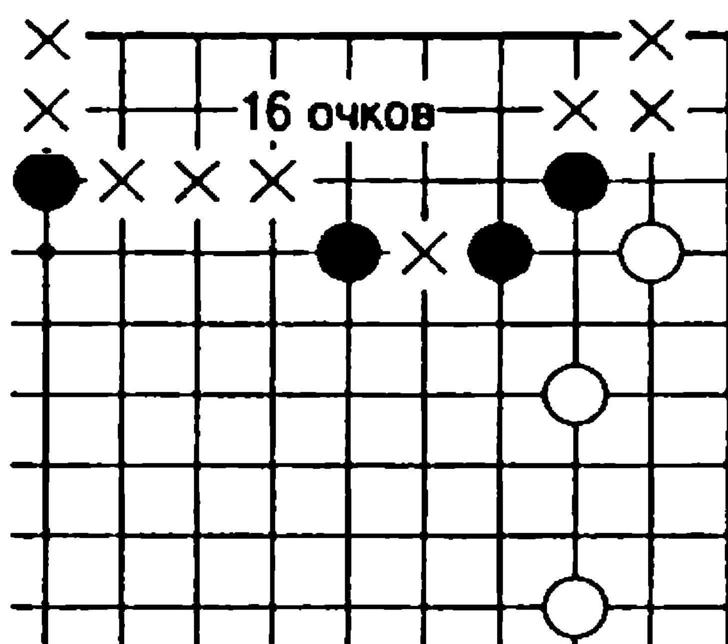
Диа. 12. Сфера влияния черных огромна.

Диа. 12. Если после Диа. 11 черные сумеют распространиться на правой стороне, то их плотность будет работать эффективно. Развитие вдоль верхней стороны - второстепенно. Совершенно неважно - в каком направлении они будут расширяться, территория черных должна быть не менее 15 очков.

Диа. 13. Сейчас мы рассмотрим позицию, в которой у черных есть камень посередине верхней стороны. Белые сыграли какари ① и ходами ③ и ⑤ поставили обычное дзёсэки на правой стороне.



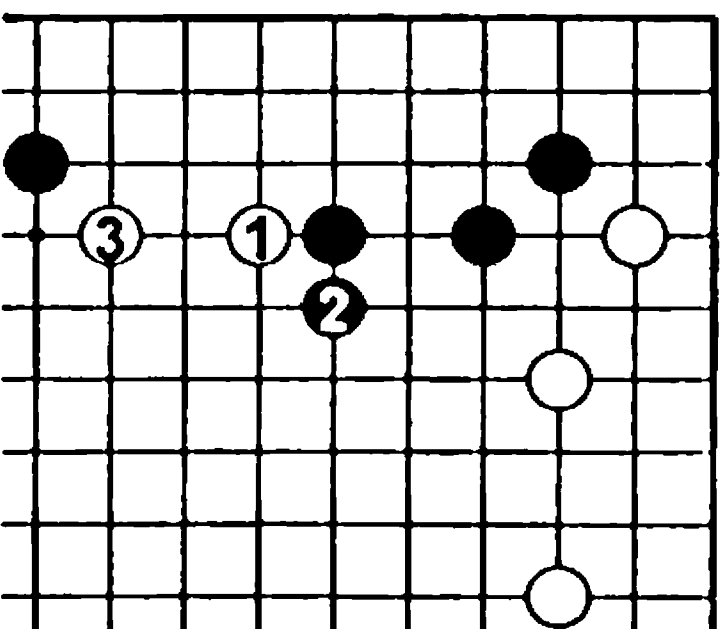
Диа. 13. Стандартное дзёсэки



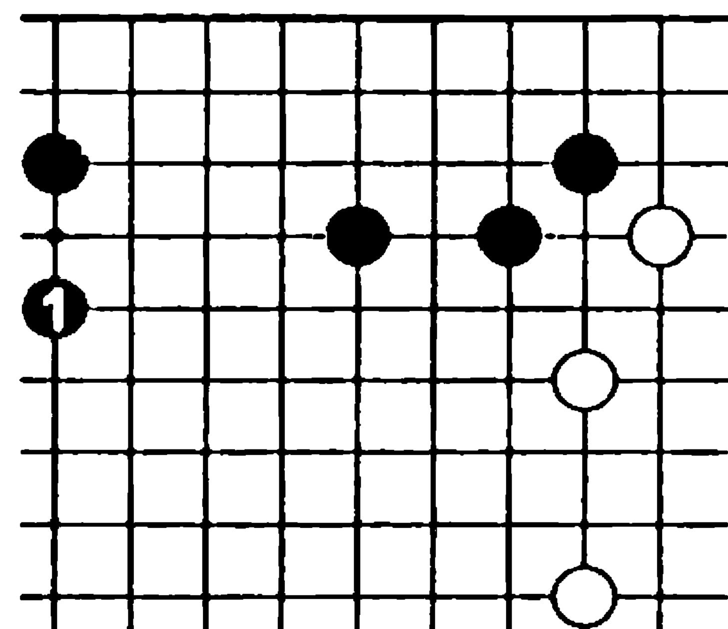
Диа. 14. Черные довольны, получив 16 очков территории.

Диа. 14. Если после Диа. 13 черные смогут окружить территорию отмеченную X, то их область будет равна 16 очкам. Однако, так вряд ли случится. Верхняя сторона имеет несколько плохих адзи.

Диа. 15. Контактный ход (цукэ) белых ① разделяет верхнюю сторону на части, поэтому территория черных становится значительно меньше.



Диа. 15. Белые ходом ① пытаются разорвать верхнюю сторону.

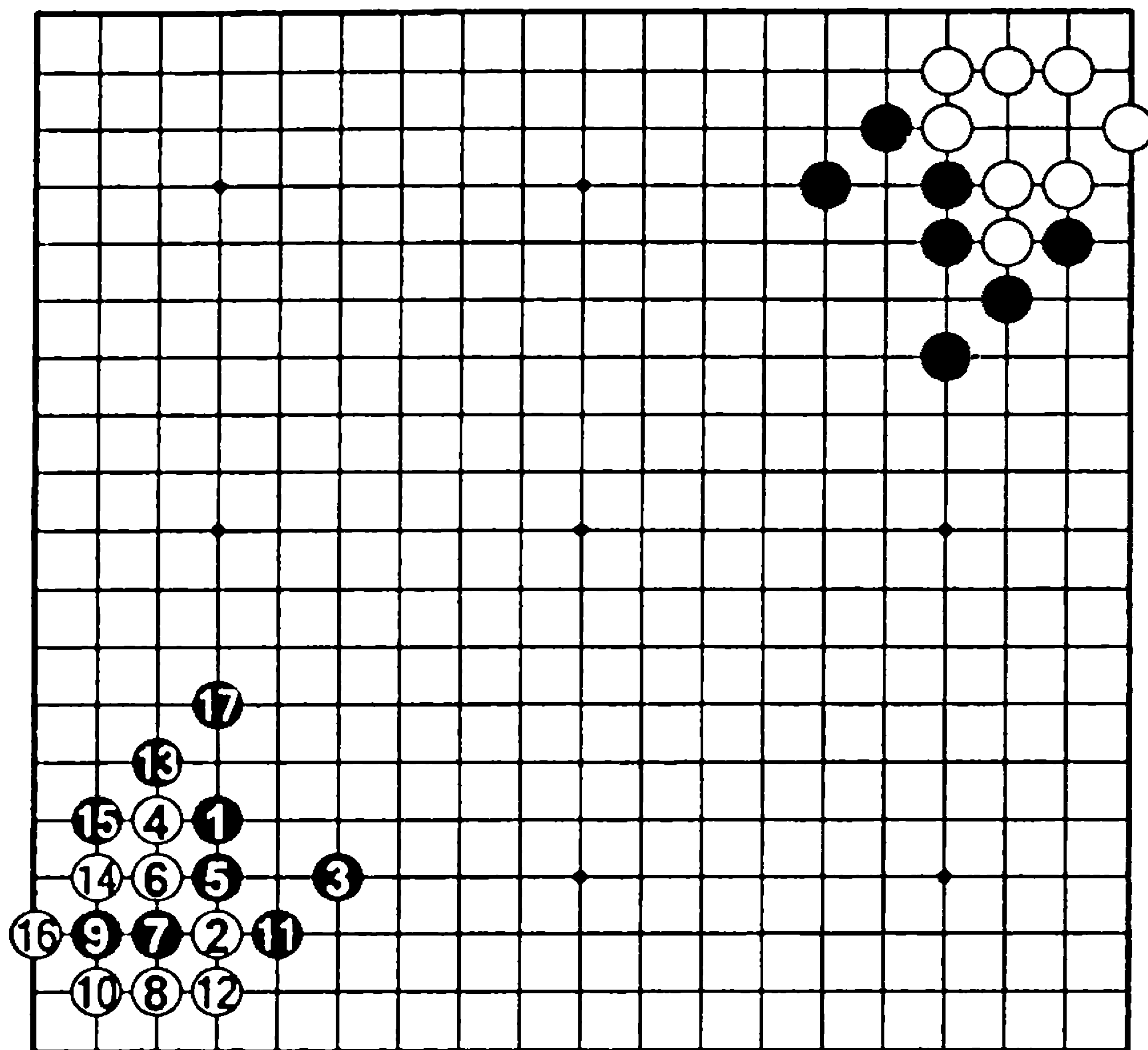


Диа. 16. ❶ стабилизирует территорию

Диа. 16. Черным требуется еще один ход, чтобы гарантировать 16 очков в углу. Однако, найдется ли время для такого хода в фусэки, или он будет сделан на стадии середины игры?

Величину территории от одинокого камня в хоси в углу можно оценить в 5 очков, как это можно было видеть в предыдущих примерах. К этому надо еще добавить возможность построения плотности.

Пример 2. Какова стоимость черной плотности в этом дзёсэки?

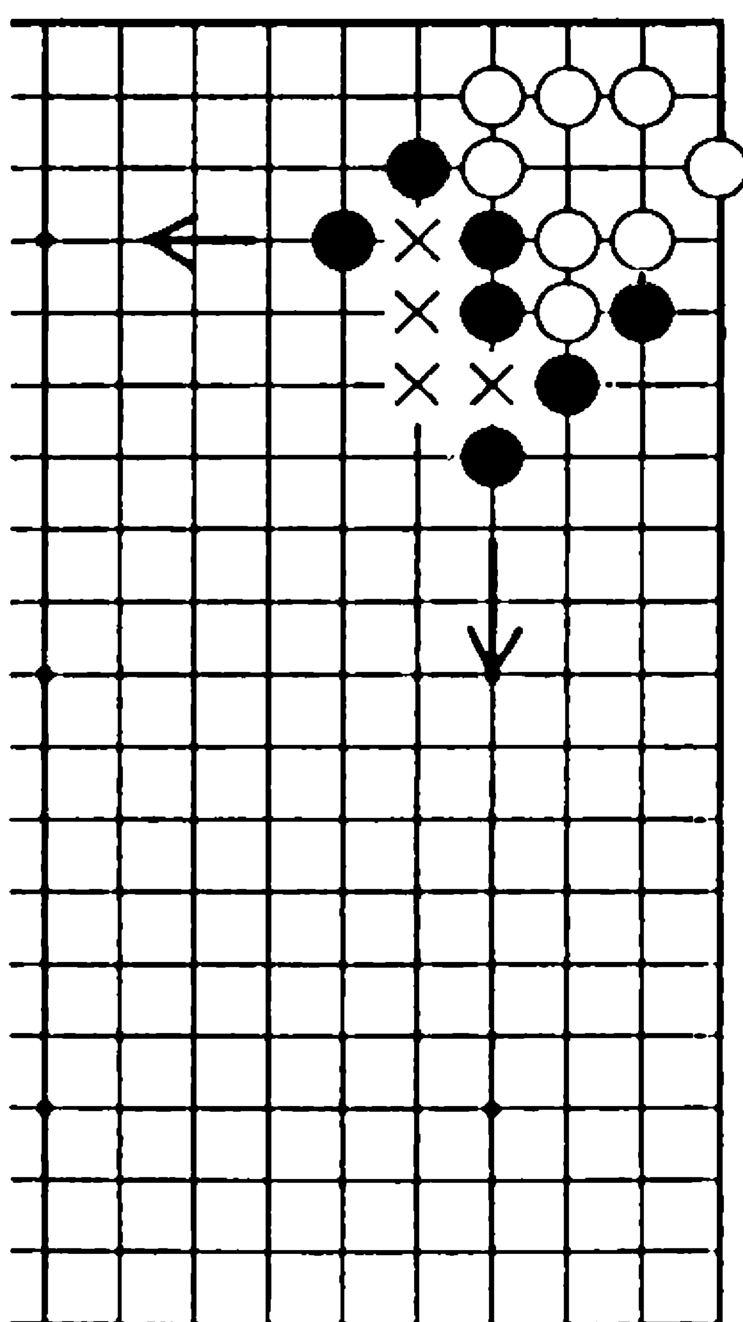


Основная Диа.

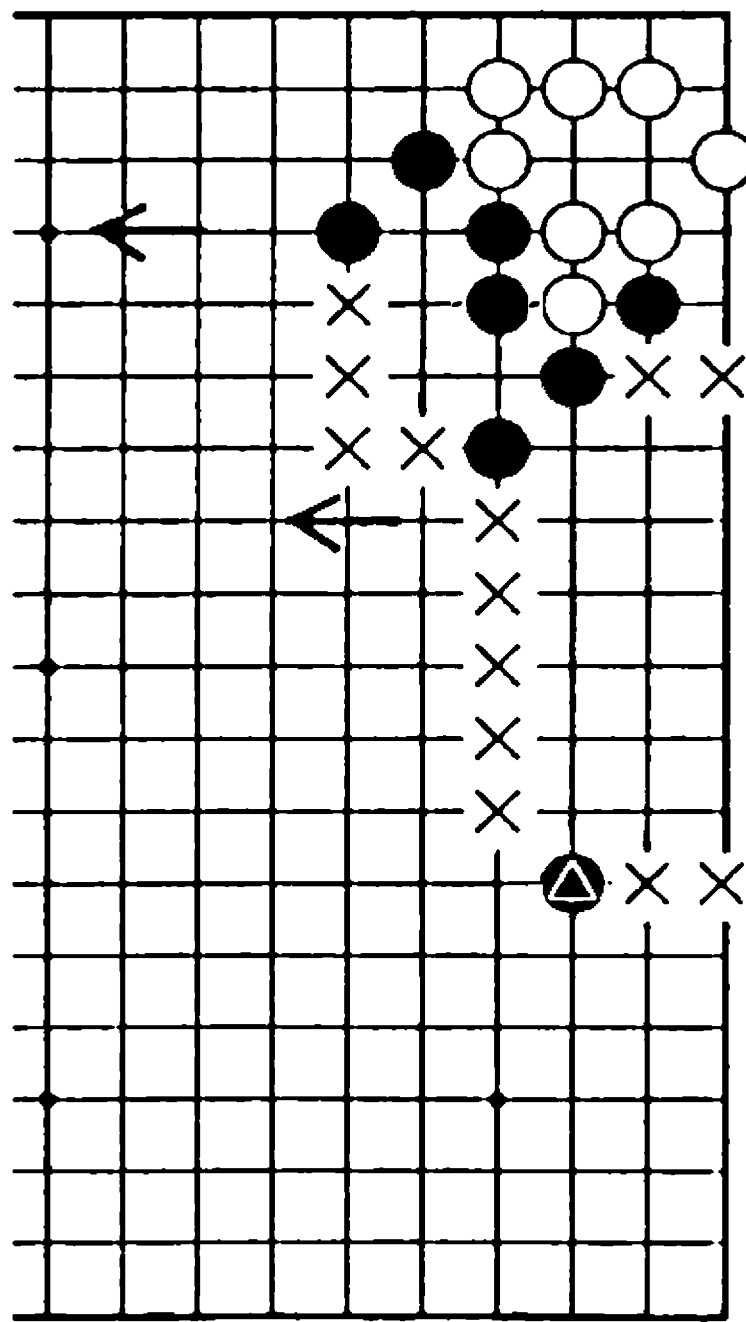
Дзёсэки обычно разыгрывает в углах, в результате чего оба игрока получают равные позиции. В этом примере в результате дзёсэки белые получили угловую территорию, а черные внешнее влияние. В принципе оба игрока должны иметь территории, но дзёсэки с камнем черных ❶ в пункте 5-4, как правило, приводит к получению черными внешнего влияния.

Здесь мы имеем в виду вариант, приведенный в нижнем левом углу. Угловая территория белых - 10 очков. Снова давайте попытаемся оценить плотность и влияние черных, и дать ей количественную оценку. Напомним, что черные первыми сыграли в углу. Они сделали здесь на один ход больше, и эти два важных фактора мы не должны сбрасывать со счетов. Конечно, черные не могут надеяться, что их реальная территория будет превосходить белую территорию.

Диа. 1. Как показано на этой Диа., у черных немного территории в области, отмеченной X, но они не могут точно сказать - сколько. Кроме того, имеется и влияние черной плотности, направленное вдоль стрелок. Влияние на правую сторону - наиболее сильное.



Диа. 1. У черных мало реальной территории

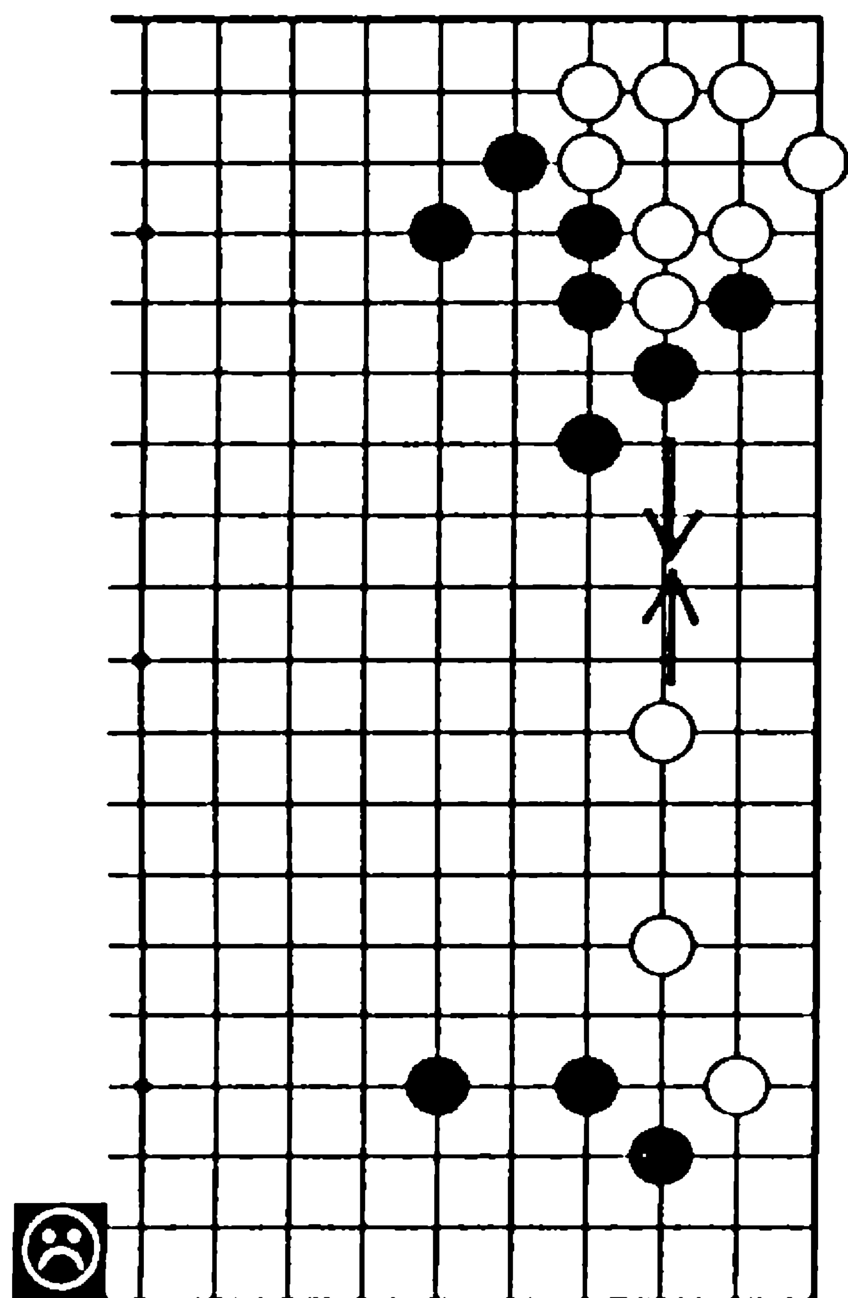


Диа. 2. ▲ *образовывает хорошую форму с плотностью* ◎

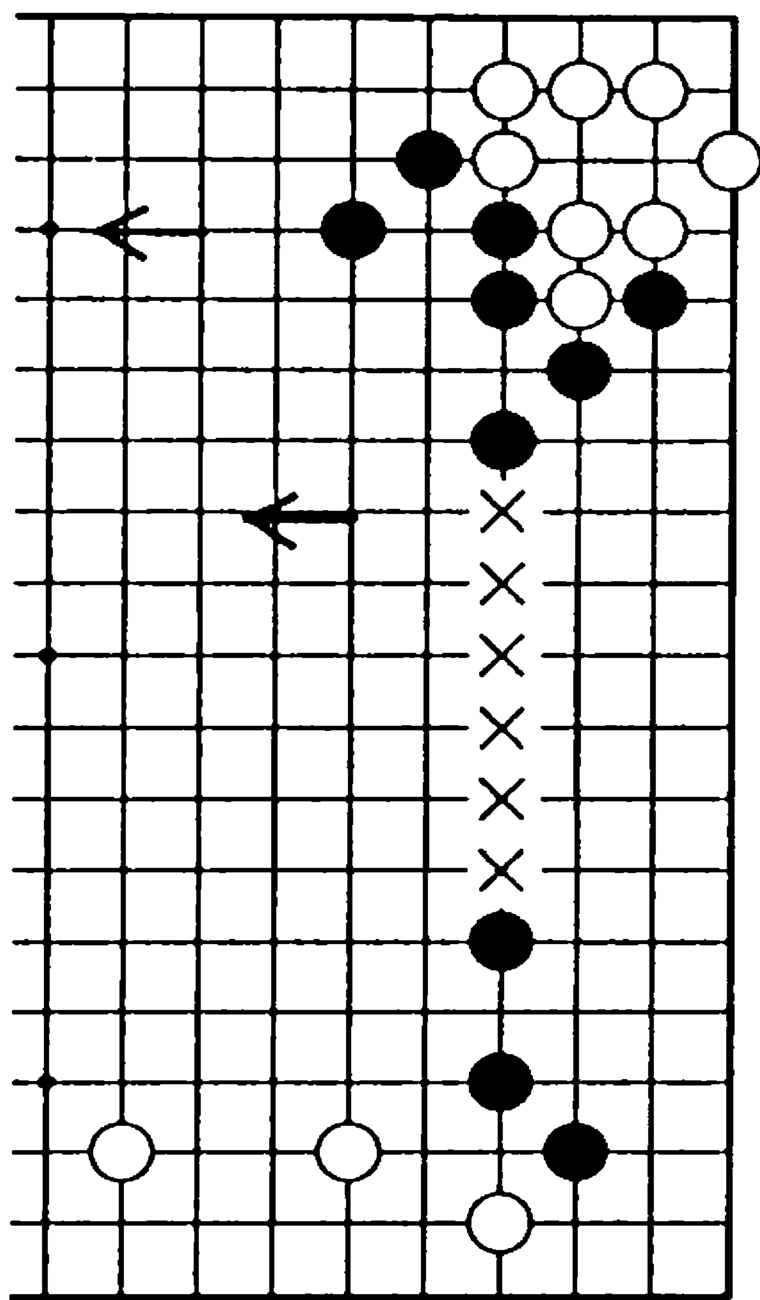
Диа. 2. Для иллюстрации давайте добавим одинокий камень ▲. Сейчас территория, очерченная X, видна вполне отчетливо. Более того, черная плотность до сих пор работает в направлении стрелок вдоль верхней части доски. В этом смысле плотность трудно определить в терминах территории, и количественная оценка ее будет неизвестной величиной. При образовании плотности всегда возникает проблема - с какой целью она создается и как ее

использовать в сочетании с другими камнями на доске.

Давайте рассмотрим несколько примеров на следующих диаграммах.



Диа. 3. Черные не могут развиваться вниз (их плотность не работает).



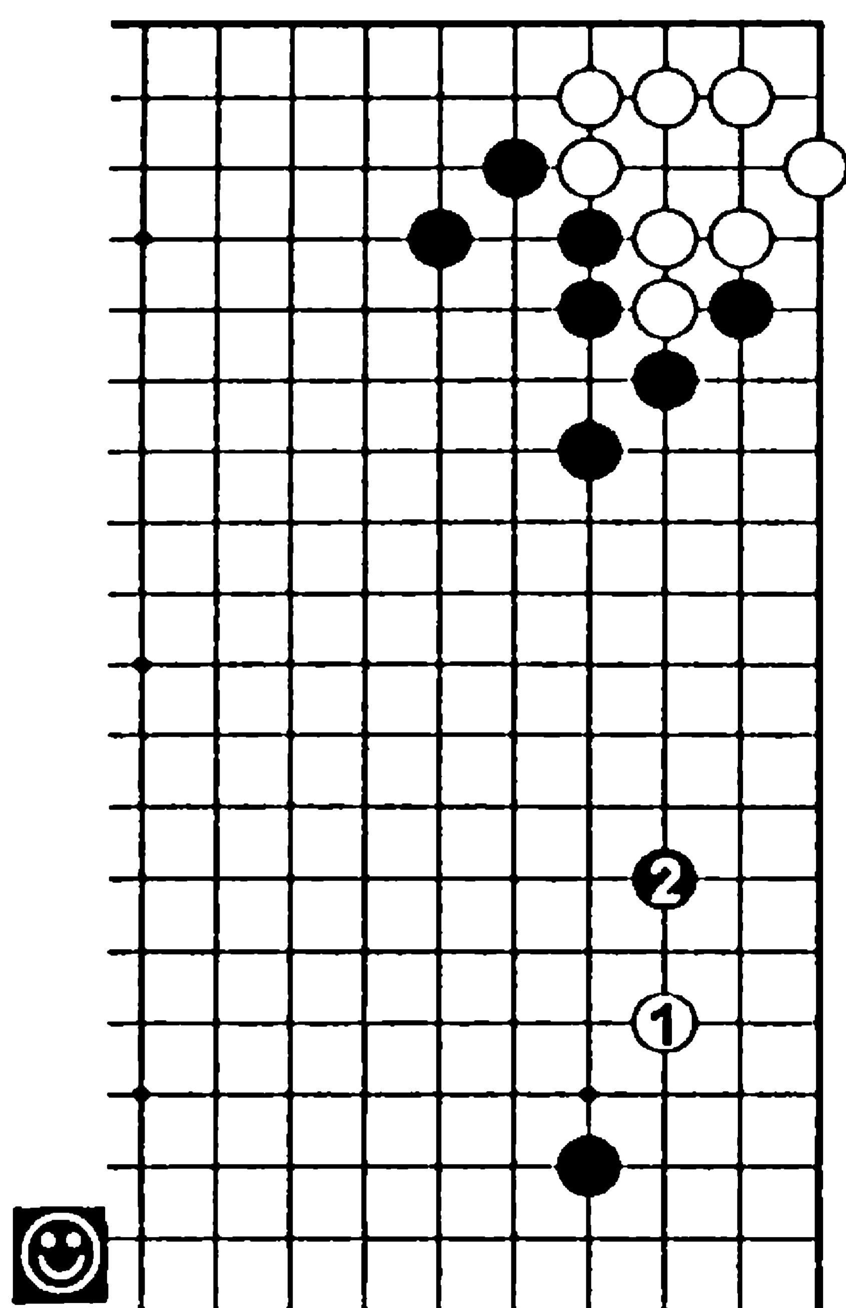
Диа. 4. Область черных - 30 очков плюс влияние на центр (их плотность работает).

Диа. 3. Предположим, что ценность первого хода в углу будет 5 очков, и черные, сыграв первыми в верхнем правом углу, должны получить это преимущество. Тогда правильной будет оценка их плотности в 15 очков по сравнению с 10-ю очками белых в углу. Давайте рассмотрим несколько примеров, основанных на реальных ситуациях.

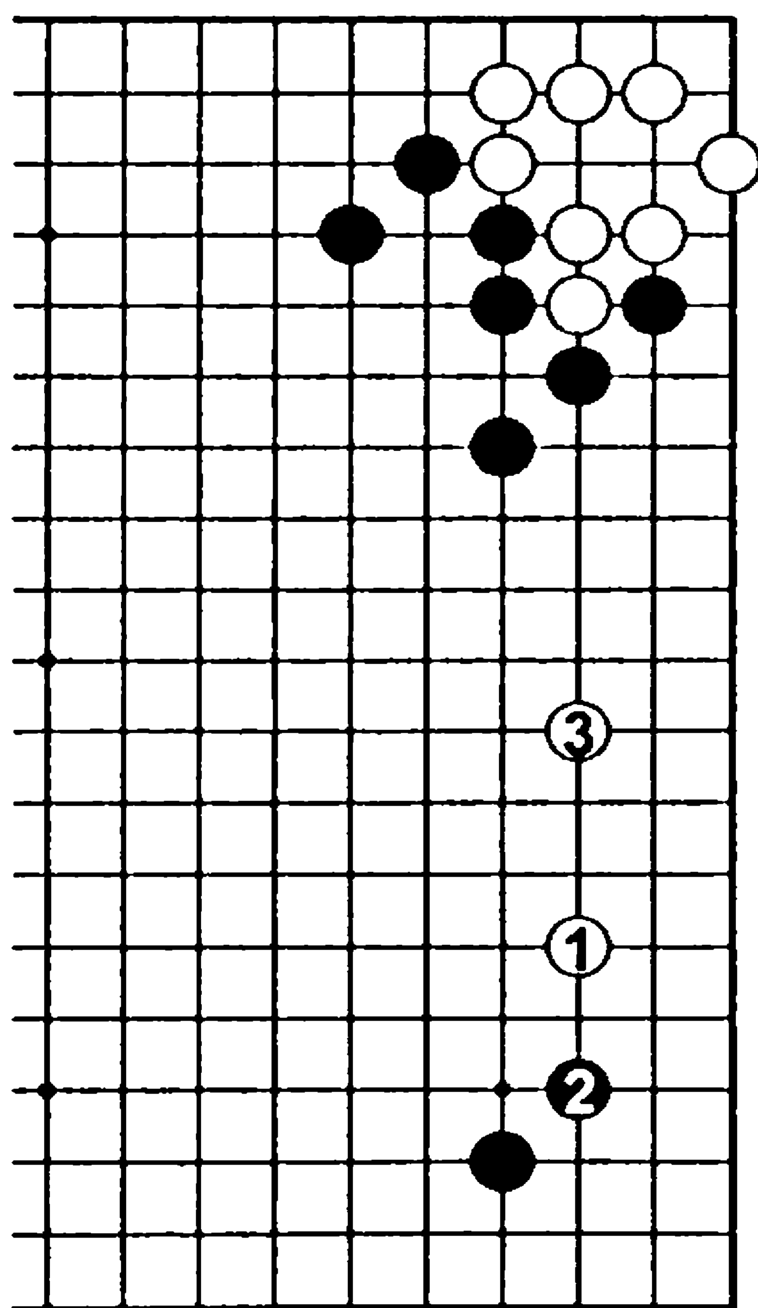
На этой Диа. мы предположим дзёсэки в нижнем правом углу, которое делает неэффективной плотность черных. Присутствие белых камней ограничивает развитие черных, поэтому черные не могут надеяться на получение большой территории в этом районе.

Диа. 4. Дзёсэки в нижнем правом углу теперь разыграно черными. Сейчас верхняя и нижняя группы черных хорошо связаны между собой, поэтому попытка белых разрушить правую сторону сопряжена с опасностью. Другими словами, существует большая вероятность того, что черным по силам получить 30 очков территории, очерченной X.

В заключение отметим, что черная плотность до сих пор работает в направлении центра (по стрелкам), поэтому мы можем включать этот факт в наши оценки.



Диа. 5. Хасами - идеальный пункт, являющийся и распространением.



Диа. 6. Обмен плотности справа вверху на территорию внизу.

Диа. 5. В нижнем правом углу снова было изменено дзёсэки.

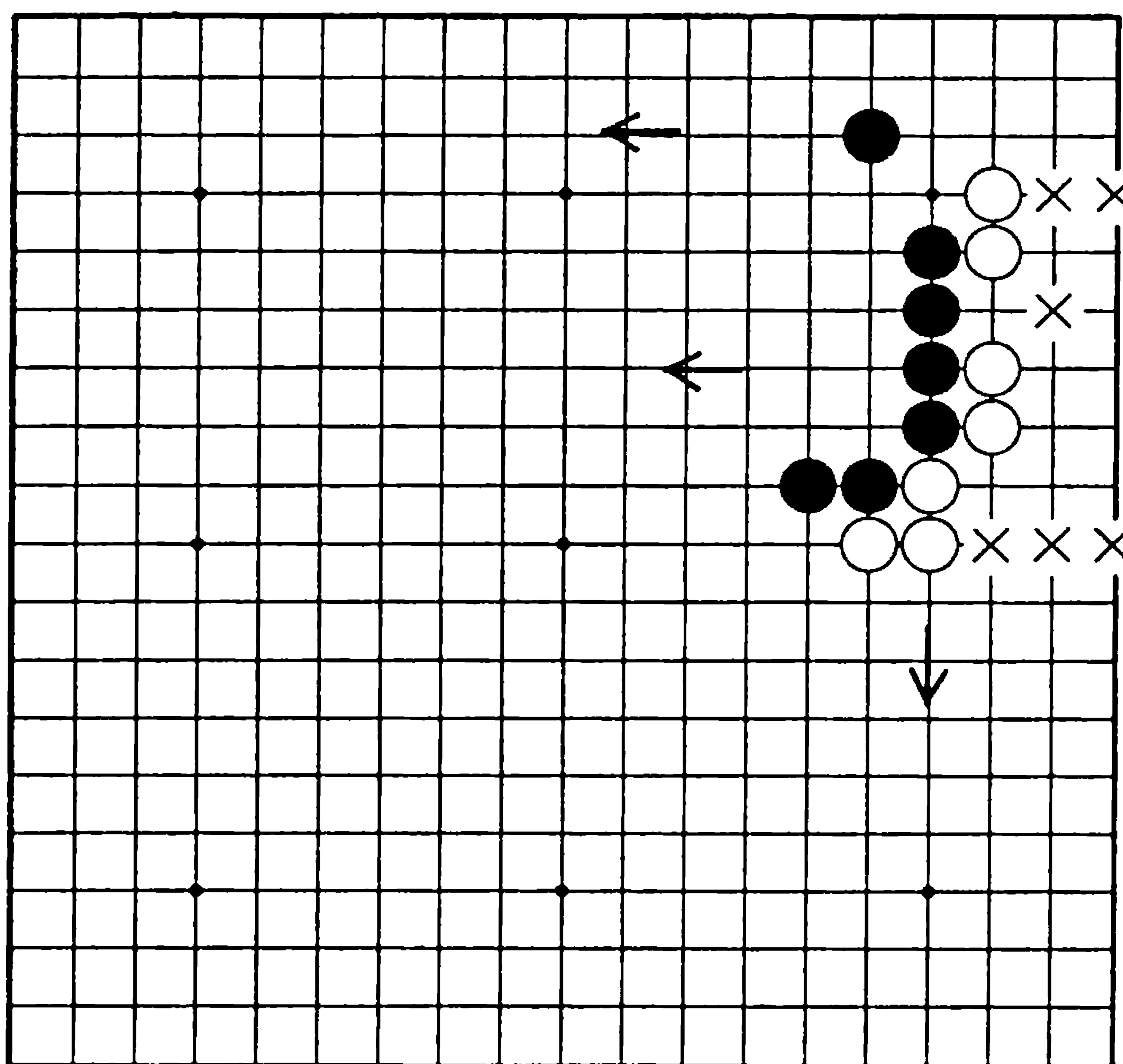
На ход ① хасами черных ❷ - идеальный ответ, поскольку этот ход хорошо работает и как распространение от плотности черных вверху справа, и как хасами. Благодаря атаке белого камня черные могут надеяться на получение более чем 15-ти очков на правой стороне. Это неудовлетворительно для белых.

Диа. 6. Белые играют здесь для того, чтобы ослабить действие хасами черных. Сейчас чер-

ные играют ❷, чтобы укрепить угол и получить некоторую реальную выгоду в нижнем правом углу. Белые расширяются ходом ③, чтобы хотя бы частично уменьшить влияние черной плотности, но приобретения черных в углу более чем компенсируют эти потери. Диагональный ход черных в нижнем правом углу приносит не только 10 очков угловой территории. Он, также формирует очень эффективную базу для расширения своей территории. Ввиду этого черные сейчас согласны получить только 10 очков от своей плотности наверху, так как они удовлетворены ее использованием в нижнем углу.

Эти примеры показывают нам, как расположение камней на сторонах доски может влиять на стоимость плотности.

Пример 3. Стоимость плотности зависит от следующего хода.

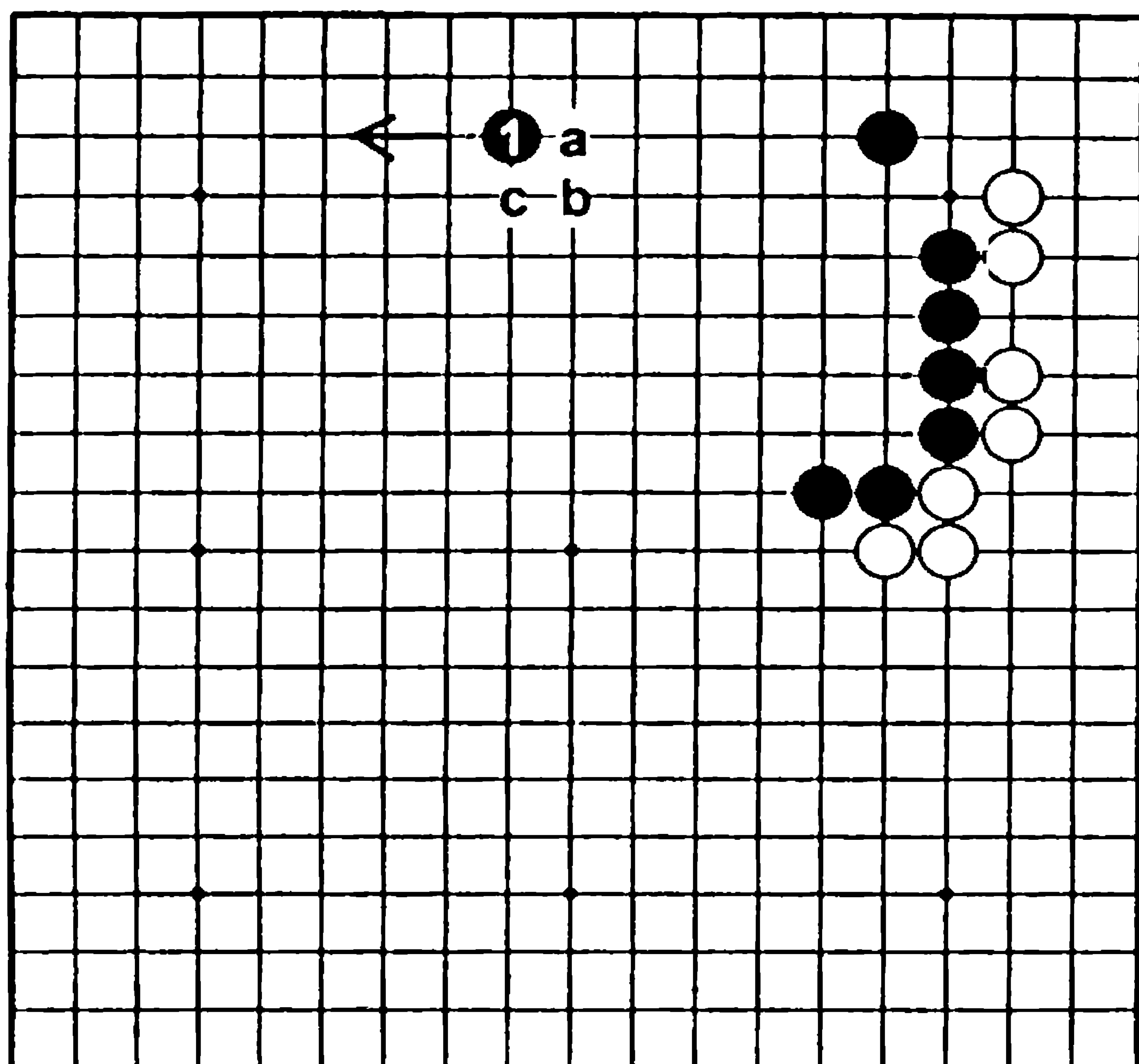


Основная Диа.

Форма вверху справа - результат дзёсэки с первым ходом в пункт 5-3.

У белых 10 очков гарантированной территории и влияние, направленное на нижнюю сторону. Это влияние в сочетании с подходящим ходом сможет увеличить территорию белых более чем на 10 очков.

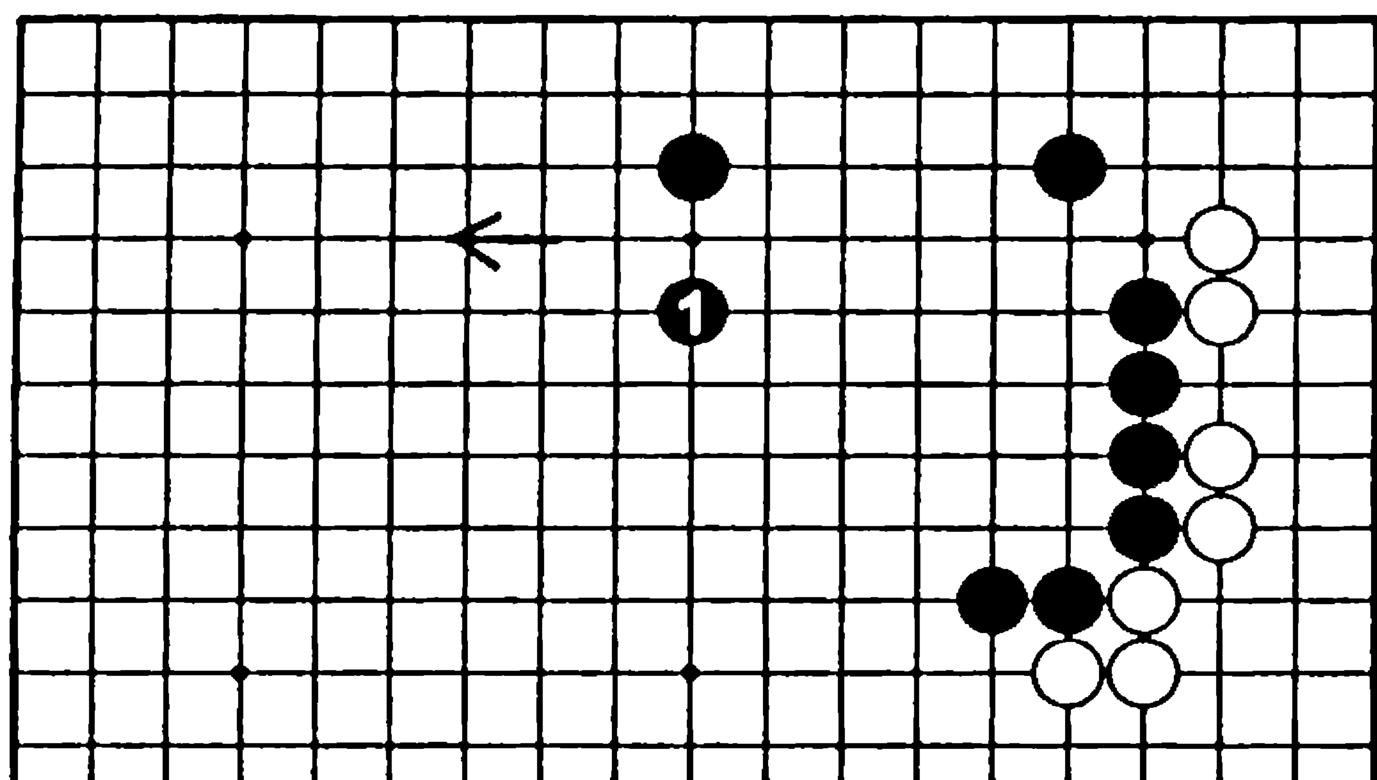
В этом месте у черных имеется плотность, влияние которой направлено вдоль верхней стороны, но какой-либо реальной территории у них нет. Для построения мойо они должны сделать еще один ход. В этом случае черные затратят на один ход больше, чем белые на правой стороне, поэтому им необходимо получить более 20 очков территории.





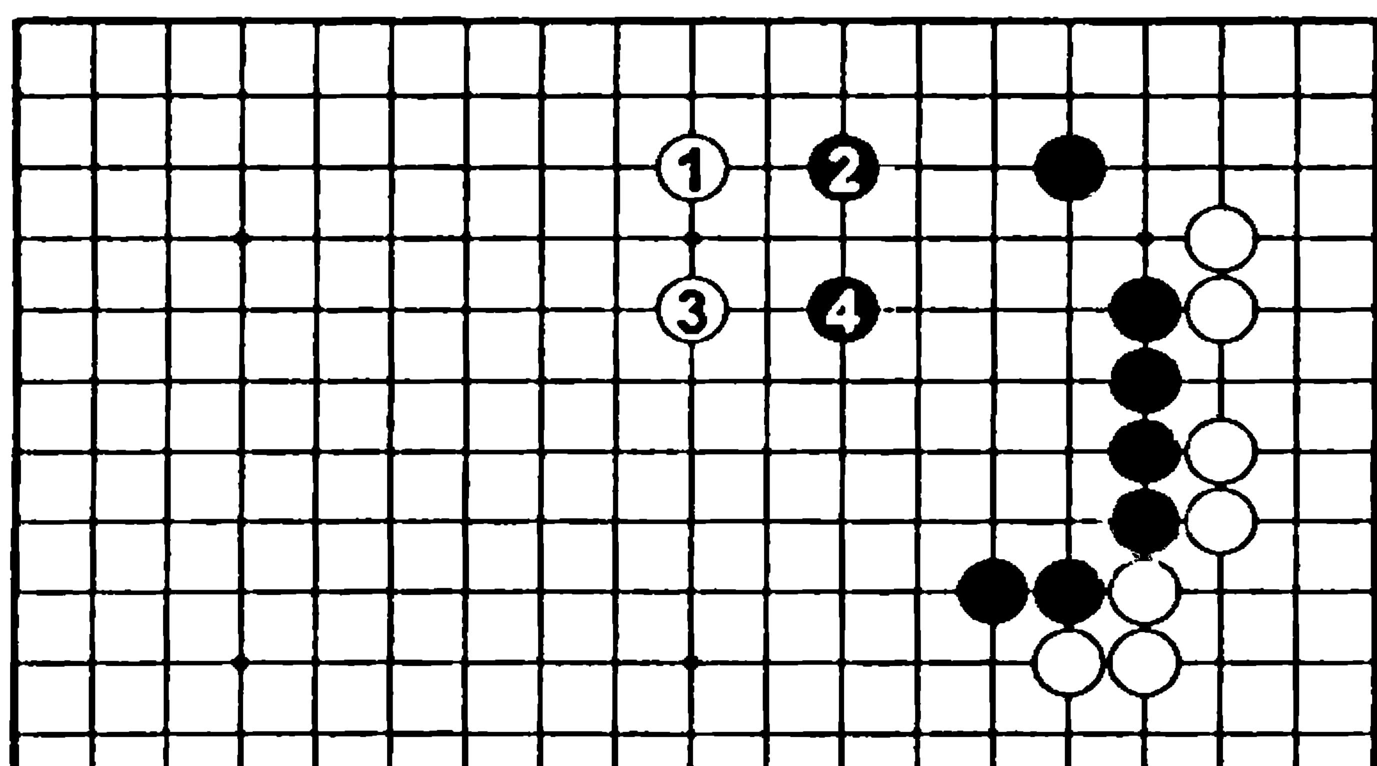
Диа. 1. Расширение черных критично.

Диа. 1. После Основной Диа. черные могут распространиться в пункты ❶, **a**, **b** или **c**, строя реальное мойо. Если у белых есть камень на верхней стороне, то стоимость плотности черных сильно уменьшается. Если после Диа. 1 черные смогут прыгнуть вверх в ❶, как на Справочной Диа., то величина их территории на верхней стороне значительно увеличится. Так же, как и ход белых на правой стороне увеличивает территорию более чем на 10 очков, так и прыжок ❶ использует плотность справа для увеличения этой области более чем на 10 очков.



Справочная Диа. Прыжок - идеальный пункт.

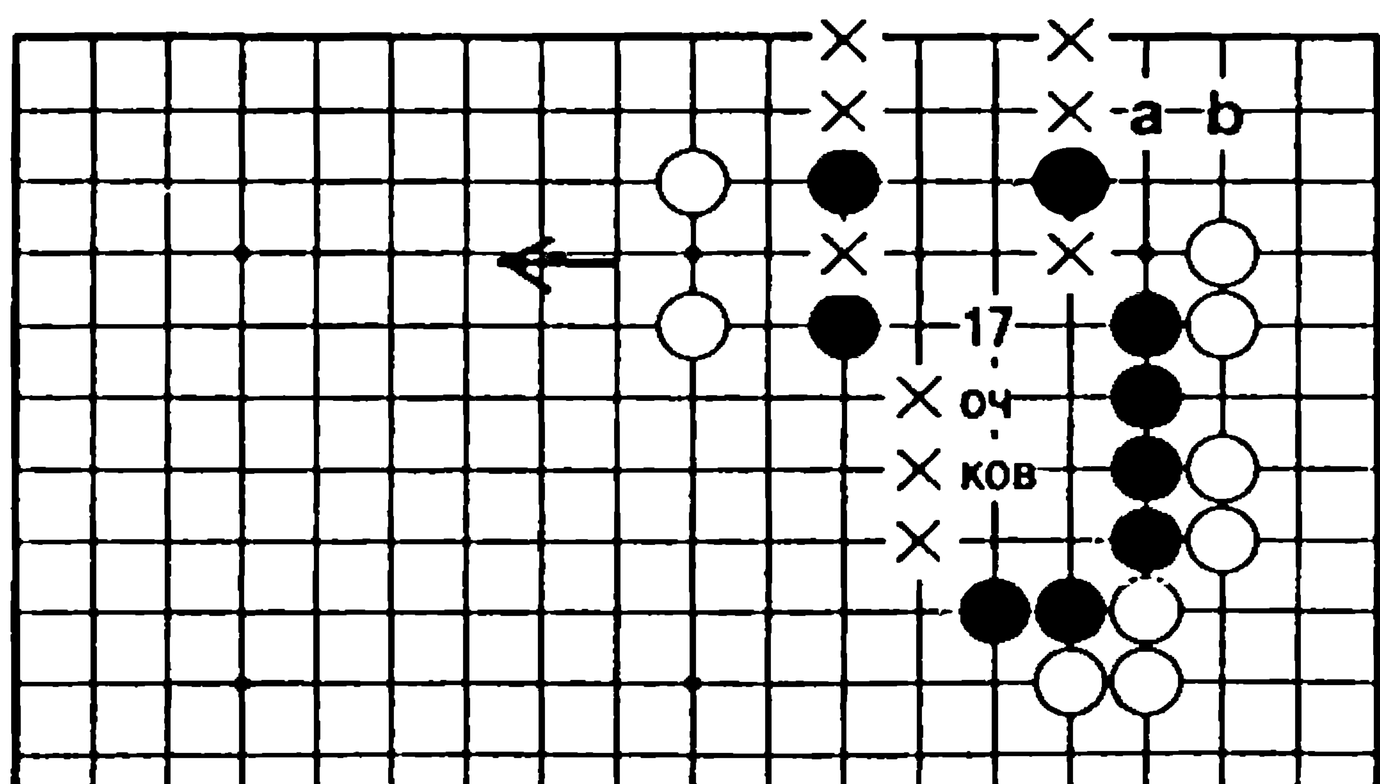
Диа. 2. Давайте рассмотрим, что произойдет, если белые первыми сыграют на верхней стороне. Естественно, что выбор большого пункта белых ① зависит от позиции белых в верхнем левом углу, но допустим, что для уменьшения влияния черной плотности белые сыграли в пункт ①. Если черные играют ❷ и ❹, то плотность становится реальной территорией, однако, результат явно недостаточен для черных.





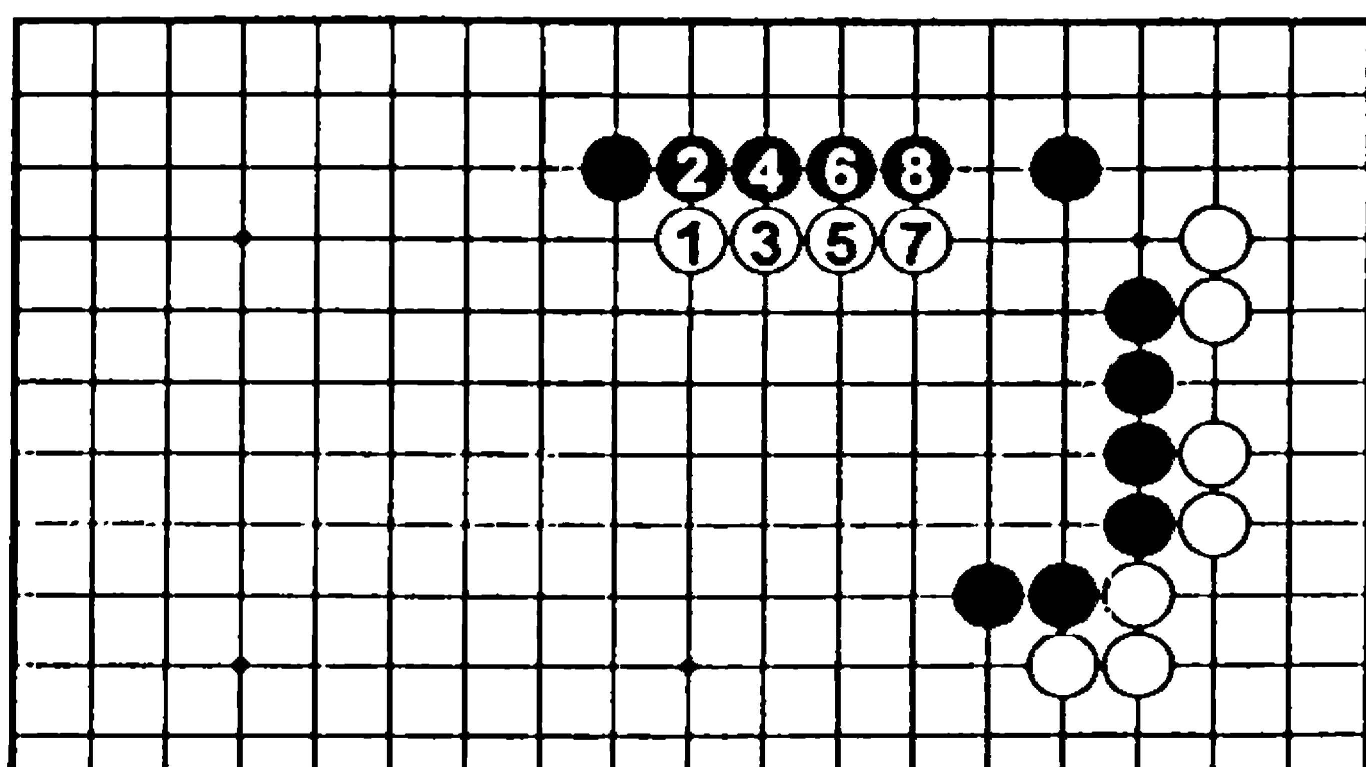
Диа. 2. Такая территория не может устроить черных.

Диа. 3. Давайте подсчитаем результат, полученный черными на Диа. 2. Пространство около плотности составляет 17 очков территории. Для оговоренных нами размеров территории это очень мало. Окончательная граница территории зависит от того, кто первый сыграет в углу: белые защитятся ○**a** или черные успеют скользнуть ●**b**, но сколько бы мы не добавляли ходов, они только подчеркивают неэффективность использования плотности черных. Белые лучше используют и свою территорию справа и свое влияние вверху слева.



*Диа. 3. Территория черных ограничена линией защиты от белого **a**.*



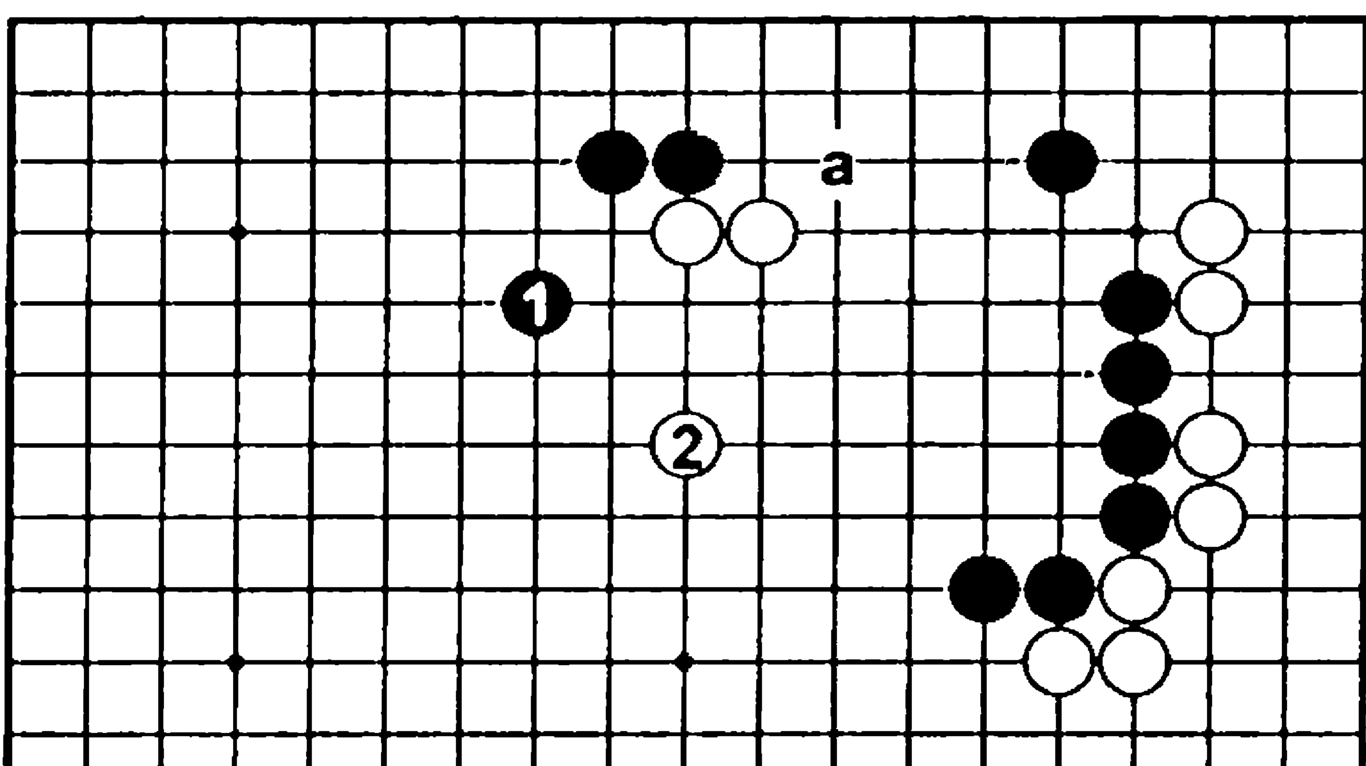


Диа. 4. Территория по стороне - небольшая. Черные должны быть недовольны.

Диа. 4. На Диа. 1 черные создали мойо на верхней стороне. Если белые ничего не предпримут, то черные смогут построить огромную хорошо защищенную территорию.

Удар в плечо белых - блестящий технический прием, уменьшающий мойо. Если черные выбирают проползание вдоль третьей линии до ❽, с тем, чтобы сделать территорию, то белые полностью нейтрализуют влияние черной плотности. В подобном случае территория черных на верхней стороне будет маленькой.





Диа. 5. Ожидаемый результат использования плотности - борьба.

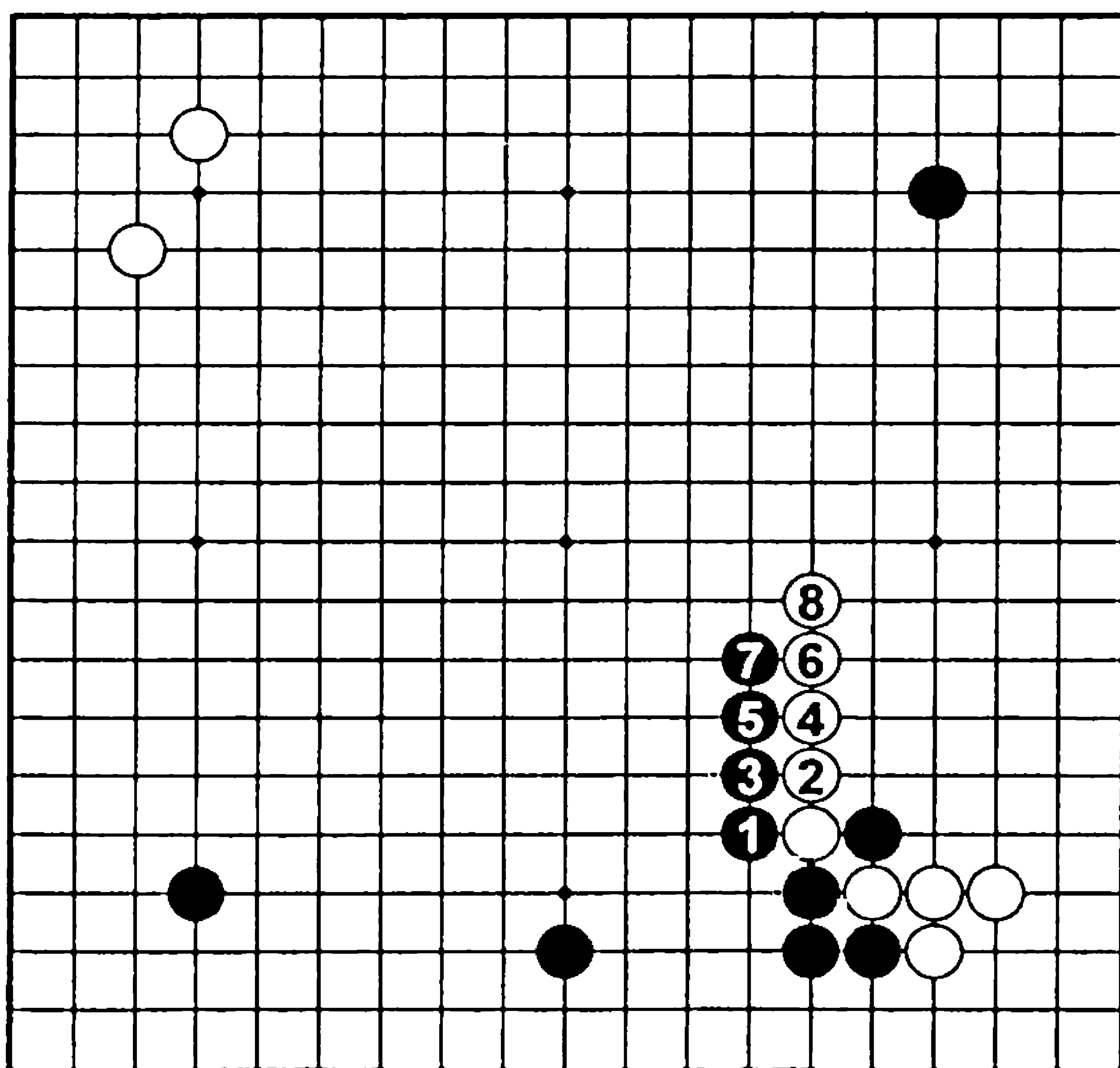
Диа. 5. После белого ③ на Диа.4 черные не должны продолжать, как на Диа. 4, проползая вдоль верхней стороны. Скорее всего, они должны атаковать два белых камня с помощью кэйма ❶. Далее, если белые и смогут убежать в центр ходом ②, они все еще не будут в полной безопасности. Позднее черные могут забрать верхнюю сторону ходом в **а**, но напоминаем, что основной целью при выборе пункта 5-3 было не построение территории, а скорее всего, использование образующейся плотности для атаки белых камней в сфере действия черной стенки. Эта борьба будет вполне достаточной компенсацией за гарантированную белую территорию на правой стороне.

Пример 4. Можно допустить и территорию по 6-й линии!

Эта позиция взята из партии между Китани Минору и Симамурой Тосихиро, 9 дан, который играл черными.

В результате обмена, который начался с атари ❶ и продолжался до белого ⑧, черные пожертвовали один камень и отдали белым территорию по 6-й линии.

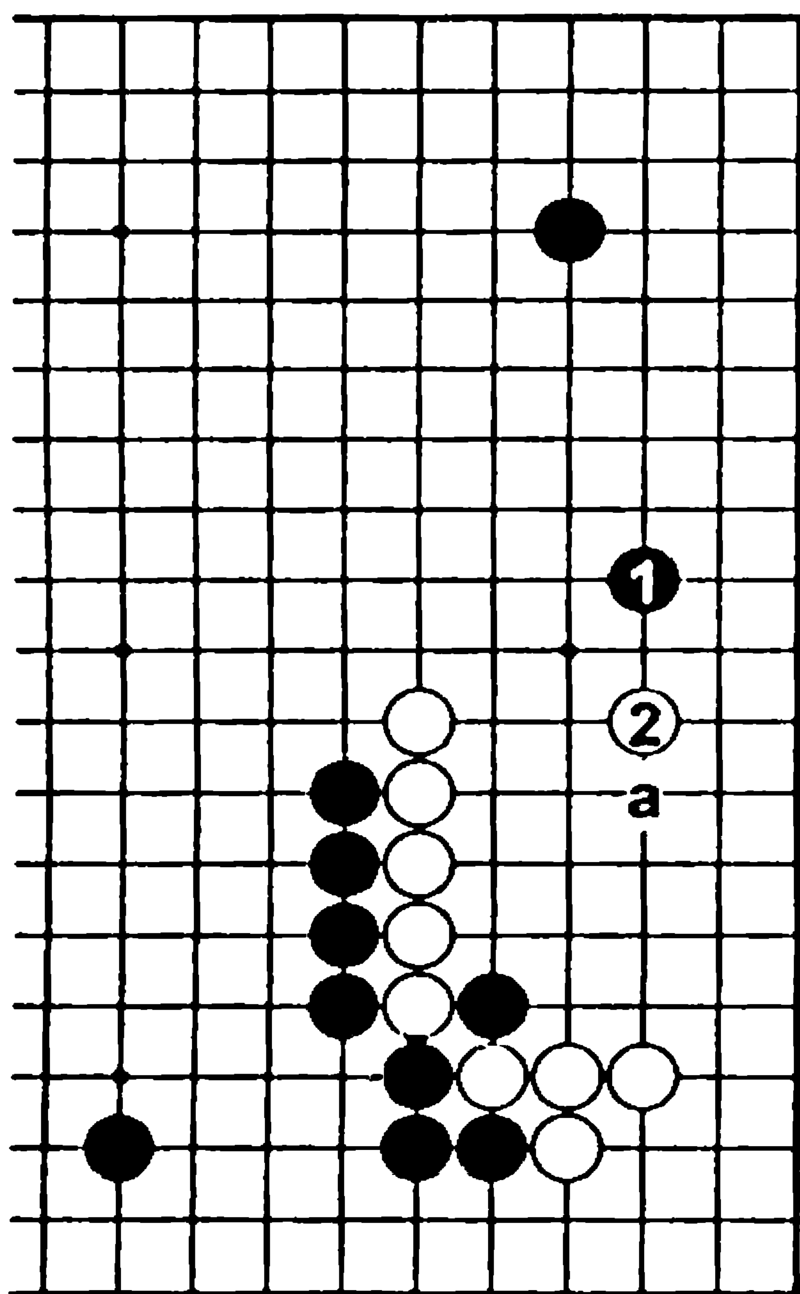
Поговорка Го гласит - сделайте территорию по 4-



Основная Диа.

й линии, и победа вам обеспечена. Здесь же черные позволили белым, в нарушение общих принципов Го, сделать территорию по 6-й линии.

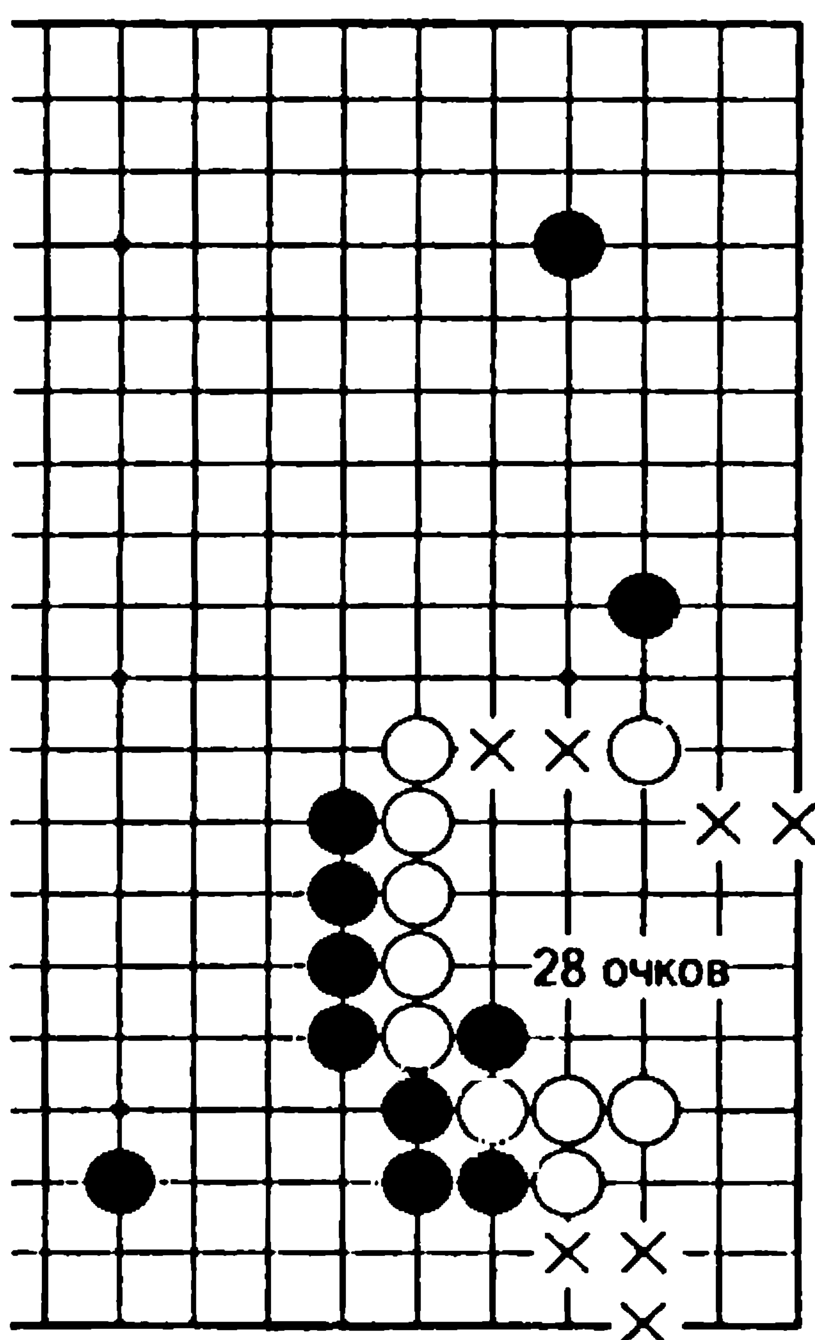
Но, несмотря на уже, казалось бы, вынесенный приговор, черные, на самом деле, обеспечили себе победу в партии. Давайте посмотрим, как черные достигли такого успеха.



Диа. 1. Ходы, сделанные в реальной партии.

Диа.1. В партии черные после Основной Диа. сделали распространение ❶ на правой стороне. Это эффективно препятствует расширению белыми территории на верхнюю часть правой стороны.

Белые, не имея выбора, отвечают ②. Если этот ход опустить, то черные могут в будущем сыграть в **а**, и вся эта территория по 6-й линии полностью исчезнет.



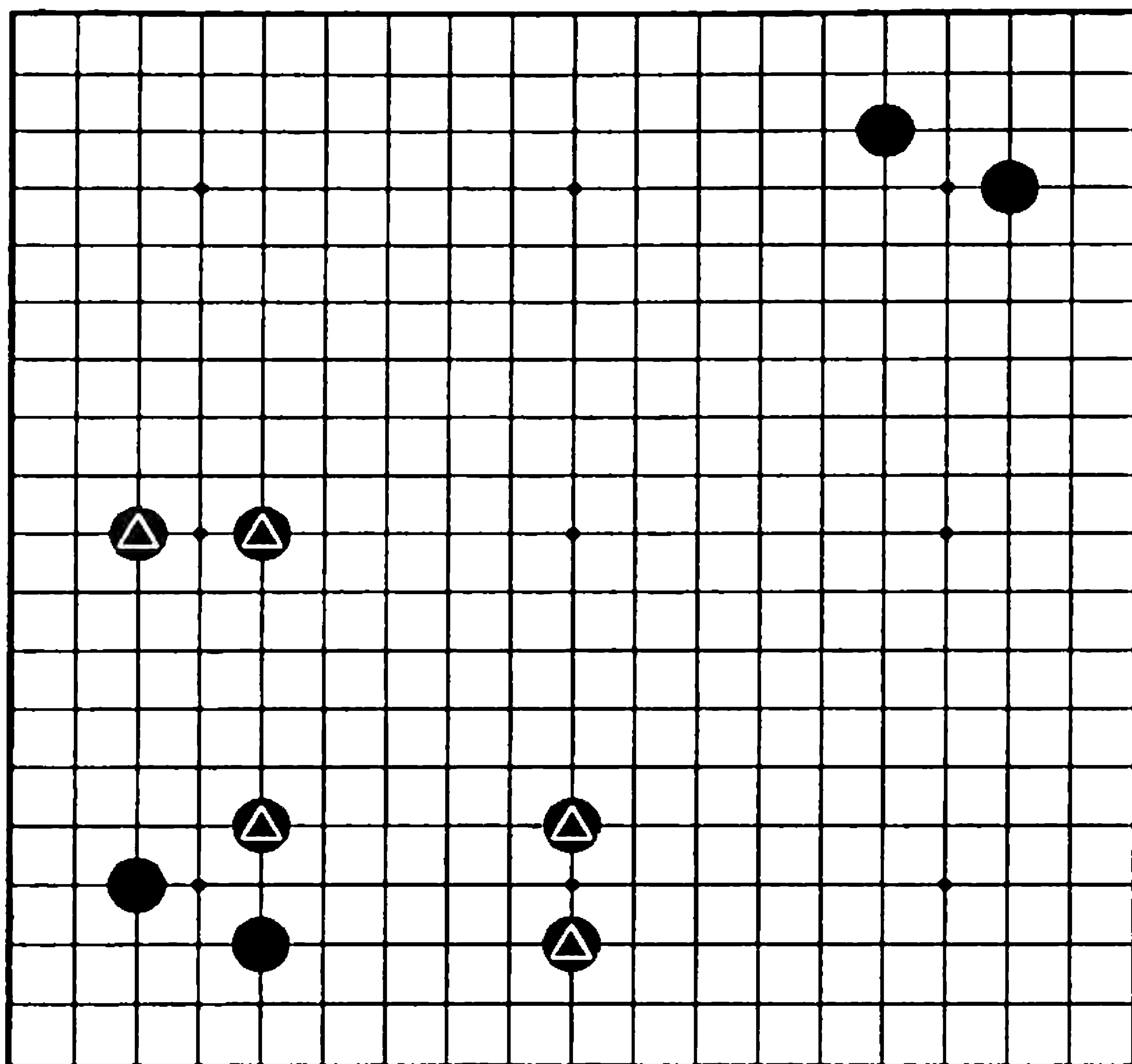
Диа. 2. Заготовка черных - достаточная компенсация за 28 очков территории белых.

Диа.2. В области, протянувшейся от нижнего правого угла вдоль правой стороны, белые получили 28 очков гарантированной территории. Вполне выгодно!

Однако, благодаря своей плотности, направленной в центр, черные имеют мойо, простирающееся от хоси в нижнем левом углу, вдоль нижней стороны и вверх к центру. Это более чем достаточная компенсация за территорию белых внизу справа. Позволив белым окружить территорию по 6-й линии, черные оценили ее приблизительно в 30 очков, подсчитав при этом, что их мойо будет, по крайней мере, не меньше.

Пункт 3. Оценка территории мойо

Пример 1. В чем разница между кэйма-симари и формой "крылья журавля"?

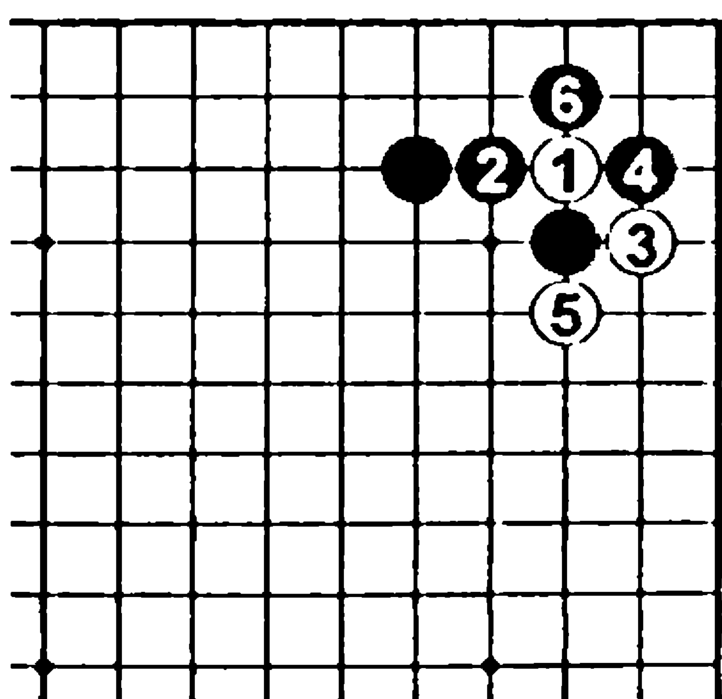


Основная Диа.

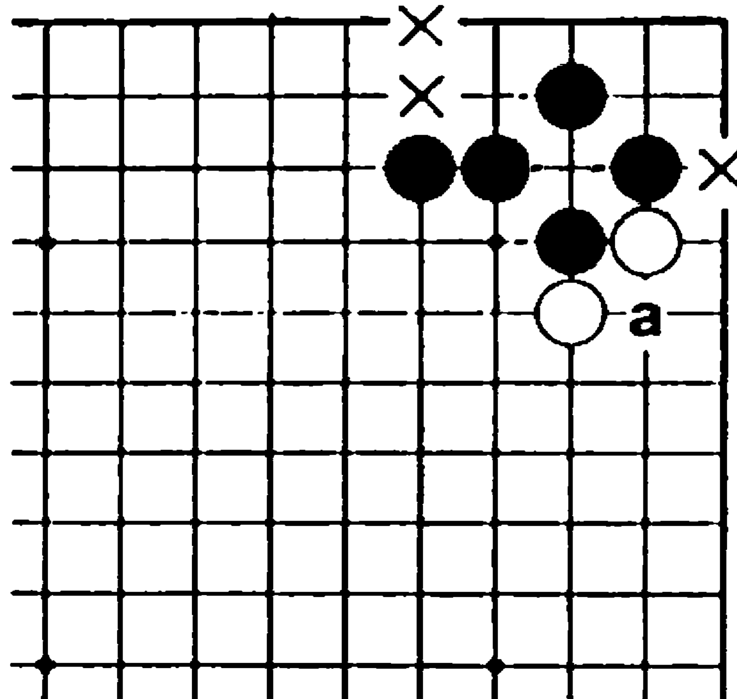
Мойо - это зона, ограниченная условной внешней линией, огораживающей будущую потенциальную территорию.

Обстоятельства, при которых мойо превращается в реальную территорию, сочетают в себе определенные категории, такие как позиция в углу, плотность и возможность распространения. Особенно полезно при оценке мойо, образованного из угловой территории, изучать свойства огороженного угла и размеры территориальных образований.

Сейчас мы рассмотрим различие между позициями вверху справа и в нижнем левом углу на Основной Диа.



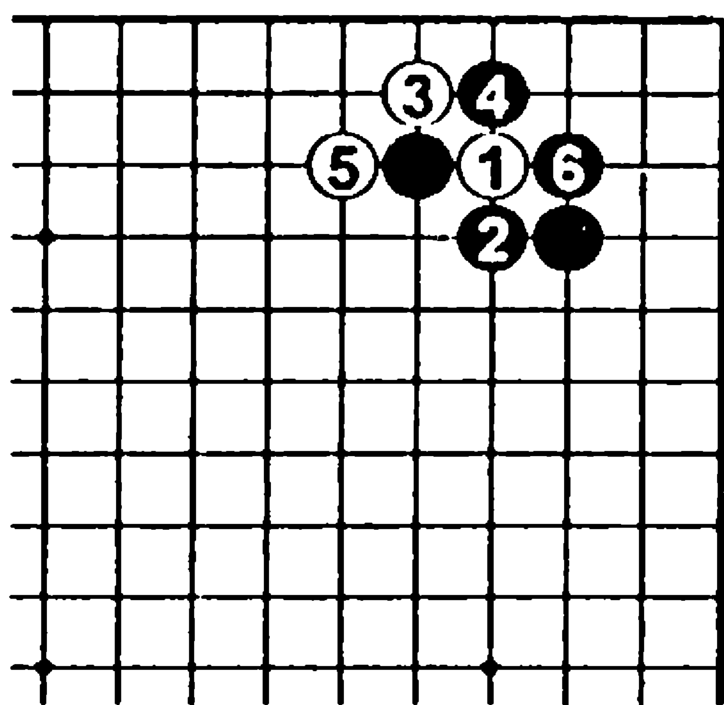
Диа. 1. Каковы размеры территории у кэйма-симари?



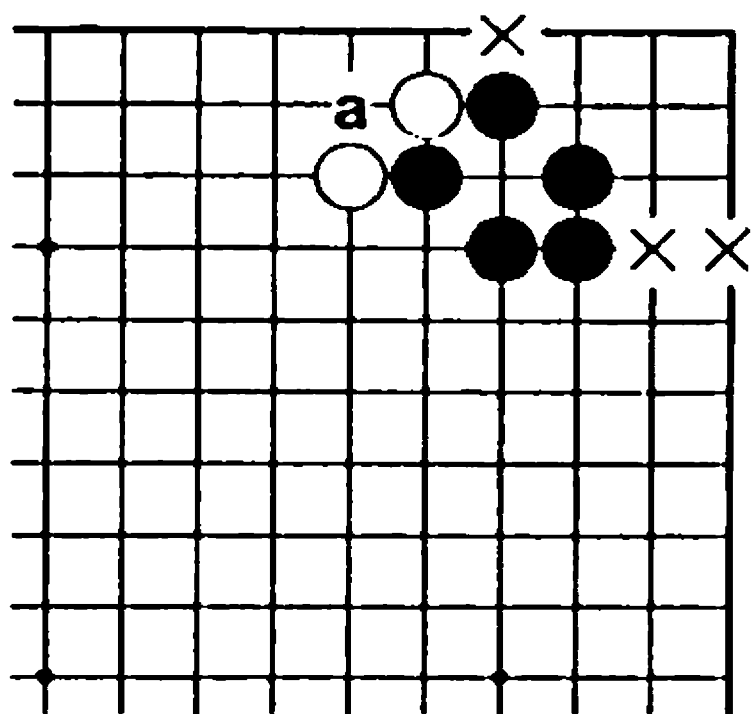
Диа. 2. У черных более 8 очков реальной территории.

Диа. 1. Кэйма-симари - наиболее прочное из всех симари, поэтому давайте оценим его величину. Белые могут попытаться забраться в угол ходами ① и ③, но черные имеют эффективный ответ ❷ и ❹. Ход ❻ дает им гарантированную территорию в углу.

Диа. 2. У черных 8 очков в углу плюс возможность в дальнейшем сыграть в пункт **a**.



Диа. 3. Вторая попытка белых.

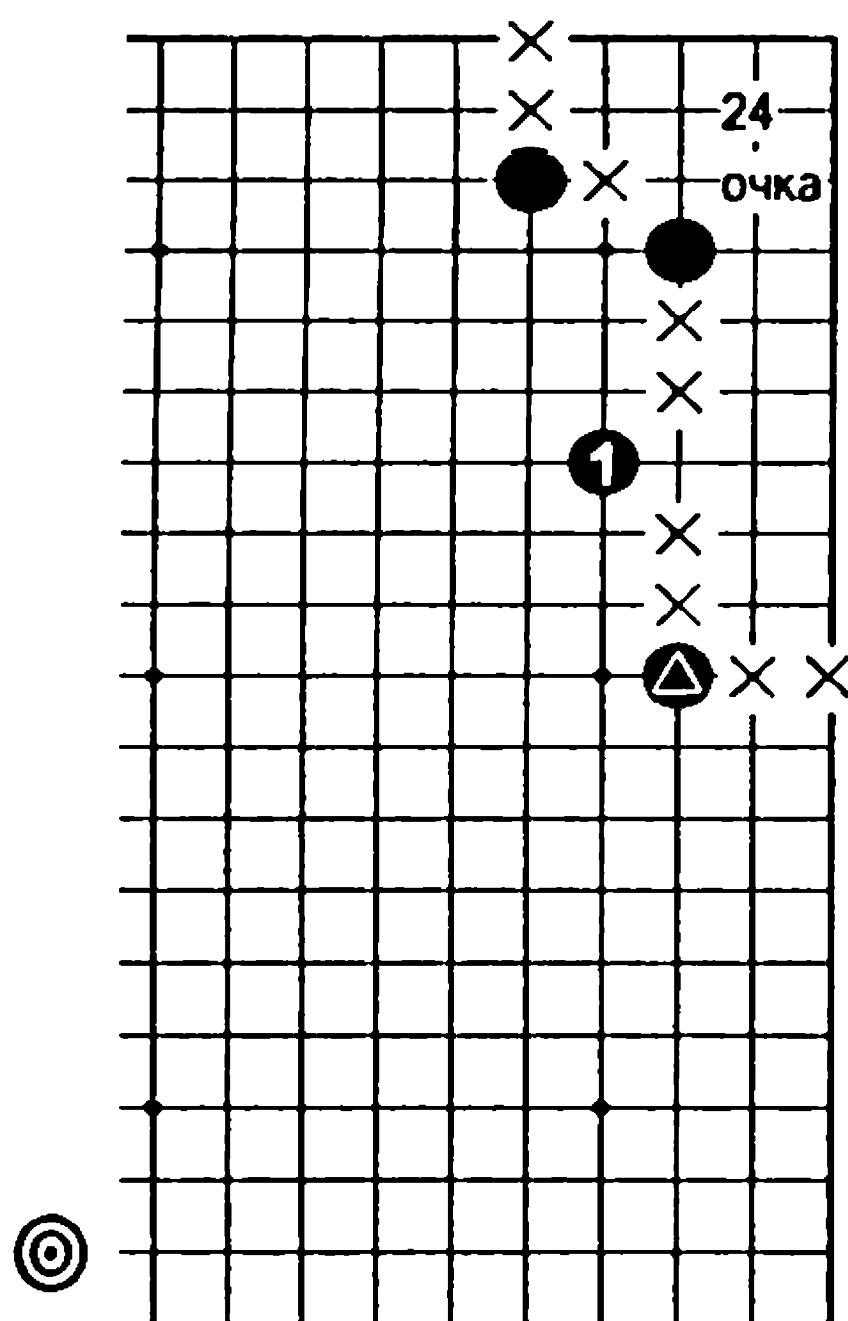


Диа. 4. У черных больше 10 очков.

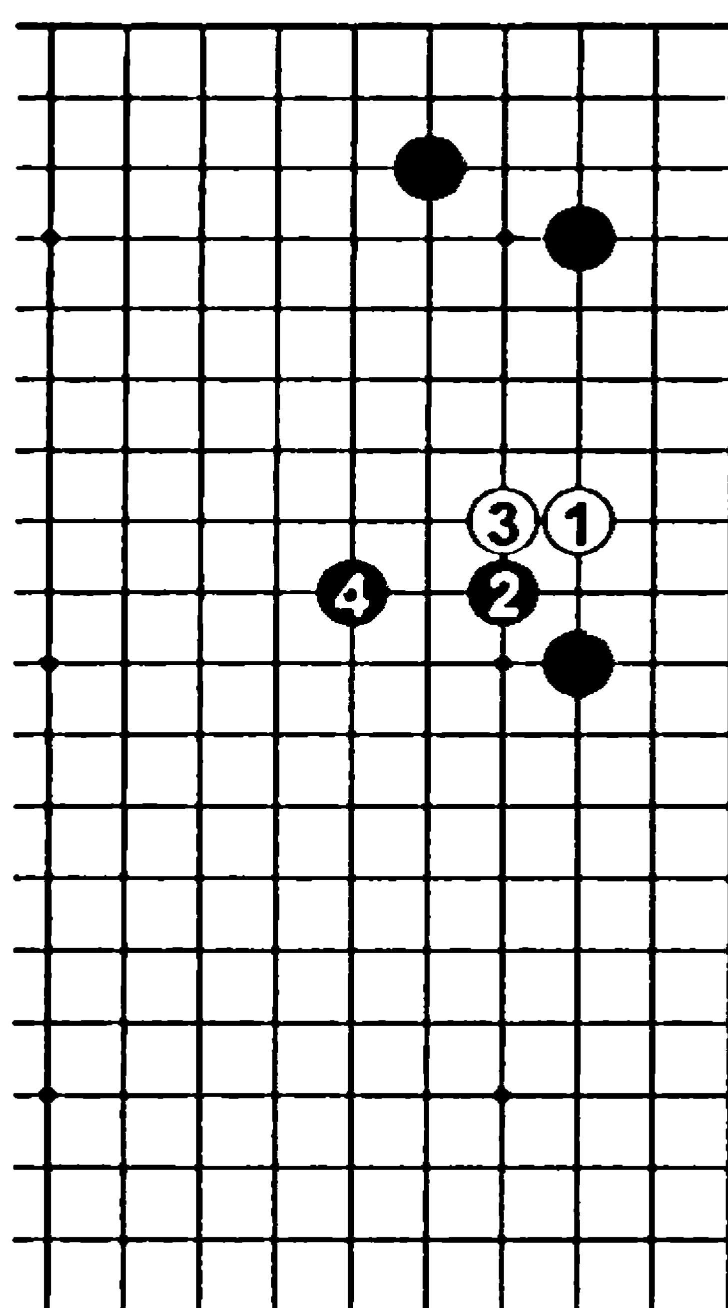
Диа. 3. Белые могут начать с хода ①. Если далее белые сыграют ханэ ③, черные забирают угол ходами ❹ и ❻.

Диа. 4. Черные получают 9 очков реальной территории. Здесь также остается точка **a** для последующего разрезания.

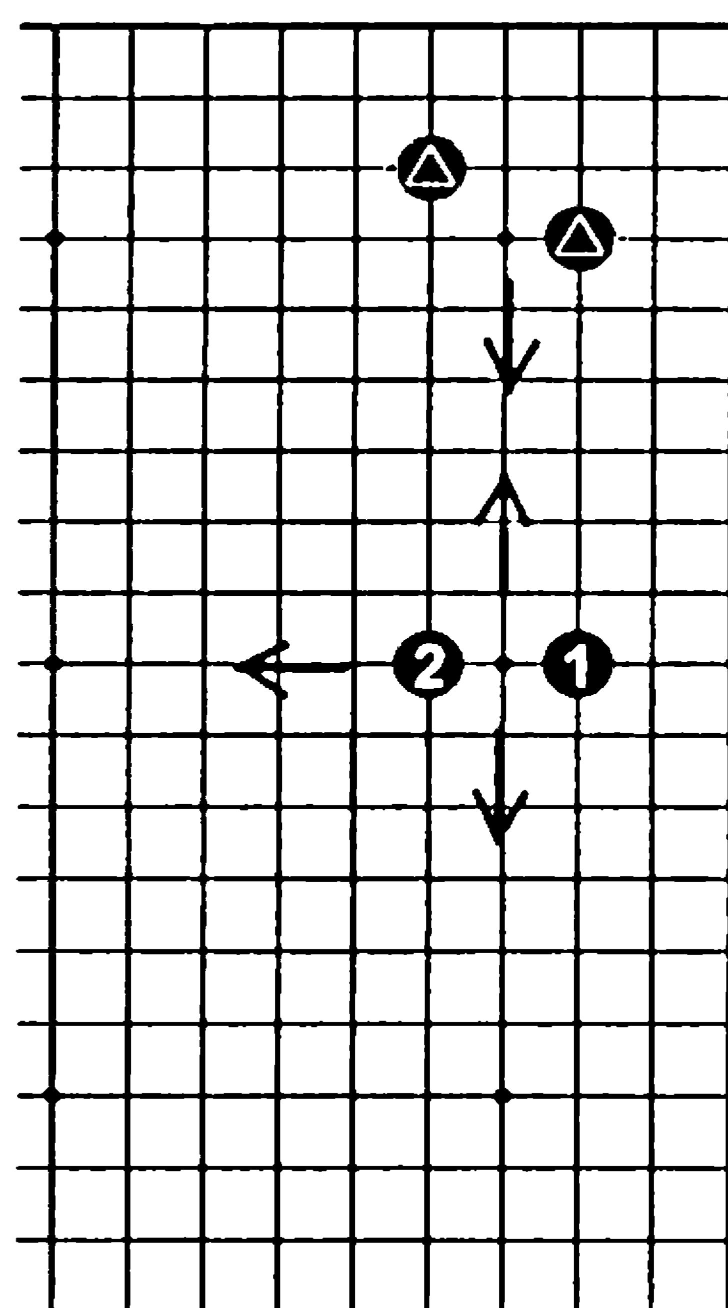
Минимальная величина территории под кэйма-симари равна 8 или 9 очкам. Но, учитывая, что черные могут увеличить величину угла за счет захвата белых камней, сыгранных против угла, то можно с уверенностью сказать, что кэйма-симари стоит более 10 очков.



Диа. 5. Эта заготовка совсем невелика.



Диа. 6. У белых всегда есть разрушающий ход.



Диа. 7. Выпрыгивание ❷ помогает увеличить мойо.

Диа. 5. Рассмотрев Диа. 1 - 4, мы изучили, сколько очков приносит кэйма-симари. Теперь давайте добавим камень ▲, как в нижнем левом углу Основной Диа. Распространение в пункт ▲ - первый шаг растяжки кэйма-симари в мойо.

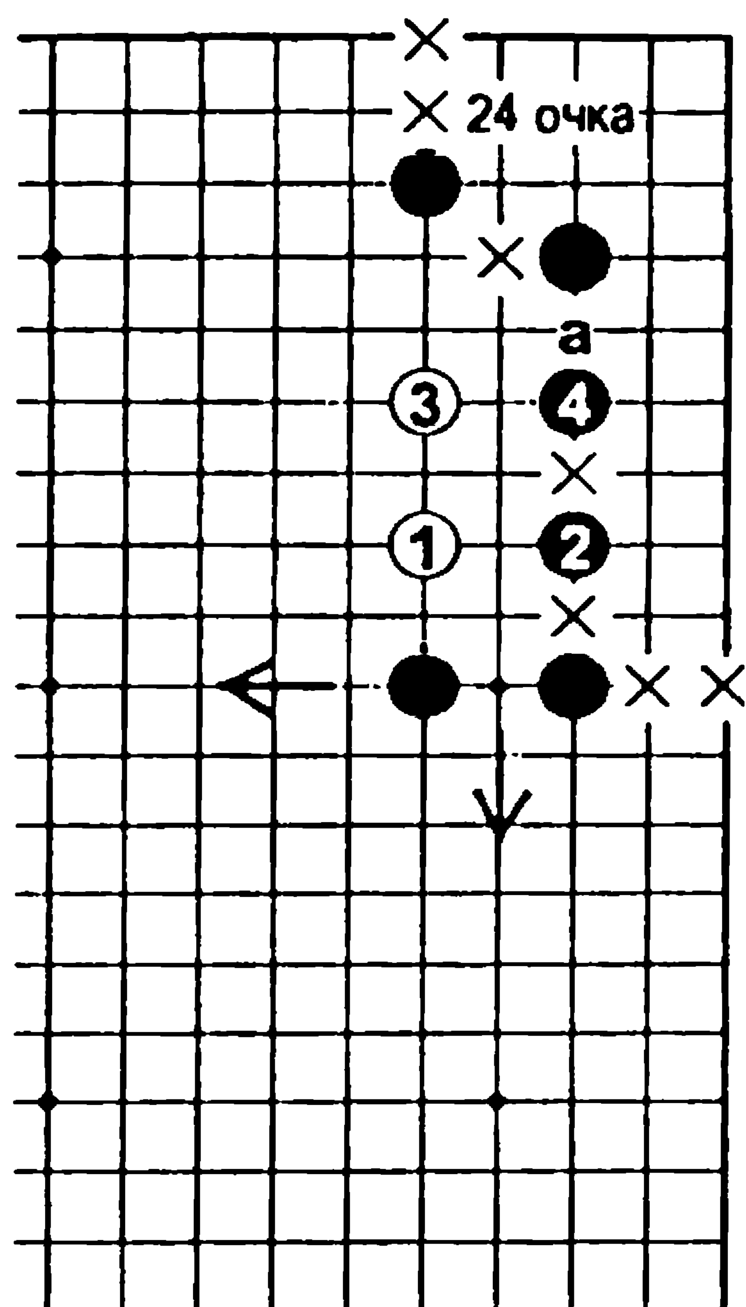
В действительности, только распространения вдоль стороны недостаточно для завершения мойо черных. Если же черные сделают защитный ход ❶, это даст им 24 очка территории.

Диа. 6. Мойо, сформированное при помощи распространения от кэйма-симари под хоси на стороне, всегда уязвимо для вторжения белых. Если провести такое вторжение, то территория черных вдоль стороны, уменьшится почти до нуля.

Однако, белые будут иметь слабые бегущие камни, поэтому своевременность является решающим фактором вторжения.

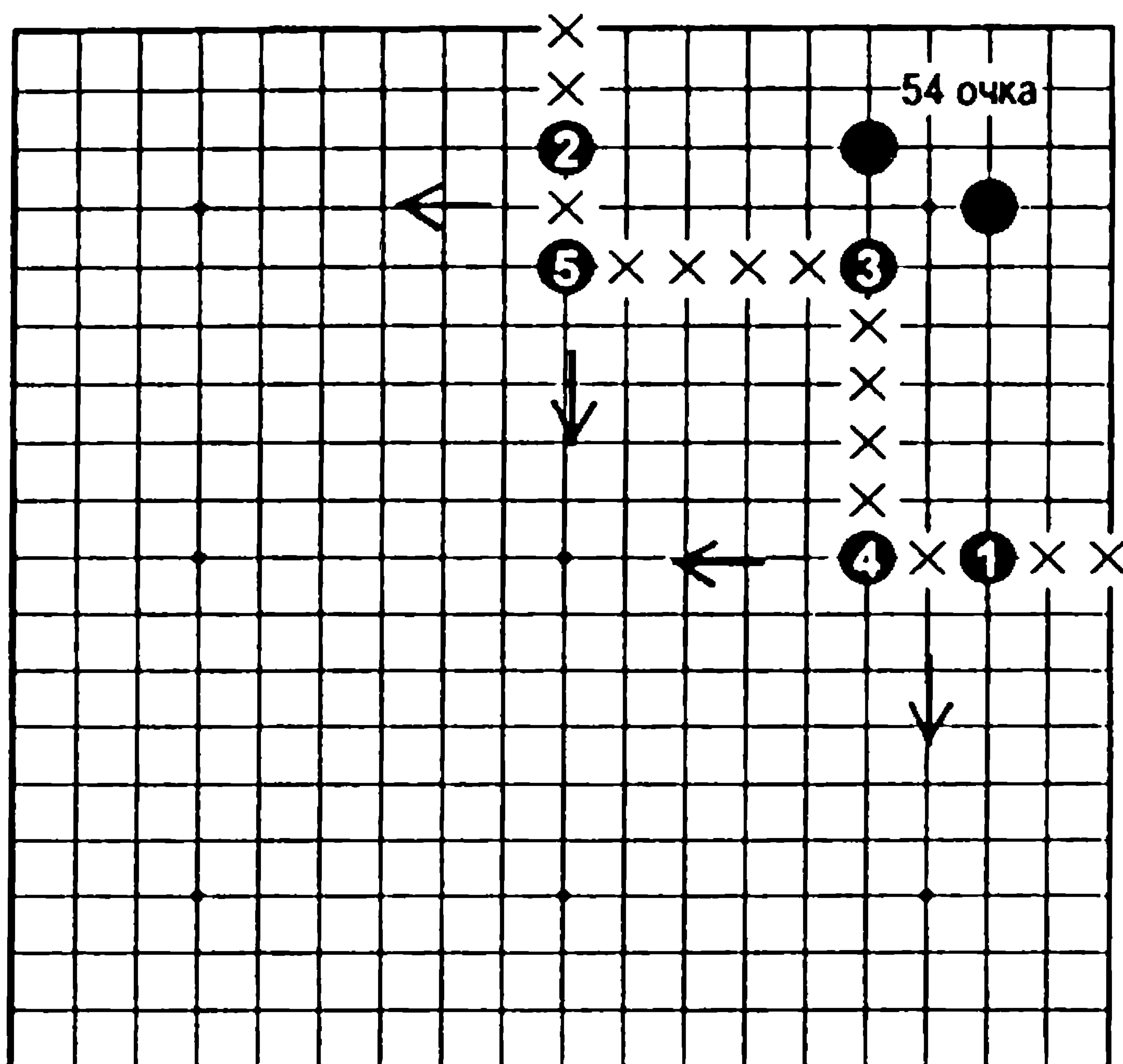
Диа. 7. После ❶ черные, выбрав правильный момент, прыгают в центр ❷ и укрепляют мойо. Это не только даст сильное влияние в направлении стрелок, но и

связывает отмеченные камни кэйма-симари с камнями на стороне и формирует вполне крепкое территориальное мойо.



Диа. 8. Ходы белых ① и ③ - подходящие для уменьшения мойо (сравните с Диа. 5).





Диа. 9. Черные построили идеальное большое мойо.

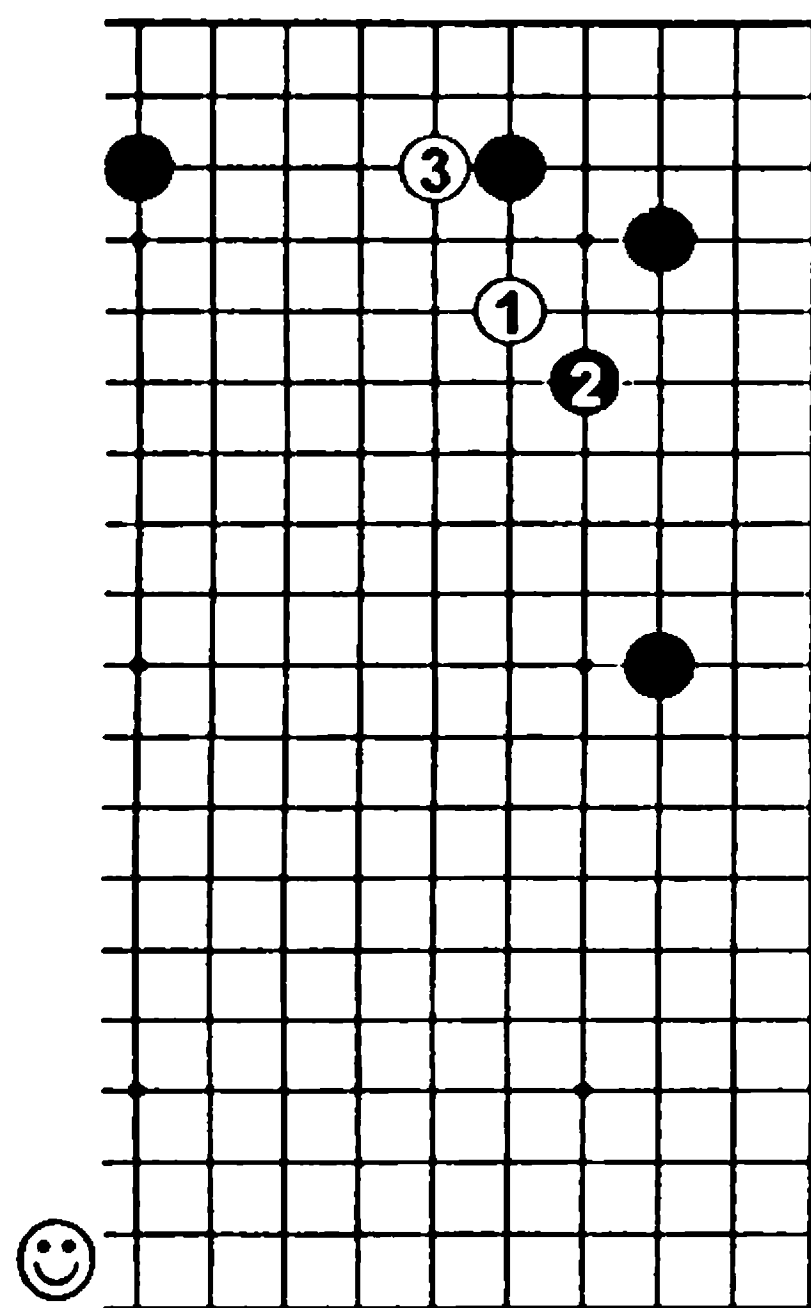
Диа. 8. Если после Диа. 7 белые попытаются уменьшить мойо ходами ① и ③, то черные получат 24 очка территории. По сравнению с Диа. 5, количество реальной территории одно и то же - 24 очка, но обратите внимание на внешнее влияние черных. Более того, белые камни, уменьшающие мойо, сейчас слабы, и они должны думать о спасении.

Белые могут попытаться вторгнуться ходом ① в **2**. Черные накрывают их в **1** и белые будут чувствовать себя неуютно, хотя у них есть шанс сделать сабаки, начиная с контактного хода в **а**. Это сильно отличается от Диа. 5.

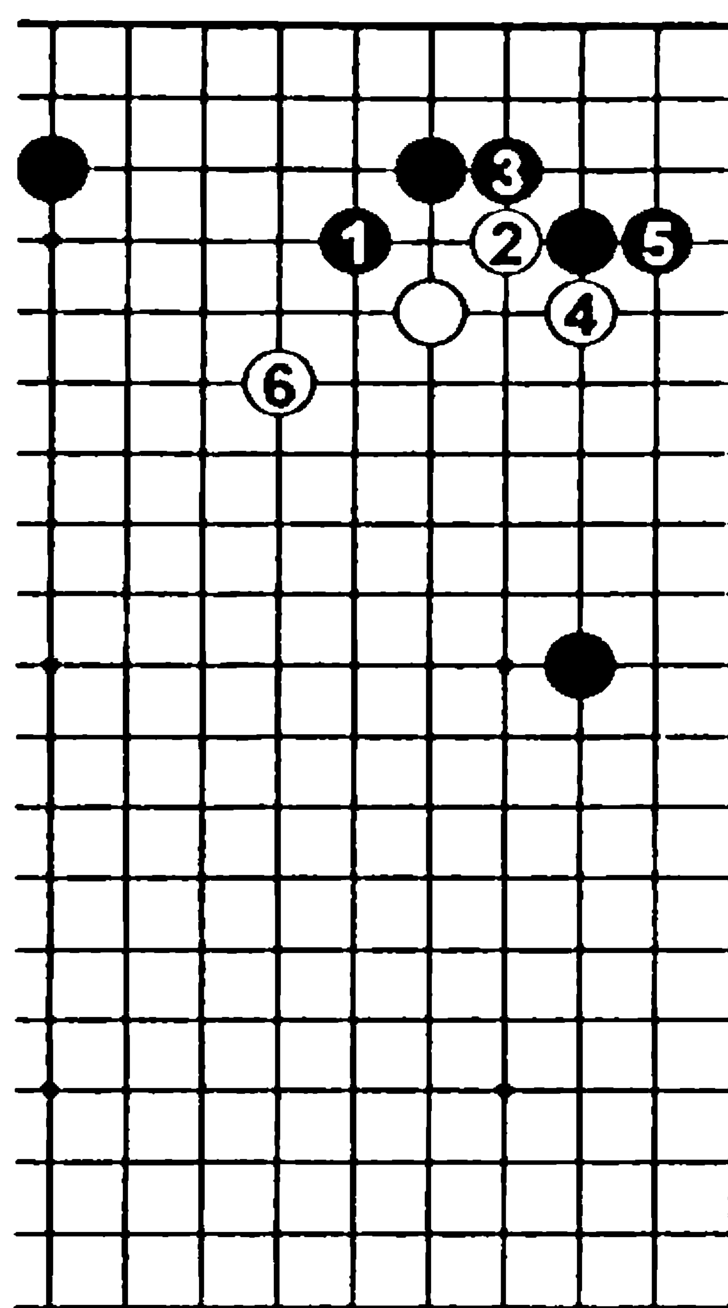
Диа. 9. Сейчас давайте посмотрим, как черные на основе кэйма-симари, построят к ходу ❺ формацию "крылья журавля", которая является совершенным огромным мойо. Сколько очков территории приносит это боевое построение?

Вся структура вверху справа содержит более 50 очков. Более того, мойо имеет влияние вверху: влево и вниз справа: тоже влево и вниз, что обещает принести еще больше территории. Например, если добавить камни по направлению стрелок, то каждый выставленный камень будет приносить более 10 очков.

Два хода, которые образуют симари, стоят 10 очков, таким образом, каждый ход - свыше 5 очков. С этой точки зрения вы должны видеть, что если сила симари используется в своем развитии полностью, то величина каждого последующего хода соответственно увеличивается.



Диа. 10. Белые заняли жизненный пункт для уменьшения мойо противника



Диа. 11. Цель белых достигнута. ☺

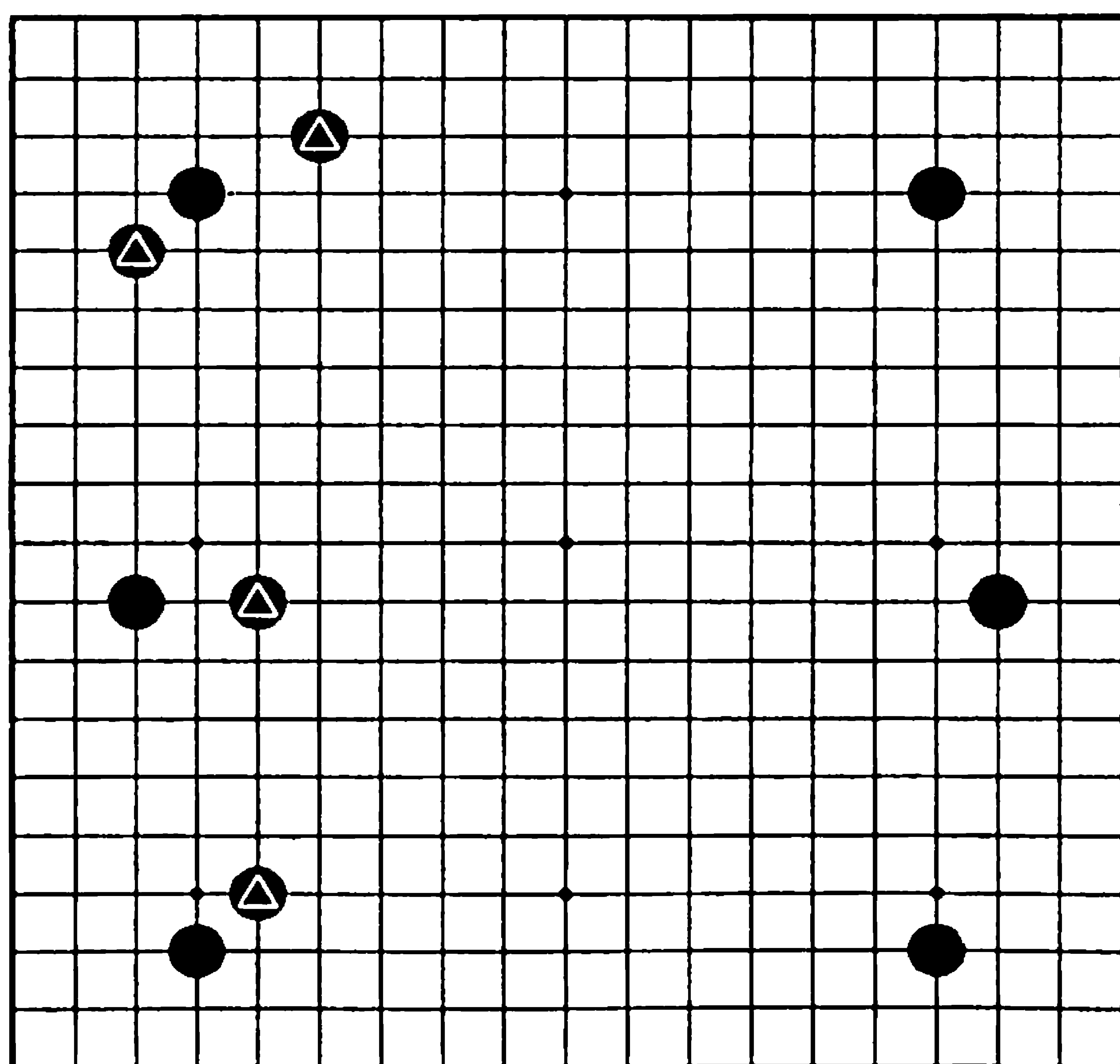
Диа. 10. Если, как на Диа. 9, противник строит идеальное мойо, то расположение этих камней работает эффективно, и очень трудно совершить набег на вражеский лагерь. Важно начинать гашение мойо до того, как противник завершил его построение.

Например, белые вовремя начали уменьшение, прыгнув ①, когда черные достигли только этой стадии построения своей формы. Если черные отвечают ❷, белые нажимают ③, делая глубокую выемку в мойо черных.

Диа. 11. В этом варианте черные защитили верхнюю сторону ходом ❶, последовали ходы белых ② - ⑥, и цель уменьшения мойо была достигнута.

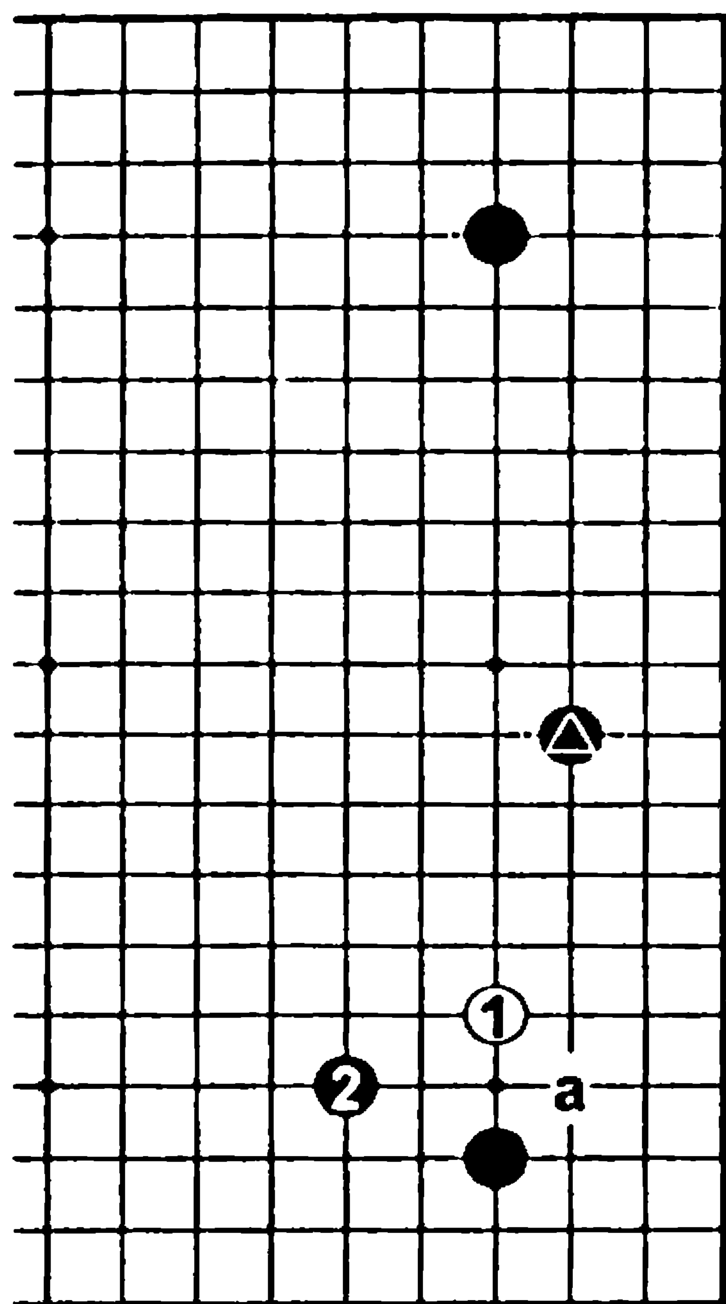
Среди профессионалов образование мойо и своевременное разрушение его происходит путем разрезающих и проталкивающих ходов. В таких позициях непредвиденные ходы встречаются очень часто.

Пример 2. Сколько очков приносит идеальное развитие низкого китайского фусэки?

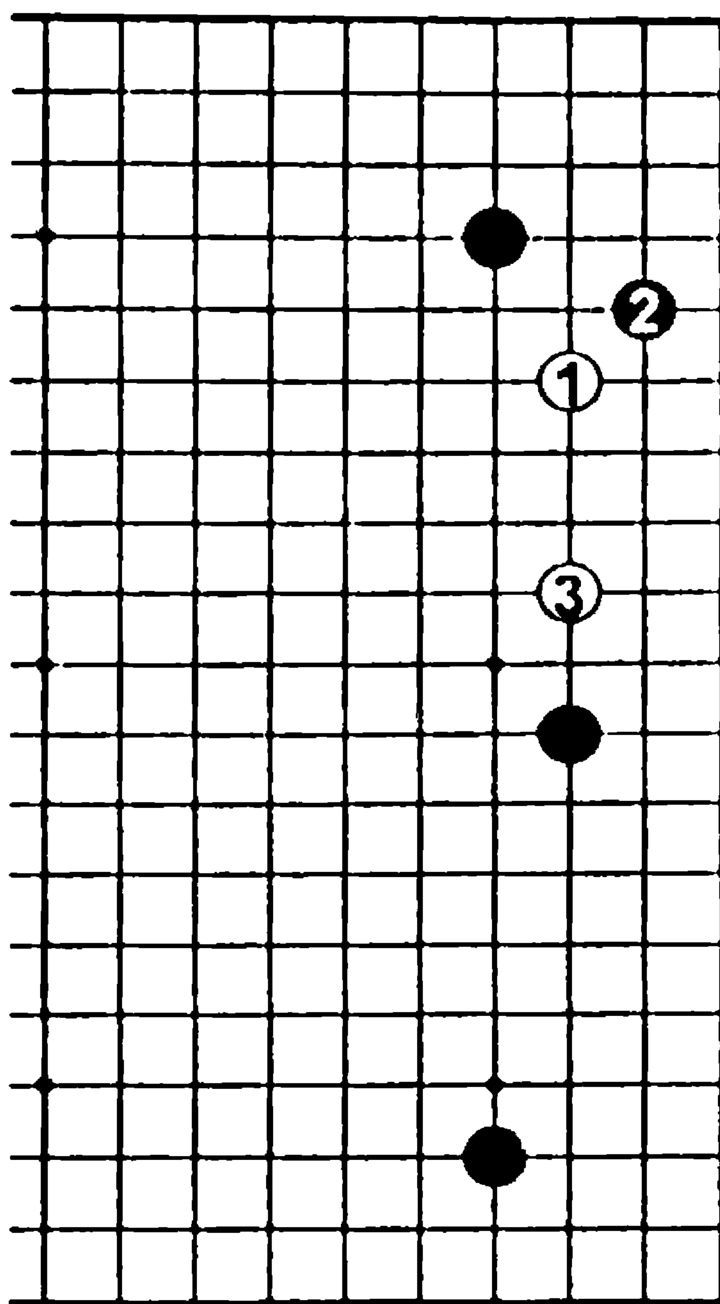


Основная Диа.

Далее, мы рассмотрим примеры широкоизвестного среди всех любителей китайского начала. Справа показана базовая форма. С левой стороны, путем добавления камней ▲, построена идеальная структура. Как обычно, мы хотим выяснить сколько очков территории приносит мойо в левой части доски и каково его влияние.



Диа. 1. Ход ① делит внизу на части правую сторону черных.



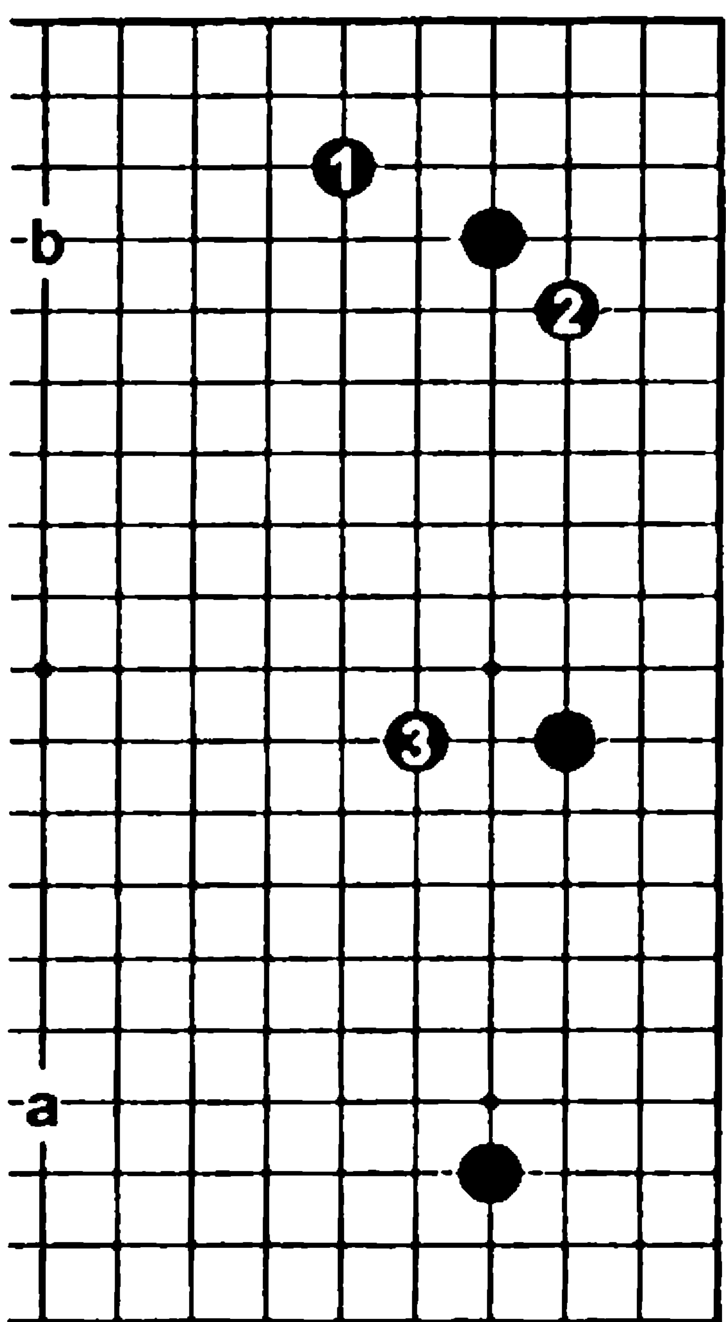
Диа. 2. ① и ③ делят черных наверху справа.

Диа. 1. Камень ⓐ дает "низкое китайское фусэки". Не стоит и говорить, что камень ⓐ действует как соединительная линия между верхним и нижним углами.

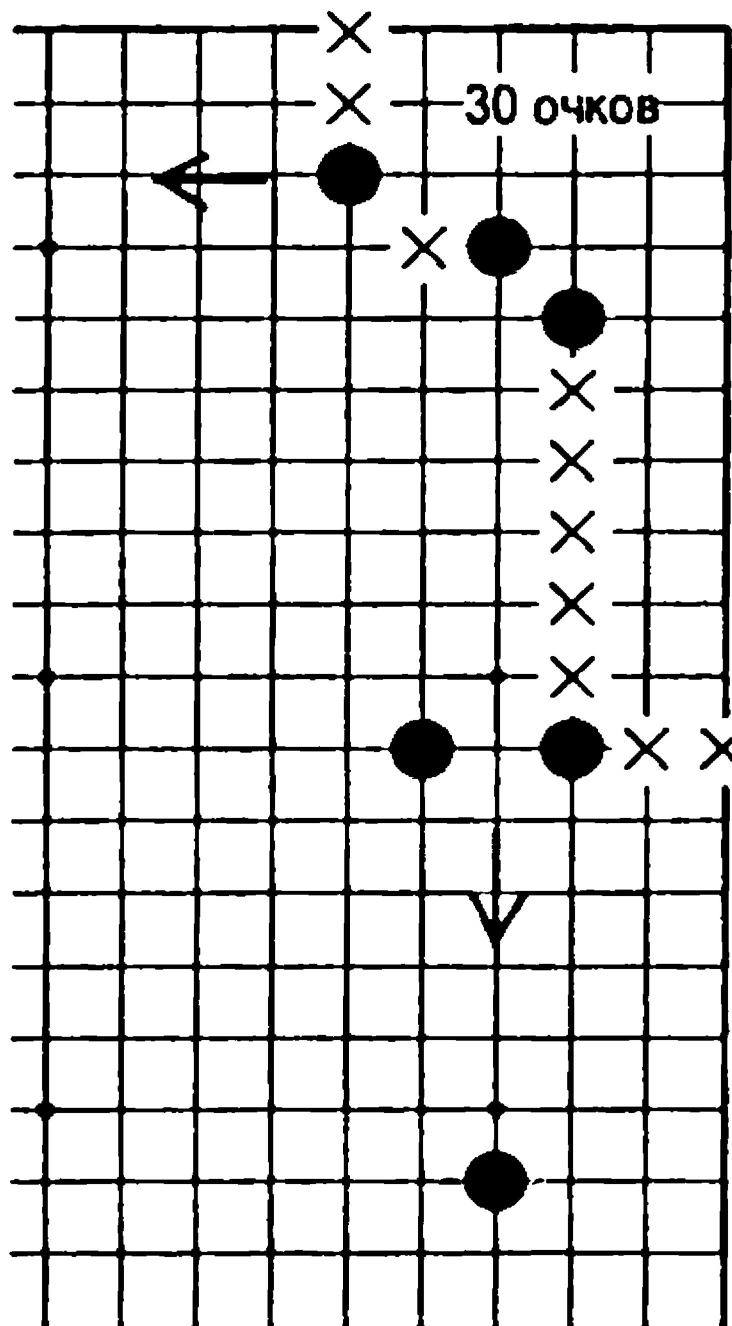
Конечно, на этой стадии мы не в состоянии подсчитать, сколько очков территории у черных. Белые, для того чтобы расколоть правую сторону, вполне могут сыграть какари ①. Черные будут отвечать в ❷ или в **a**, и эта часть доски будет разыграна.

Диа. 2. Белые также могут сыграть вверху справа ходами ① и ③ для уменьшения правой стороны.

Как и при "сан-рэн-сэй фусэки", "китайское фусэки", если оставить его нетронутым, может дать слишком много территории, поэтому, белые не позволят черным добавить здесь еще один камень: они сыграют, как на Диа. 1 или 2.



Диа. 3. Один из примеров мойо, полученного из "китайского фусэки"



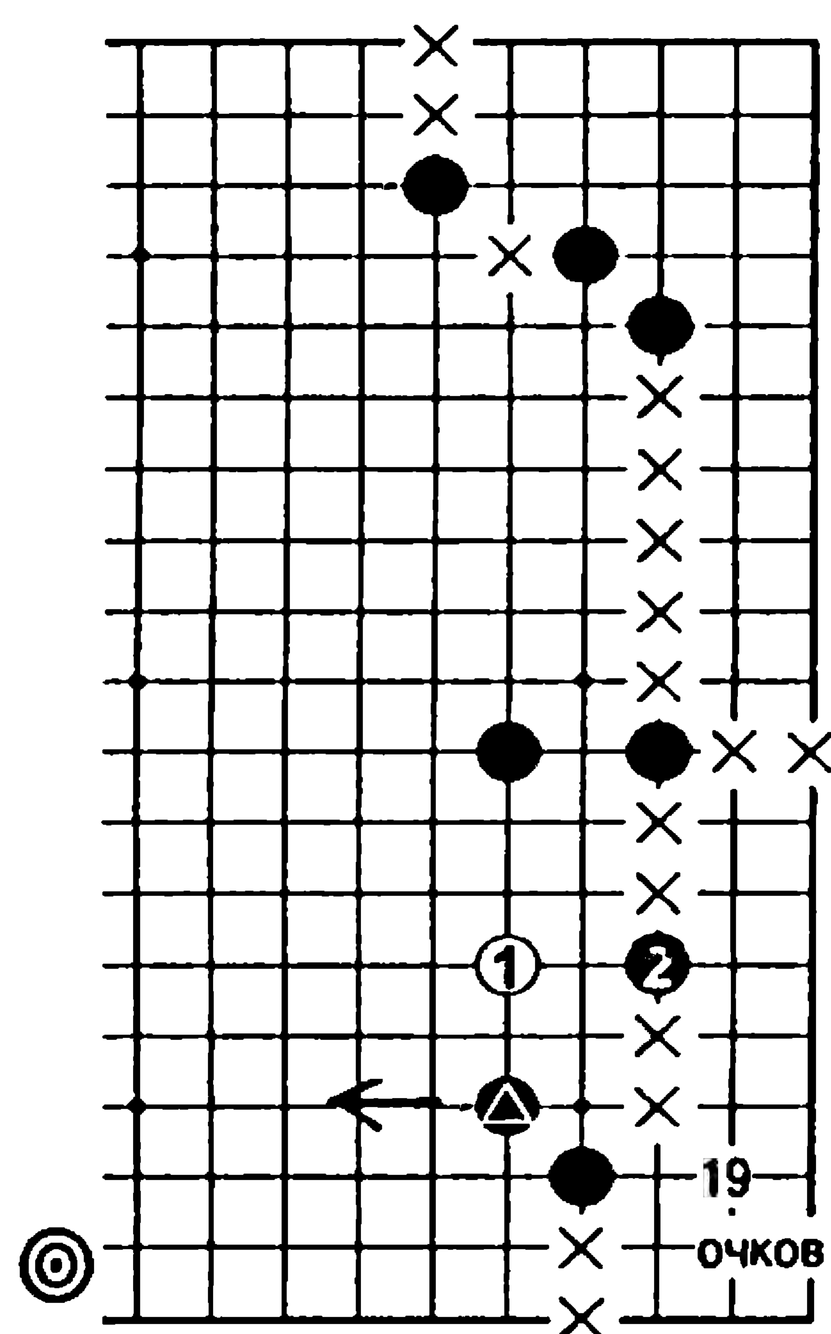
Диа. 4. Каждым ходом черные добавляют по 10 очков территории.

Диа. 3. Давайте подумаем об идеальном развитии от "китайского фусэки" После Основной Диа. большие точки **a** на нижней стороне и **b** на верхней стороне будут хорошими пунктами дл развития. Черные могут сыграть в ❶ и ❷, если мы предположим, что белые заняли большие точки на верхней и нижней сторонах. Позднее черные могут увеличить правую сторону, играя ❸.

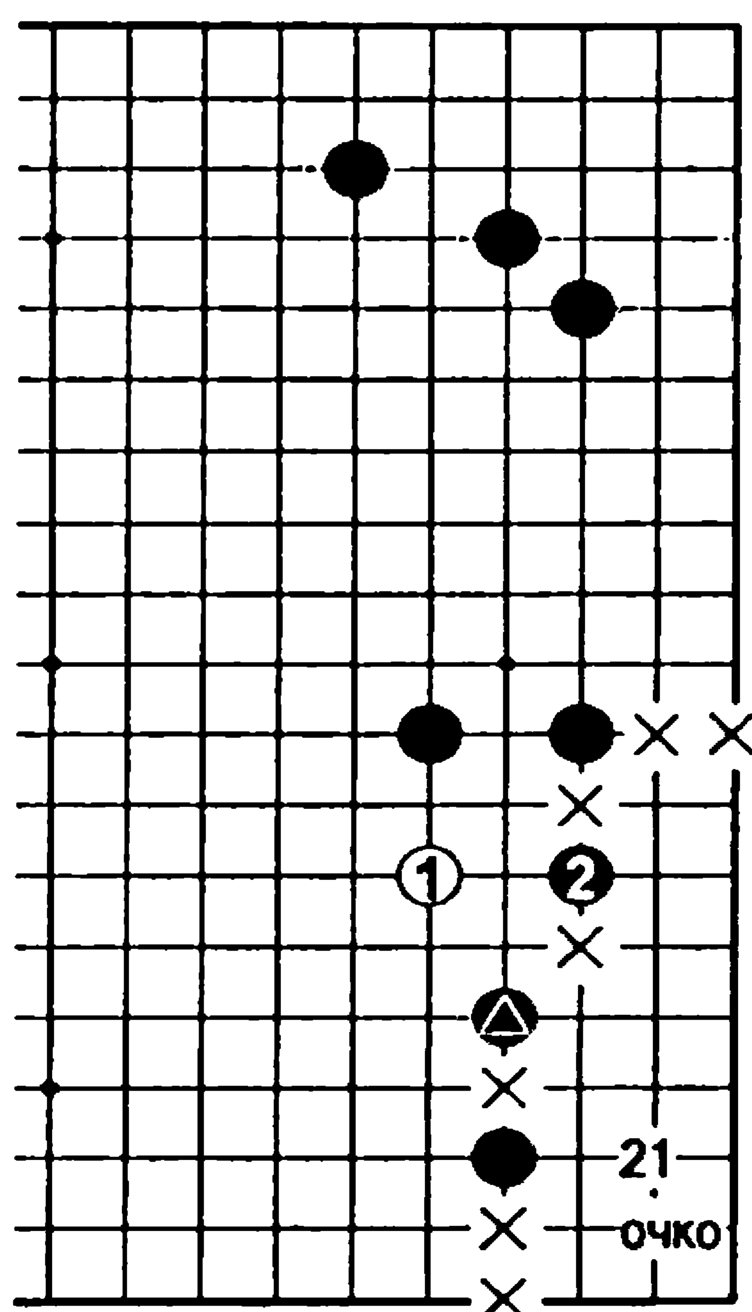
Диа. 4. Черные могут за 3 хода сделать симари в верхнем правом углу, обеспечив себе 15 очков территории. Это симари имеет также и мощное влияние на правую сторону, поэтому пространство между симари и формацией иккэн-тоби справа даст почти верную территорию. В сумме черные имеют 30 очков.

Благодаря огромному влиянию влево по верхней стороне и вниз по правой стороне, каждый последующий ход будет давать более 10 очков. Это сравнимо с идеальным

мойо, основанным на кэйма-симари на Диа. 9 в предыдущем примере.



Диа. 5. Добавление камня ◬ еще увеличивает мойо.



Диа. 6. Этот ◬ более ограничен.

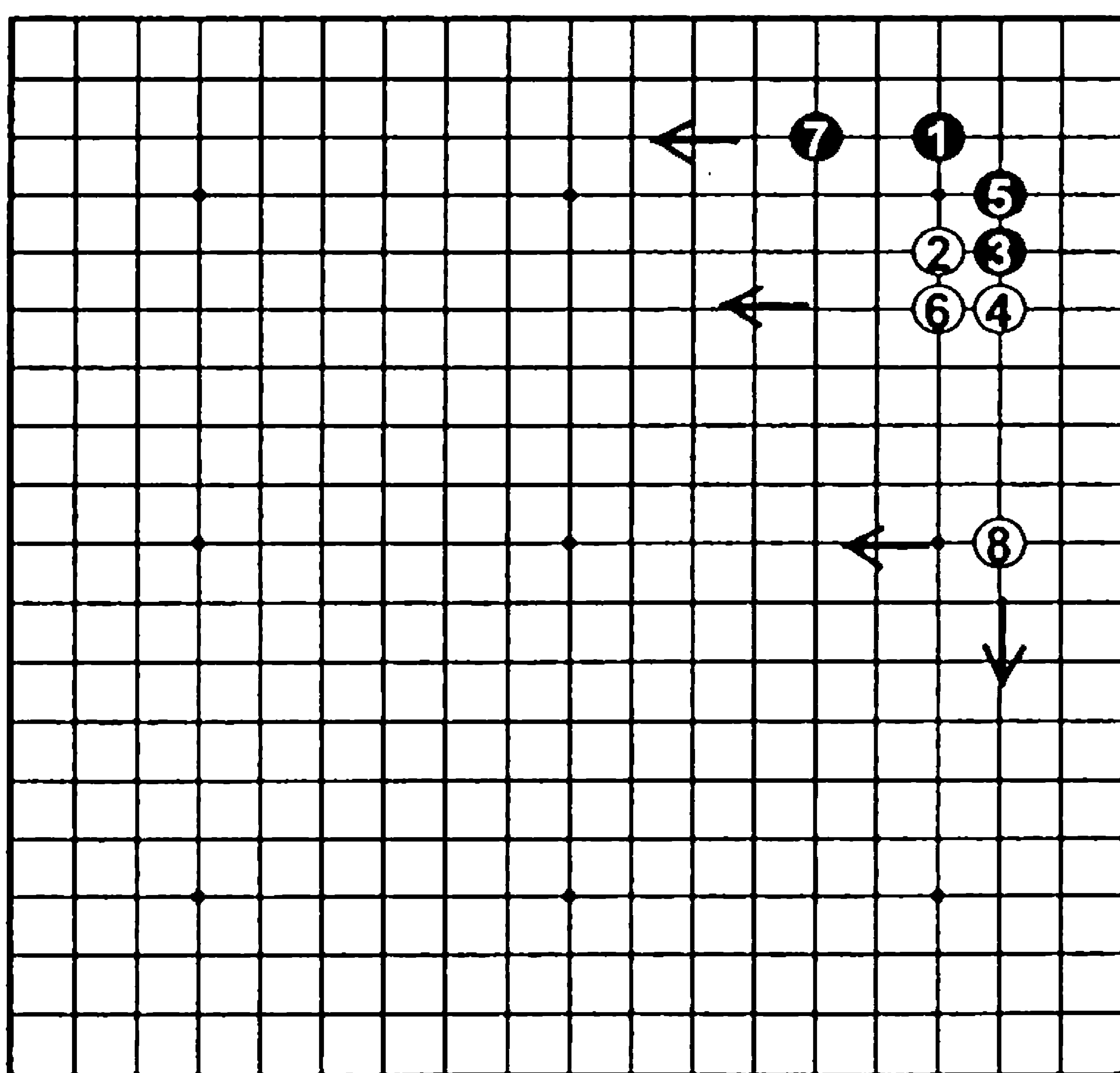
Диа. 5. Если добавить еще один ход камнем ◬, то мойо черных еще больше увеличится. Если белые попытаются уменьшить его ходом ①, а черные ответят ❷, то территория черных увеличится на 19 очков по сравнению с Диа. 4. Влияние в направлении стрелки также нельзя игнорировать.

Каждый ход, добавленный к идеальному мойо, даст огромные приращения территории.

Диа. 6. В качестве альтернативы рассмотрим иккэн-симари. Оно увеличивает угловую территорию еще больше. С другой стороны, внешнее влияние значительно слабее, чем на Диа. 5.

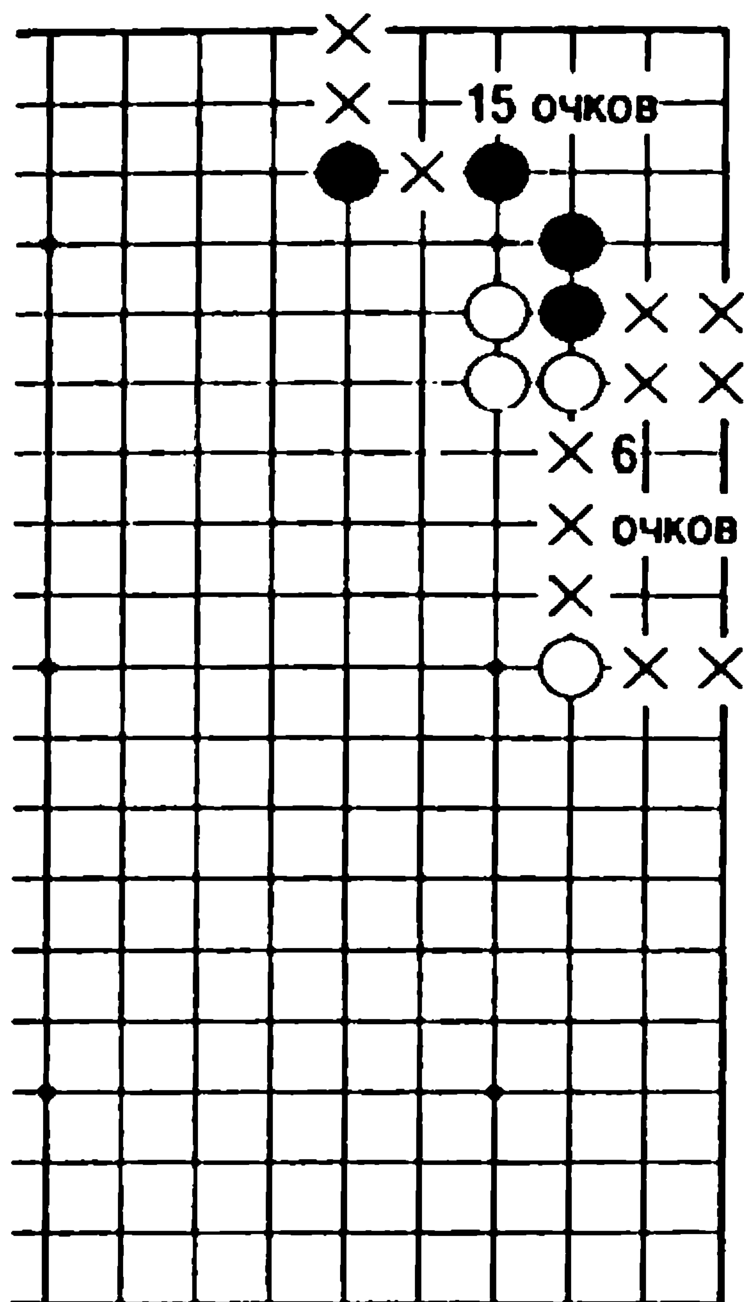
Мы разобрали несколько примеров больших мойо, образованных в "китайском фусэки", и теперь вы понимаете, что большое мойо еще не гарантирует реальной территории.

Пример 3. Потенциал у сторон больше, чем у углов.



Основная Диа.

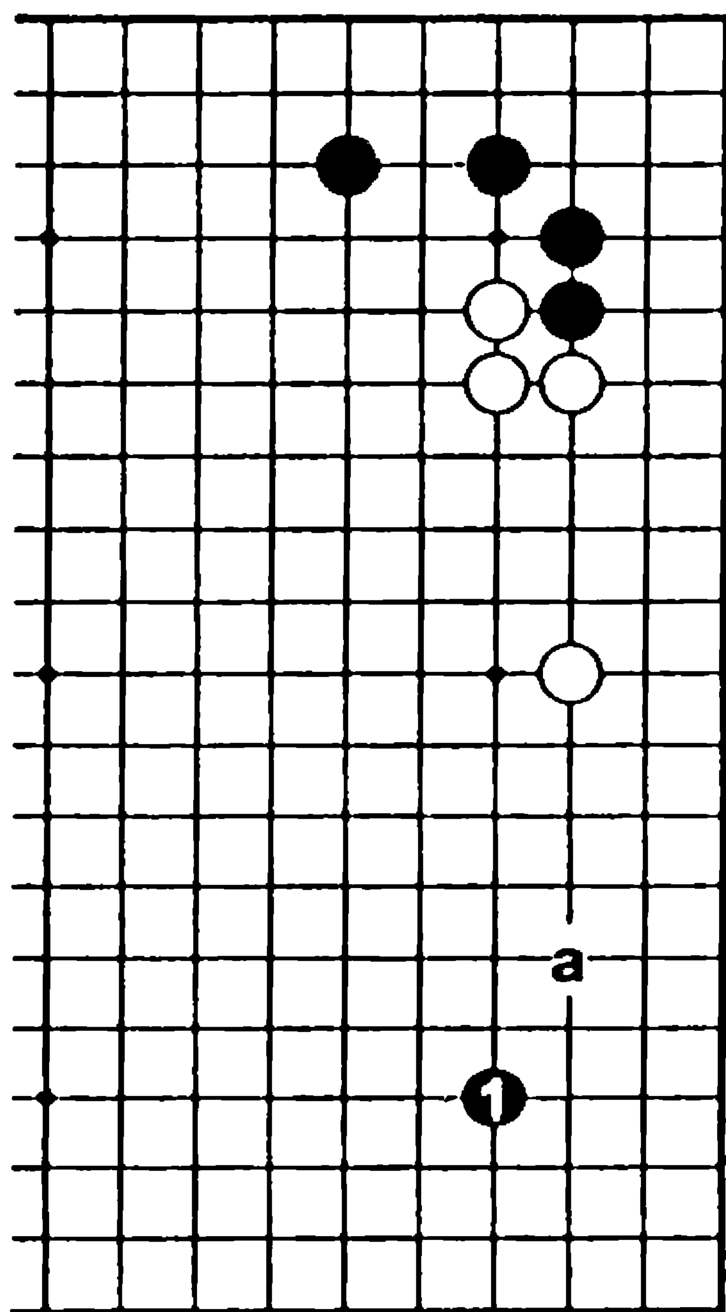
В этом дзёсэки черные сделали значительно большую территорию в углу, чем белые на стороне, что показано на Справочной Диа., и если территория будет являться



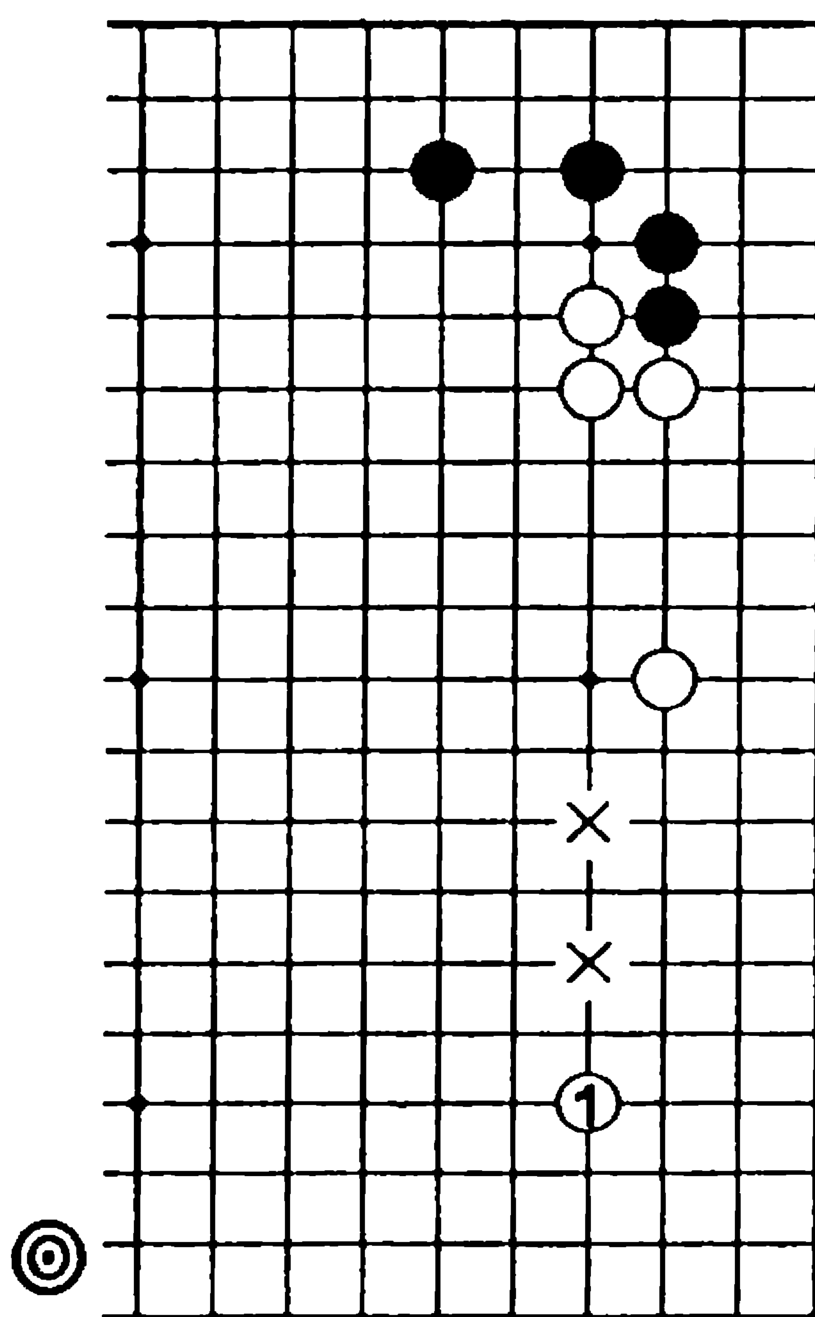
Справочная Диа.

единственным критерием оценки позиции, то у черных получится большое преимущество. Однако, если мыслить в плане возможного развития после дзёсэки, черные имеют влияние только вдоль верхней стороны, в то время как потенциал белых - в двух направлениях: в центр и вниз вдоль правой стороны. Другими словами, будущие перспективы не должны оставаться вне наших оценок. Я постараюсь объяснить это как следует.

Диа. 1. После дзёсэки в верхнем правом углу черные могут добавить камень ❶ в нижнем правом углу. После занятия углового пункта, их следующей целью будет развитие вдоль стороны. Однако, так как у белых уже есть распространение по правой стороне, то черным будет довольно трудно действовать на этой стороне. Для укрепления угла черные могут сыграть симари в a, и это все, что они могут здесь сделать. По сравнению с верхним углом, позиция белых на правой стороне имеет значительно меньшую территорию, но их влияние уравновешивает это отставание: они могут превратить влияние в свою территорию.



Диа. 1. Правая сторона белых сокращает нижний угол черных.



Диа. 2. Объединяя правую сторону с нижним правым углом, белые строят мойо.

Диа. 2. В этот раз белые усилились, поставив камень ① в нижнем правом углу. Правая сторона до края доски превращается в мойо. Если возникнет такая позиция, то это мойо еще не может считаться территорией белых, так как черные могут легко вторгнуться в область, очерченную X. Однако, в этом случае черные должны опасаться контратаки белых.

Белые получат огромную потенциальную территорию, если смогут соединить свои позиции в верхнем правом и нижнем правом углах. Это результат действия влияния и плотности белых на правой стороне.

Глава 2.
Задачи на ускоренный анализ позиции

Профессиональные игроки никогда не запутаются при подсчете реальной территории. Они могут сосчитать более чем 100 очков территории менее чем за одну минуту. Более того, они способны провести анализ партии, которая имеет очень маленькую разницу в очках - полочка.

Однако, другие игроки, которые не привыкли делать оценки территории, часто поддаются оптическому обману, когда им кажется, что они имеют огромные территории, и тем самым, делают ошибочные выводы. Количество захваченных камней иногда может показаться огромным, а иногда маленькими. Центральная территория или плотность, которая может быть превращена в территорию, может давать иллюзию большей территории, чем это есть на самом деле. Ключ к правильной оценке лежит в определении реальной территории: самого минимума территории, который остается после всех ёсэ-ходов партнера. Конечно, размеры остаточной территории предполагают знание ёсэ и технических приемов.

Эта глава предлагает легкие тесты нашим читателям, используя основные принципы, описанные в предыдущей главе и примеры, взятые из сыгранных партий.

В целом, я выбирал довольно простые примеры. Для того, чтобы уменьшить сложность, присущую оценке, я для вашего удобства очертил с помощью X те части доски, которые требовали оценки территории белых.

Эти задачи - введение к "Тё-стилю" анализа. Постарайтесь разобраться во всех решениях.

Задача 1. Сколько очков приносит мойо на левой стороне?

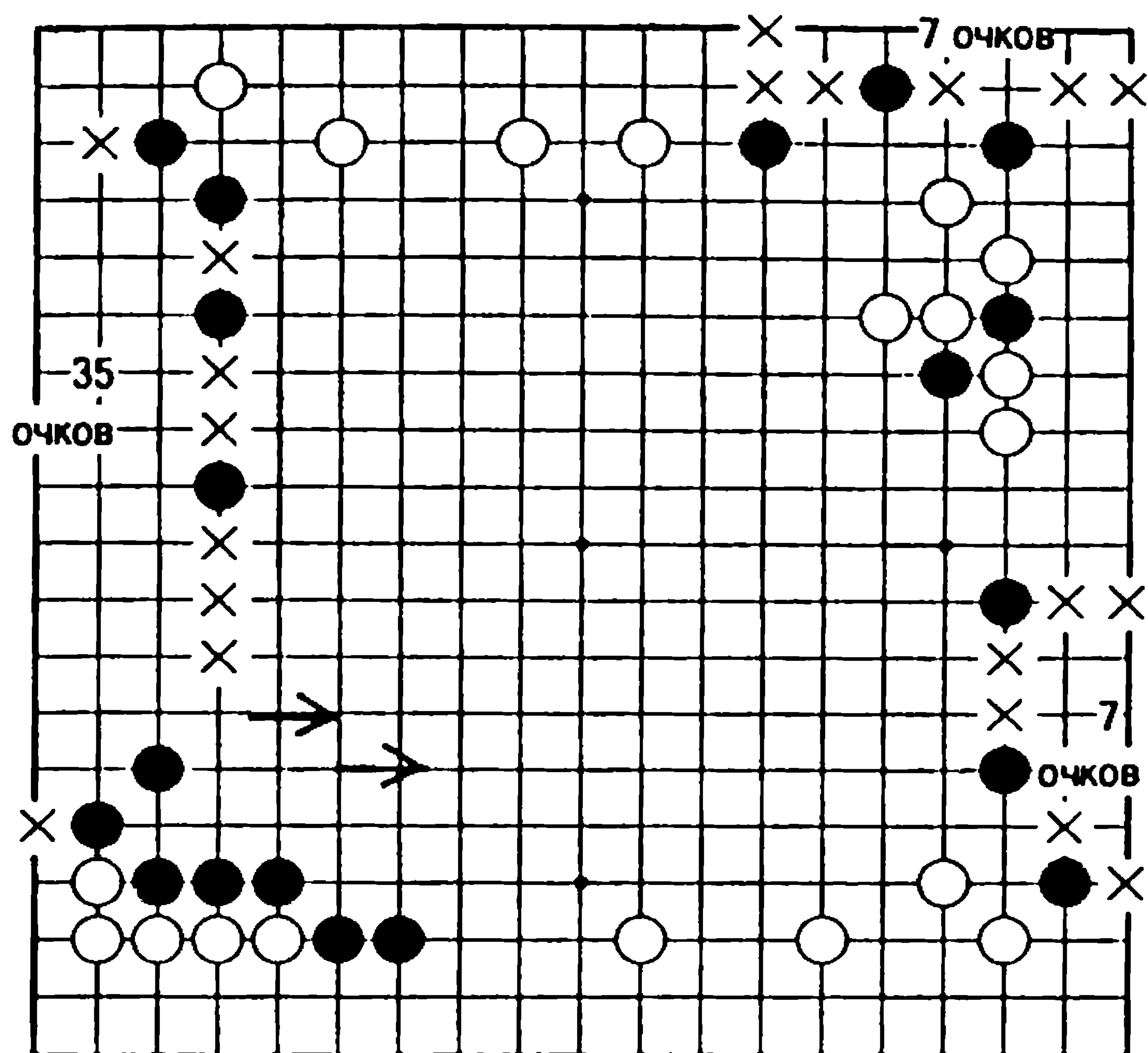
11 очков
9 очков
7 очков
13 очков

Основная Диа.

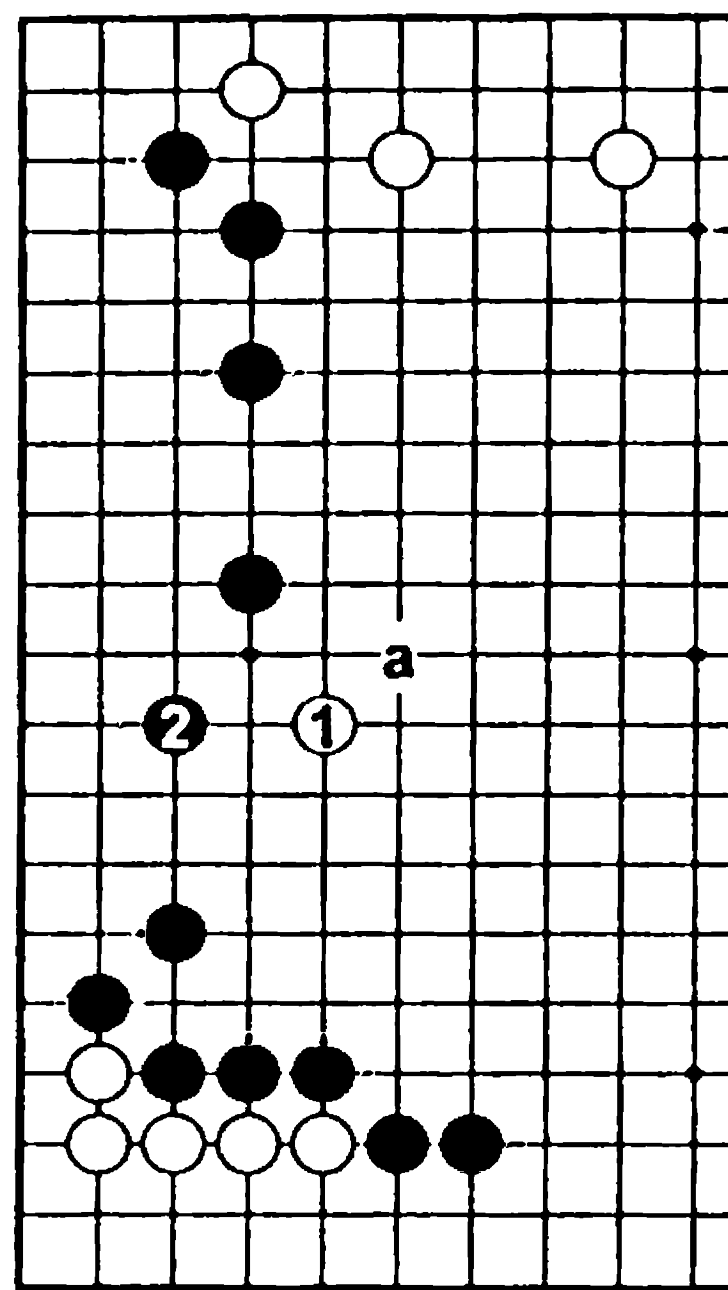
Черные сыграли открытое соединение ❶, заканчивая дзёсэки в нижнем левом углу.

Сделав оценку территории у обоих игроков, мы должны сказать, кто имеет преимущество. Помогая вам, я показал границу белой территории вместе с ее оценочными величинами. В сумме белые имеют 40 очков территории. Сколько очков имеют черные?

Какой игрок лидирует и насколько? Как вы определите величину мойо черных слева?



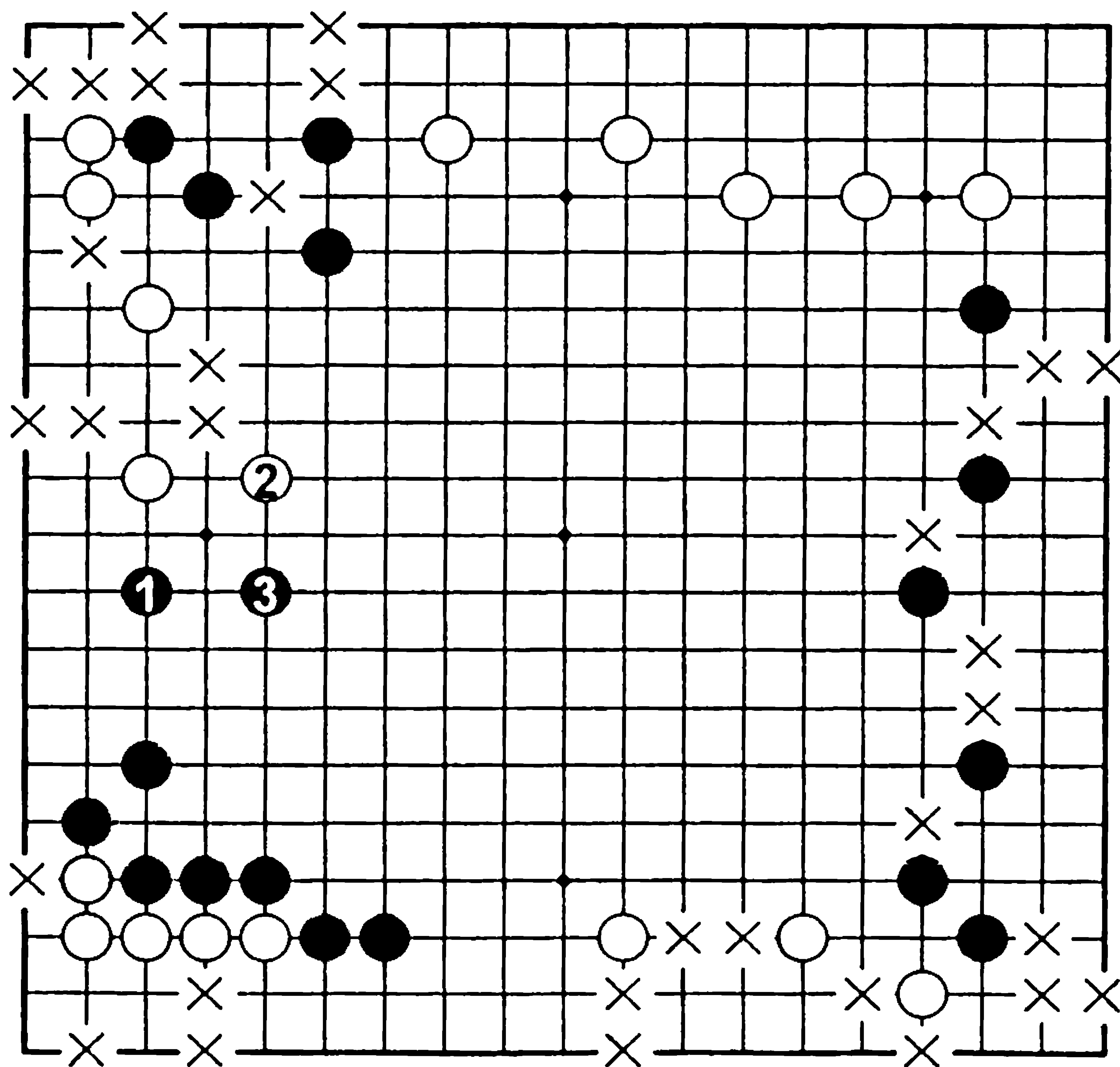
Ответ на задачу 1.



Справочная Диа.

Ответ на задачу 1: Территория черных в верхнем правом углу 7 очков, на правой стороне 7 очков и на левой стороне 35 очков - всего 49 очков. Добавим к этому то, что черные имеют возможность получить территорию в направлении стрелок. Все это указывает на то, что черные ведут в партии более чем 10 очков.

Справочная Диа. Всегда существует опасность, что белые попытаются уменьшить территорию черных на левой стороне. На попытку белых уменьшить территорию черных ходом ① черные отвечают ❷ и имеют еще атаку в а, что выводит их в лидеры. Территория черных слева приносит крепкие 35 очков.



Основная Диа.

Задача 2. Как оценить плотность черных внизу слева?

И черные, и белые построили базы, которые очень трудно атаковать. Черные укрепили левую сторону ходами ❶ и ❸. Попробуйте сказать с одного взгляда, какая из следующих оценок правильная:

А) Легко выиграть за черных

В) Трудная борь-

ба за черных

С) Близкая игра.

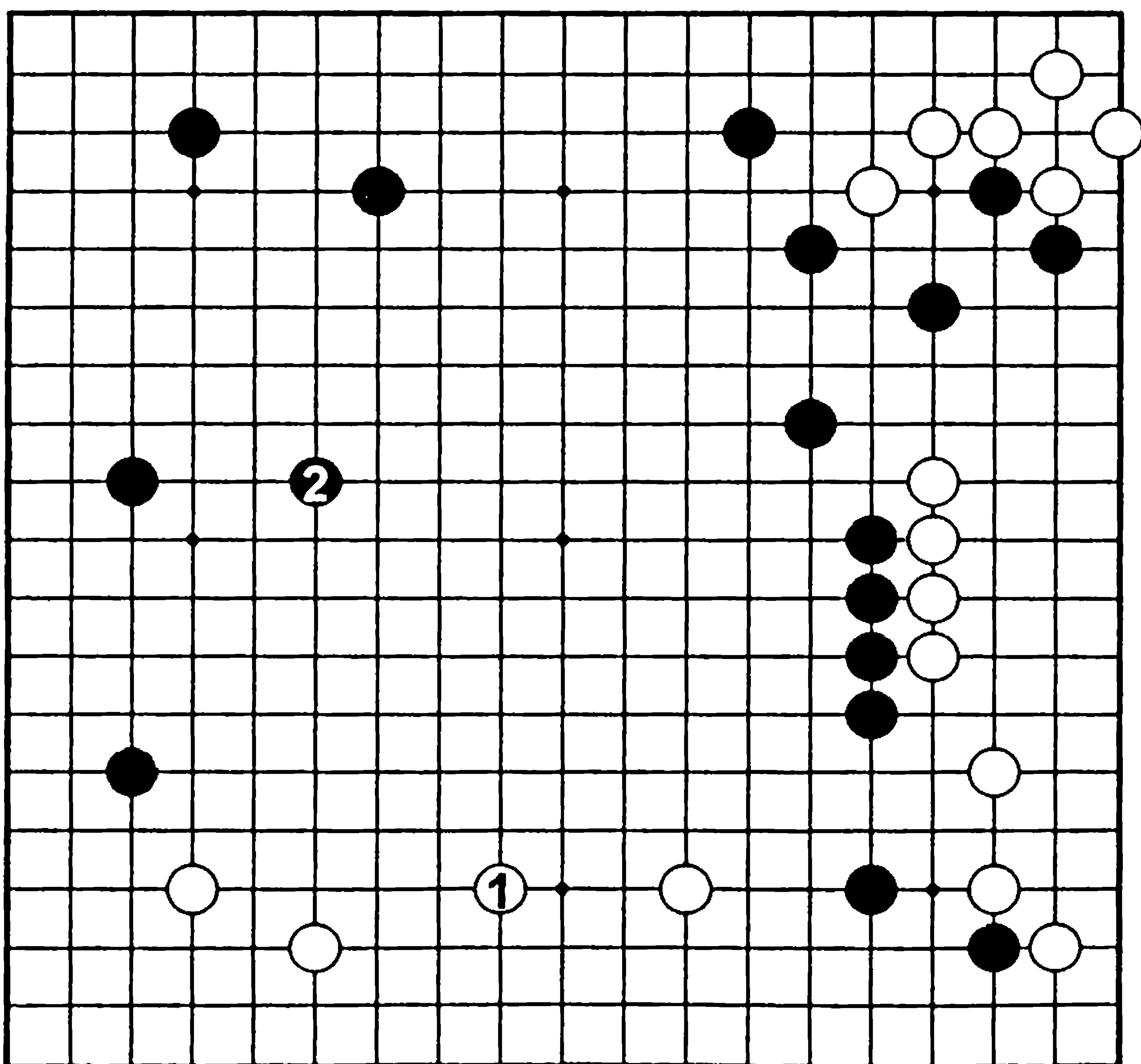
Отметим, что коми составляет 5 с половиной очков.

Эта задача включает увеличение или уменьшение огромной области белых вверху справа, и метод подсчета мойо черных внизу слева.

Ответ на задачу 2: Правильный ответ В. Территория белых вверху справа - 25 очков, на левой стороне - 10 очков, внизу слева - 6 очков, и на нижней стороне - 7 очков. Всего - 48 очков. С другой стороны, черные на правой стороне имеют 23 очка, вверху слева - 6 очков и на левой стороне, принимая во внимание влияние мойо, указанное стрелкой, они надеются получить около 20 очков. То есть максимум, общая сумма составляет 49 очков. С учетом коми белые явно имеют преимущество.

Позднее белые выпрыгнули в **а** на верхней стороне, сжимая черных вверху слева и увеличивая, одновременно, белую область, поэтому становится очевидным, что они впереди. Причина неудачи черных лежит в неверном использовании своей плотности внизу слева, которая в результате ошибки стала слишком переконцентрированной.

Задача 3 : 100 очков на первый взгляд – реально?

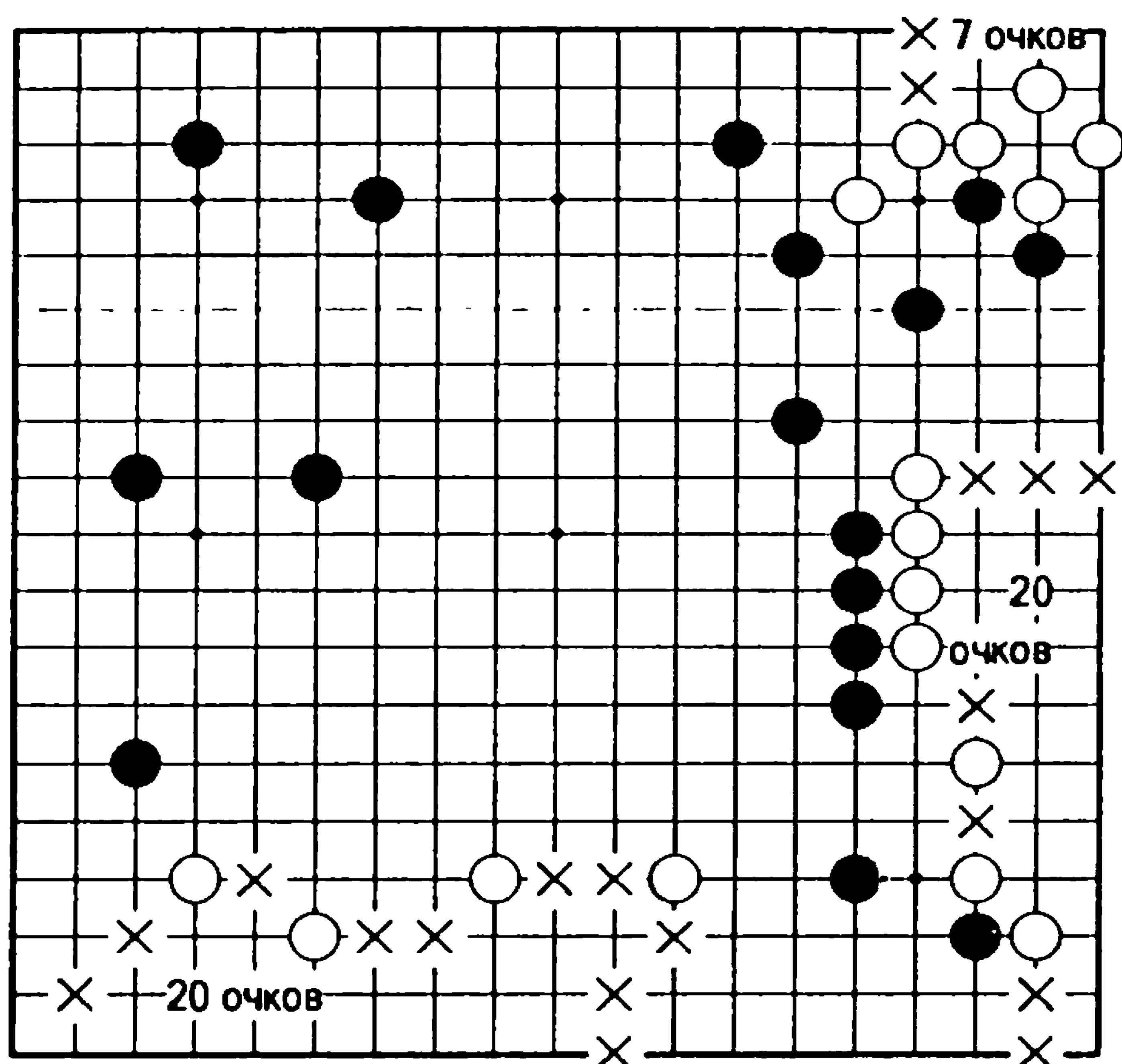


Белые окружили нижнюю сторону ходом ①, а черные расширили свое мойо ходом ❷. Белые, невзирая на мойо черных, стабилизировали область на нижней стороне и, кажется, наилучшим образом. Таким образом, еще существуют смелые мужчины, которых мало волнуют огромные мойо противника.

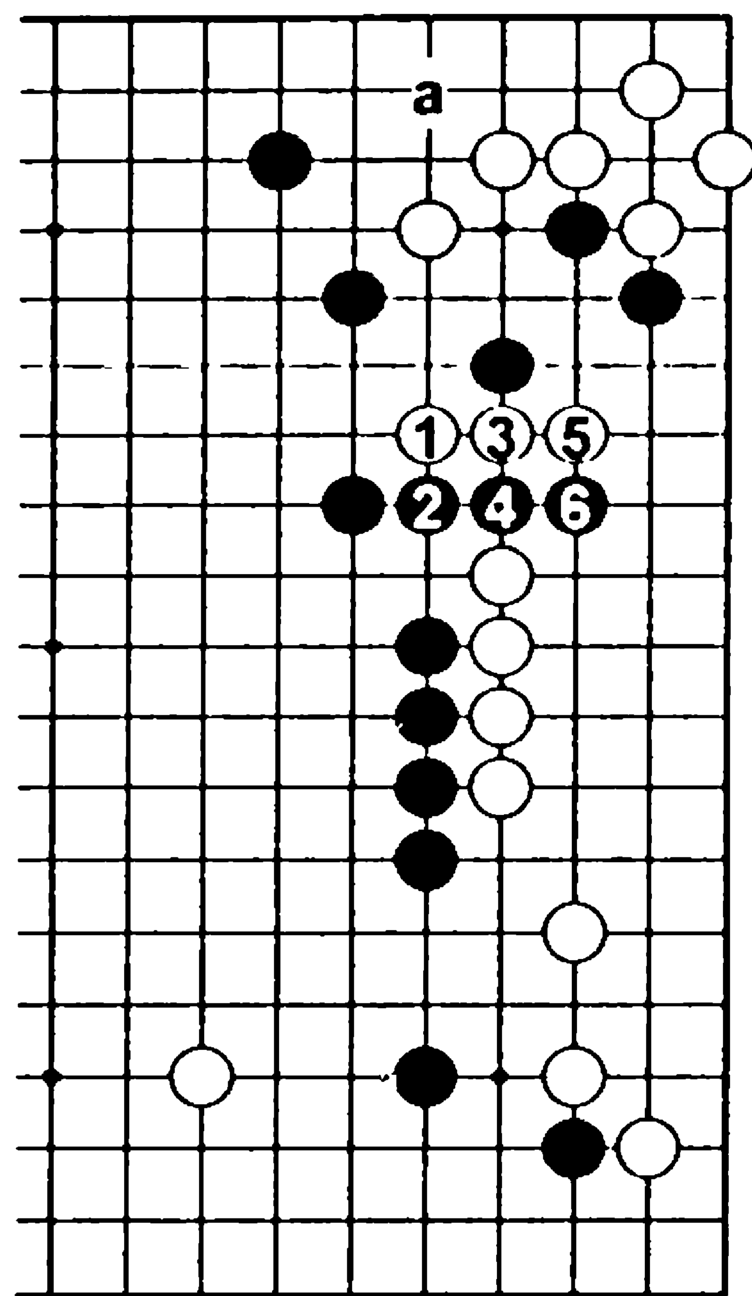
Объективно, чей анализболее правильный? Давайте поразмышляем не-

много над этим и не позволим глупому правилу влезть в наши головы.

Черное мойо простирается от верхнего левого угла вдоль верхней стороны в центр. Какова истинная граница его в смысле территории? Если результат этой оценки при ходе белых ① будет неудовлетворительным для них, подумайте, куда должны были сыграть белые вместо хода ①?



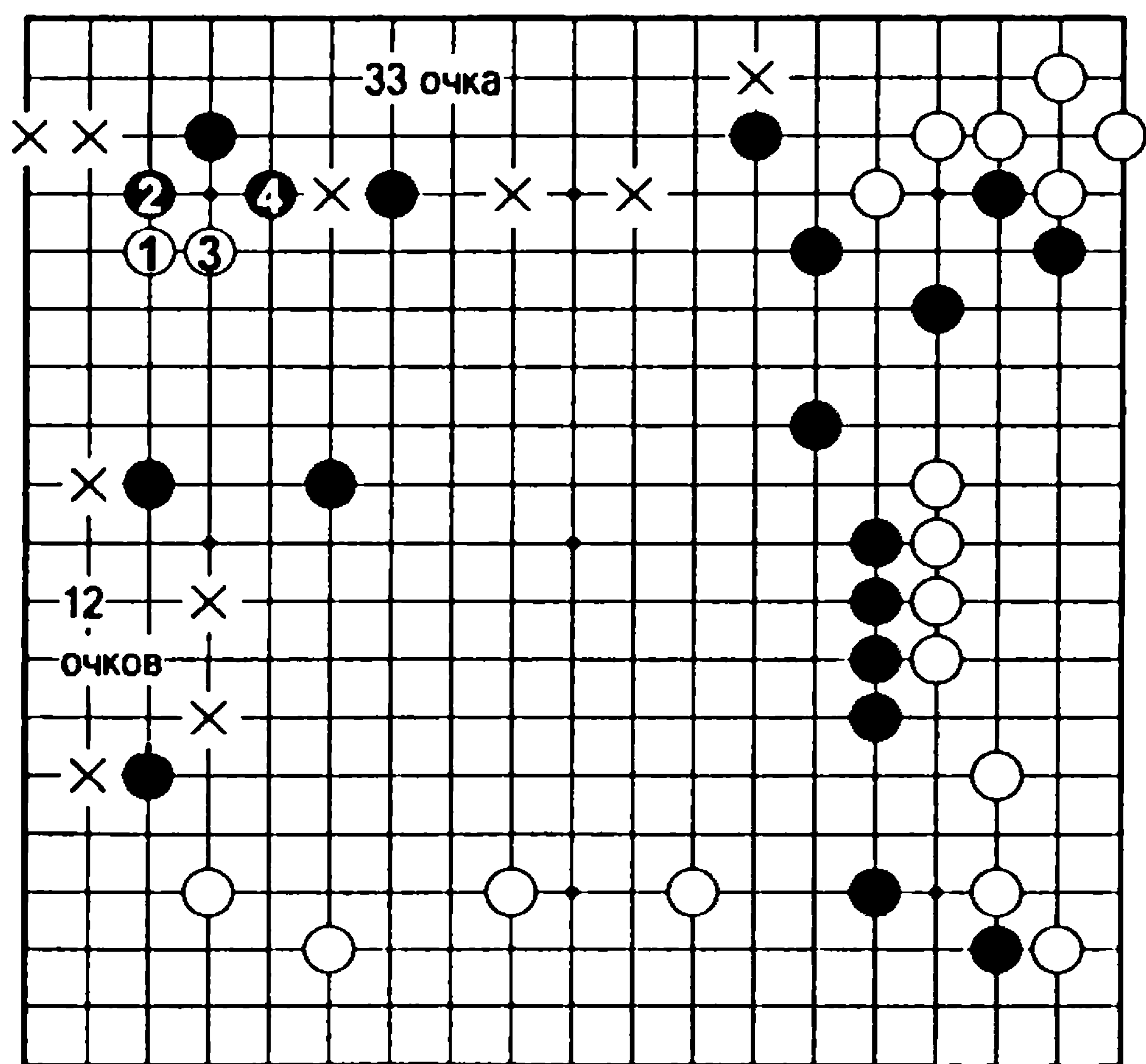
Диа. 1. У белых 47 очков территории



Справ. Диа. 1. ① ничего не дает.

Диа. 1. Давайте оценим территорию белых. Верхний правый угол вместе с захваченным одним черным камнем составляет 7 очков. Правая сторона равна 20 очкам, а нижняя сторона даст еще 20 очков. Всего - 47 очков.

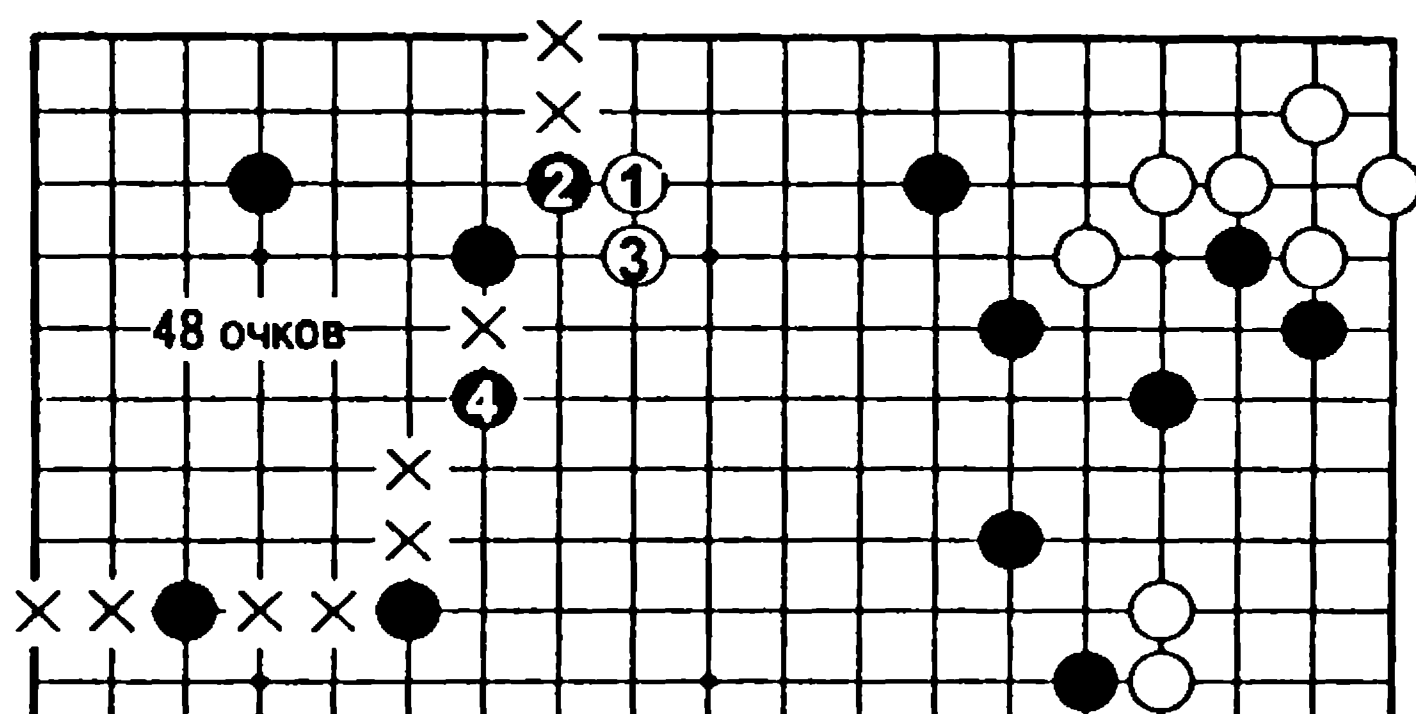
Справочная Диа. 1. Верхний правый угол безусловно живет, поэтому скольжение черных в **a** не является сэнтэ. С другой стороны, возможности увеличения белой территории велики. Однако, если белые преждевременно попытаются взять всю территорию на правой стороне, играя ①, черные противодействуют с помощью прорыва ❷ - ❻, поэтому нижняя территория белых на правой стороне становится заметно меньше.



Диа. 2. У черных 45 очков в 2-х местах.

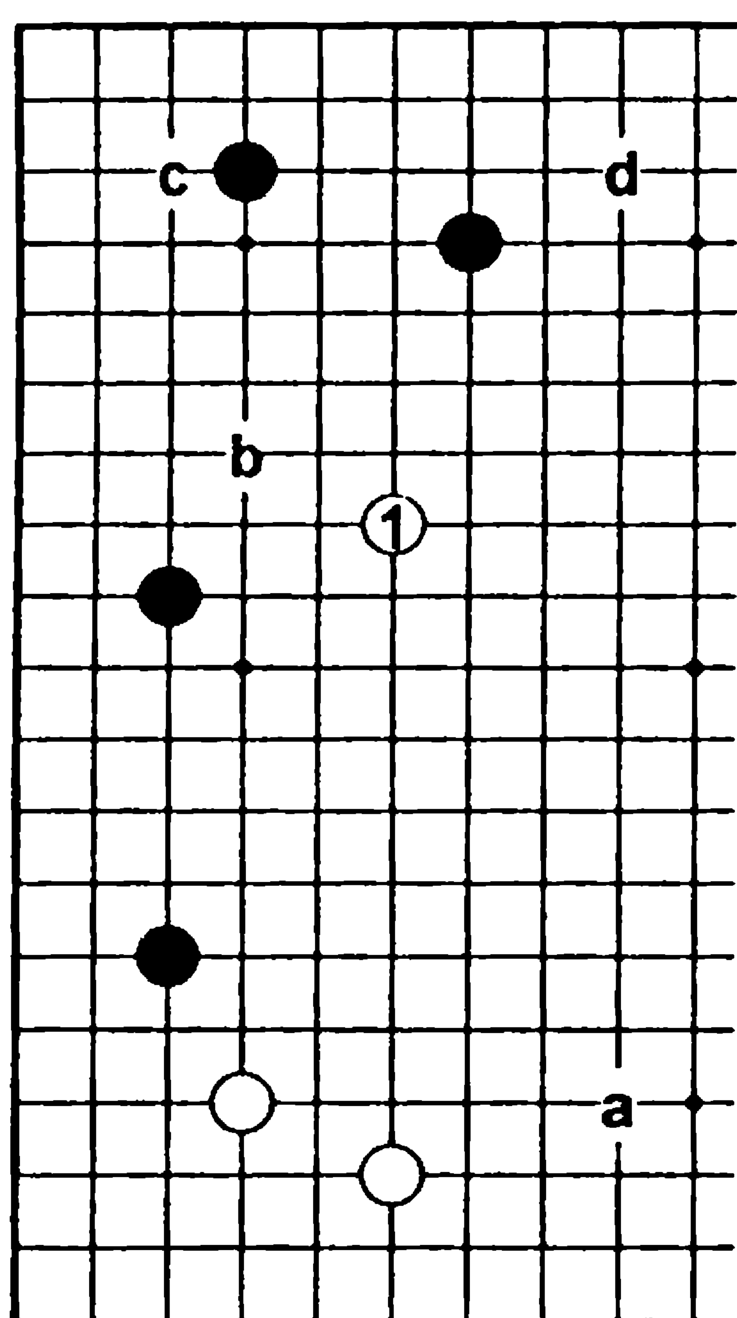
Диа. 2. Необходимо сразу сказать, сколько очков дает черное мойо. Реплика - "100 очков на первый взгляд" может быть небольшим преувеличением, но половина этого - 50 очков – вполне возможны.

Давайте начнем с приближающего хода ①. Черные сопротивляются ходами ❷ и ❹, выстраивая территорию на верхней и левой сторонах в 40 очков. Далее, последующая атака белых принесет черным территорию в центре.



Справочная Диа. 2. Белым нельзя порекомендовать ход ①.

Справочная Диа. 2. Против белого вторжения ① черные контратакуют ❷ и ❹. Так как область в верхнем левом углу становится верной территорией черных, то это плохо для белых.

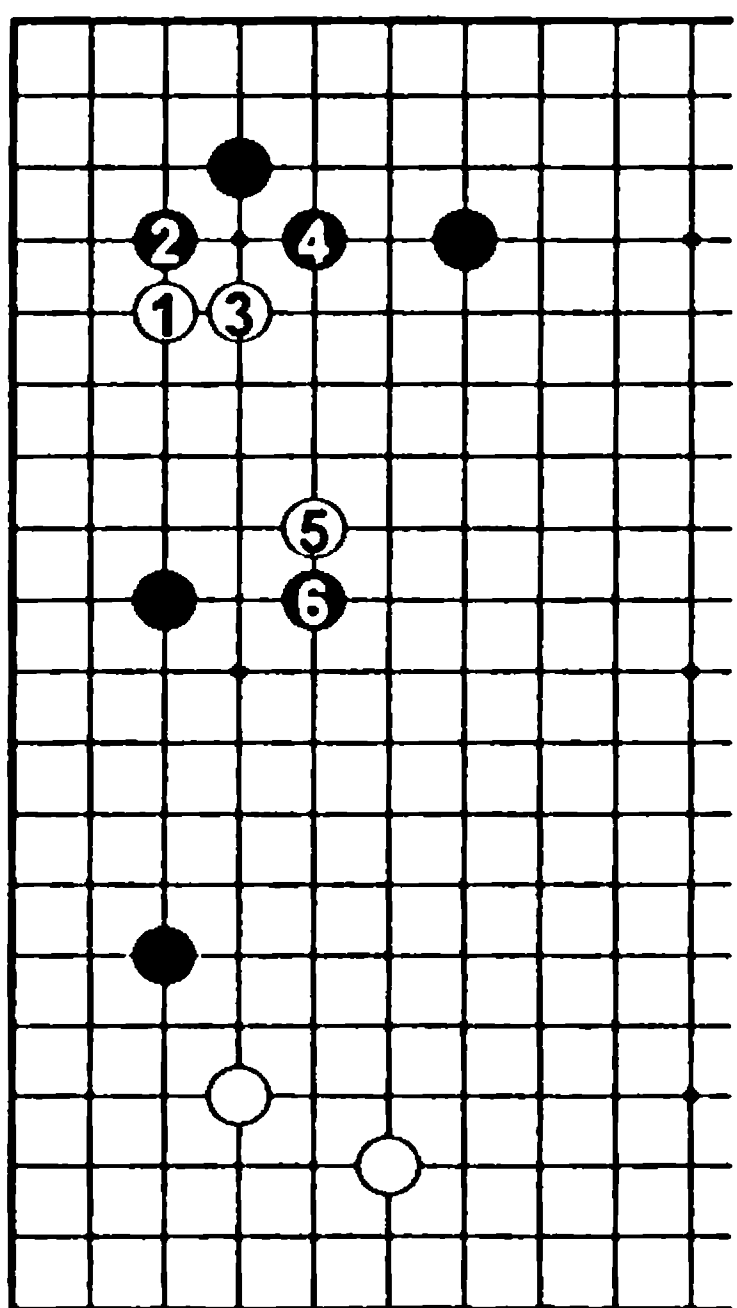


Диа. 3. ①, хотя и неочевиден, но отличный

Диа. 3. В заключение отметим, что белым окружать территорию на нижней стороне ходом в **a** и, тем самым, позволять черным построить огромное мойо, очень плохо. И неважно, какой у вас склад мышления, любите ли вы территорию или предпочитаете только силу, развитие на Основной Диа. определенно плохое. Камень ①, который гасит черное мойо - интересный ход, а как вы думаете? Это также защита от вторжения черных в пункт **a**. Если черные желают защитить свое мойо, то пункт **b** будет правильным. Но черные еще не могут гарантировать себе большую территорию, так как белые могут сыграть контактный ход **c** в пункт 3-3, или вторгнуться **d** в расположение черных.

Этот метод игры является неочевидным. Возможна, когда-нибудь вы начнете понимать смысл этого метода или "почувствуете" эту игру.

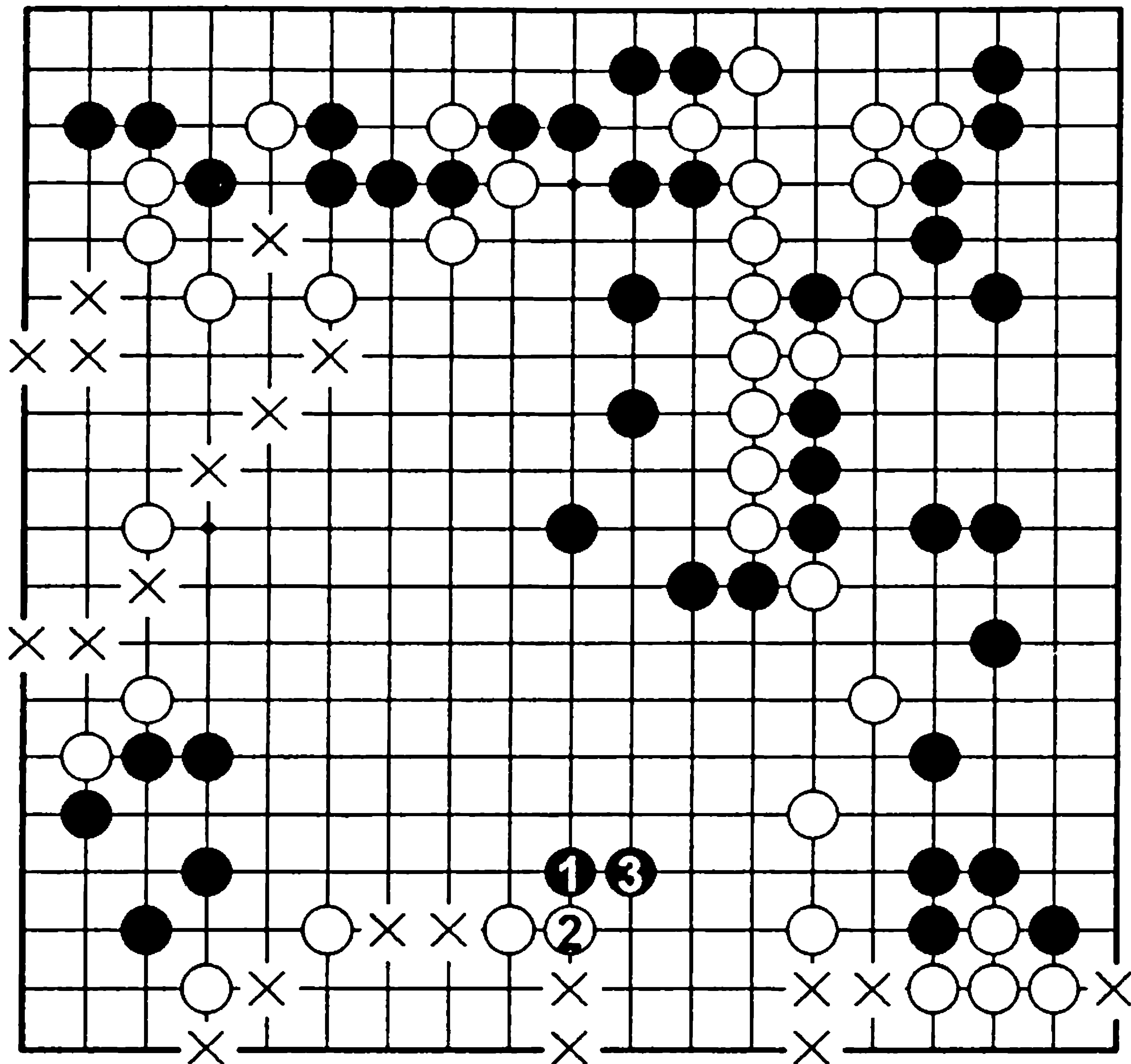
◎



Диа. 4. Какари белых ① - слишком глубоко.

Диа. 4. С таким ходом ① вы попадете в "долину смерти". Черные контратакуют ходом ❷ и перехватывают инициативу.

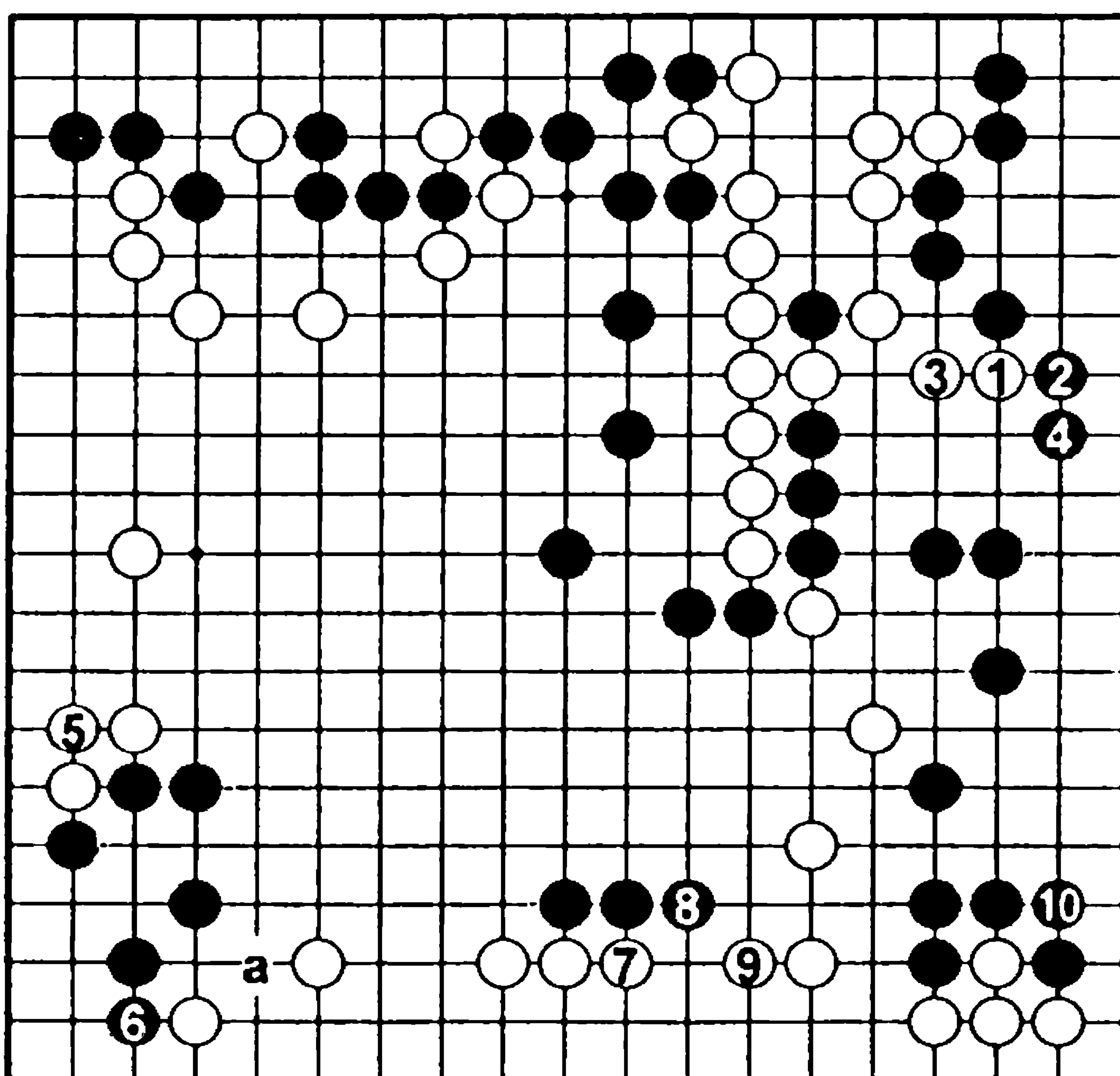
Задача 4. Сколько очков выигрывают черные?



Основная Диа.

Эта позиция из партии на форе 5 камней.

Черные сыграли ❶ и ❸ очень своевременно для того, чтобы уменьшить белое мойо. Сейчас территория белых вполне определена. Давайте оценим территории белых и черных для того, чтобы увидеть - насколько впереди черные. Белые имеют территории на левой и нижней сторонах, но наиболее полезно будет подсчитать территорию на нижней стороне. Напомним, что оценка фактической территории основана на минимальной области, которая останется после будущего уменьшения.



Правильный ответ. 20-ти очковое лидирование черных неоспоримо.

Ответ на задачу 4. Черная область на верхней стороне равна 23 очкам, правая сторона - 30 очков и нижний левый угол - 4 очка, всего - 57 очков.

Белая область слева - 16 очков, нижняя сторона - 9 очков, правый нижний угол - 5 очков и верхняя сторона - 6 очков, всего - 36 очков. Короче говоря, черные ведут около 20 очков.

Следующий ход белых, поэтому они попытаются изменить баланс,

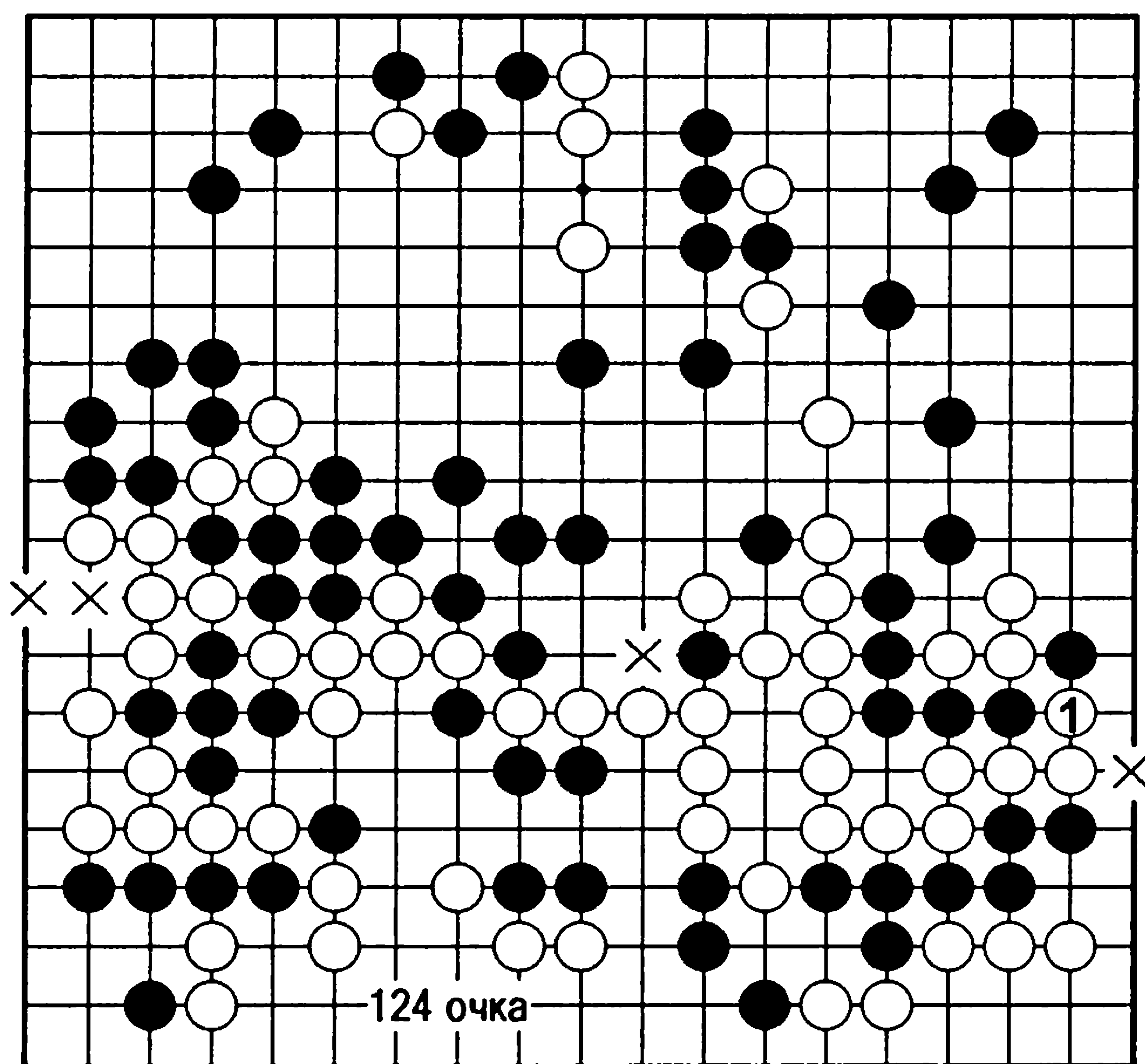
играя вариант на этой диаграмме.

Черная территория: правая сторона - 33 очка, верхняя -23 очка, левый нижний угол - 6 очков (с учстом белого а) -всего 62 очка. А черная плотность в центре обещает дать еще дополнительную территорию.

Белая территория: левая сторона - 19 очков (они могут получить больше), нижняя сторона - 21 очко, верхняя сторона - 6 очков, всего - 46 очков.

Территориально белые, как показано на этой Диа., получили улучшение баланса, но наличие черной плотности в центре означает, что этот разрыв в территории невозможно сократить.

Задача 5. Полномасштабный анализ позиции на всей доске состоит из двух части.



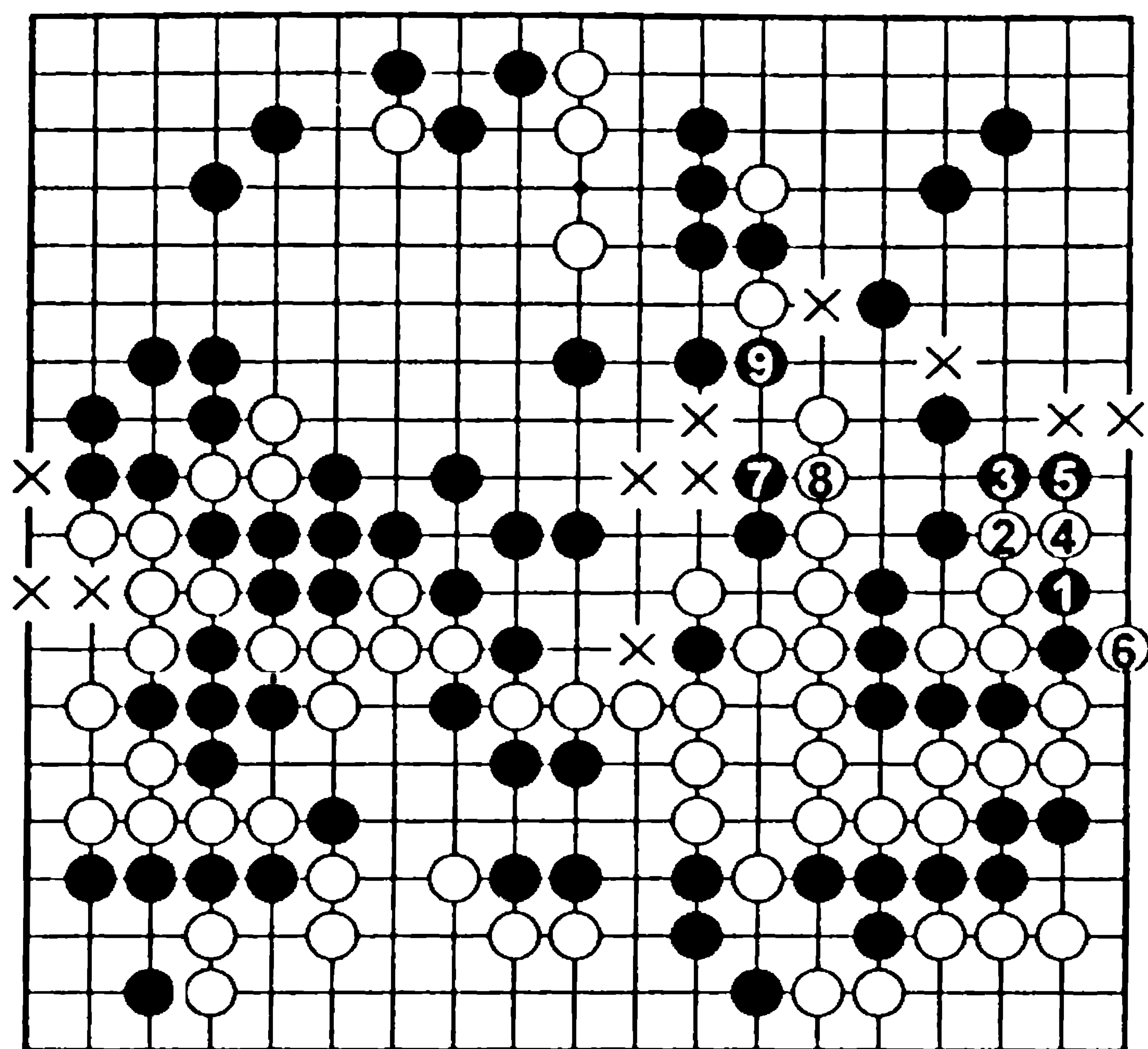
Основная Диа.

Это позиция из партии на 5 камнях форы.

Черные полностью проиграли борьбу на нижней стороне - жалкое зрелище! Белые имеют 27 пленных черных камней и получают 124 очка территории. С другой стороны, позиция белых в верхней половине доски очень плохая. Белые только что разрезали в ① для уменьшения области черных, но если черные получат сэнтэ на правой стороне, то они смогут получить крупномасштабную территорию в центре. Исходя из сказанного, попробуйте определить как должны здесь сыграть черные?

Можете ли вы оценить, какая сторона ведет и сколько? Давайте посмотрим, сможем ли мы сделать этот анализ одним взглядом. Между прочим, и белые и черные имеют по 3 снятых пленных камня.

Ответ на задачу 5. Черные полностью уничтожены на нижней половине доски. Подсчет всей этой белой территории может показаться довольно трудным, но вы



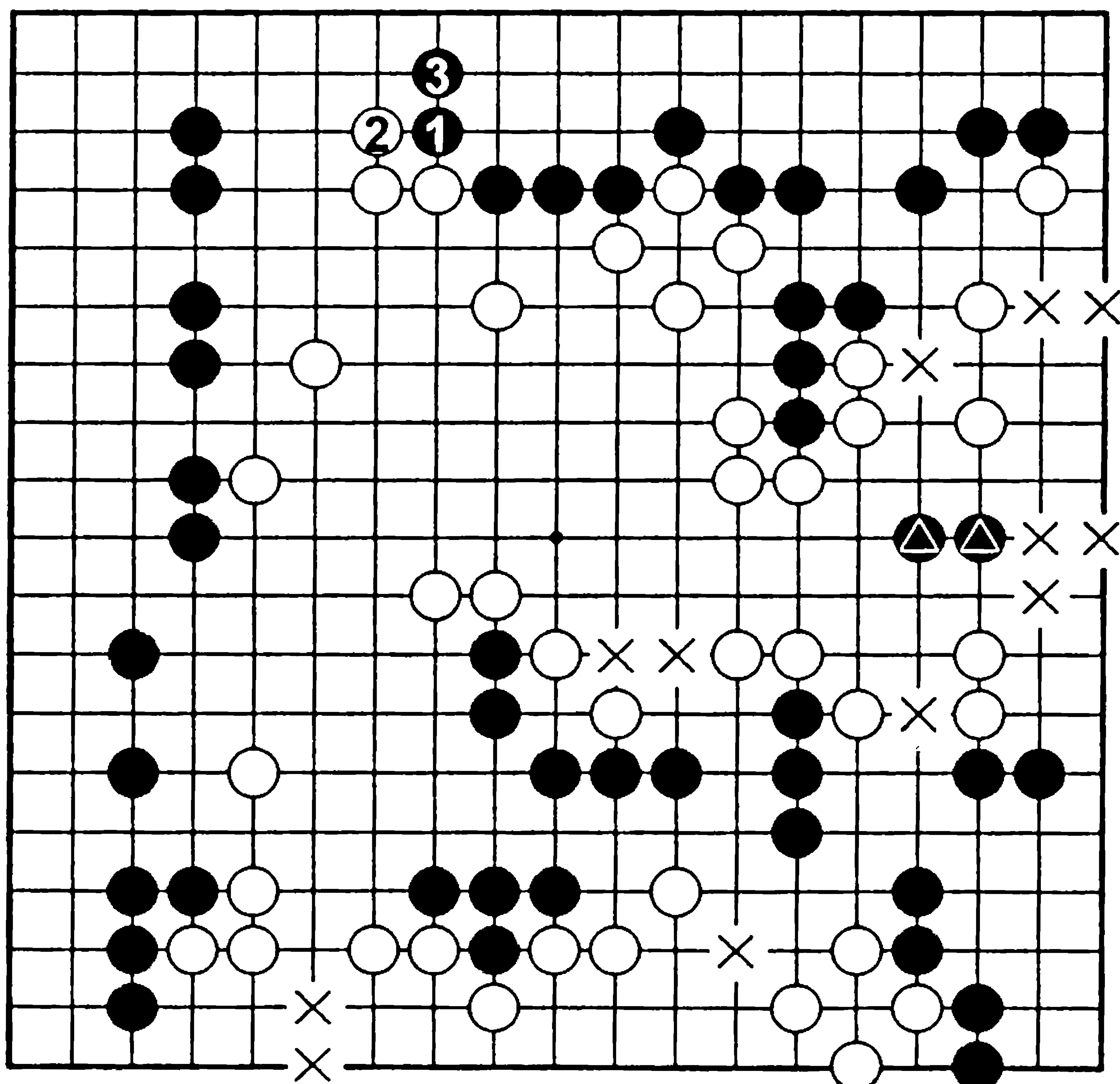
Правильный ответ. Если черные смогут остановить белых по линии X, они выиграют.

должны это делать в считанные минуты. Подсчитав в уме каждое очко и добавив по 3 пленных камня, мы найдем общую сумму в 127 очков.

С другой стороны, черная территория с 4 белыми пленными камнями занимает всю верхнюю половину доски. Правая сторона остается несколько проблематичной, но если черные протолкнутся ходом ❶, а затем в сэнтэ вынудят белых отвечать ходами ② - ⑥, закрывая правую сторону, то они смогут получить компенсацию в центре ходами ❼ и ❾ и обеспечить себе победу. С взятием 2-х черных камней на правой стороне, территория белых увеличилась на 5 очков и составляет 132 очка. Область черных, очерченная X, равна 137 очков. Добавив 3 снятых пленных камня, получим в сумме 140 очков. Правильный ответ - черные выигрывают 8 очков.

Как сработала ваша интуиция? В крупномасштабной игре, подобно этой, полезно делать оценку доводов "за" и "против" интуитивно.

Задача 6. Сколько очков реальной территории получили белые на правой стороне и в центре.



Основная Диа.

Эта позиция из партии на 8 камнях форы.

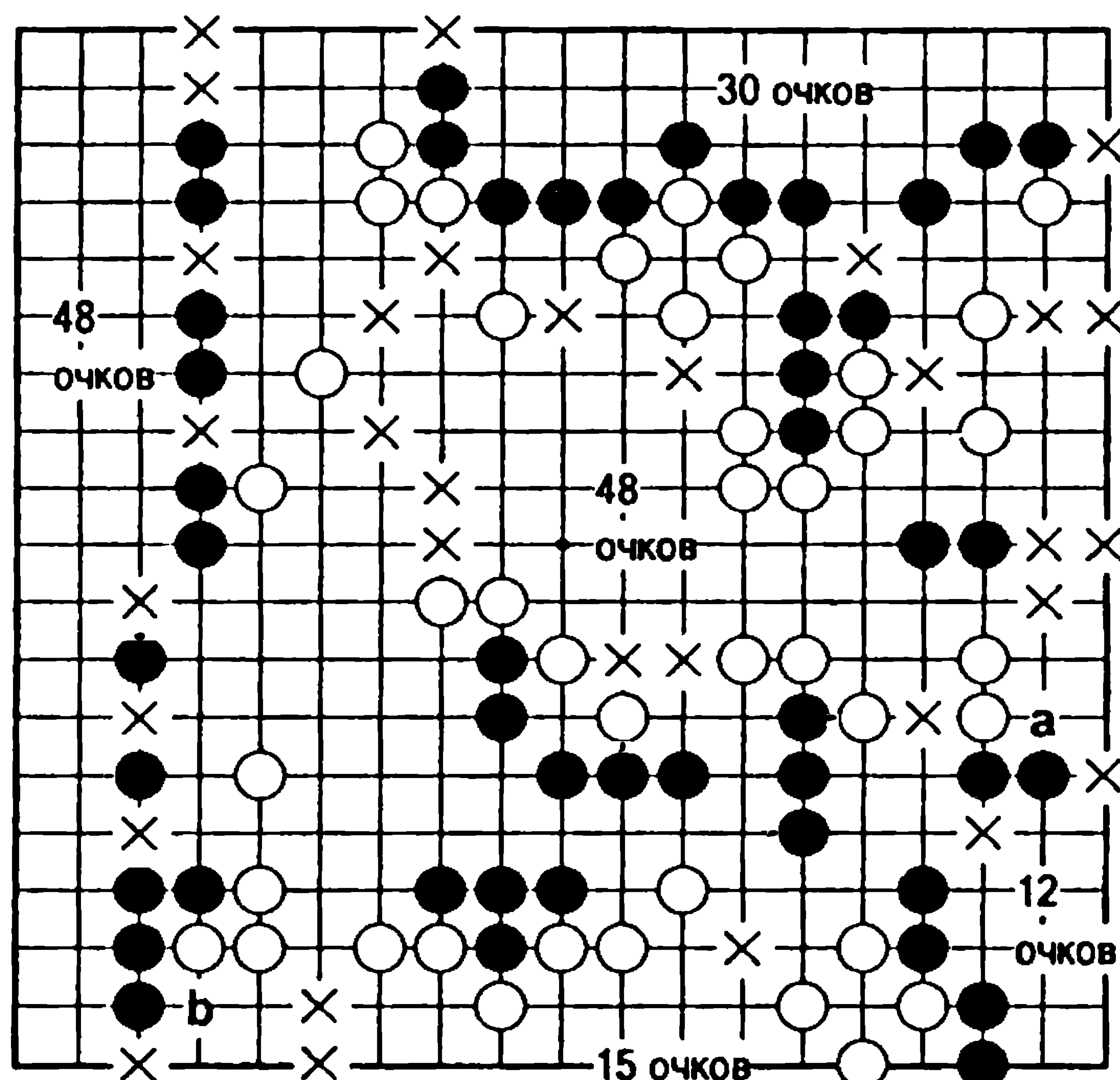
Хотя 2 камня ▲ справа захвачены в плен, черные имеют территорию во всех 4-х углах. Вы можете сказать: "Не стоит продолжать игру, если вы потеряли все 4 угла!" В отличие от огромных размеров территорий белых, территория черных содержит несколько областей, которые легко поддаются оценке. Белые имеют территорию, которая очерчена X, поэтому черные

играют ❶ и ❸ для защиты верхней стороны. Сейчас давайте попытаемся оценить насколько черные впереди.

Белые имеют 2 пленных черных камня.

Трудность представляет оценка белой области, простирающейся от правой стороны в центр. Границы этой центральной области не показаны преднамеренно. Какой размер белой территории?

Давайте оценим ее.



Ответ. Черные выигрывают 25 очков.

Ответ на задачу 6. Область белых от правой стороны до центра равна 48 очков. Добавим к этому 15 очков на нижней стороне, 2 пленных камня, и мы получим в сумме 65 очков.

Область черных слева - 48 очков. Добавим к этому 30 очков вверху справа и 12 очков в правом нижнем углу, и мы получим в сумме 90 очков.

Короче говоря, черные выигрывают 25 очков. Однако, эта игра на форе, и поэтому необходимо в свои оценки включить возможность получения белыми определенного преимущества в ёсэ.

Например, белый **a** на правой стороне даст белым 8 очков территории. Белый **b** внизу слева имеет ту же самую величину, и если, как было в игре, черные позволят белым лидировать в ёсэ, то они выиграют только 5 очков. Сколько же очков фактически получили белые в центре? Если вы проведете ваши вычисления по области, очерченной X, как показано на Диа. ответа, то вы получите правильный ответ. Как было сказано в главе 1, основа для оценки фактической территории лежит в оценке минимума после ёсэ-ходов.

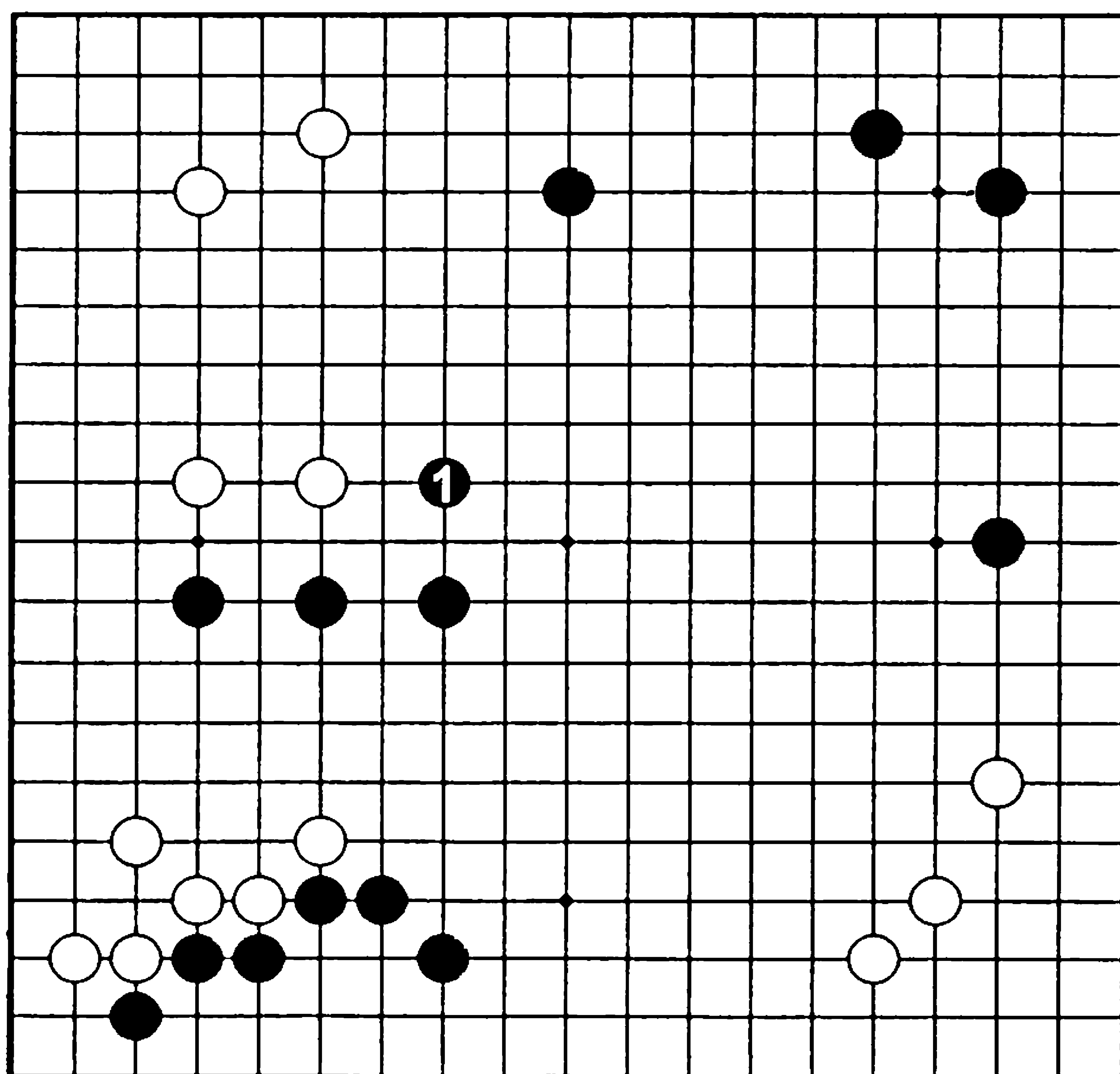
Глава 3. Полномасштабный анализ позиции и его результаты

Партия в Го проходит через несколько стадий - от фусэки до ёсэ, и эти стадии постоянно раскачивают маятник - указатель на победу или поражение взад - вперед. Точно так же, как и ловушки в дзёсэки, другие стадии игры полны различных ловушек, и попадание хотя бы в одну из них ведет к поражению. Распознавание таких ловушек зависит от видения доски. Если вы сможете делать каждый ход, анализируя положение на всей доске, то вы увеличите число выигрышей. Не делайте ходы по прихоти, измените ваше отношение, и посмотрите на всю доску в целом. Ваш процент выигрышей, как будет показано, значительно возрастет.

Как формируется основа для полномасштабного подхода? Анализ состоит не только из оценки территории. Нужно знать информацию о плотности или неплотности позиции, наличии или отсутствии хорошей базы, формах и так далее. Отбросив территориальные термины, вы должны искать возможность использовать слабости оппонента как инструмент изменения судьбы партии. Если анализ не в вашу пользу, и вы стоите перед потенциальной неудачей, то определение ошибки противника может стать решающим фактором.

В этой главе рассматриваются позиции середины игры и макро-ёсе, в которых правильные ходы можно найти, благодаря полномасштабному видению всей доски. Все примеры используют ситуации, которые часто встречаются в партиях любителей уровня 1 дана, и вы, возможно, будете удивлены правильными решениями.

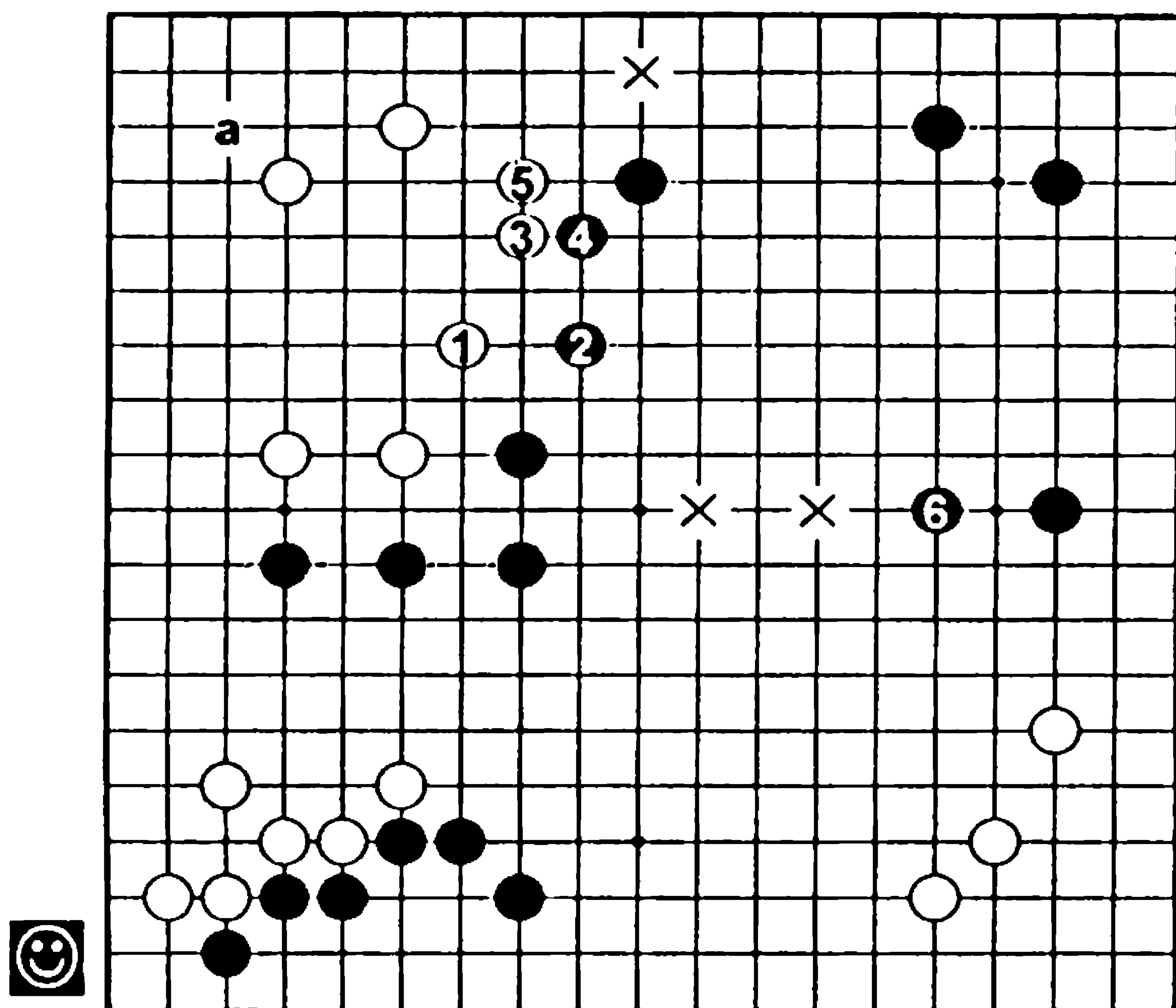
Пример 1. Поворотный момент - получить территорию или уменьшать мойо.



Основная Диа. Ход белых

Эта партия была сыграна Отакэ Хидэо 9-дан со мной. Отакэ, игравший черными, только что сделал накрывающий ход ❶ в центре. Черные, по сравнению с белыми, у которых территории вверху слева и внизу справа, делают основную ставку на огромное мойо вверху справа.

Сейчас белые стоят на перепутье: либо им укреплять свою территорию вверху слева, либо принять контрмеры

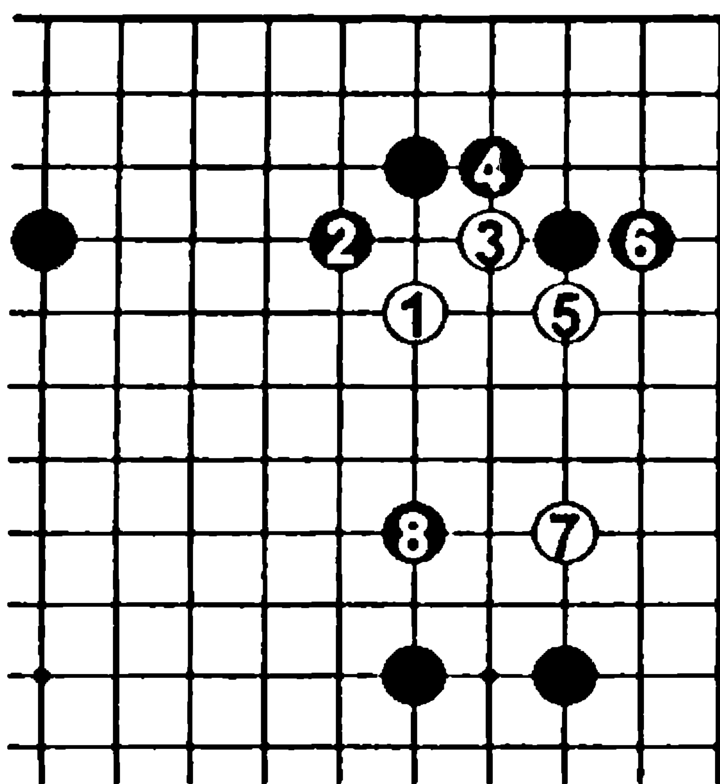


Диа. 1. Укрепление белыми своего мойо плохо

для уменьшения мойо черных. А вы что выбираете?

Пожалуйста, сделайте полномасштабную оценку на этом стратегическом перекрестке.

Диа. 1. Давайте рассмотрим позицию, если белые защищают свою область ходами ① и ③. Даже если белые добавят ход ⑤, черные до сих пор могут вторгнуться в а, поэтому нельзя считать, что вся эта область является территорией белых. Более того, черные могут зафиксировать свое мойо наверху справа ходом ❻. Если такое произойдет, то их мойо станет гигантской структурой, содержащей более 100 очков. Если область, ограниченная X, станет реальной территорией, то игра будет закончена. Однако, если белые попытаются разрушить мойо черных, они натолкнутся на большие трудности. Область белых в нижнем правом углу - 15 очков, и даже если белые смогут получить всю территорию вверху слева, они будут проигрывать более 50 очков.

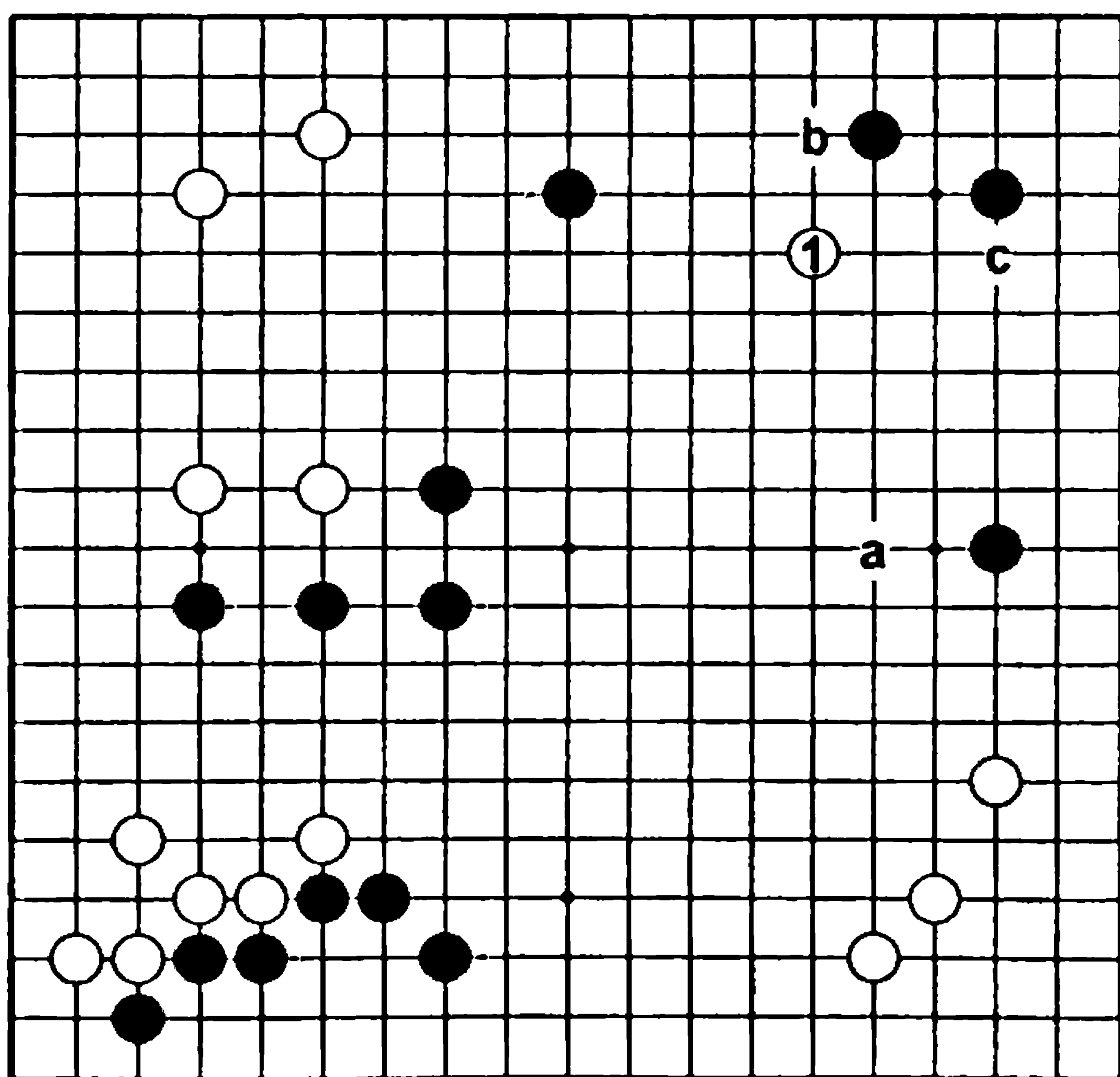


Справочная Диа. 1. Выжить белым трудно.

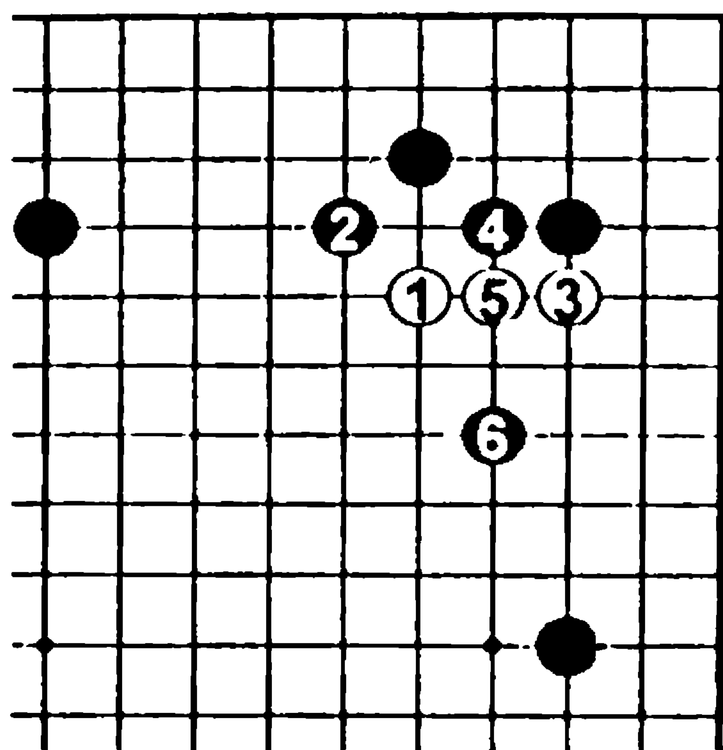
Справочная Диа 1. Если, например, белые попытаются уменьшить мойо ходами ① и т. д., получая точку опоры внутри мойо, то ❽ станет очень мучительным ходом для них.

Диа. 2. В партии я сыграл ① вверху справа и начал уменьшение черного мойо.

Если обе стороны будут строить мойо, то черные смогут построить себе значительно больше, поэтому белые не могут выиграть. Так как ход черных в **а** завершает строительство мойо, то правильным за белых будет ход ①, начинающий уменьшение черного мойо до того, как черные успеют сыграть в пункт **а**. После хода ① белые могут выбрать контактный ход в **b**, разрушающий верхнюю сторону, и контактный ход **с**, позволяющий проникнуть в черную область справа. Различие между этой и Справочной Диа. 1 лежит в изменении маршрута побега в центр, который до сих пор остается открытым.



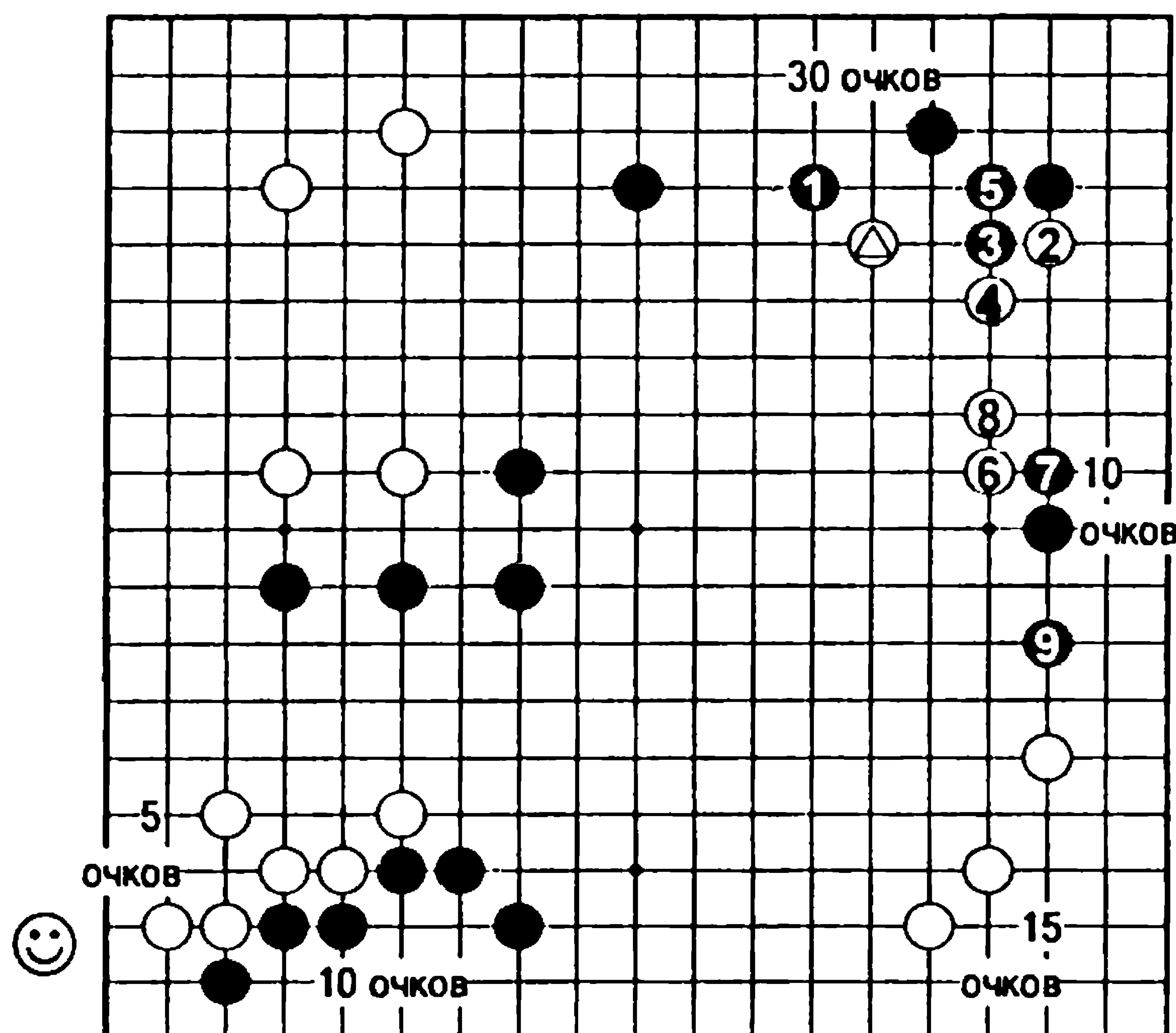
Диа. 2. Белые начинают гашение мойо противника.



Справочная Диа. Вариант от ① - стандартный.

Справочная Диа. 2. Ход ① начинает стандартную операцию гашения, но черные не идут у низх на поводу, а выбирают атакующий вариант ❷ - ❻.

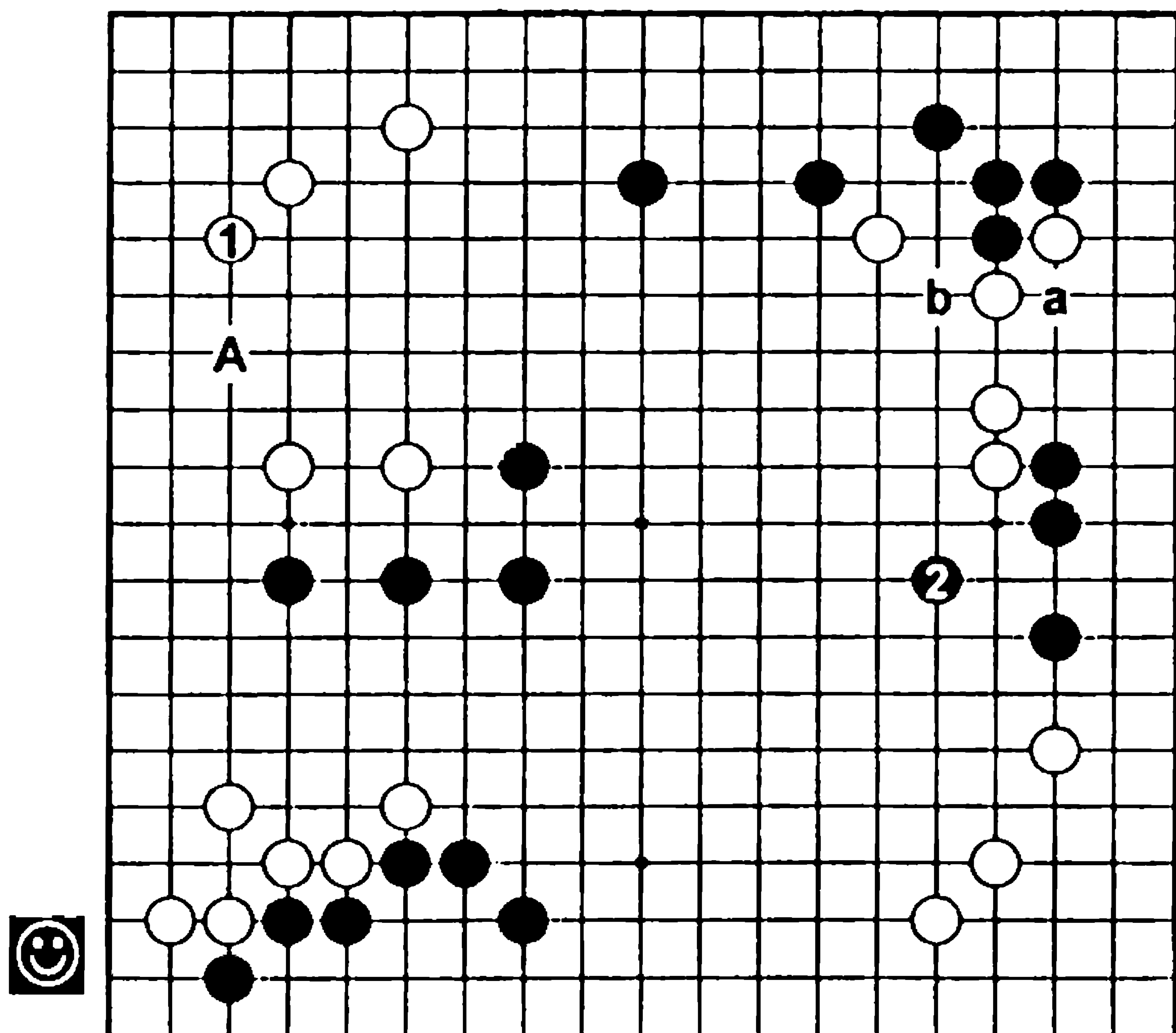
Диа. 3. В партии была сыгран такой вариант. Черные защитили верхнюю сторону ходом ❶, а белые сыграли сжимание ② - ⑧. На ханэ черных ❸, контр-ханэ ④ является тэсудзи. Ход ❺ предотвращает сабаки белых. Белый ⑥ резко уменьшил мойо черных. Этот способ значительно легче и более гибок, чем вариант, приведенный на Справочной Диа. 2. После того, как черные закрепили свою позицию, белые должны рассмотреть пути построения легкого сабаки. В этом смысле им лучше до поры до времени не беспокоиться о камне ⓐ.



Диа. 3. Уменьшение мойо легкими ходами.

В результате, позиции черных наверху и справа разделены и больше нет того огромного мойо, как на Диа. 1. Область черных на верхней стороне составляет 30 очков, на правой и нижней сторонах по 10 очков каждая, которые в сумме дают 50 очков. С другой стороны, белые внизу справа имеют 15 очков, внизу слева - 5 очков, и кое-что могут получить вверху слева. Этот вариант более предпочтителен за белых.

Диа. 4. После предыдущей Диа. я сыграл косуми ① с тем, чтобы укрепить свою территорию в верхнем левом углу. Теперь угол составил 15 очков, и в будущем 10 очков может дать ход в **A**. В соответствии с моими расчетами, белые, для выравнивания баланса территории, предприняли достаточные контрмеры.



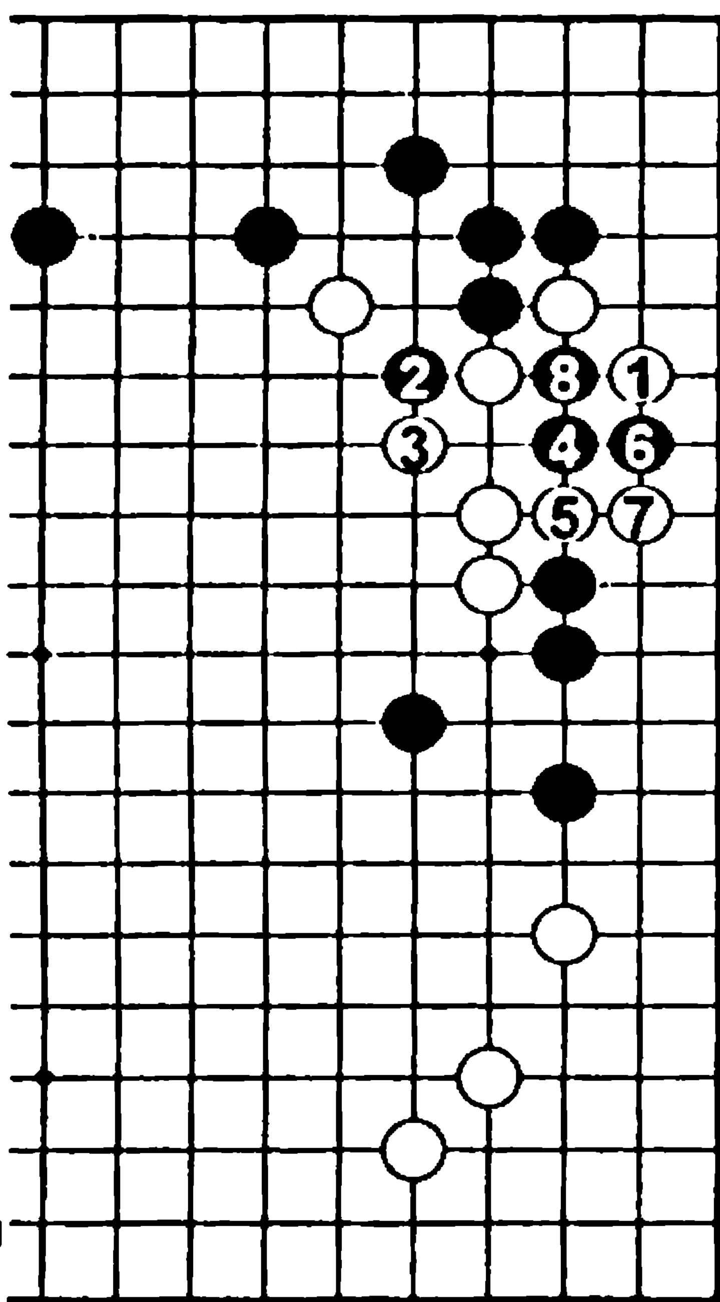
Диа. 4. Захват территории невыгоден белым.

Однако, этот план игры, скорее всего, неправильный. Несмотря на получение территориального равновесия, боевые порядки белых неудовлетворительны.

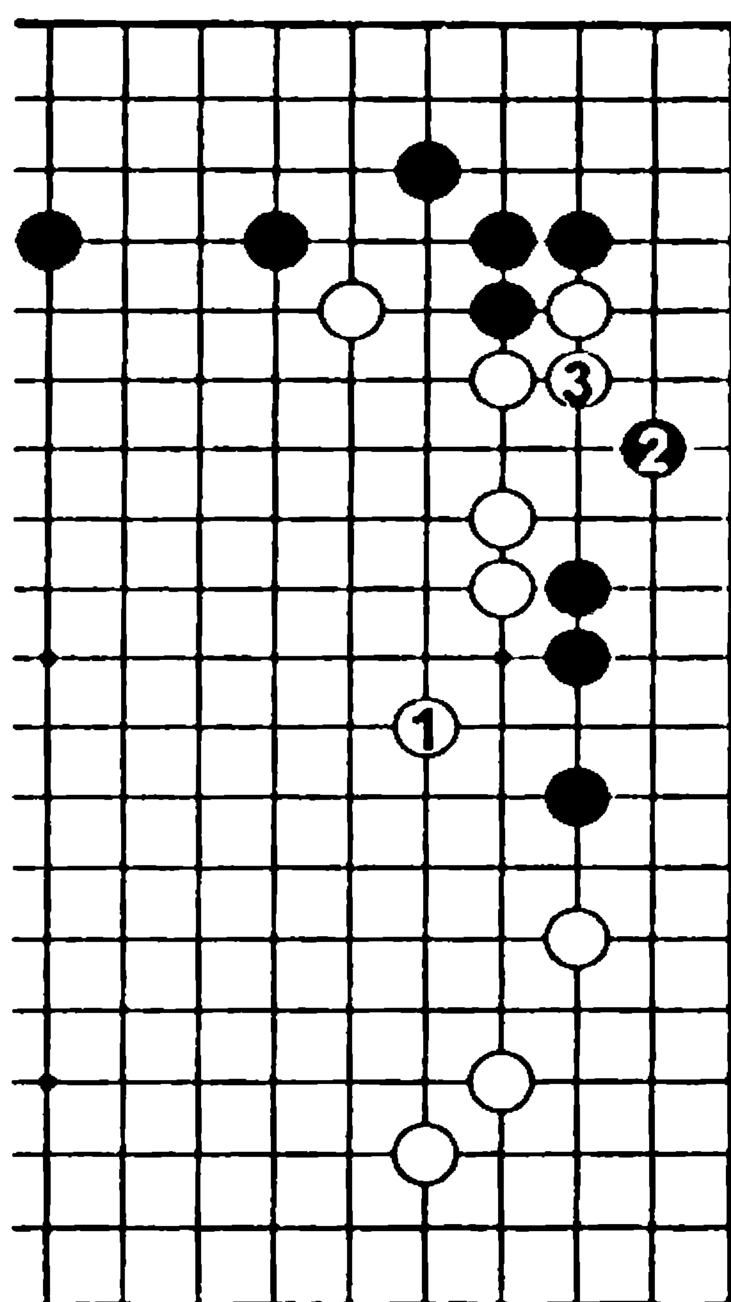
Прыжок в центр ❷ - блестящий ход, делающий крайне неуютной позицию белых вверху справа, и устанавливающий контроль над ходом борьбы. Черные могут разрезать в **a** или сыграть внешнее ханэ в **b**, если они захотят увеличить свою территорию. При анализе позиции, кроме подсчета территорий очень важно предвидеть действие соответствующих слабостей и сил на позиции обоих

игроков. В данном случае, мое понимание позиции было слишком поверхностным.

Диа. 5. Продолжая предыдущую Диа., если белые сыграют ①, улучшая свою позицию на правой стороне, черные, сыграв ханэ ❷и подзоки ❹, смогут увеличить свою территорию в верхнем правом углу. Кроме того, белые до сих пор не имеют глаз.



☹ *Диа. 5. Белые могут надеяться только на милость черных.*



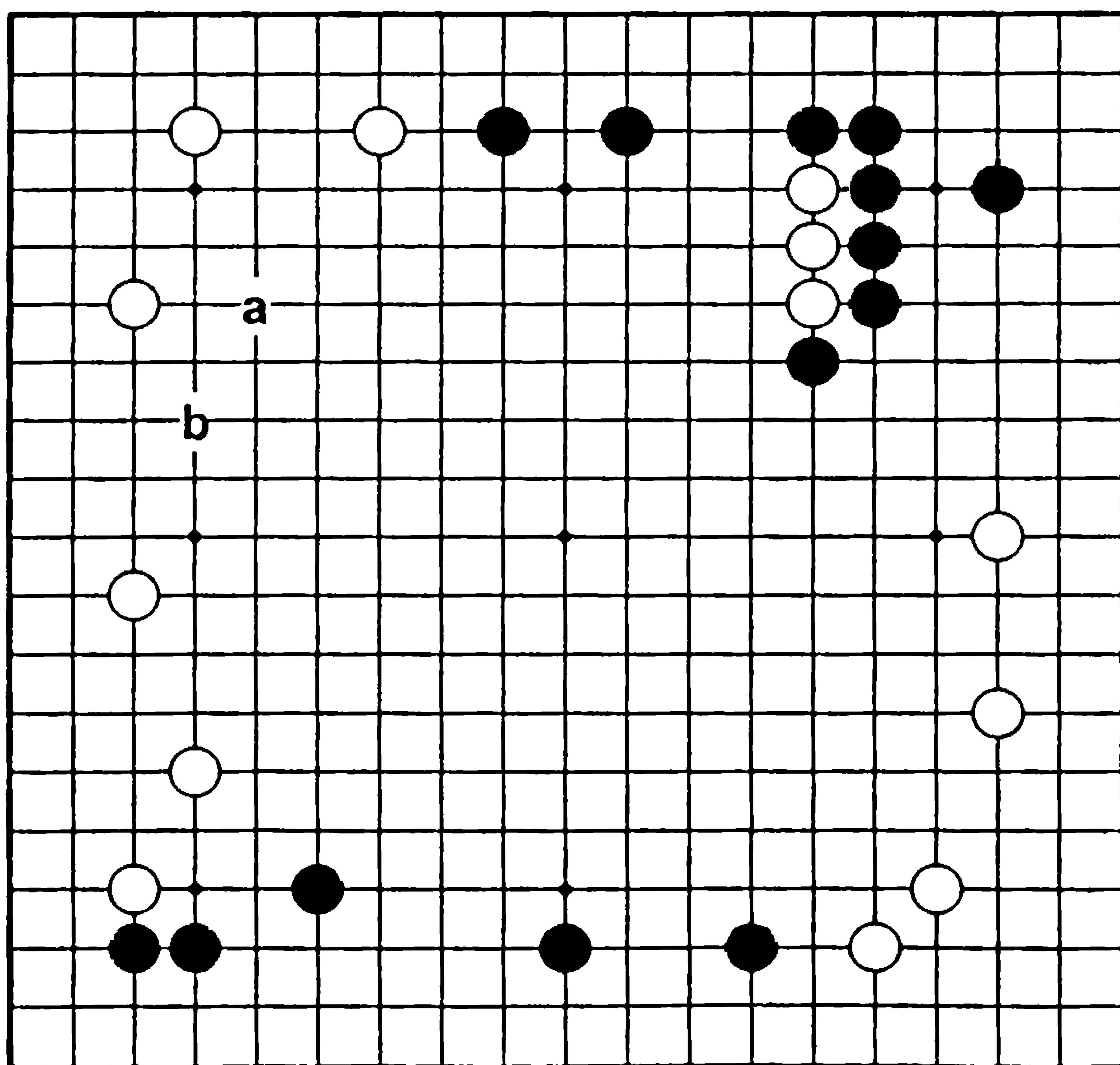
☺ *Диа. 6. Белые действуют осмотрительно.*

Диа. 6. Вместо косуми ① на Диа. 4, белые должны сыграть кэйма ① здесь, защитив все свои слабости на верхней правой стороне. На ❷ белые отвечают ③, и сейчас остается шанс атаковать черных на правой стороне.

Меняя только один ход - ① на Диа. 4 на белый ① на Диа. 6, белые создают для себя большие возможности для маневрирования, при этом круто меняя перспективы черных.

Как можно проводить анализ позиции в таких ситуациях, если вы не видите слабости в позиции, и как можно оценивать смутно представляемую плотность? Для иллюстрации такого недопонимания, я подобрал пример из своих собственных ошибок, который, я надеюсь, будет поучительным и для вас.

Пример 2. Когда огораживание территории не ведет к победе.

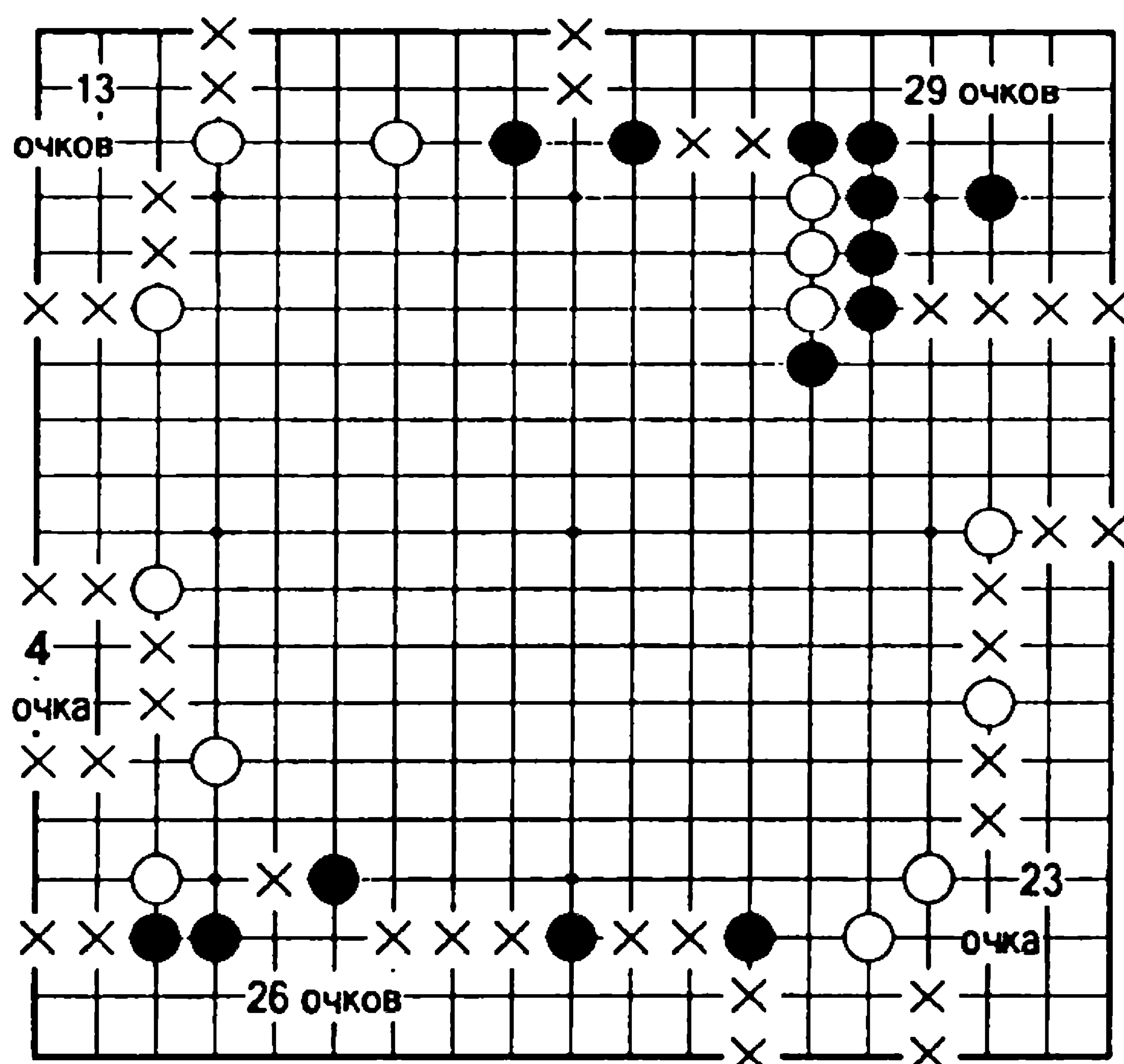


Основная Диа. Ход белых

Вся доска поделена на 4 сферы влияния. У черных территория вверху справа и нижняя сторона, а у белых - левая сторона и много справа внизу.

Трем белым камням вверху справа плохо, так как их судьба почти целиком в руках черных. Конечно, они еще не захвачены.

Нужно оценить несколько больших областей, после чего белые попробуют найти наиболее подходящий крупномасштабный ход. В особенности белым хочется иметь камень в пункте a или b, чтобы увеличить свою огороженную территорию, но будет ли этот ход своевременным?

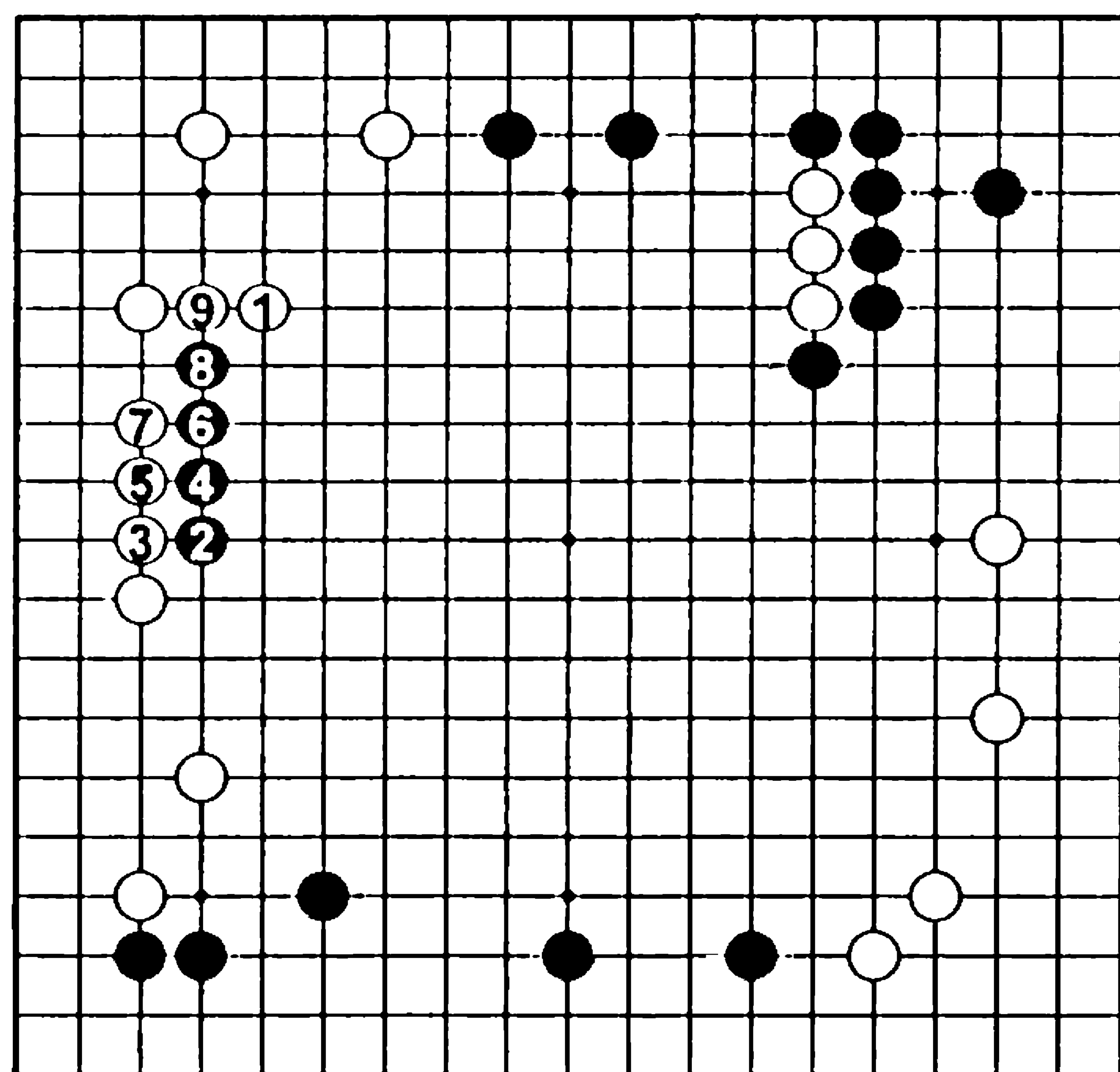


Диа. 1. У черных больше реальной территории, но у белых мойо.

Диа. 1. Сначала давайте подсчитаем территории у каждого игрока. Как мы видим, черные вверху справа имеют 29 очков, а внизу слева 26 очков вполне определенной территории. Всего - 55 очков.

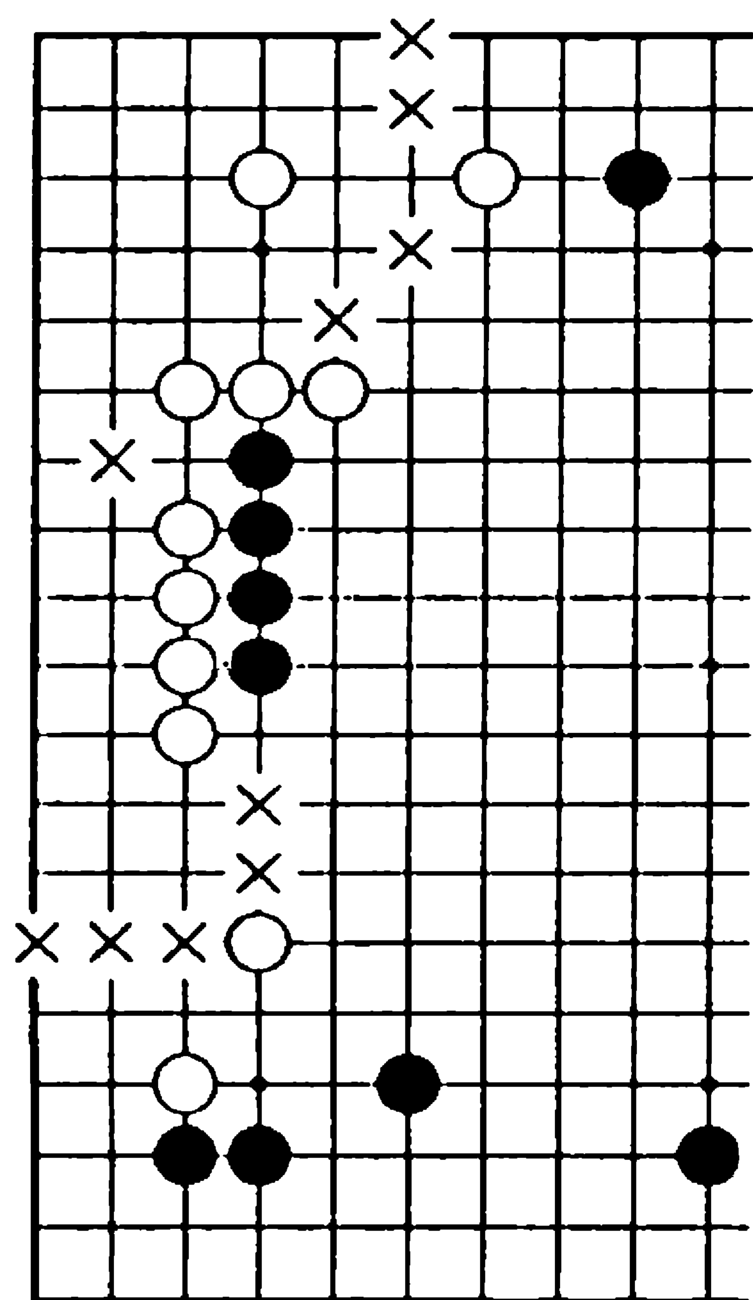
Белая территория вверху слева - 13 очков, левая сторона - 4 очка и правый низ - 23 очка. Всего - 40 очков. На этой стадии разрыв составляет более 10 очков, но сейчас многие области слева еще четко не определены, поэтому размер территории здесь может значительно колебаться.

В этом примере черные имеют плотность на верхней стороне. Если они смогут проглотить 3 белых камня, то их территория увеличится почти на 20 очков. С другой стороны, мойо белых на левой стороне означает, что белые имеют возможность превратить центр в свою территорию. Другими словами, если белые превратят область на левой стороне и в центре в свою территорию и в то же время уменьшат влияние черной плотности на правой стороне, то это принесет им победу с разницей в 10 очков.

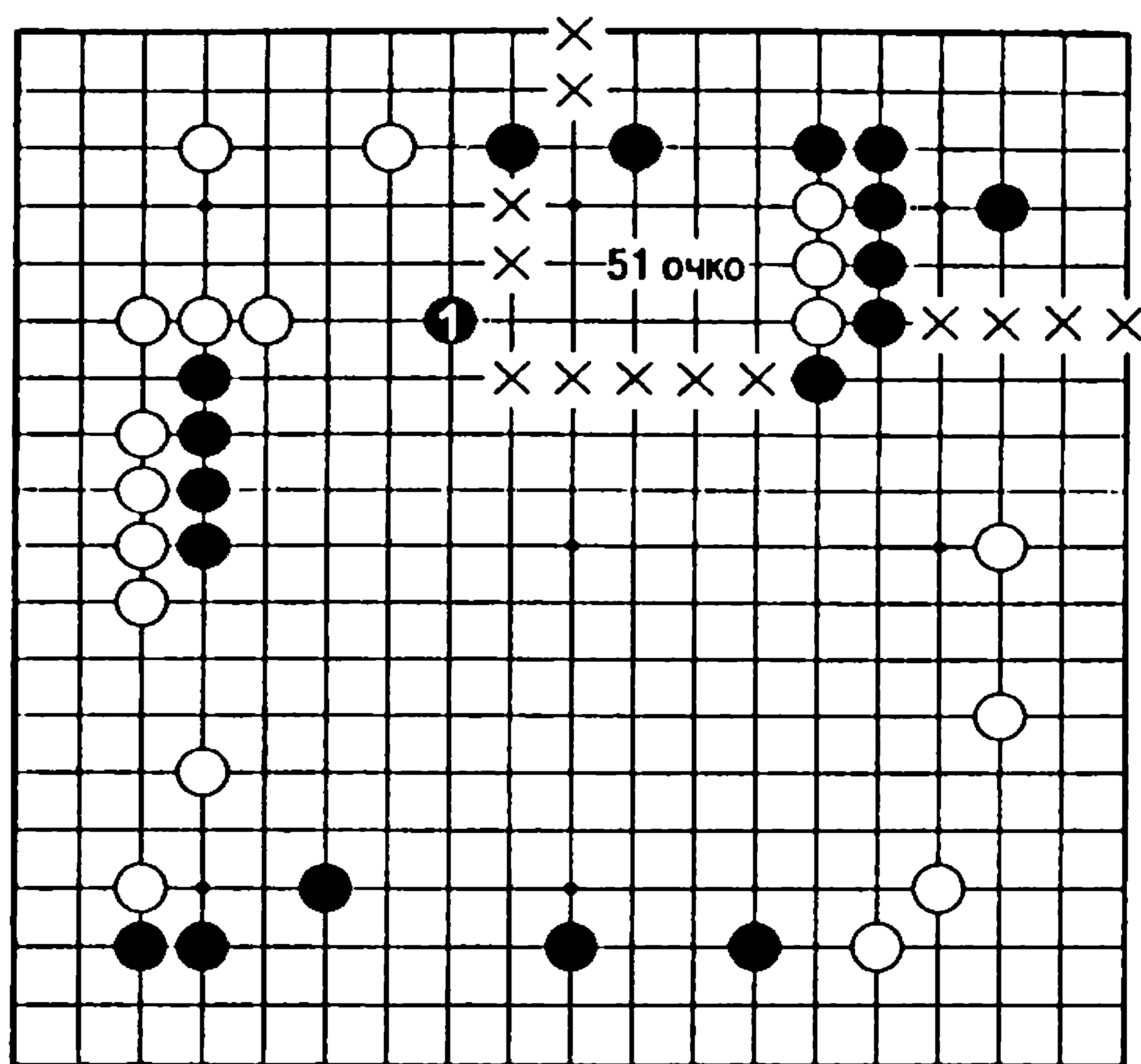

☹ *Диа. 2. Черные погасили белое мойо.*

Диа. 2. Давайте рассмотрим результат укрепления белого мойо ходом ①, как это было предложено на Основной Диа.

Черные могут легко проникнуть еще глубже, например, ходом ❷ в 5 или 7, но для них вполне достаточно сыграть вариант ❷ - ❽, гася белое мойо.



Справочная Диа. 1.



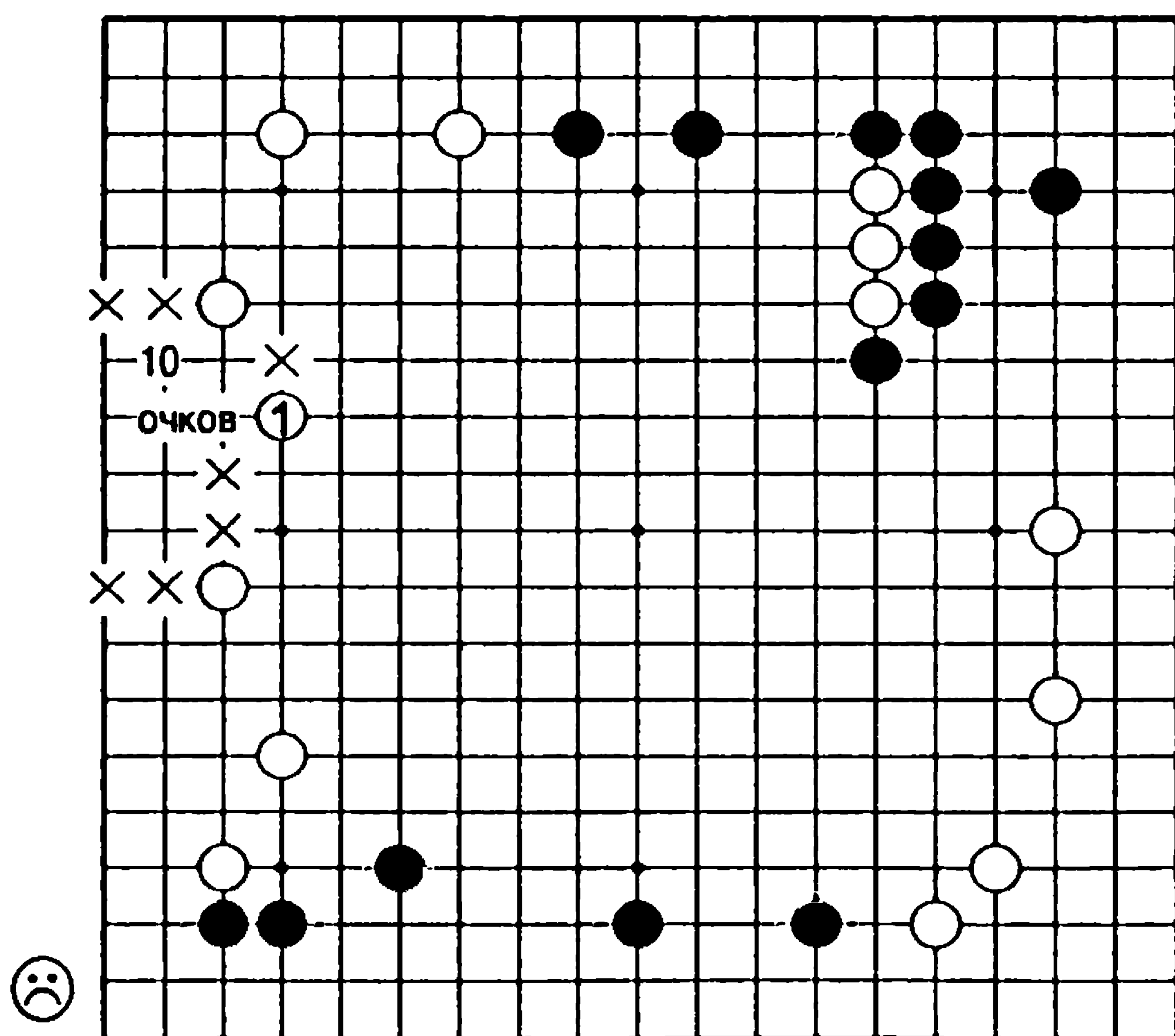
Диа. 3. Черные попали в точку.

Справочная Диа. 1. Мойо белых от верхнего левого угла вдоль левой стороны стало реальной территорией. В действительности, это более 40 очков. Это результат приблизительно на 30 очков увеличил оценку территории белых по сравнению с Диа. 1, но мы не можем сказать, что позиция белых хороша.

Диа. 3. Белые увеличили свою область на левой стороне, и сейчас наступил критический момент.

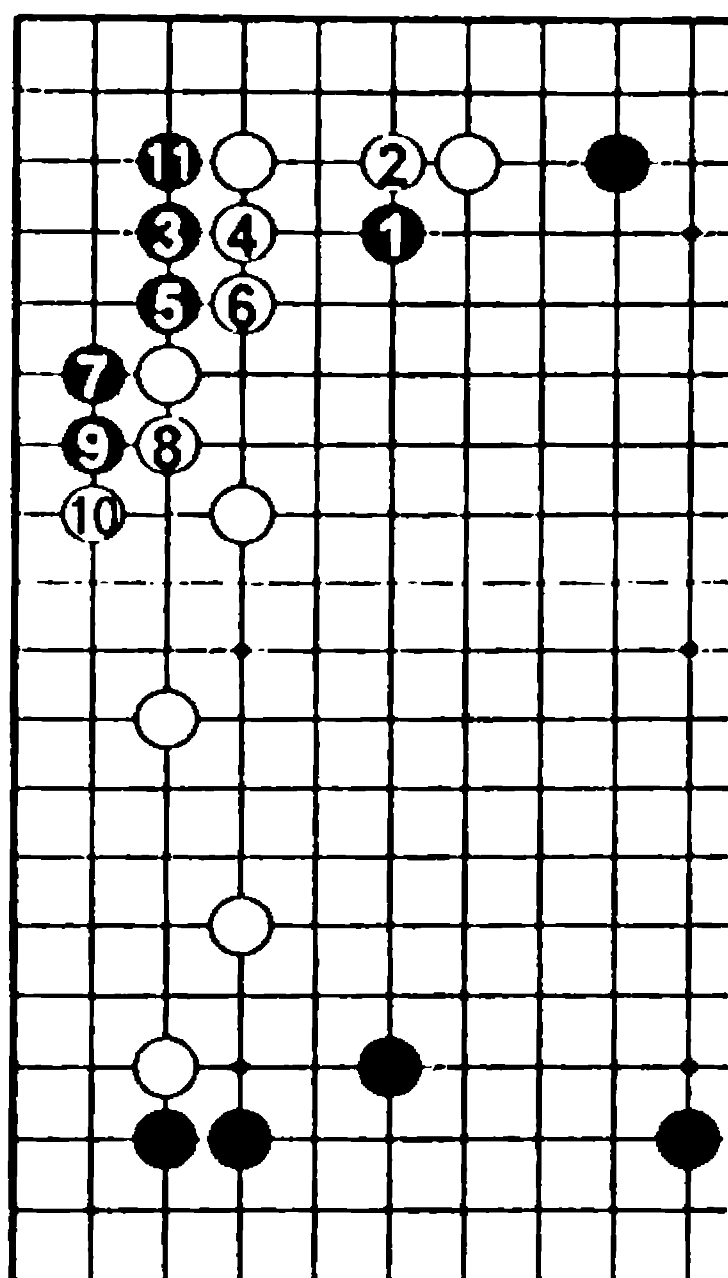
Сколько очков территории окружают черные ходом ❶ на верхней стороне? Этот ход изменяет прежнюю границу на верхней стороне. Территория черных справа вверху сейчас возросла до 50 очков.

Ходы на Диа. 2 и Диа. 3 увеличивают фактические территории, по сравнению с Диа. 1, более чем на 20 очков. Кроме того, черные могут расширить в будущем свою область в направлении центра. По сравнению с областью белых, которая ограничена краями доски, реальная территория черных может быть еще больше, так как они имеют потенциальную возможность увеличивать ее в центре. Другими словами, даже если бы белые сыграли, как на Диа. 2, и увеличили свою территорию на левой стороне до 40 очков, получая хороший результат в конкретном месте, то все равно, с точки зрения перспективы на всей доске, их позиция была бы неудовлетворительной.



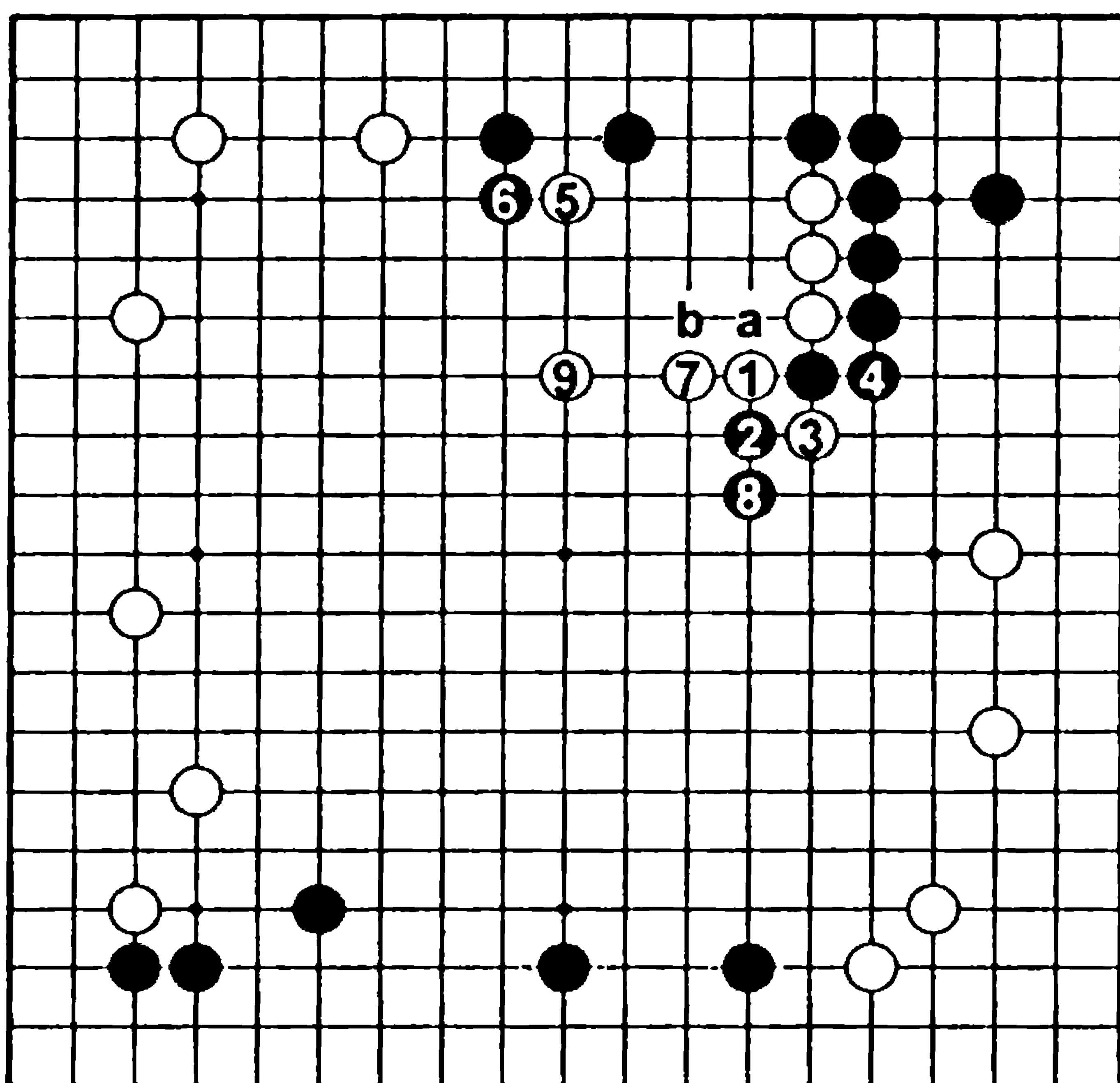
Диа. 4. ① дает только 10 очков в готэ.

Диа. 4. Белый ① (**b** на Основной Диа.) - слишком ограниченный ход. По сравнению с Диа. 1 этот ответ увеличивает область белых только на 10 очков. Так как сейчас белые позволяют черным вторгнуться в угол, то они обречены на неудачу.



Справочная Диа.2. Черные могут разрушить угол.

Справочная Диа. 2. Впоследствии черные могут для разрушения угла белых сыграть вариант, начинающийся ходами ❶ и ❸.



Диа. 5. Ход ① не позволяет белым захватить лидерство в партии.

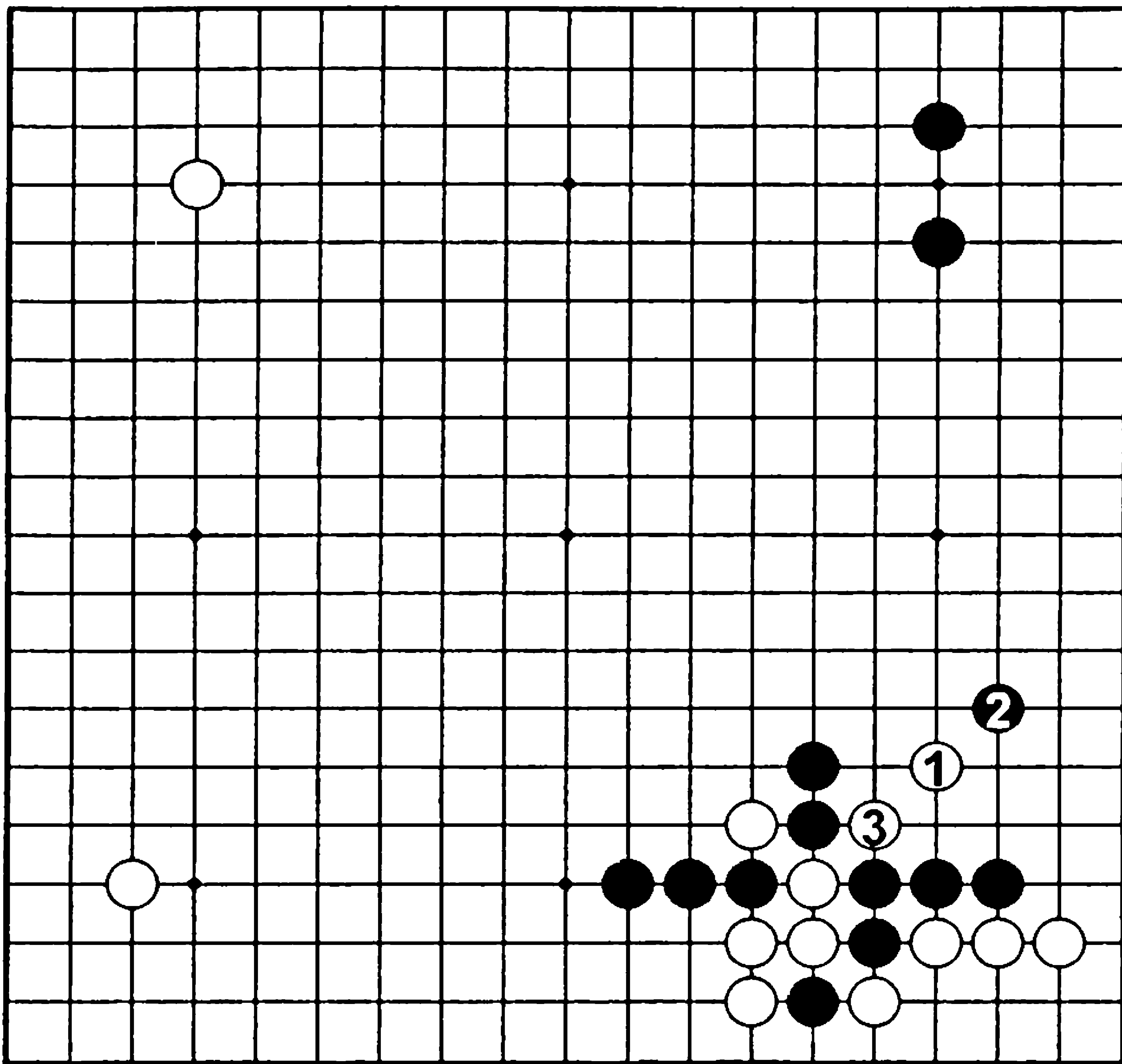
Диа. 5. Здесь показано продолжение партии. Белыми играл Го Сэйген, а черными - Китани Минору, два величайших игрока непримиримые соперники 1930-х и 1940-х годов. Они неоднократно встречались между собой в матчах из десяти партий: "Дзюбанго", привлекавших всеобщее внимание.

Белые сыграли ханэ ① с целью вырваться в центр.

Если черные режут в **a**, то они, конечно, захватят 3 белых камня, но тогда белые дадут атари в **3**, а затем будут вынуждать черных ходом в **b** забрать эти камни. В результате область черных на верхней стороне вряд ли увеличится значительно. Кроме того, это даст белым некоторое влияние в центре и позволит им распространить свое мойо на левую сторону. По этой причине черные сыграли ниданбанэ ❷ и широко атаковали белых. С помощью сдавливания белой позиции, черные надеялись, что борьба переместится в мойо белых на левой стороне.

После хода белых ① у черных уже нет преимущества. Белое мойо слева осталось нетронутым, в то время как 2 черных камня ❷ и ❽ незначительно увеличили черную территорию. Игра переросла в очень трудную борьбу. Стратегия белых оказалась более прибыльной.

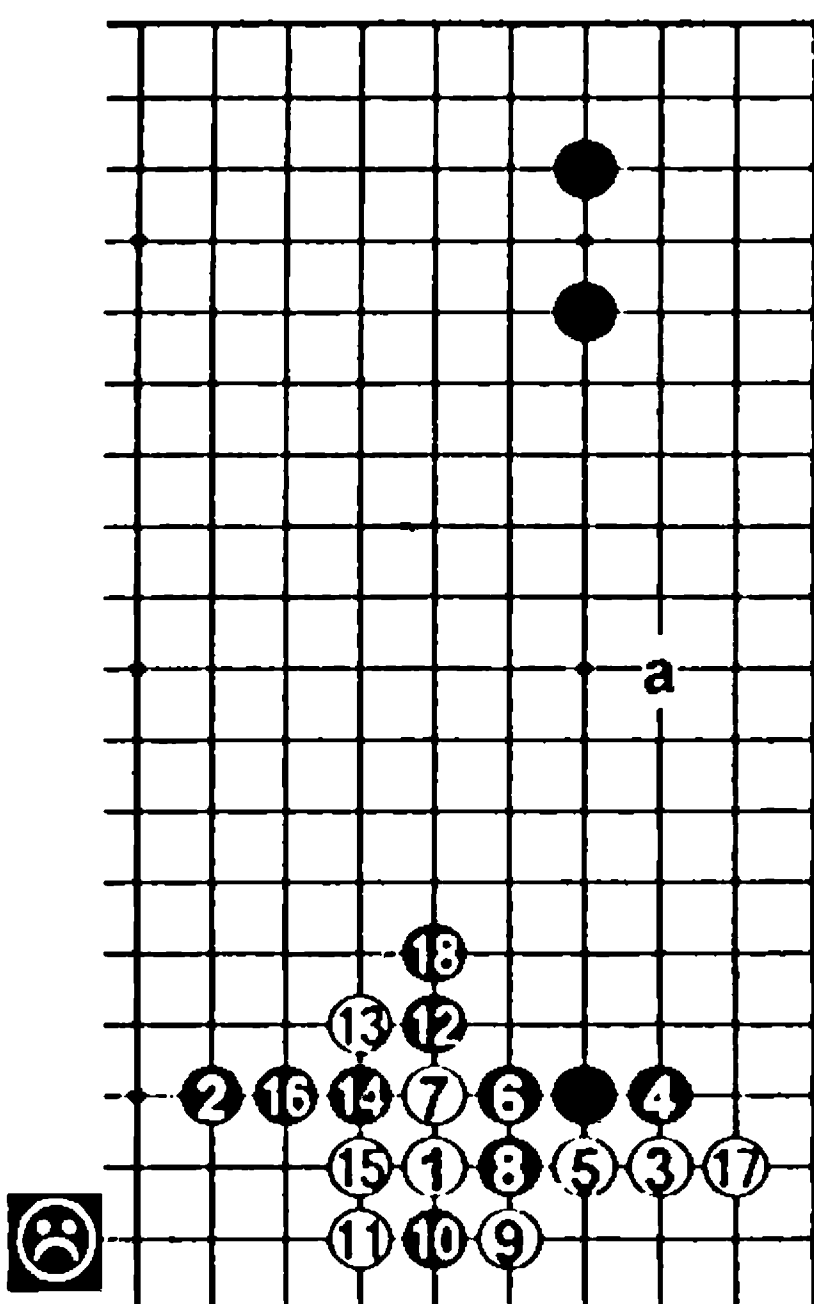
Пример 3. Боязнь пожертвовать камни влияет на правильность оценки позиции.



Основная Диа. Ход черных.

Эта позиция возникла в партии любителей. В нижнем правом углу, казалось бы, было разыграно дзёсэки, но это не так. Позвольте мне объяснить почему.

Белые только что сыграли подзоки в критический пункт ходом ①. Простое соединение черных в 3 создаст плохую форму. Добавим к этому, что после хода белых ①, отвечая таким образом, черные играют под их диктовку.





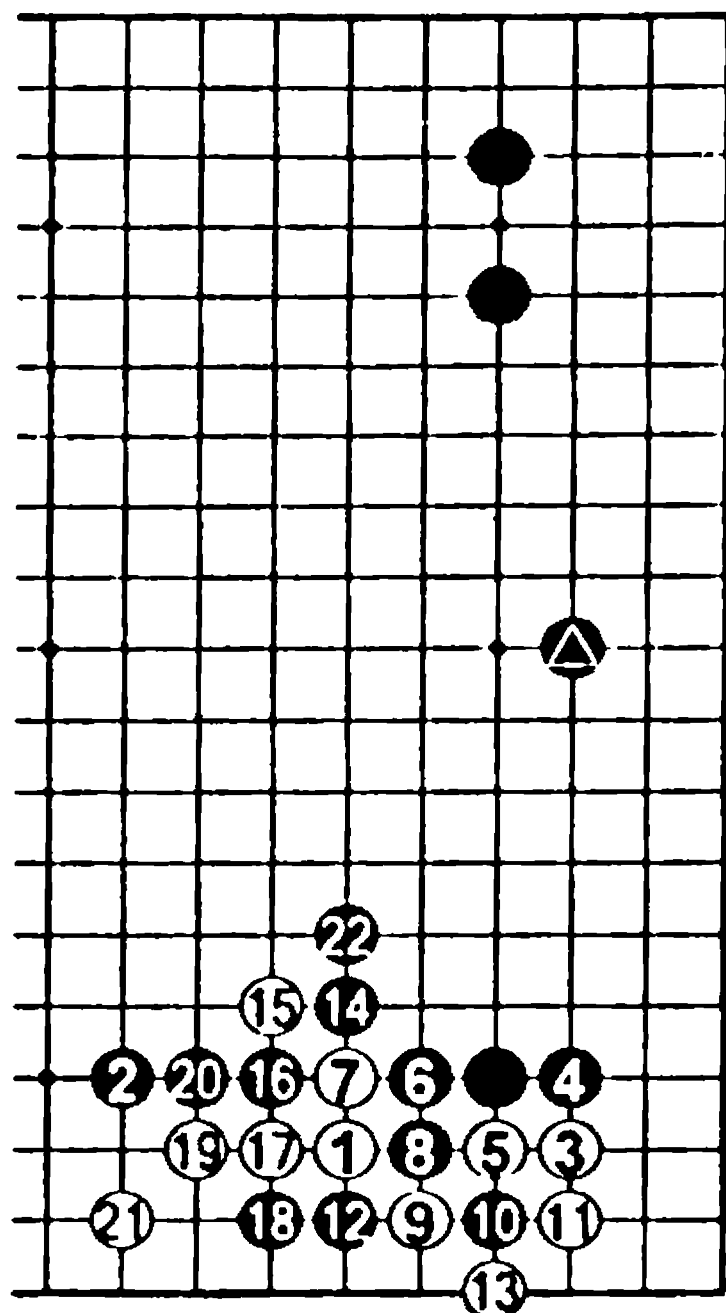
Диа. 1. Если у черных нет камня в **а**, *вариант неоправдан для них.*

❷ - прекрасный ход, показывающий, что еще не время думать об угле. Разрезание белых ③ выглядит правильным. Захват 4-х черных камней даст белым большой угол.

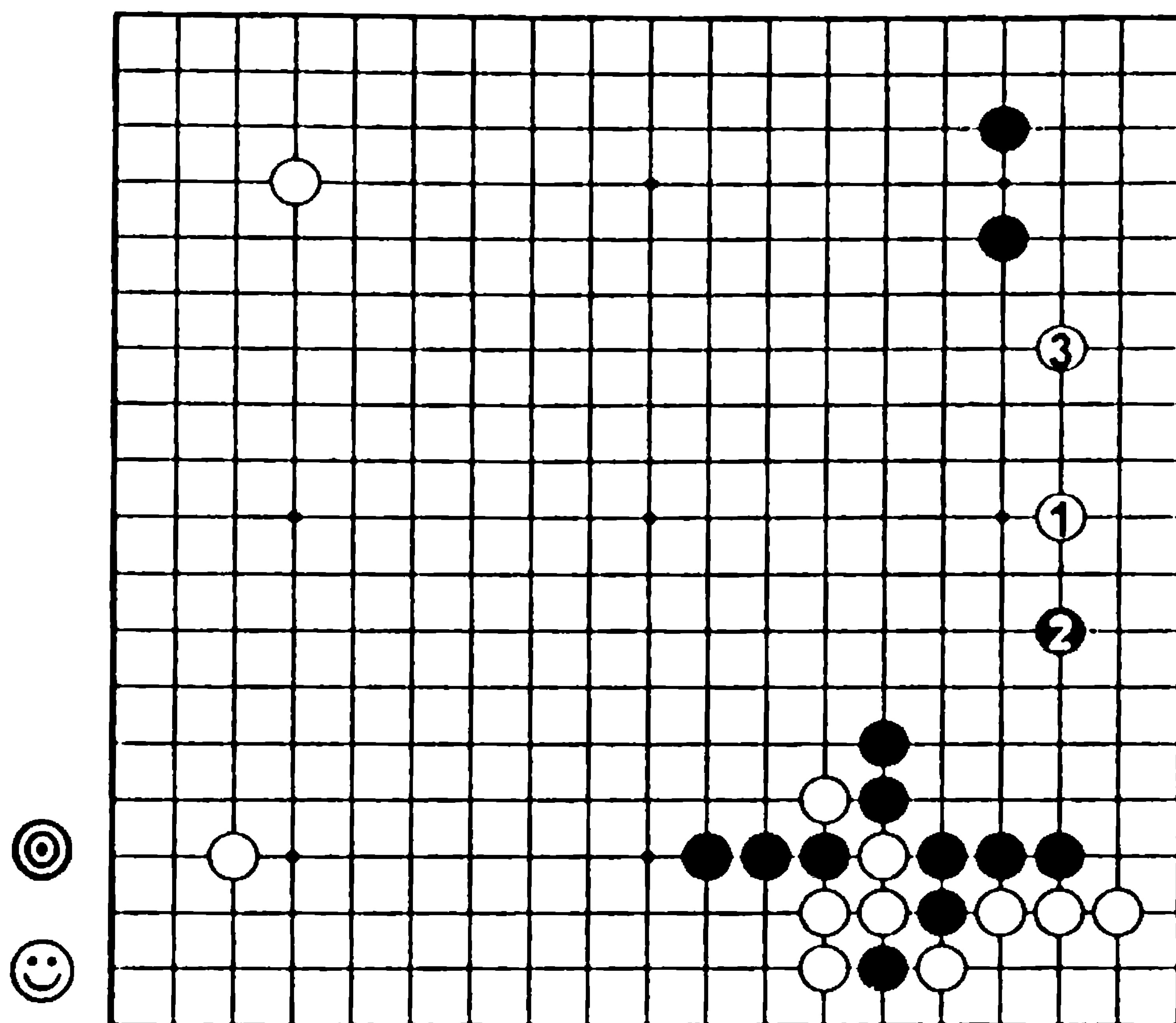
Однако, давайте рассмотрим ситуацию с точки зрения всей доски. Какой, в действительности, лучший ход за черных. Напомним, что наша оценка не замыкается только нижним правым углом, она распространяется на всю доску.

Диа. 1. Этот вариант приводит к позиции в нижнем правом углу на Основной Диа. В ответ на какари белых ①, черные играют хасами ❷. Белые входят в угол в сан-сан и происходит фурикавари.

Блок черных ❹ будет только тогда выгодным, когда черный камень находится в окрестности пункта **а** на правой стороне. Другими словами, плотность, которую черные получили к ходу **18**, будет неэффективна, поэтому результат в целом неудовлетворителен для черных.



Диа. 2. Черные могут построить мойо, используя камень ▲.

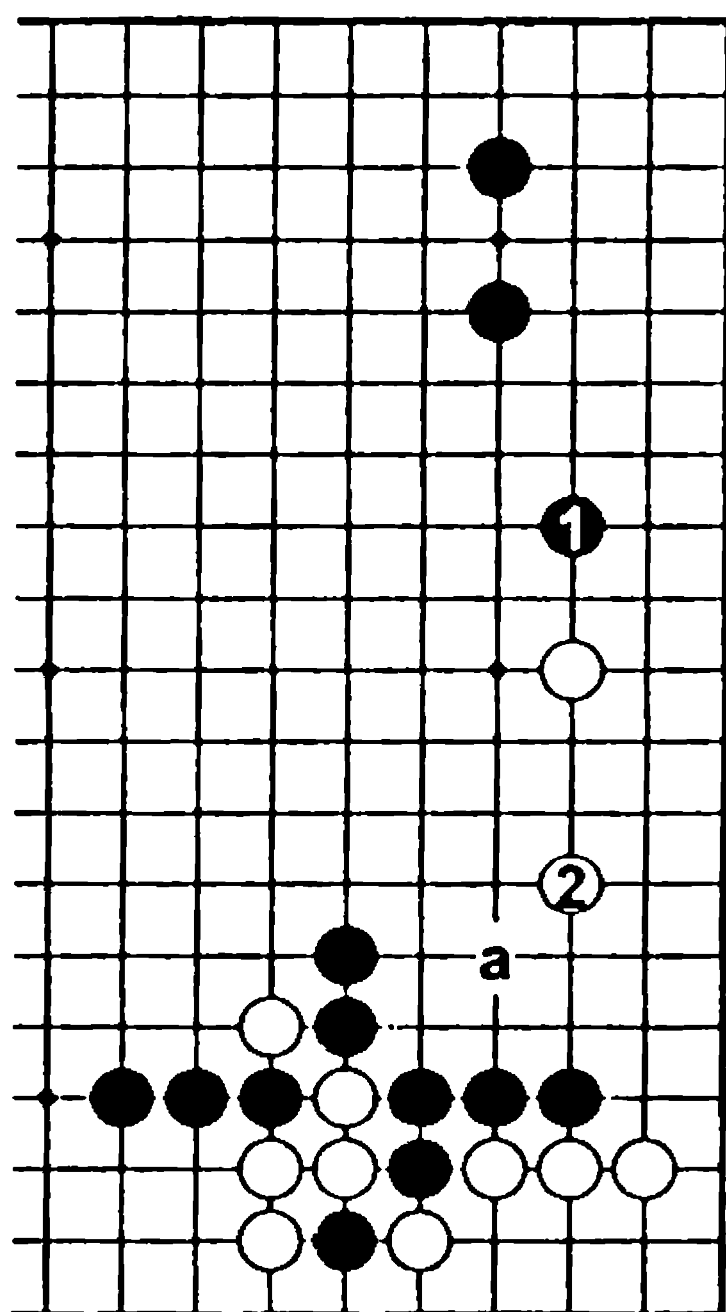


Диа. 3. Влияние плотности черных справа внизу погашено.

Диа. 2. После белого ⑨ на предыдущей диаграмме, вариант ❿ - O22 - правильный. В этом дзёсэки разрезание ❿ и проталкивание **18** являются критическим. Если у черных имеется камень ▲, то их плотность внизу справа хорошо сочетается с ним в смысле создания мойо, и потери черных в углу будут более чем компенсированы.

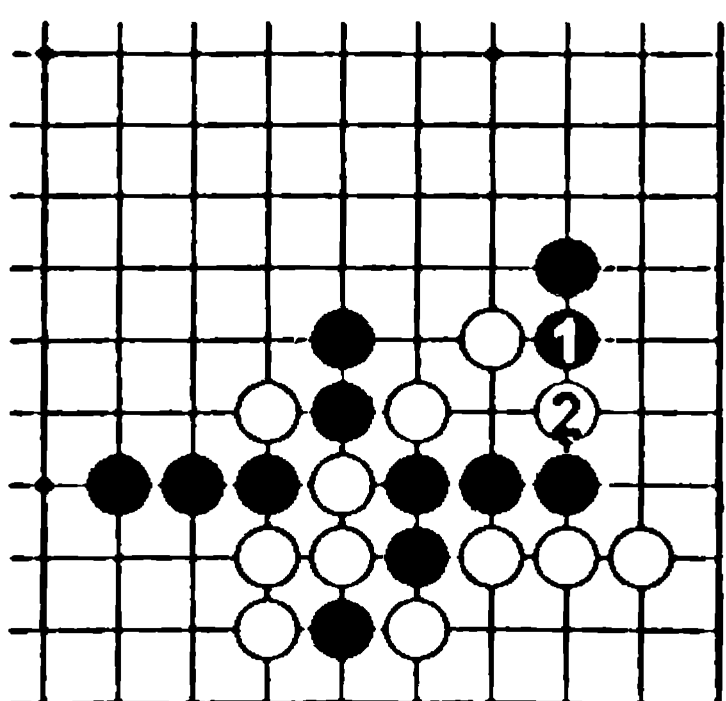
Однако, на Основной Диа. нет камня на правой стороне. Пожалуйста, отметьте это отличие.

Диа. 3. На Основной Диа. белые атаковали 4 черных камня, но это очень узкое мышление. Наличие белого камня в пункте ① на правой стороне уменьшает влияние плотности черных, и можно увидеть, что после этого белые получают преимущество. Ход ❷ вызывает белых на борьбу. Однако, они играют распространение через 2 пункта ③ и стабилизируют свою позицию. Область черных в верхнем правом углу открыта снизу по стороне, и они не получат здесь много территории.



Справочная Диа.

Справочная Диа. ❶ - подходящий пункт, защищающий верхний правый угол, но тогда белые получат базу ходом ②. И ход ②, и ход в а - хорошие пункты для белых.



Диа. 4. ② - тэсудзи.

Диа. 4. Если после Основной Диа. черные сыграют ❶ для спасения своих 4-х камней, то они все равно будут захвачены с помощью тэсудзи белых ②.

Диа. 5. ❶ *- симптом "камнеубивающей болезни".*

Диа. 6. Черные легко спасают свои камни, но с тяжелой формой.

Диа. 7. ❶ *- правильная форма, но теперь у белых 2 хода:* **a** *и* **b**.

Диа. 5. Если партнер чего-то очень хочет, то ему надо это отдать. Белые хотят захватить черные камни, черные должны помочь им в этом. В партии черные сыграли в ❶. Несомненно, они считали, что последует белый **a** и черный **b**. Однако, черный ❶ является еще одной разновидностью "камнеубивающей болезни".

Диа. 6. Белые проникают на правую сторону ходами ① и ③, получая очень благоприятную позицию. В результате, черные только лишь спасли свои камни но получили тяжелую форму.

Диа. 7. Если черные захотят спасти свои камни внизу справа, то диагональный ход ❶ будет наилучшей формой. Но это неправильно с точки зрения положения на доске в целом. Белые получают возможность сыграть в **a** или **b**, и, в результате, черная плотность исчезает.

Диа. 8. Жертвуя 4 камня, черные получают преимущество (Правильный ответ)

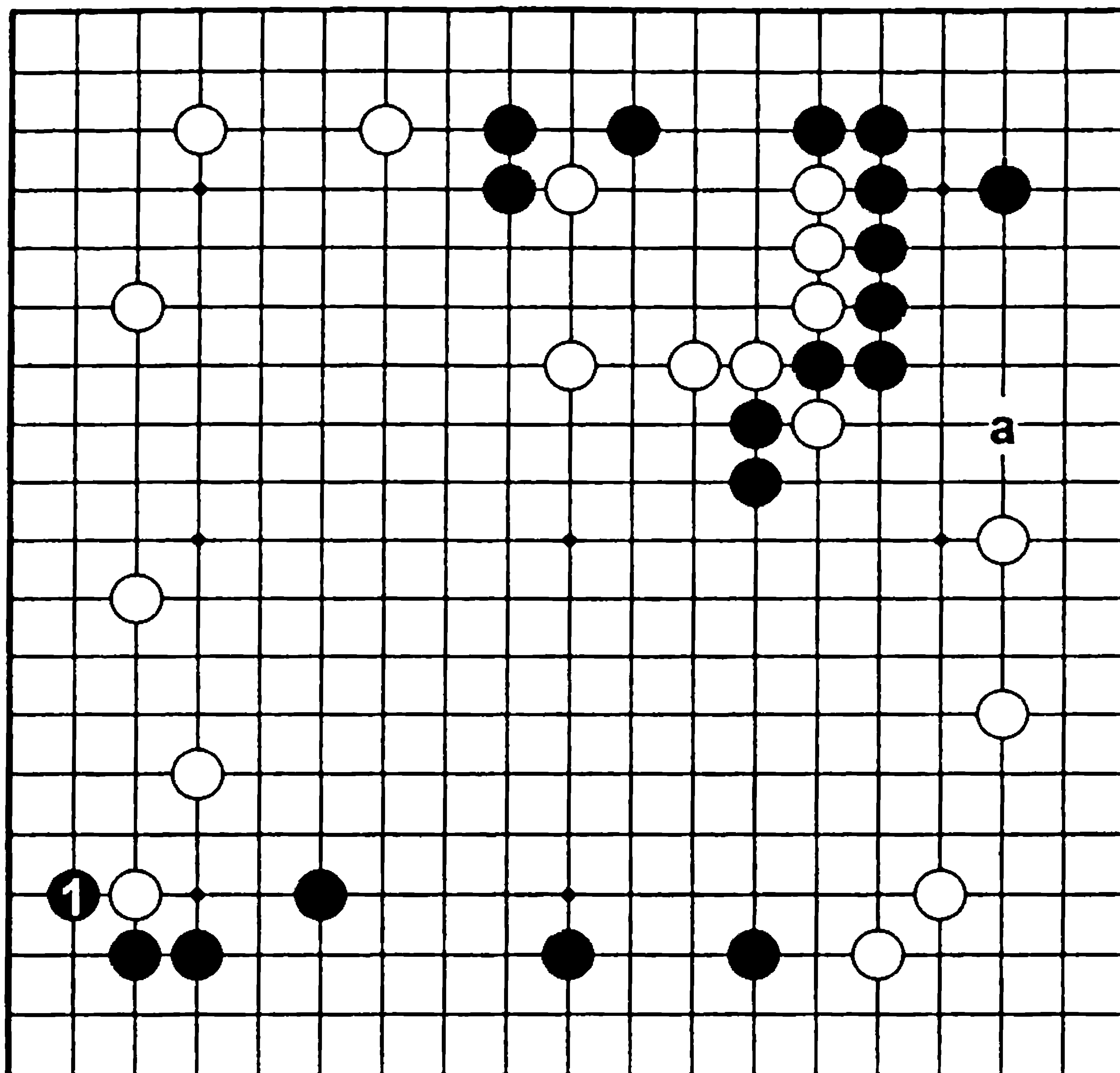
Диа. 8. Вариант на Диа. 1 оставляет черных с неудовлетворительным результатом на правой стороне. Однако, белые слишком горят желанием захватить 4 камня, поэтому черные получают хорошую возможность построить форму.

Возвращаясь к началу: блокирование черных ❶ - вполне достаточно. Даже если белые заберут 4 черных камня ходами ② и ④, они не смогут увеличить свою область в углу более, чем на 10 очков.

Сейчас территория белых чуть больше 20 очков. Черные к ходу 5 увеличили свой центр и получили прекрасное мойо на правой стороне. Становится ясно, что они впереди. Черным также хорошо ❺ сыграть в **a** на верхней стороне.

Научитесь играть легко, не вступая в локальные стычки, как на этой Диа., и вы сможете мыслить в масштабах всей доски. Это легко сделать тому, кто уверен в своих собственных силах; необходимо противостоять "камнеубивающей болезни" и пустым попыткам спасти тяжелые камни.

Пример 4. Ханэ по 2-й линии - реально большой ход.

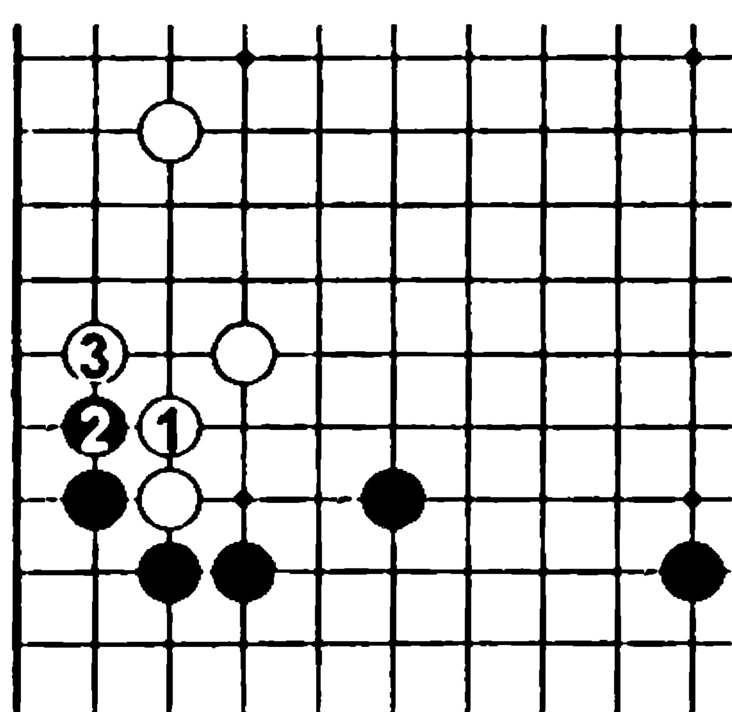


Основная Диа.

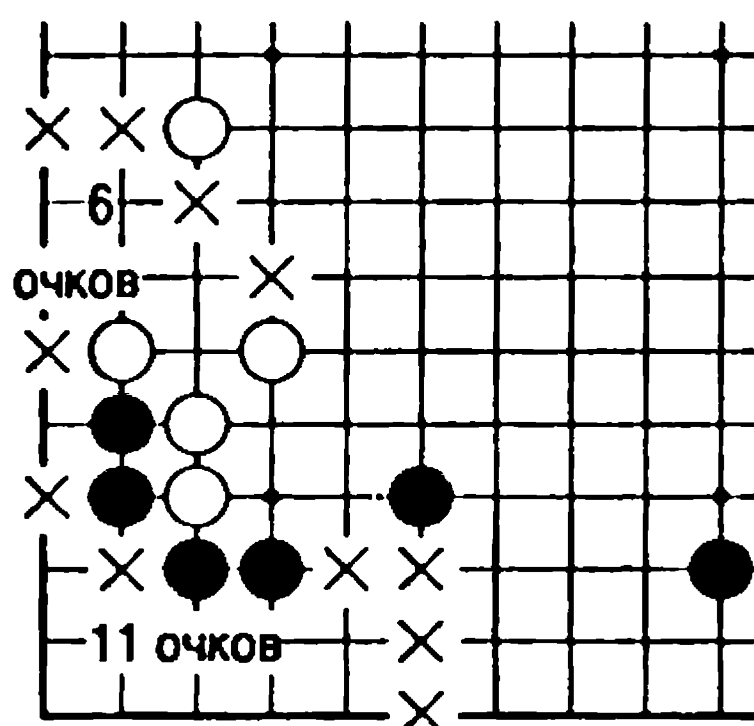
Это продолжение партии серии "Дзюбанго" между Го Сэйгеном и Китани Минору, которую мы рассматривали в примере 2.

Черные сыграли ханэ ❶ по второй линии в нижнем левом углу. Фусэки закончилось, и партия перешла в стадию середины игры - тюбан.

Кажется, что черные имеют много больших ходов, такие как ход в **a**, вторжение в белое мойо слева и так далее. Однако, чувствуется, что ханэ черных ❶, которое сыграл Китани, - единственный ход. Это в действительности очень большой ход. Давайте посмотрим - сколько очков он стоит и в чем его смысл.



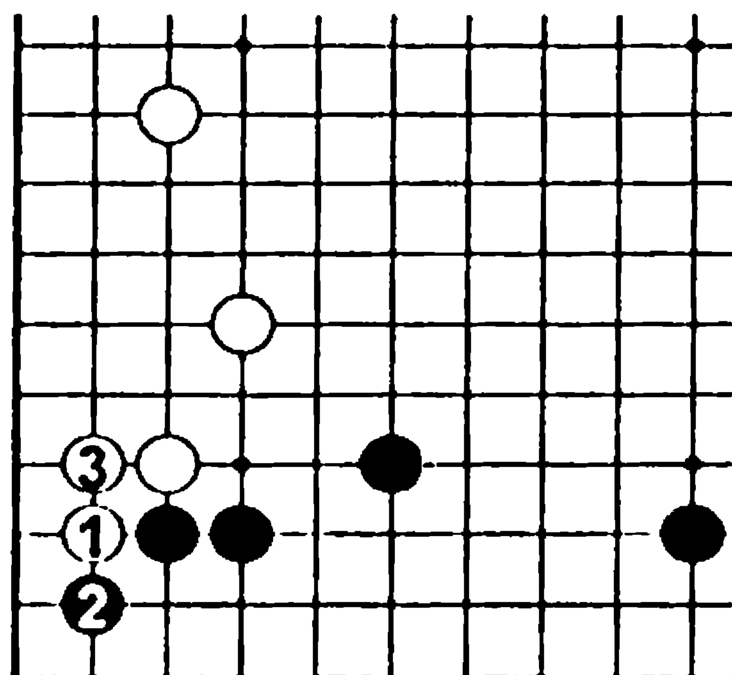
Диа. 1. Черные получают прибыль в сэнтэ.



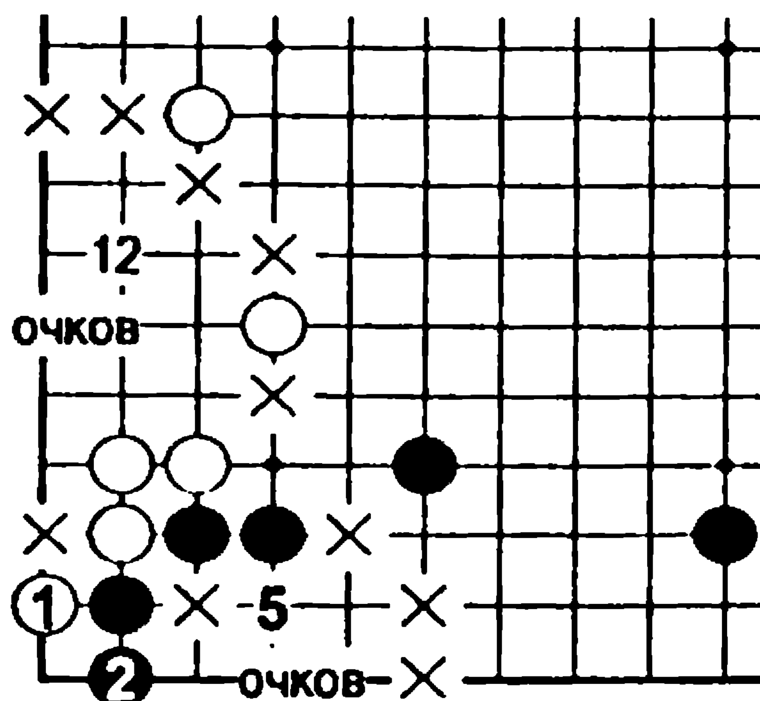
Диа. 2. У черных на 5 очков больше.

Диа. 1. После Основной Диа. белые должны отвечать в ① и черные заберут угол в сэнтэ, сыграв вынуждающий ход ❷, на который нужно отвечать ③.

Диа. 2. Возьмем конечную позицию Диа. 1 и оценим области, очерченные X. У черных на 5 очков больше.



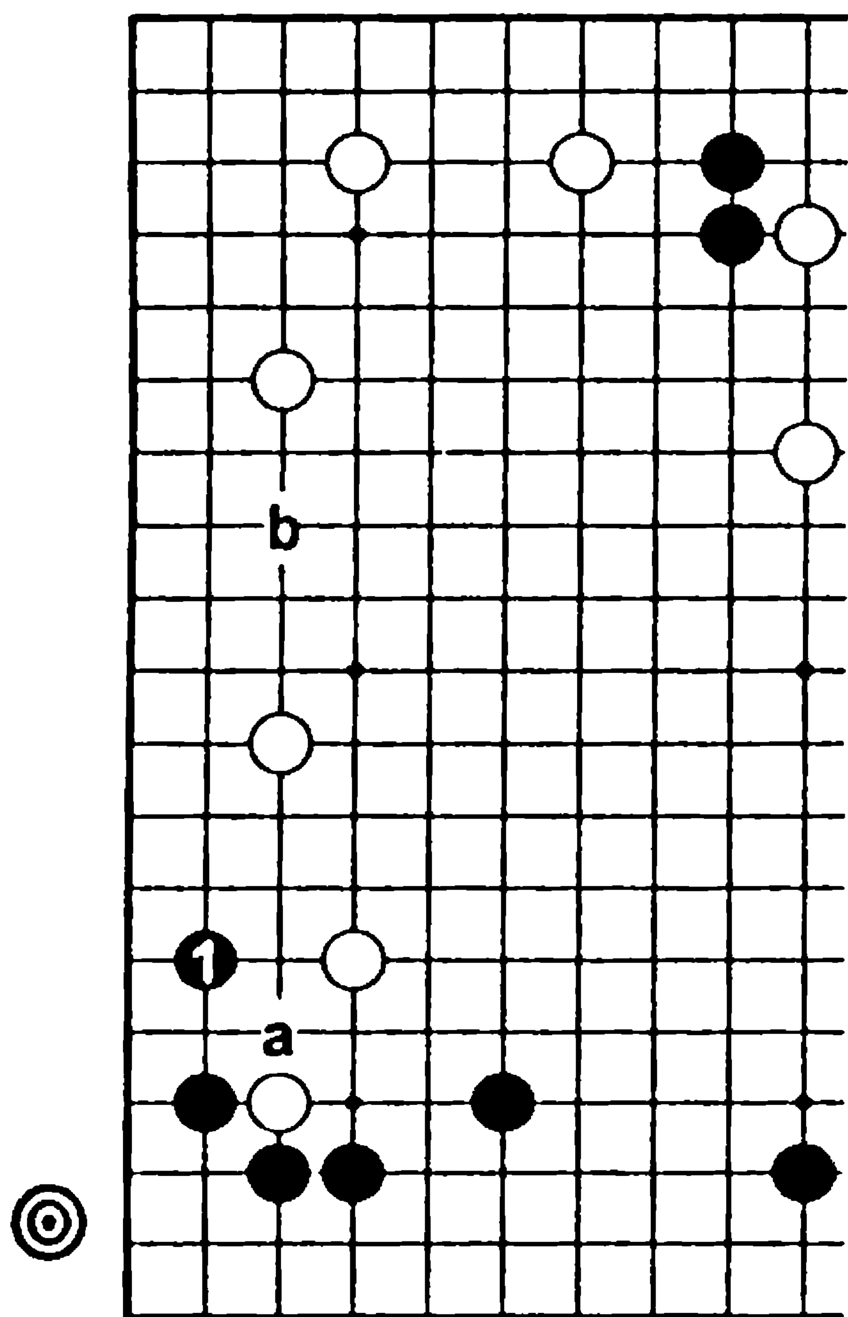
Диа. 3. Защита белых в готэ, но стоит много.



Диа. 4. Здесь у белых на 7 очков больше (сравните с Диа. 2)

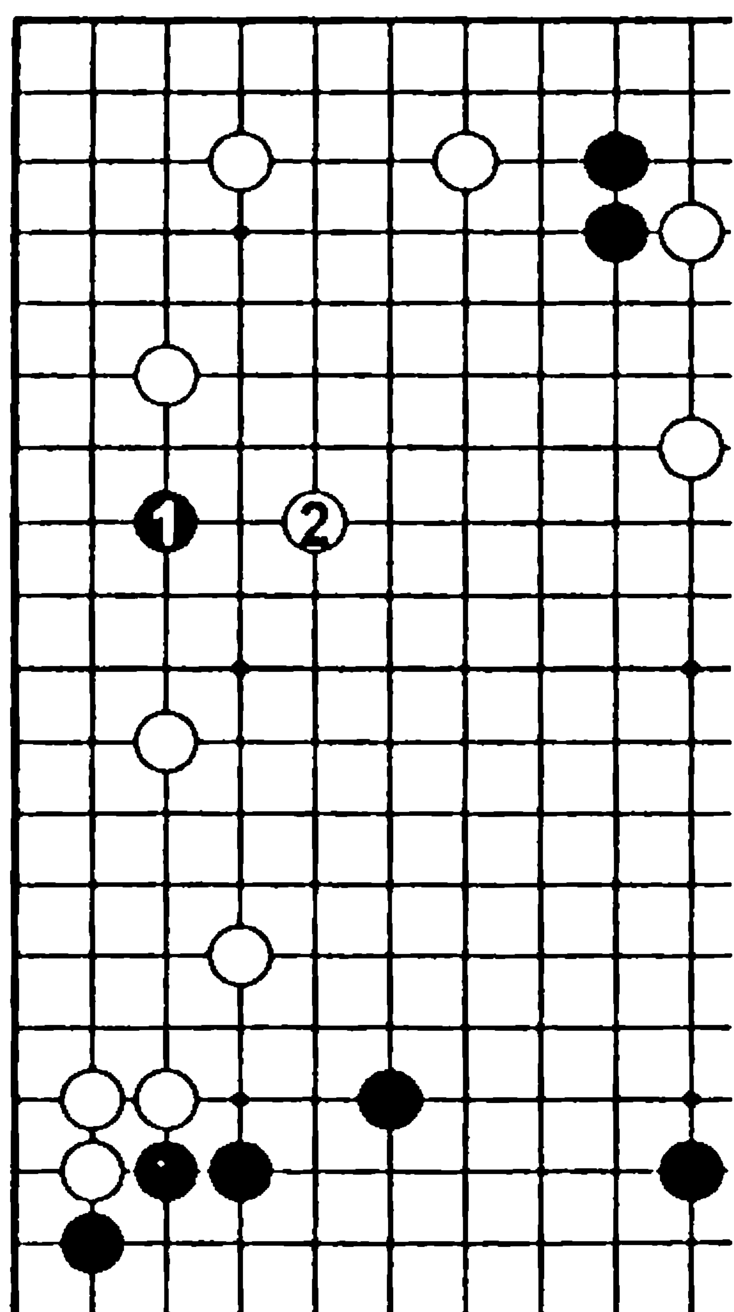
Диа. 3. Пусть белые первыми пойдут в углу. Они сыграют ханэ ① и соединение ③. Это, конечно, - готэ.

Диа. 4. При сравнении областей, очерченных X, белые имеют на 7 очков больше. Разница между Диа. 2 и этой Диа. - 12 очков. Другими словами, когда черные играют ханэ ❶ на Основной Диа., их ход является сэнтэ-ёсэ ходом в 12 очков при условии, что белые здесь отвечают.



Диа. 5. Если белые пойдут в другом месте, потом они не смогут остановить черных: ❶.

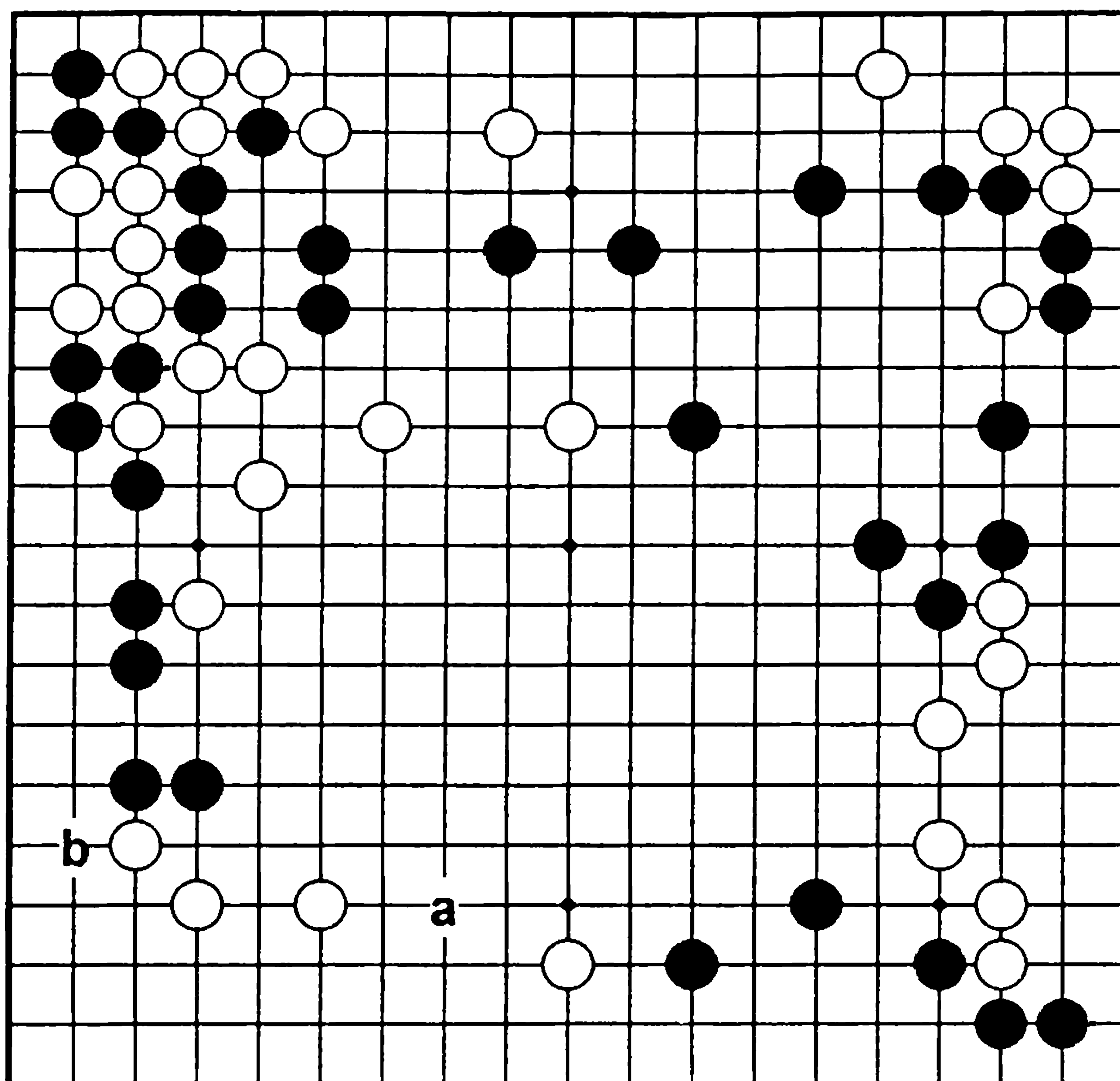
Диа. 5. После Основной Диа.: если белые не ответят в **a**, то они не смогут помешать черным прыгнуть в ❶. База белых вдоль левой стороны будет иметь значительный изъян и будет очень слабо защищена от вторжения черных. Например, пункт **b** будет единственным пунктом вторжения в территорию белых. В этом случае белые должны будут заботиться о судьбе трех камней внизу слева. Мойо белых испарятся.



Диа. 6. Черные не могут вторгаться ❶.

Диа. 6. По сравнению с Диа. 5 форма, построенная белыми на Диа. 3, позволяет им получить надежную базу внизу на левой стороне. Она оказывает большое влияние на всю левую сторону. Если черные совершат достаточно глупое вторжение ❶, то белые встретят их жестокой атакой ②. Построят ли черные прочную базу или нет, от этого зависит размер ёсэ ходов. Это особенно важно при игре, подобной этой, когда белое мойо слева становится фокусом крупномасштабных стратегий обоих игроков. Другими словами, кроме разницы в 12 очков, ханэ ❶ на Основной Диа. также позволяет уменьшить мойо белых на левой стороне, и поэтому это самый большой ход на доске. По сравнению с ним, большой пункт **a** на Основной Диа. является только локальным ёсэ-ходом.

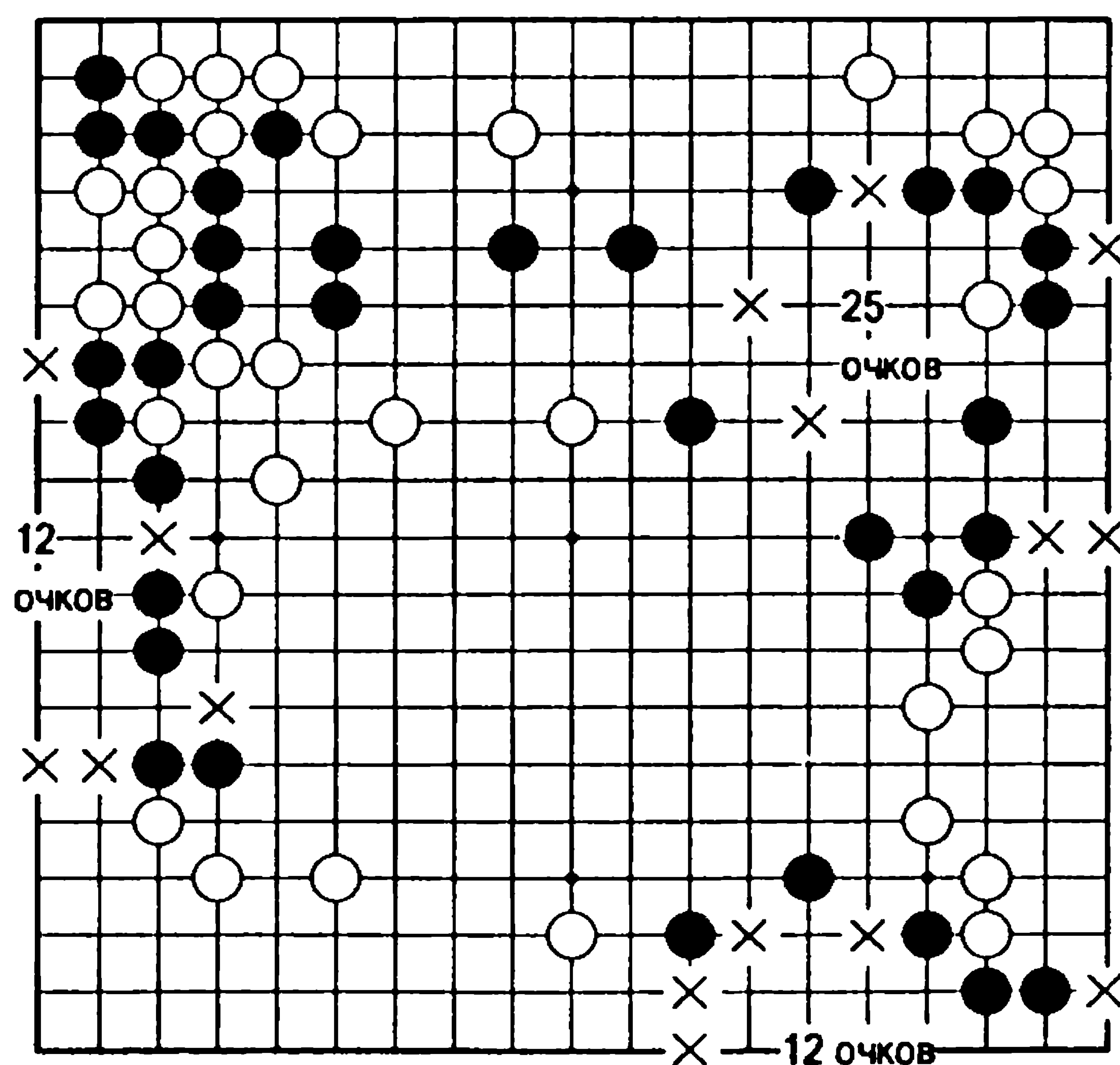
Пример 5. Спокойный защитный ход – результат полномасштабной оценки позиции.



Основная Диа. Ход белых.

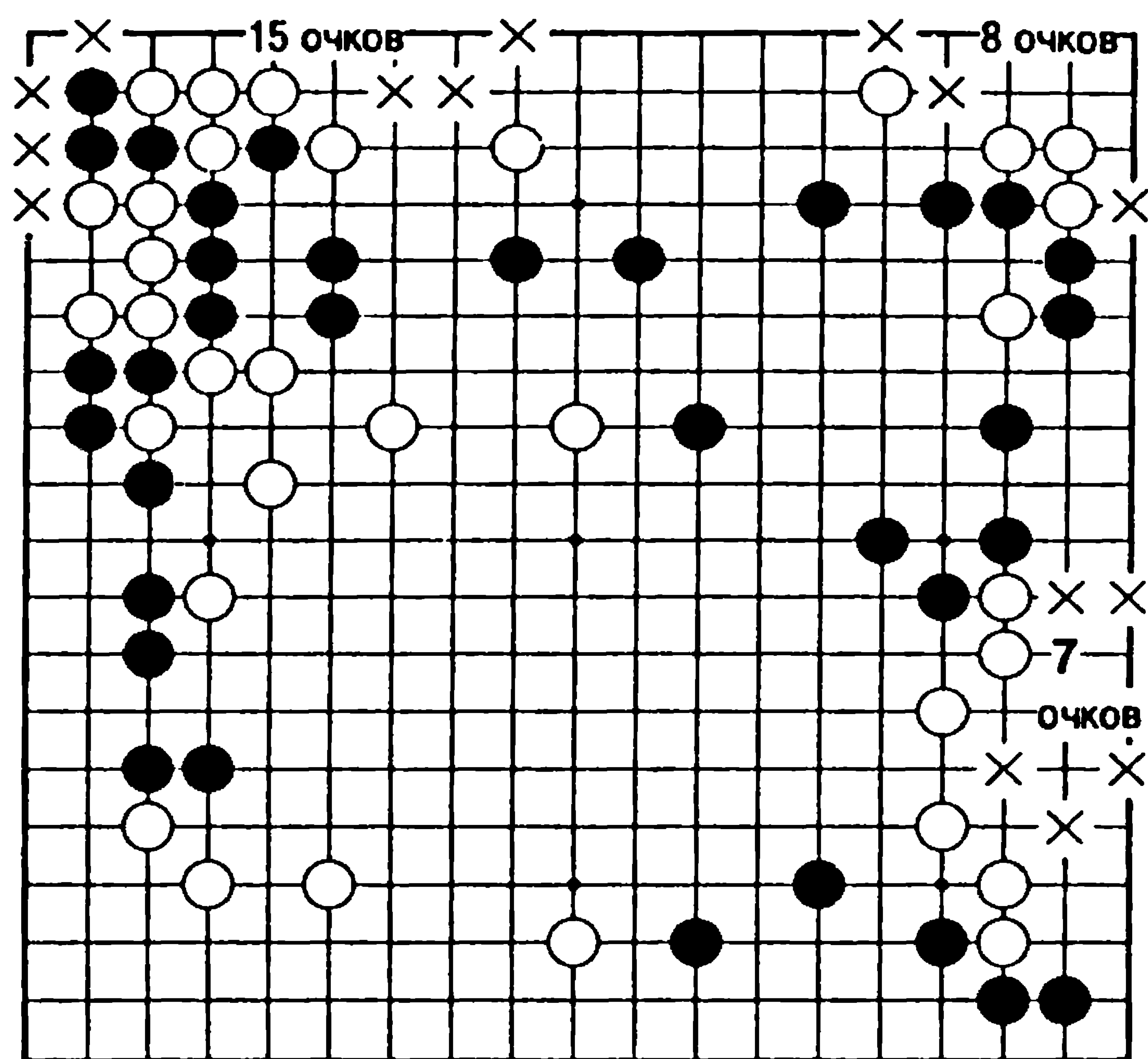
Этот пример взят из одной моей партии. Ход белых. Белые имеют реальную территорию в каждой части доски и имеют хорошую позицию. Однако, камни белых, плывущие по течению в центре, очень слабы.

Защита в **a** или **b** на нижней стороне: каждый из этих ходов хорош. Но какой из этих пунктов формирует достаточную основу для победы белых? Ответьте, какой ход наилучший, с точки зрения перспективы на всей доске.



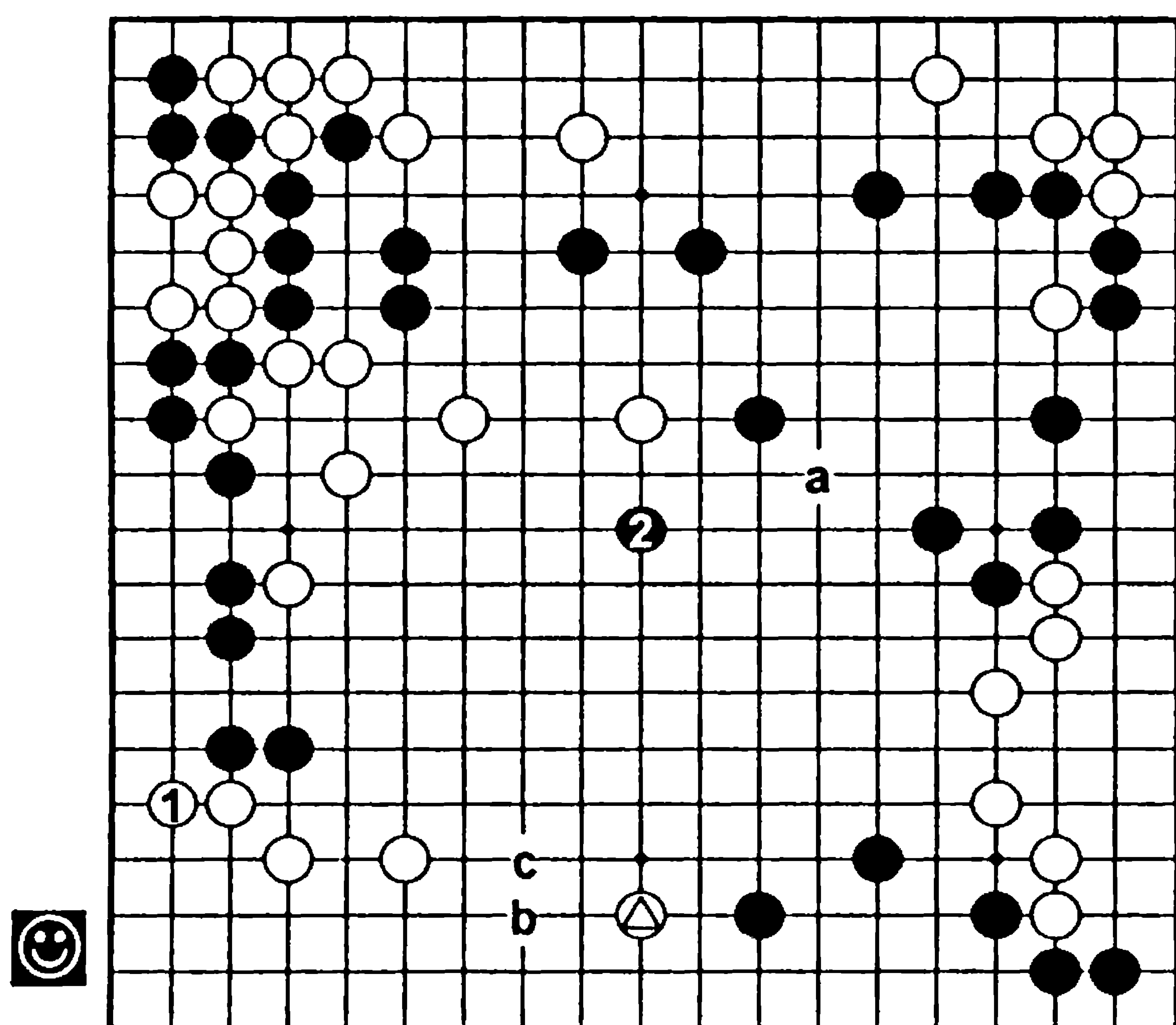
Диа. 1. Территория черных около 50 очков.

Диа. 1. Суммарная территория черных в трех областях равна примерно 50 очков.



Диа. 2. У белых 30 очков и область внизу слева.

Диа. 2. Белая территория в трех областях, очерченных Х, равна 30 очкам, кроме того можно добавить коми 5,5 очков и нижний левый угол.

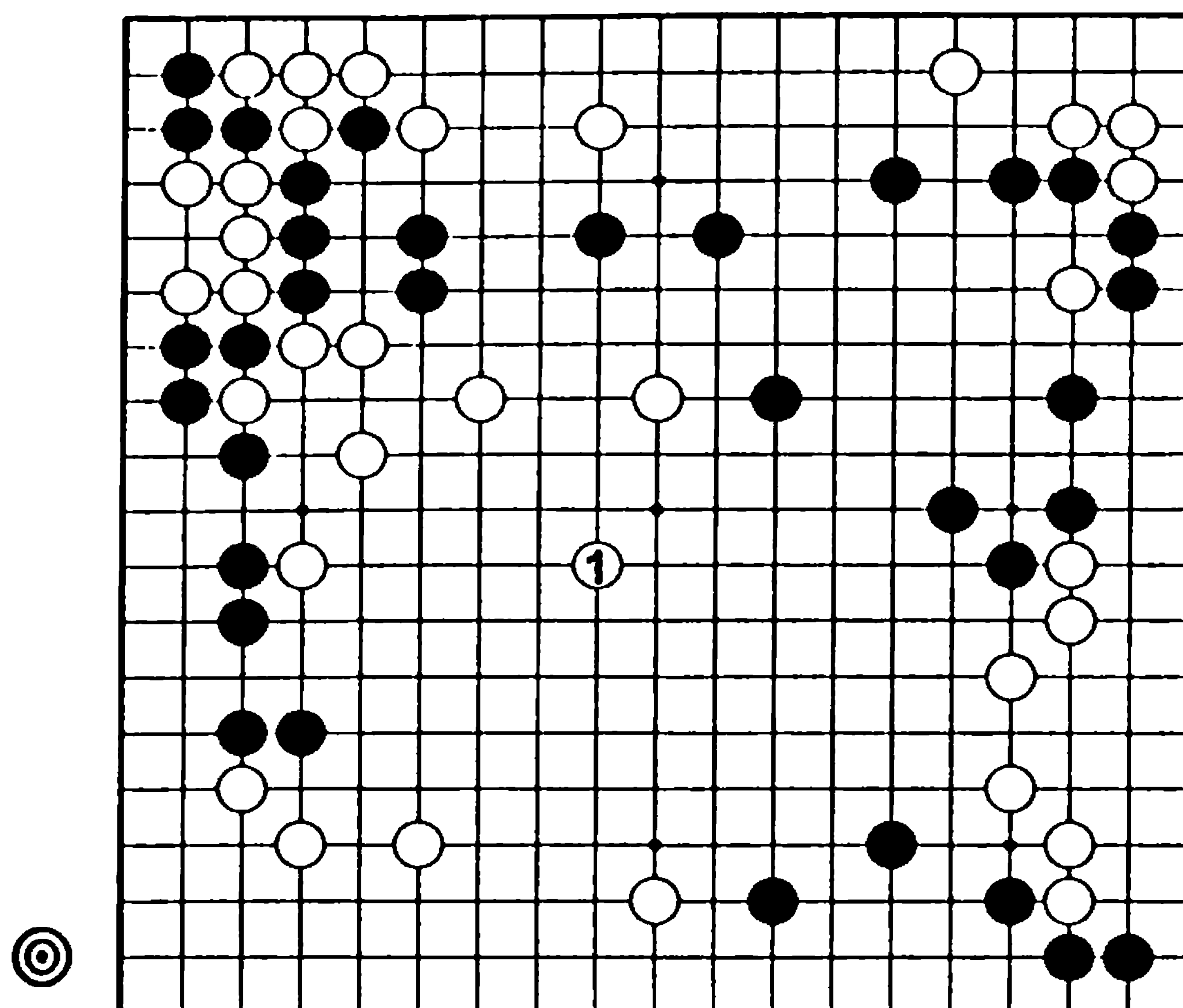


Диа. 3. Черные получают инициативу, начав атаку центральной группы

Диа. 3. На предыдущих диаграммах был проведен анализ позиции на Основной Диа. Одной из возможностей была защита на нижней стороне ходом белых ①. С точки зрения баланса территории белый ① является ходом первостепенной важности. Защита нижней стороны приносит белым почти 20 очков территории. Вместе с уже сосчитанными территориями, белые в сумме значительно опередили черных.

Однако, черные немедленно предпримут атаку на слабую группу белых в центре ходом ❷ и, по всей видимости, начнут "сворачивать ей шею". Конечно, эти камни нелегко захватить, но пытаясь выжить, белые будут вынуждены делать ходы отрицательной ценности, адзи-кэси и так далее. Черные перехватят инициативу. Шанс белых уменьшить заготовку черных в центре вокруг пункта **a** пропадет, а появится возможность вторжения черных в **b**. При таком развитии событий камень △ не сможет ни убежать, ни выжить.

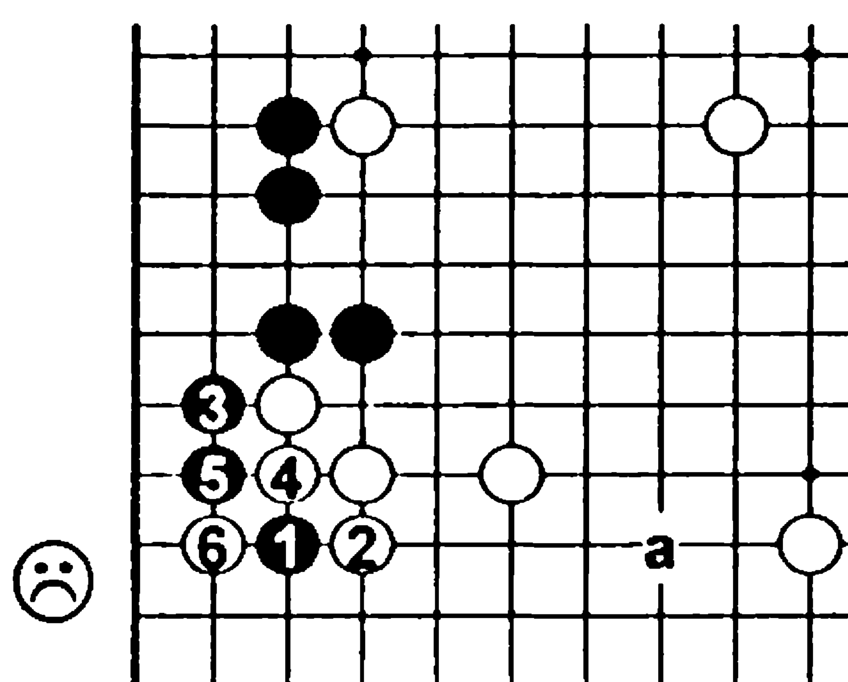
Другая защита с помощью хода белых ① в **c**, - ход с подобным смыслом. В любом случае, эти примеры показывают отсутствие полномасштабной оценки позиции и замыкаются на получении территории.



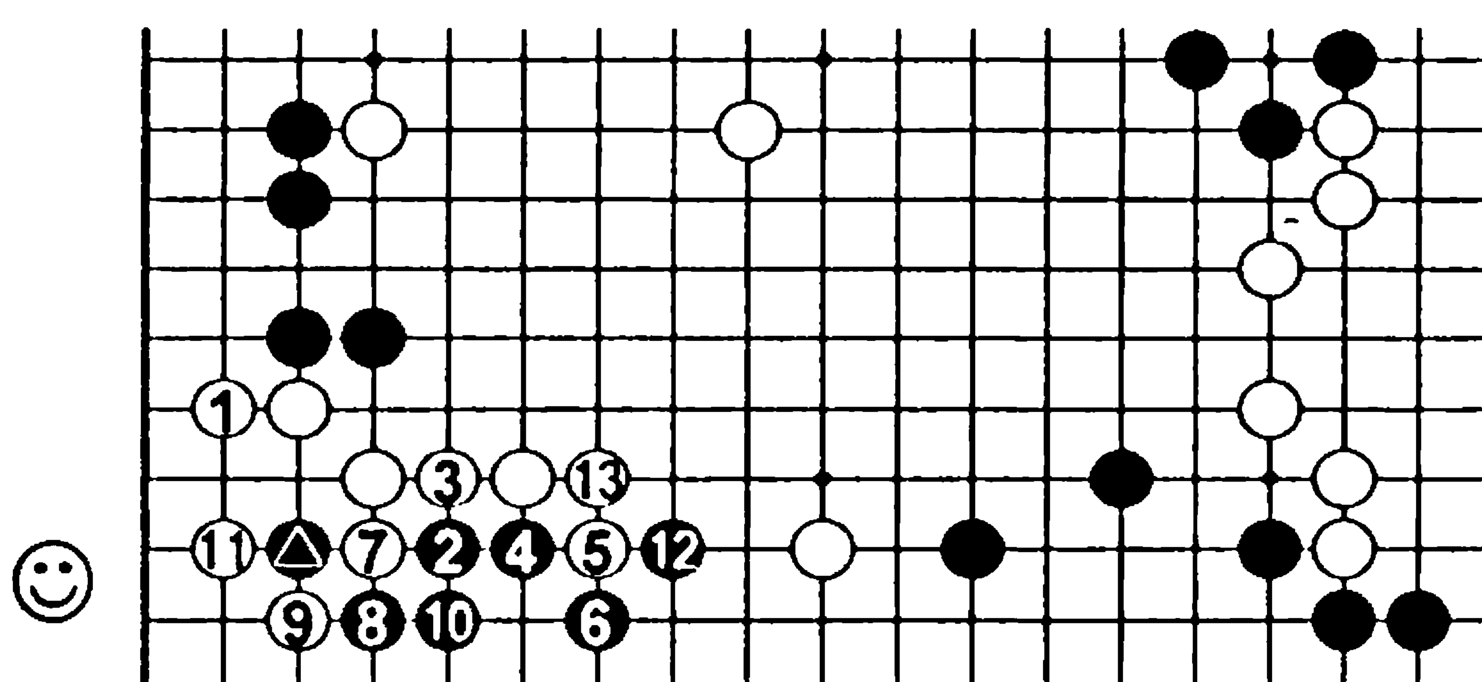
Диа. 4. Защита ① - полномасштабный ход.

Диа. 4. Правильный ответ - ход ①, который усиливает центральную позицию. На первый взгляд, это слишком вялый ход, но это как раз один из спокойных, стабилизирующих позицию ходов, которые часто применяются в таких ситуациях.

Стабилизировавшуюся позицию в центре можно оценить в 5 очков. Затем белые должны укрепить свою позицию на нижней стороне, получая, тем самым, решающее преимущество. Это последний важный момент, который мы рассмотрим.



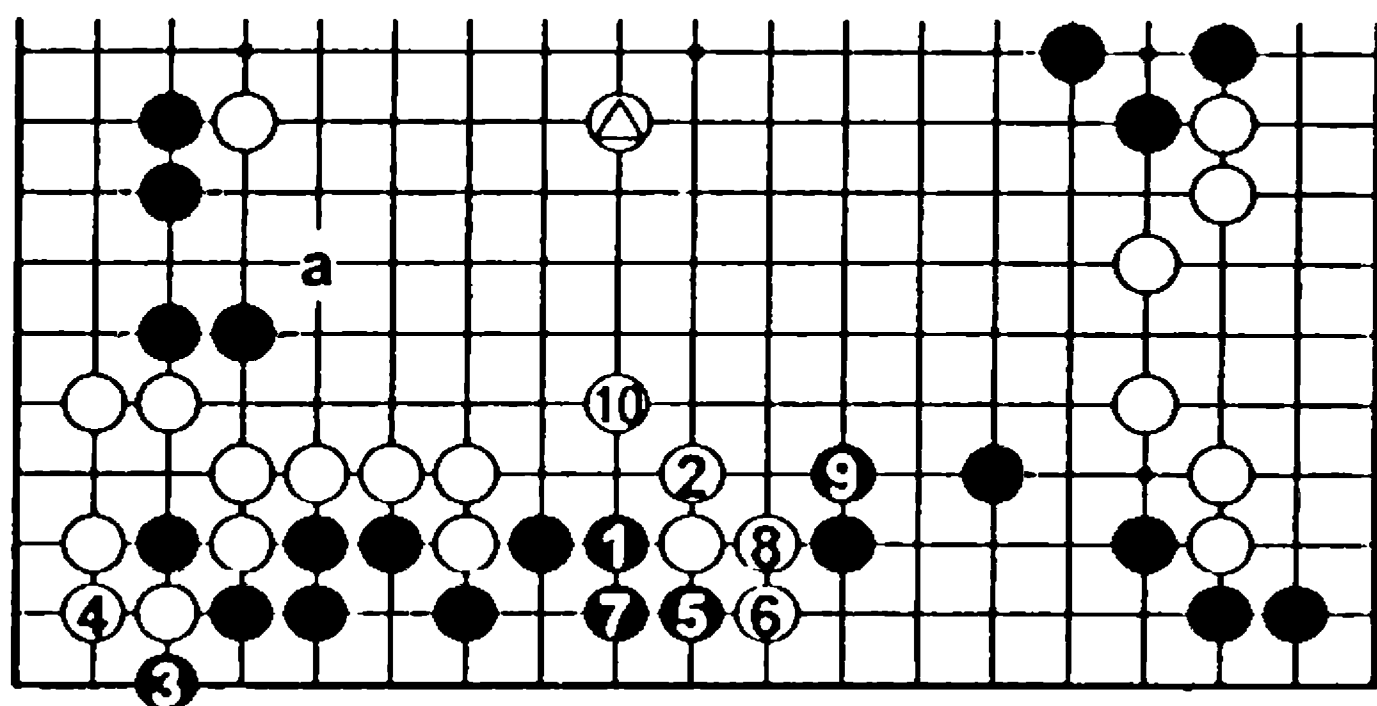
Диа. 5. После ② получается слабая позиция.



Диа. 6. Сопротивление белых ① - хорошо.

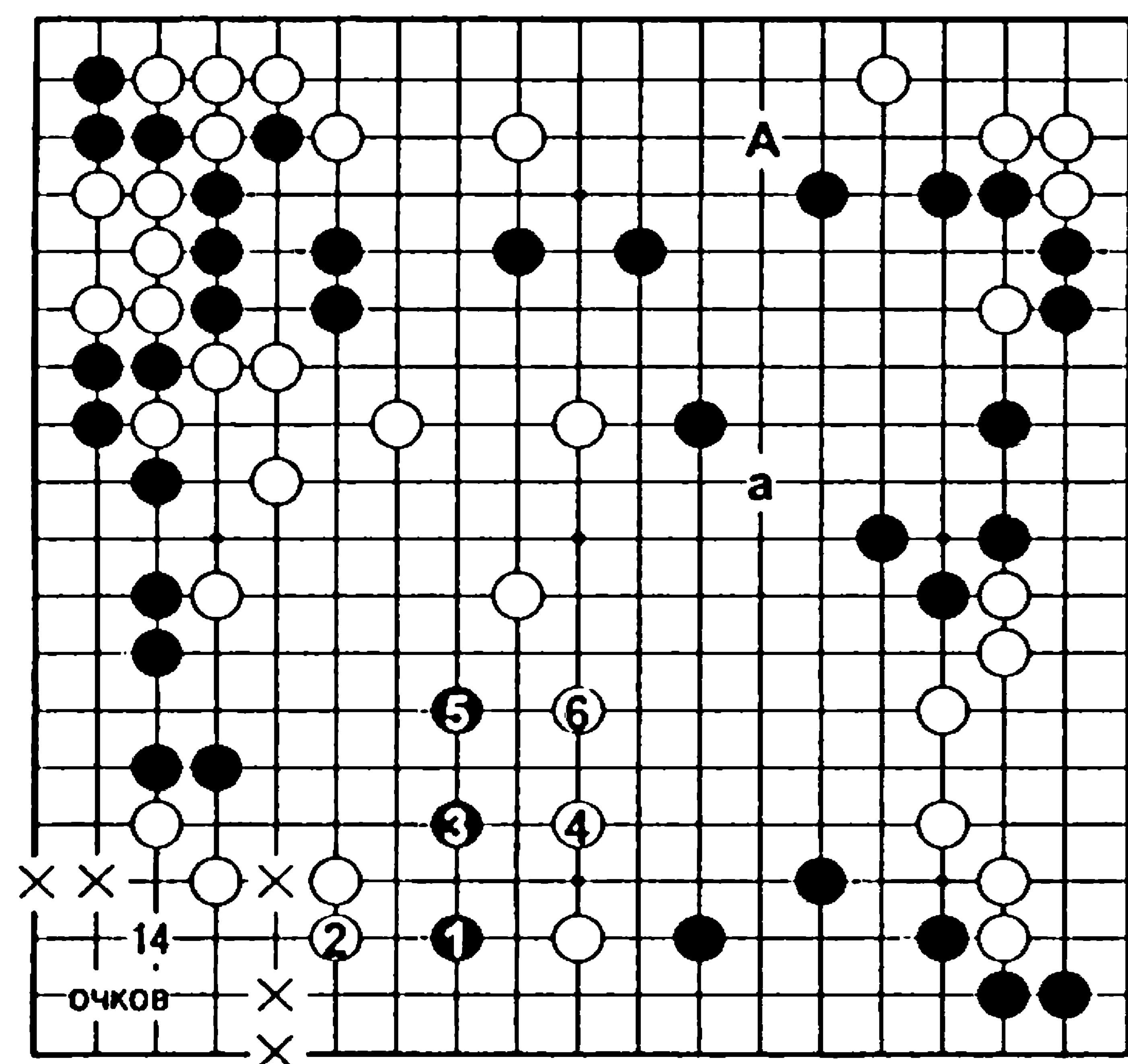
Диа. 5. В такой позиции черные всегда вторгаются ходом ❶ в сан-сан. Ответ белых ② - слабый ход. Белые вынуждены отвечать на ходы черных ❸ - ❺. Однако, и теперь у черных остается возможность вторжения в **а**. Ясно, что вариант на этой Диа. нехорош для белых.

Диа. 6. Этот вариант лучше для белых. В ответ на вторжение черных ходом ▲ белые отрезают ①, позволяя, в то же время, черным выжить. Вариант ❷ - O11 не единственная возможность. Нижняя сторона белых разрушена, но они примиряются с этим, так как черные еще должны бороться за жизнь.



Диа. 7. Позиция черных на стороне слаба и в целом у белых лучше. ☺

Диа. 7. После предыдущей Диа. вариант ❶ - ⑩ - естественное продолжение игры. Сейчас у белых нет территории на нижней стороне, где у черных есть немного территории, но это компенсируется территорией белых в углу. Кроме того, не надо забывать, что две области черных: на левой стороне и внизу справа, имеют ослабленные белыми камнями границы. Территория черных, представленная на Диа. 1, значительна. Теперь же, если белые смогут сделать в центре ход в **a**, то в будущем они могут рассчитывать на получение 10 очков территории. Ход в пункт △, который первоначально был сделан как защитительный, теперь стал источником силы, способствующей созданию очень мощной позиции. Все эти рассуждения приводят нас к выводу, что позиция белых значительно благоприятнее.



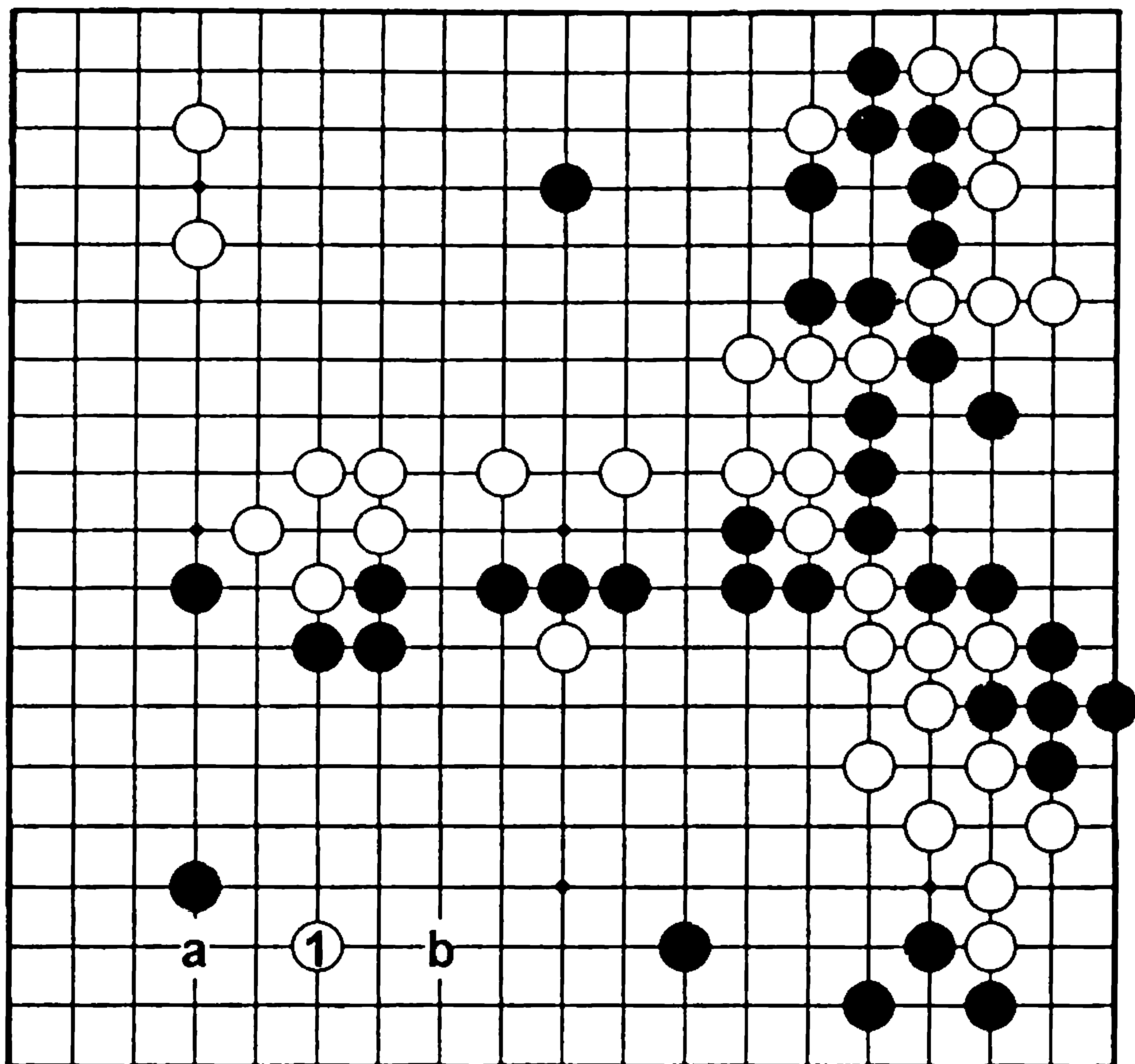
Диа. 8. Белые защищаются ② и идут к победе. ☺

Диа. 8. У черных имеется другое вторжение - ❶, которое также разрушает позицию белых на нижней стороне. В данный момент правильной защитой угла будет ход белых ②. Черные вынуждены бежать в центр вместе с белыми, которые преследуют их до хода ⑥. Маловероятно, чтобы черные камни были захвачены, но если белые смогут получить 14 очков территории в углу, то они легко выиграют. Добавим еще и коми, и завоевания белых возрастут до 50 очков.

Кроме того, усилив свою позицию в центре, белые сейчас могут надеяться на разрушение черной области вверху справа ходом в **a**.

В заключение отметим, что справа вверху есть еще один большой пункт - **A**. Если белые займут этот пункт, то они могут получить здесь территорию. Поэтому белые имеют преимущество, они могут позволить себе сыграть усиливающие ходы, и эти ходы ведут к победе. Ключевым фактором в полномасштабном анализе является спокойное и созерцательное размышление относительно баланса на всей доске, нежели погоня за немедленной выгодой сломя голову.

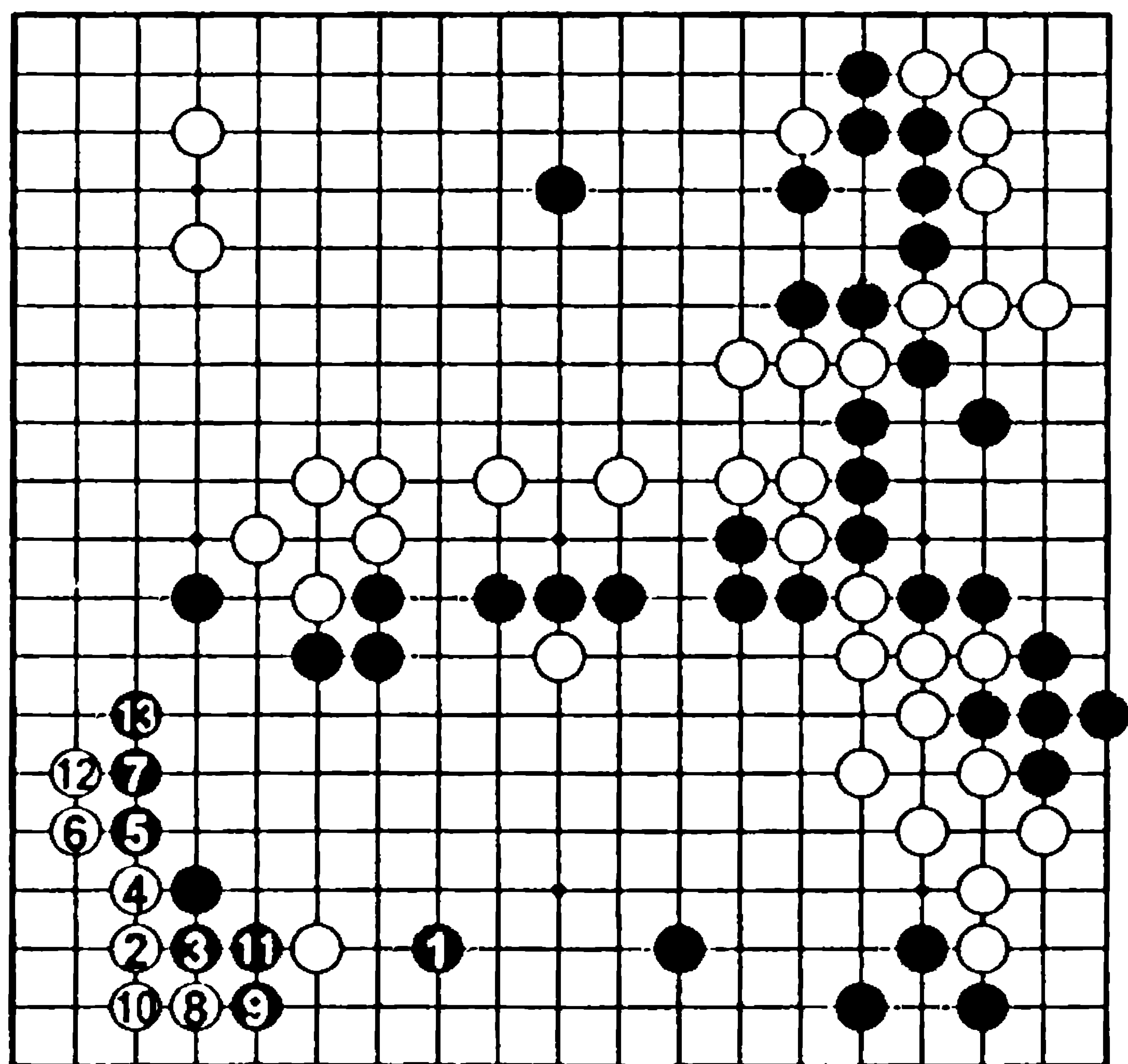
Пример 6. Защита угла или хасами?



Основная Диа. Ход черных.

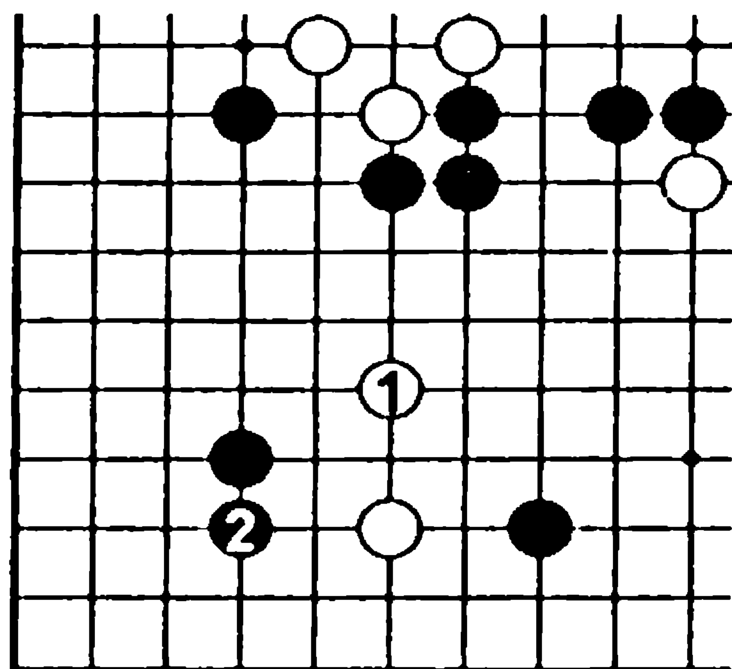
Белые сыграли какари ① на нижней стороне. Игра достигла критической стадии. В развитии центральных плотностей у обоих игроков имеются значительные различия. Плотность черных взаимодействует с камнями на нижней стороне и имеет важное значение при построении мойо. С другой стороны, у белых также имеется достаточная плотность, но она частично нейтрализована расширением черных на верхней стороне. Так как черные уже усилили свою позицию наверху справа, то белые не могут использовать свою плотность для дальнейшей атаки черных.

Как должны черные устраивать свои дела после ①? Вы защитите угол ходом в **a** или сыграете хасами в **b**?



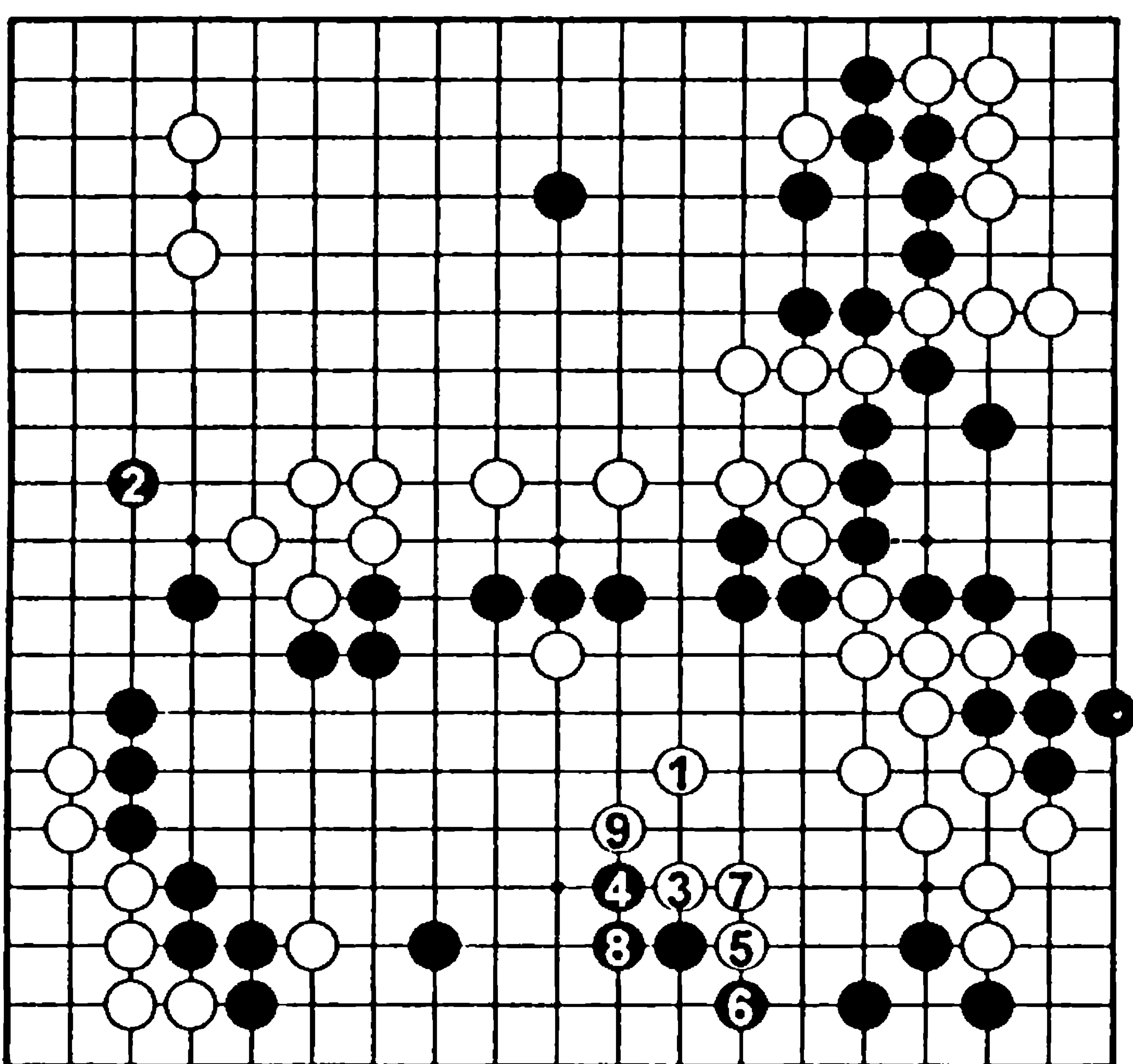
Диа. 1. Неправильній вібор направления для атаки

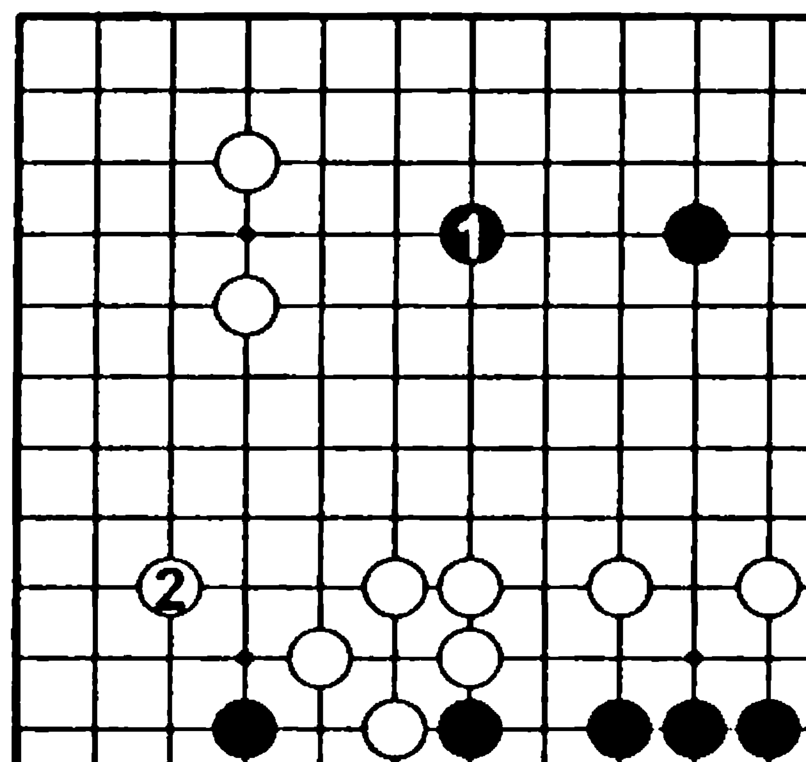
Диа. 1. В партии черные сыграли хасами ❶. Это прекрасная атака одинокого белого камня. Белые ходом ② впрыгивают в сан-сан и происходит стандартный обмен в углу: вариант продолжается до черного **13**. Черное мойо на нижней стороне кажется огромным. Однако, этот результат очень неудовлетворителен для них.


Справочная Диа. 1

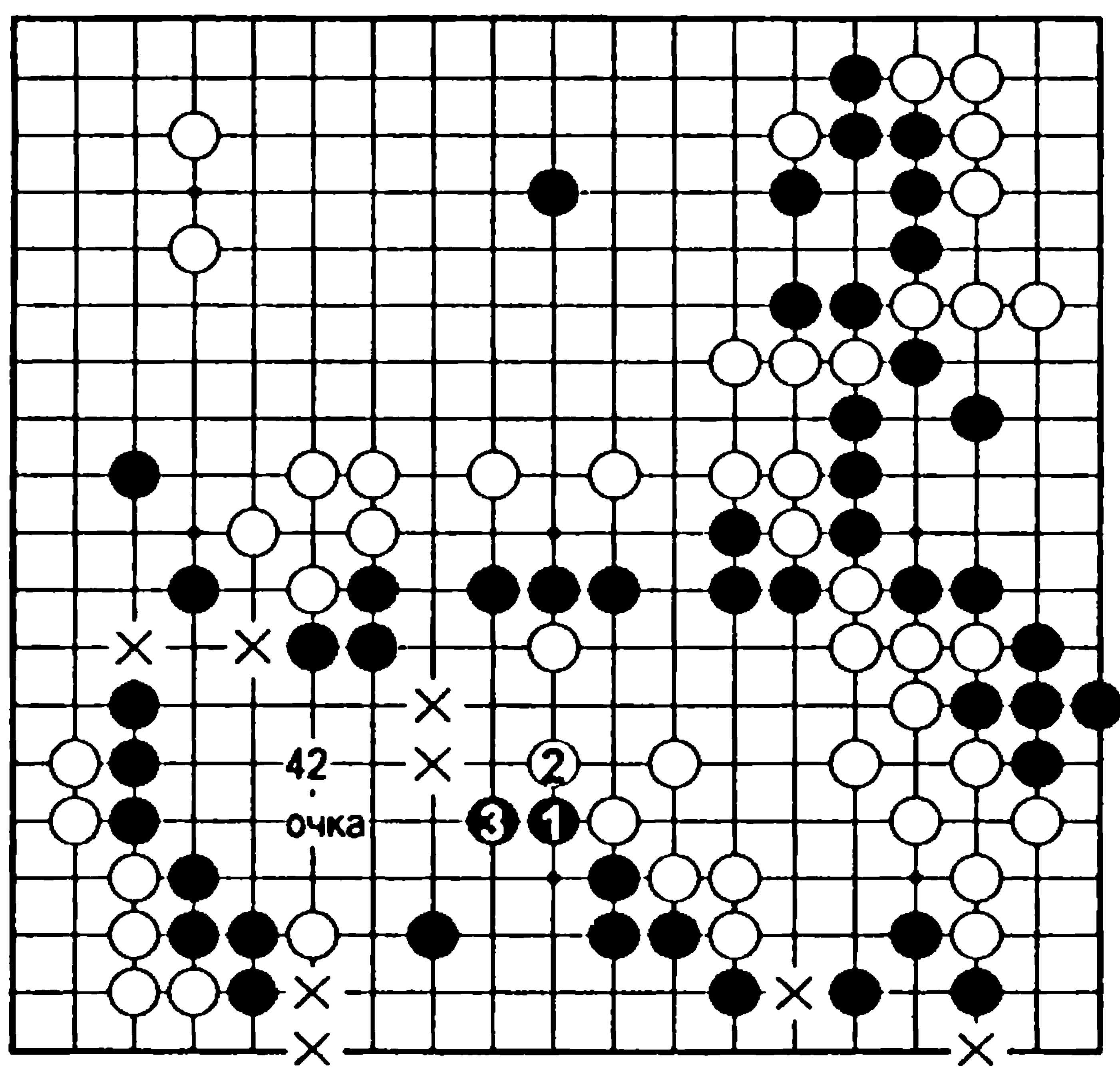
Справочная Диа. 1. После черного ❶ на Диа. 1 белые могут рассмотреть прыжок вверх ходом ① для уменьшения черного мойо. Но тогда черные защищают угол ходом ❷, а белые плывут по течению в центре. Это благоприятно для черных и очень опасно для белых.

Диа. 2. Белые закончили захват угла в сэнтэ и следующими ходами совершают маневр по уменьшению черной территории, начиная с хода ①. После черного ❷ белые сокращают мойо черных ходами ③ - ⑨, и оно черных становится заметно меньше.


Диа. 2. Мойо черных сократилось.


Справочная Диа. 2

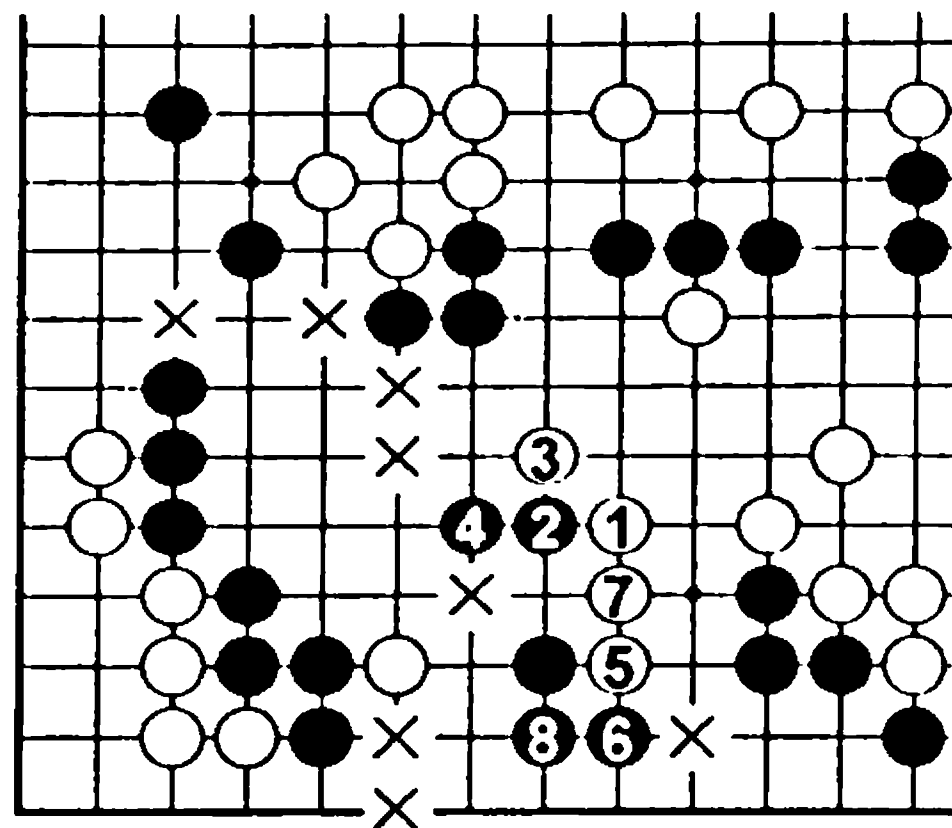
Справочная Диа. 2. Если вместо ❷ на Диа. 2 черные играют в пункт ❶ на верхней стороне, то белым будет очень приятно получить левую сторону ходом ②. Я думаю, вам потребуется немного времени, чтобы выбрать между этой и предыдущей диаграммами.



Диа. 3. Черные построили немногим более 30 очков.

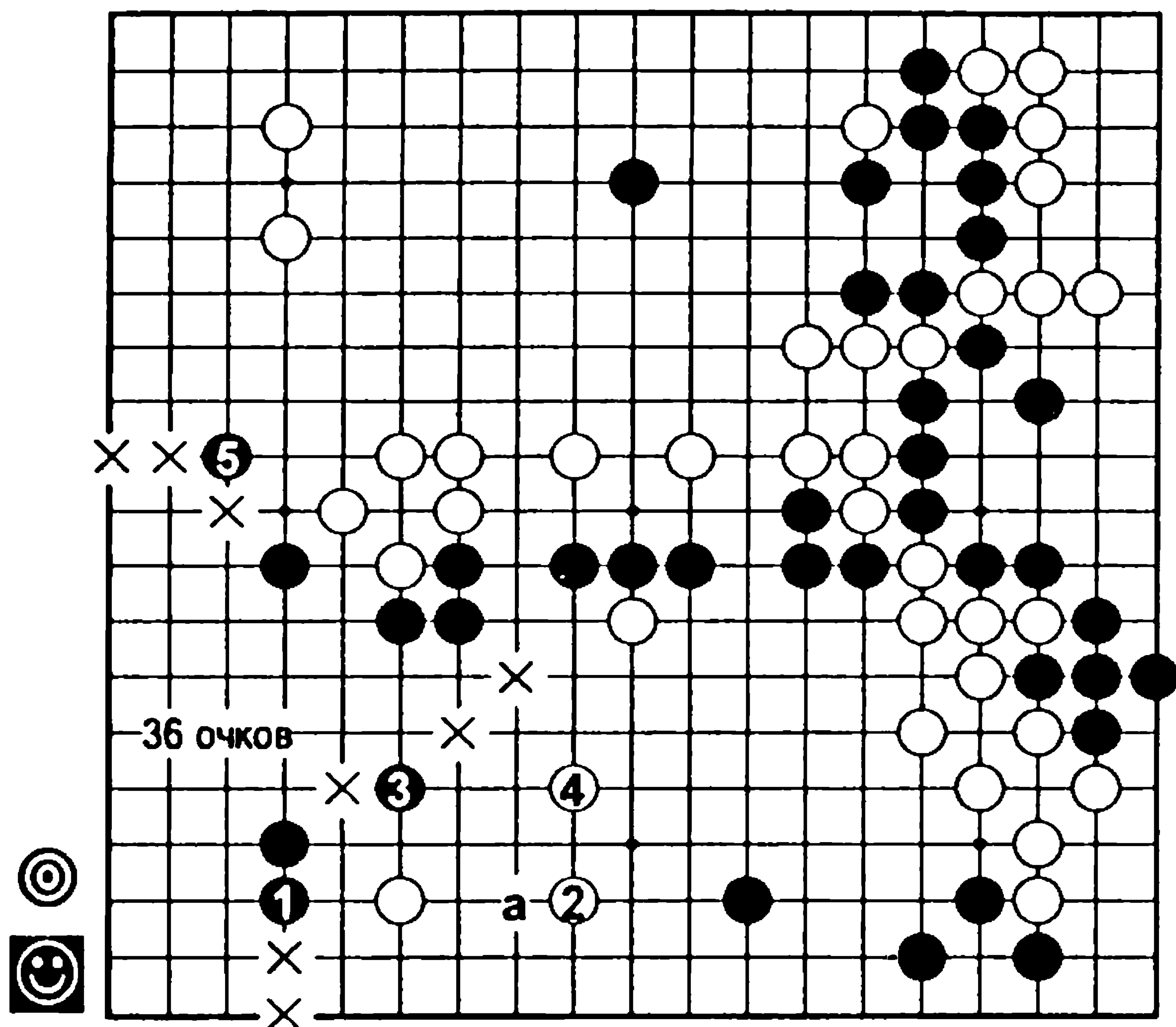
Диа. 3. Это результат предыдущей Диа. Черные огородили нижнюю сторону ходами ❶ и ❸, и территория, очерченная X, в сумме даст 42 очка. Отбросив 10 очков, которые белые получили в углу, мы видим, что по сравнению с первоначальной позицией на Основной Диа. черные увеличили свою территорию более чем на 30 очков.

Справочная Диа. 3. Если черные не играют ❶ и ❸ на Диа. 3, то белые могут сыграть ① - ❽ в сэнтэ, поэтому территория черных будет уменьшена более чем на 15 очков.

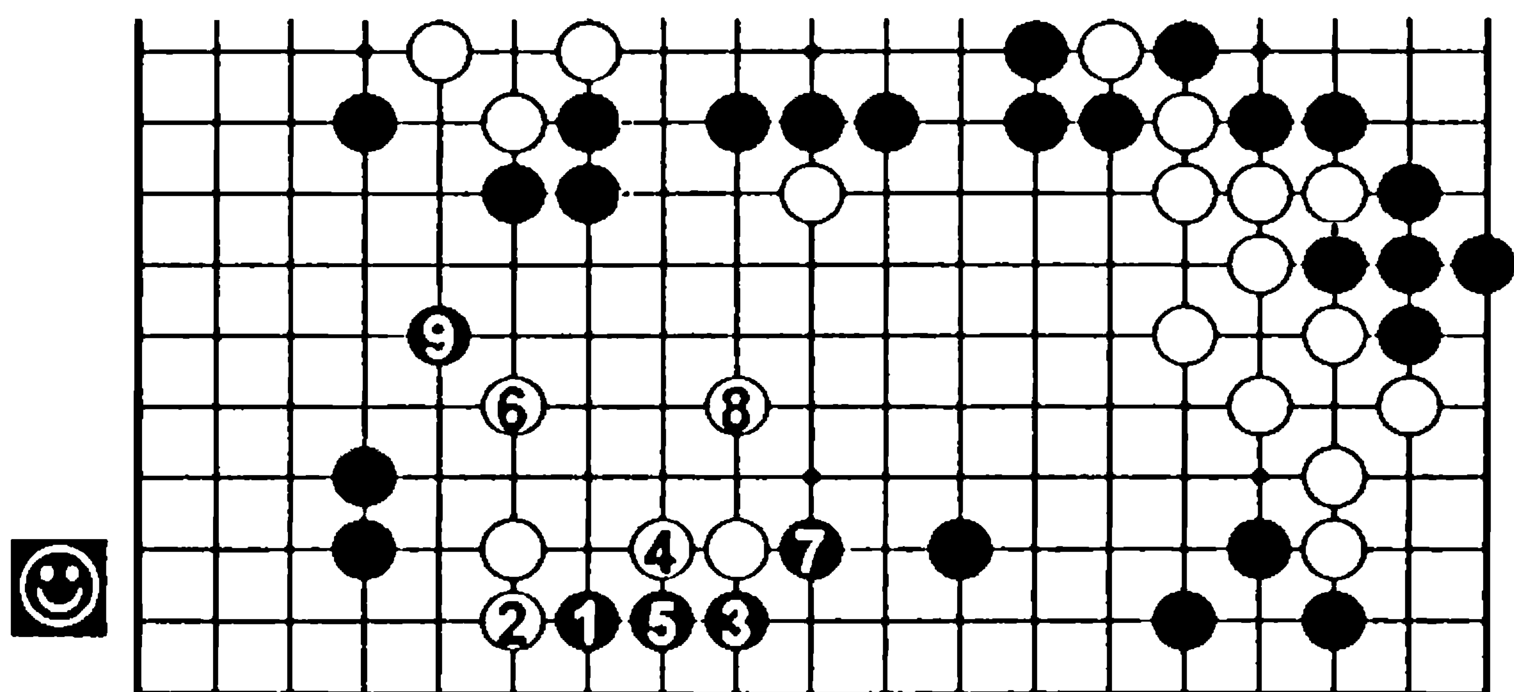


Справочная Диа. 3. Территория черных растаяла.

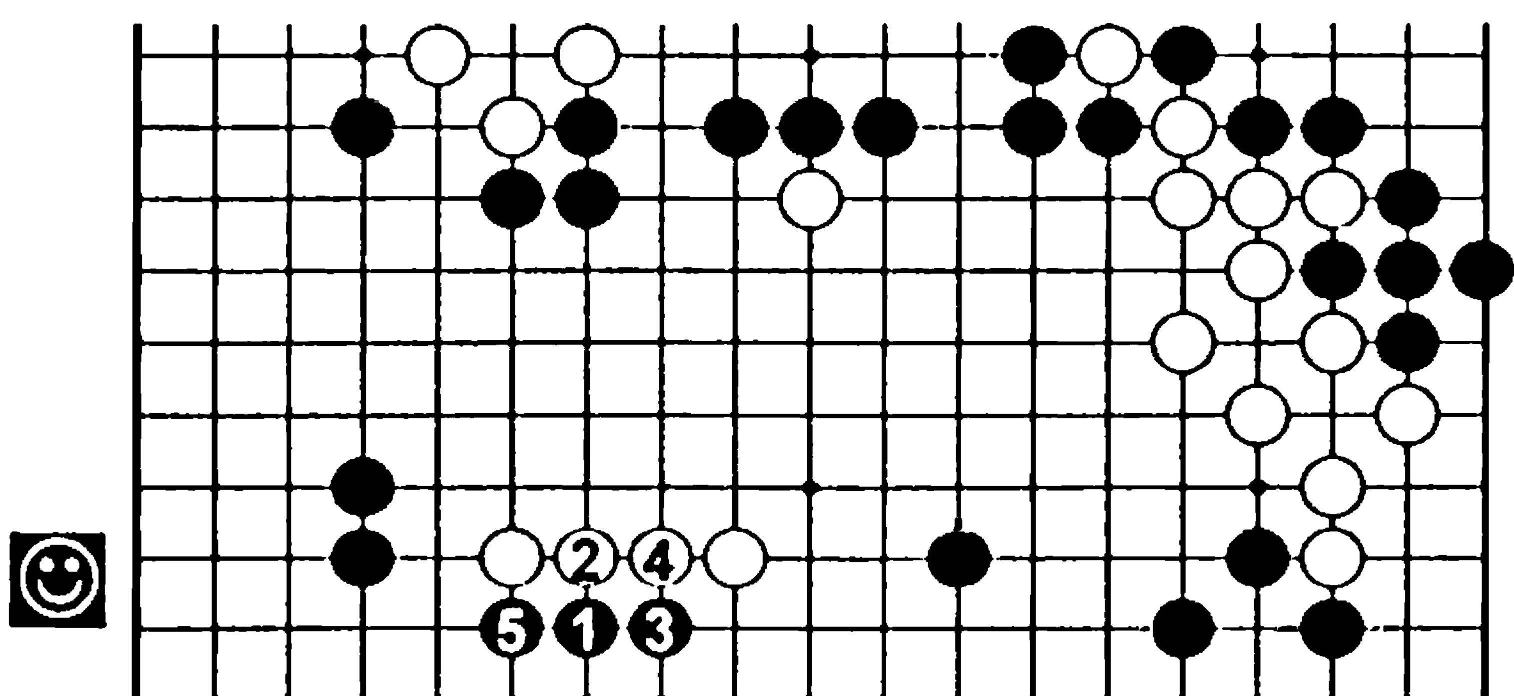
Диа. 4. Как вы могли видеть, если черные играют хасами в **а**, белые вторгаются в сан-сан и обменивают угол на сторону, оставляя черных с маленькой территорией на нижней стороне. Черный ❶ мешает белым произвести этот обмен. Но тогда белые стабилизируются, сыграв расширение в ②.



Диа. 4. После защиты сан-сан получилась большая территория.



Диа. 5. Черные настроены на крупномасштабную атаку.



Диа. 6. Судьба белых неясна.

Давайте предположим, что черные продолжают ходами ❸ и ❺. Тогда территория черных, очерченная X, будет равна 36 очкам, это превышает результат черных, полученный на предыдущей диаграмме. Территория, которую получают белые, уравновешивается небольшой областью черных, оставшейся на нижней стороне.

Территория, полученная в результате защиты точки 3-3, даже больше, чем кажется.

Белые способны выжить на нижней стороне. Однако, их группа остается в постоянной опасности, так как имеется черная плотность в центре, и, хотя у белых есть распространение в ②, все равно они не могут чувствовать себя спокойно.

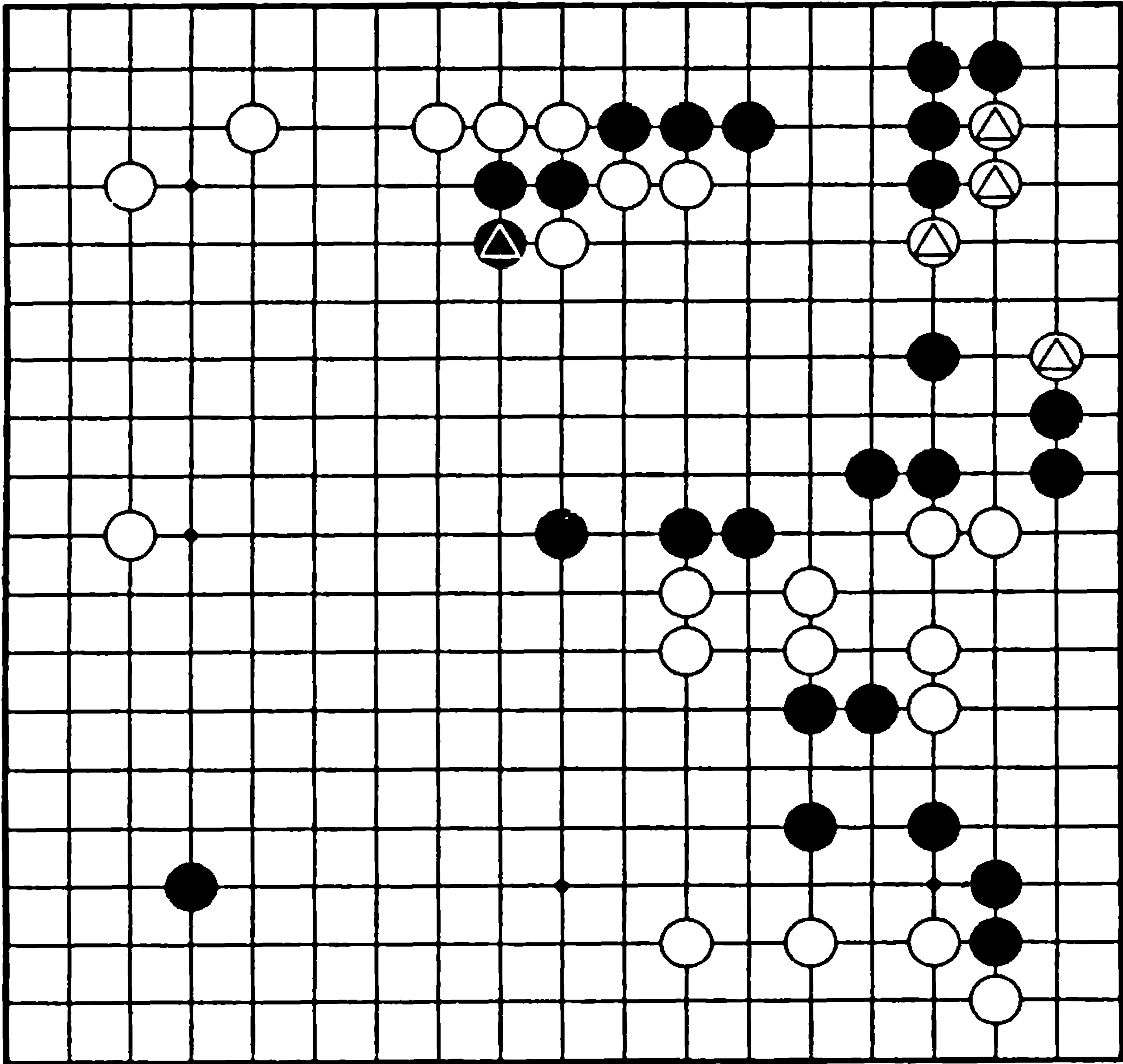
Диа. 5. После белого ② на предыдущей Диа., черные могут атаковать белых ходом ❶, выталкивая их в центр. Если белые отвечают ②, черные играют ❸ - ❼, соединяясь со своими камнями справа и осуществляя крупномасштабную атаку на белых. Белой группе не так просто получить жизнь.

Диа. 6. В этом варианте белые выбирают более привычное продолжение ② и ④. Черные соединяются ходом ❺ и увеличивают нижний правый угол. Благодаря силе черной

плотности в центре, этим четырем белым камням трудно выжить.

Короче говоря, как показано на Диа. 4, закрытие черного угла от вторжения белых в сан-сан означает, что они получают огромную территорию внизу слева и хорошие перспективы в предстоящей борьбе на нижней стороне.

Пример 7. Жертва камней для получения преимущества в целом на всей доске.

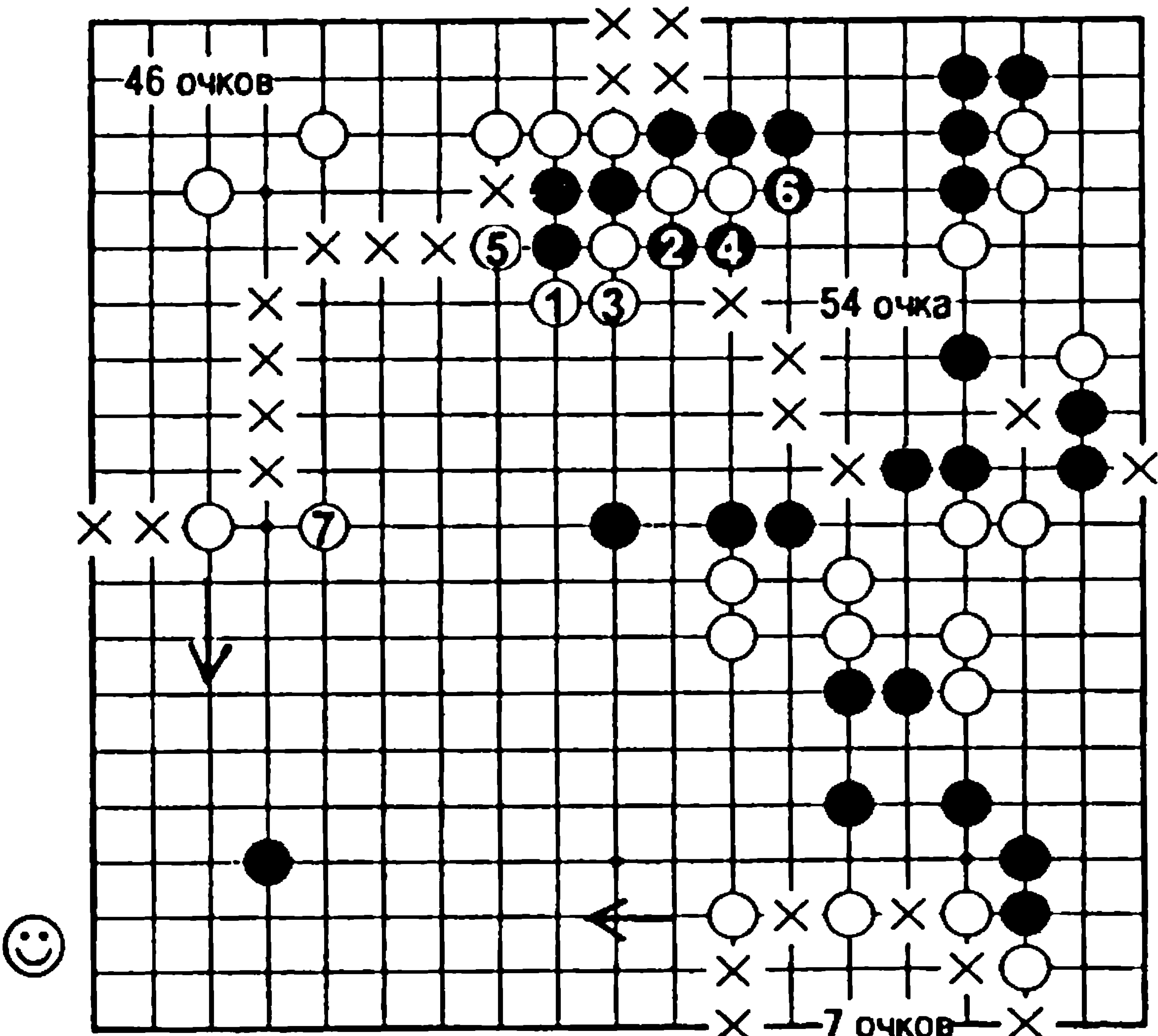


Основная Диа. Ход белых.

Четыре △ камня вверху справа находятся в ловушке.

До этого момента маневры белых были направлены на уменьшение черной области вверху справа. Черные только что сыграли камнем ▲, чтобы помешать белым, и нацелились на захват белых камней.

Ход белых. Какой план игры они должны выбрать? Не забывайте, что во вражеской цитадели лучше легко пожертвовать, чем пытаться вытащить свои камни подвергнувшиеся опасности.

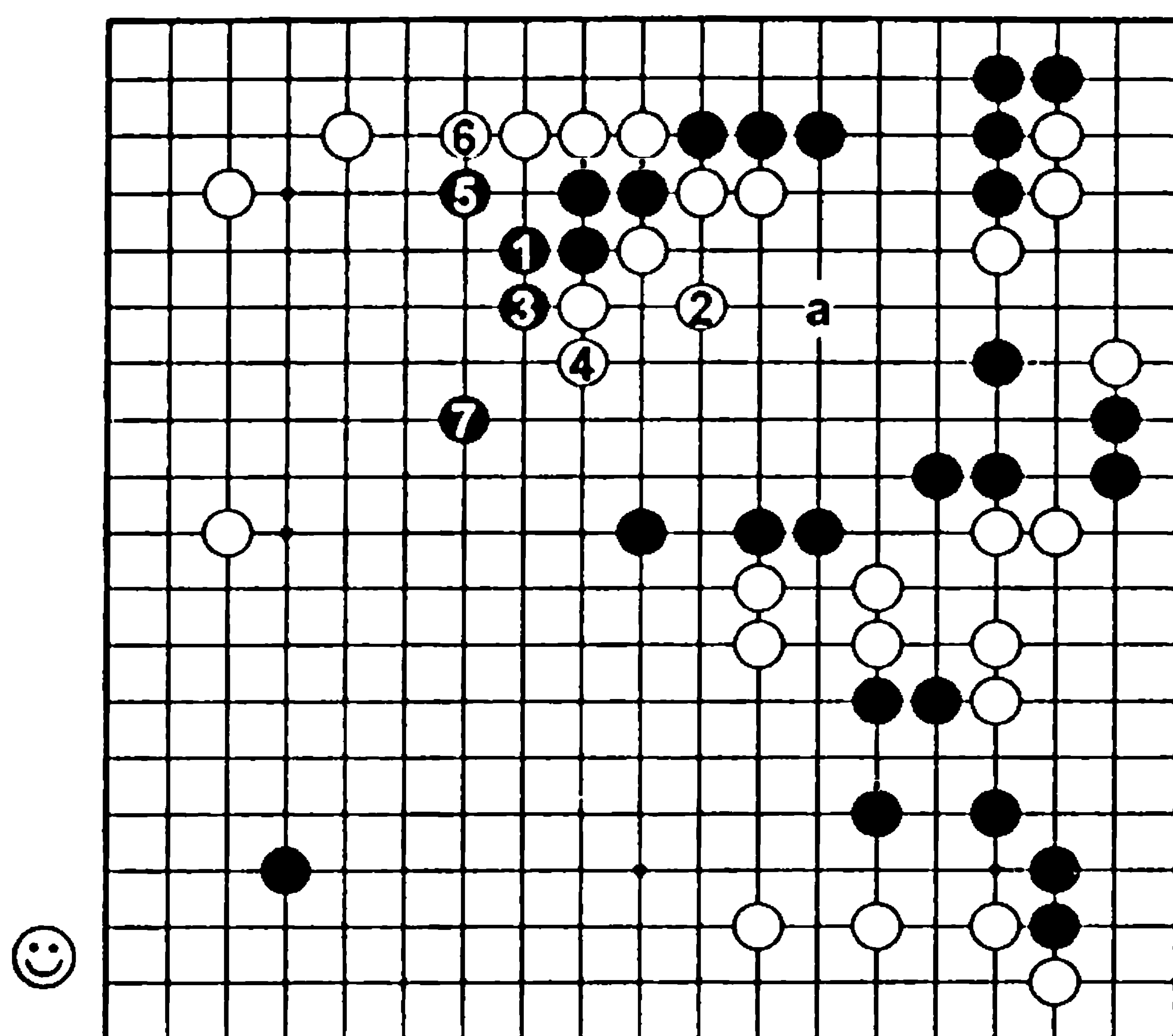


Диа. 1. Белые меняют акцент превосходным вторым ханэ ①.

Диа. 1. Нидандбанэ белых ① - лучшее сабаки. Черные режут ❷, отделяя белые камни вверху справа от камней вверху слева. Атари белых ⑤, жертвующее свои 2 камня, - хороший ход, так как предотвращает проникновение черных в белую территорию. Если далее белые играют ⑦, то их область вверху слева по скромной оценке будет содержать 46 очков реальной территории. С другой стороны, область черных на верхней стороне доски равна 54 очкам, поэтому, если сравнить очки белых и черных на верхней половине

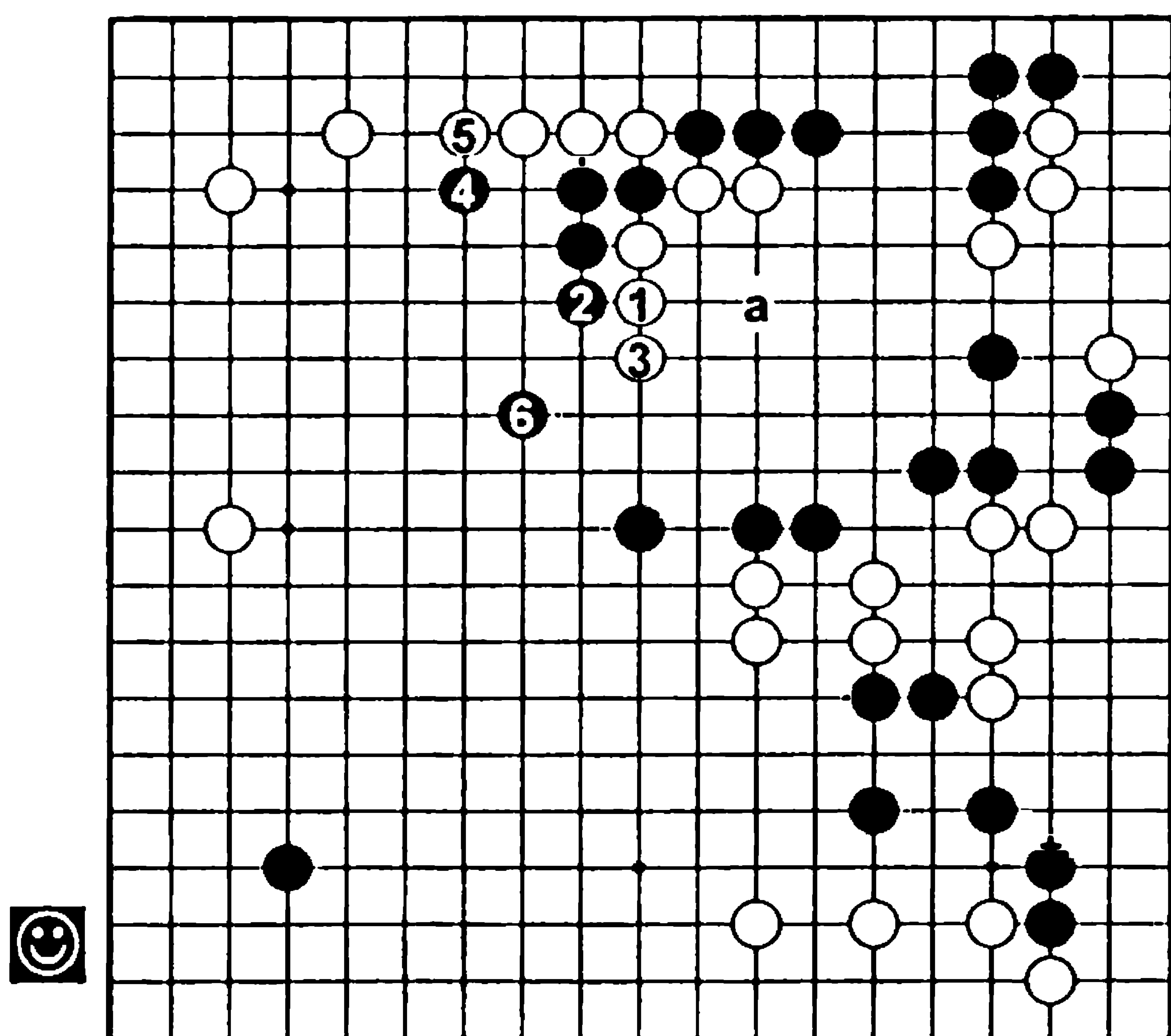
доски, то черные ведут 8 очков.

Черные получили больше в верхней половине доски, белые имеют 7 очков внизу справа. Кроме того, у белых есть влияние на левую нижнюю часть доски, как показано стрелками, поэтому можно сказать, что у белых преимущество. В целом на доске имеется территориальное равновесие, поэтому окончательный результат партии определится последующими ходами.



Диа. 2. Если черные поворачивают ❶, белые усиливаются ②.

Диа. 2. Если после белого ① на Диа. 1 черные сыграют поворот ходом ❶ с целью помешать белым пожертвовать камни, то белые построят форму ходами ② и ④. Далее, после атаки черных ❸ - ❼ белые могут всегда прыгнуть в **а** и получить глазную форму.

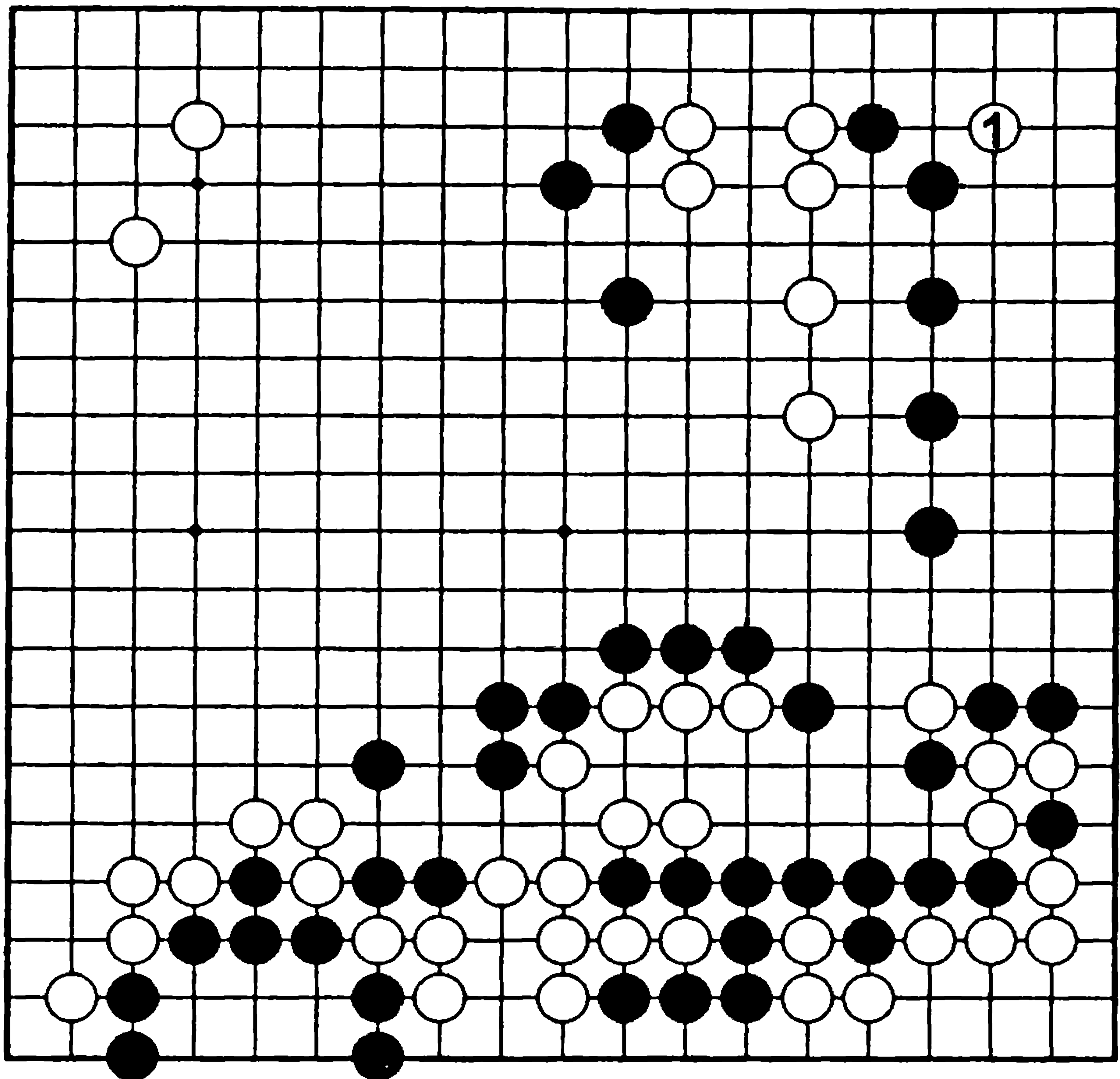


Диа. 3. Удлинение белых ① говорит об их тугоумии.

Диа. 3. Давайте рассмотрим удлинение белых ①. Черные проталкиваются ❷ и прыгают ❹, вынуждая белых отвечать, а затем они могут начать атаку широким ходом ❻. Важный пункт а сейчас не занят, поэтому белые в опасности. Пожалуйста, уясните себе разницу между этой и предыдущей диаграммами.

Другими словами, перед тем, как сыграть ханэ ① Диа. 1, белые стояли у развилки дороги, ведущей к победе или к поражению. Белый ① не мог быть сыгран без полномасштабного анализа. Постарайтесь развить способность к такому анализу на примерах из главы 4.

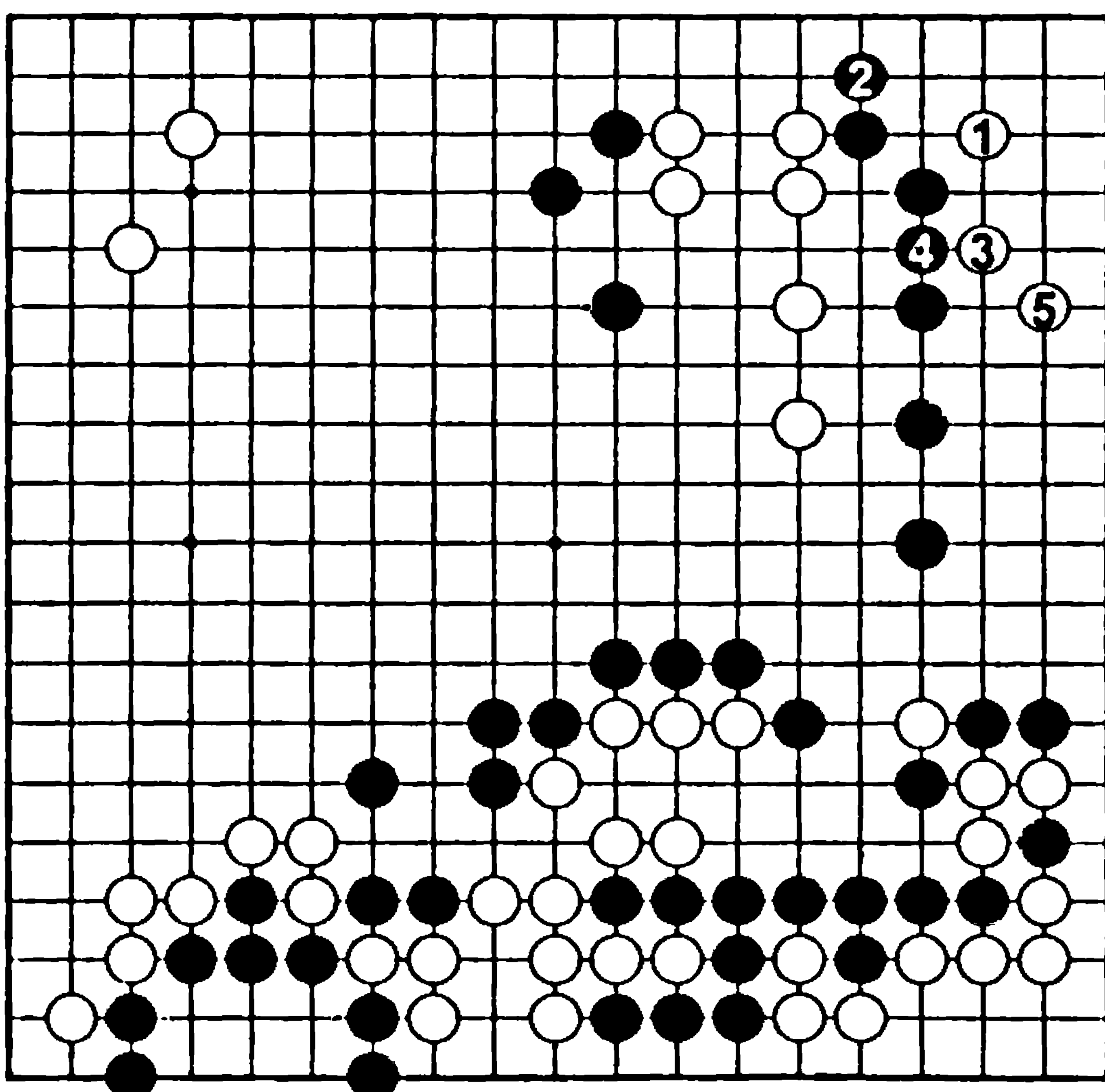
Пример 8. Защита территории или атака?



Основная Диа. Ход черных.

Это позиция из партии любителей 3 дана.

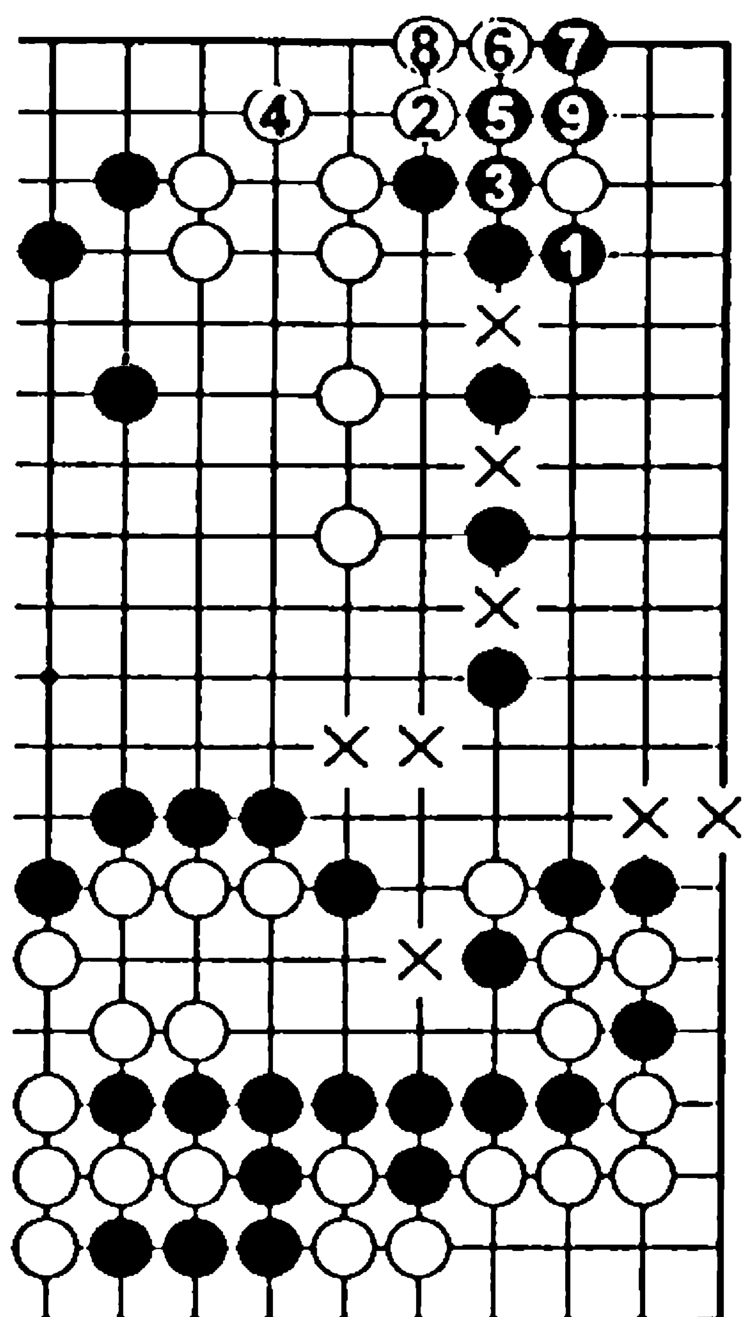
На нижней стороне была жестокая борьба. Белые разрушили область черных и выжили внутри, а черные получили территорию на правой стороне и плотность в центре. Сейчас борьба перешла на верхнюю сторону.



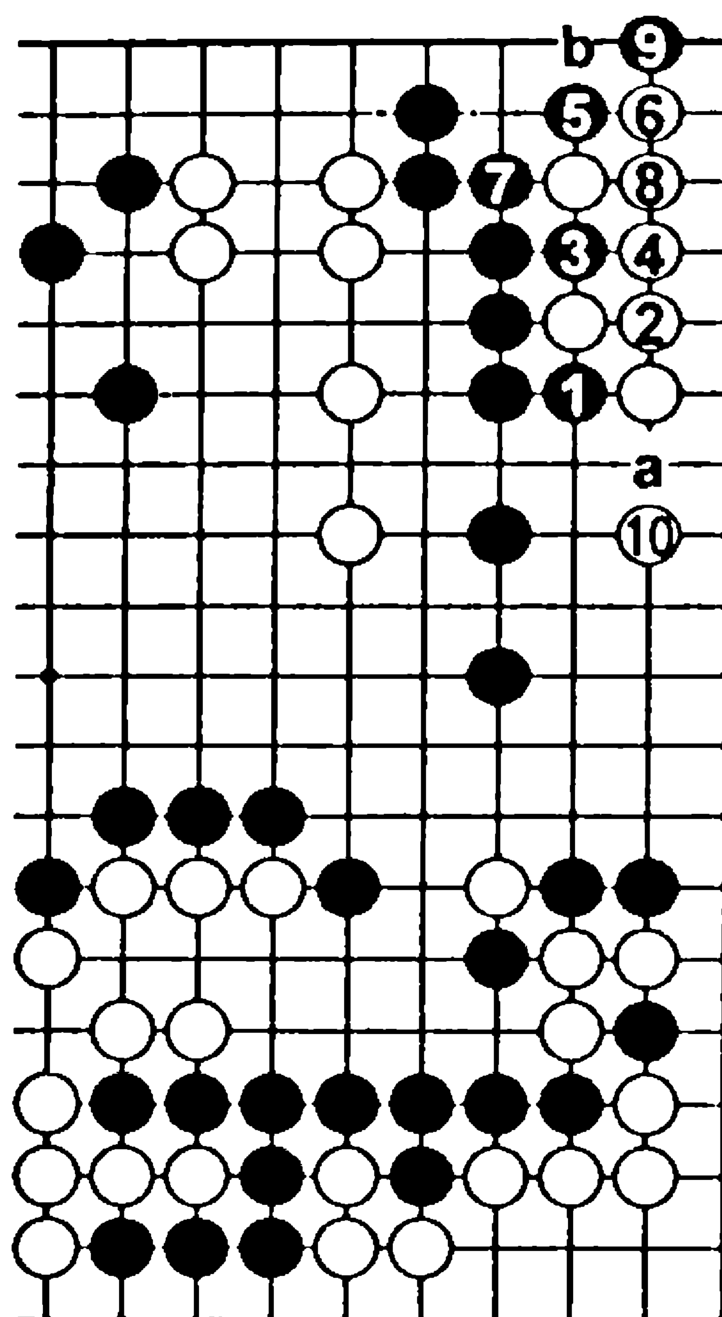
Диа. 1. Игнорирование территории справа с разделением камней ❷ - правильный подход.

Три черных камня пытаются окружить 6 белых камней, хотя эта атака не выглядит многообещающей. Невзирая на некоторую опасность, белые решили вторгнуться в сан-сан ходом ①, и этот ход явился причиной их проигрыша. Белые сделали крупную ошибку с точки зрения позиции на всей доске. Черные сейчас должны защищать свою территорию на правой стороне или быть безразличными к ней? Какова ваша оценка?

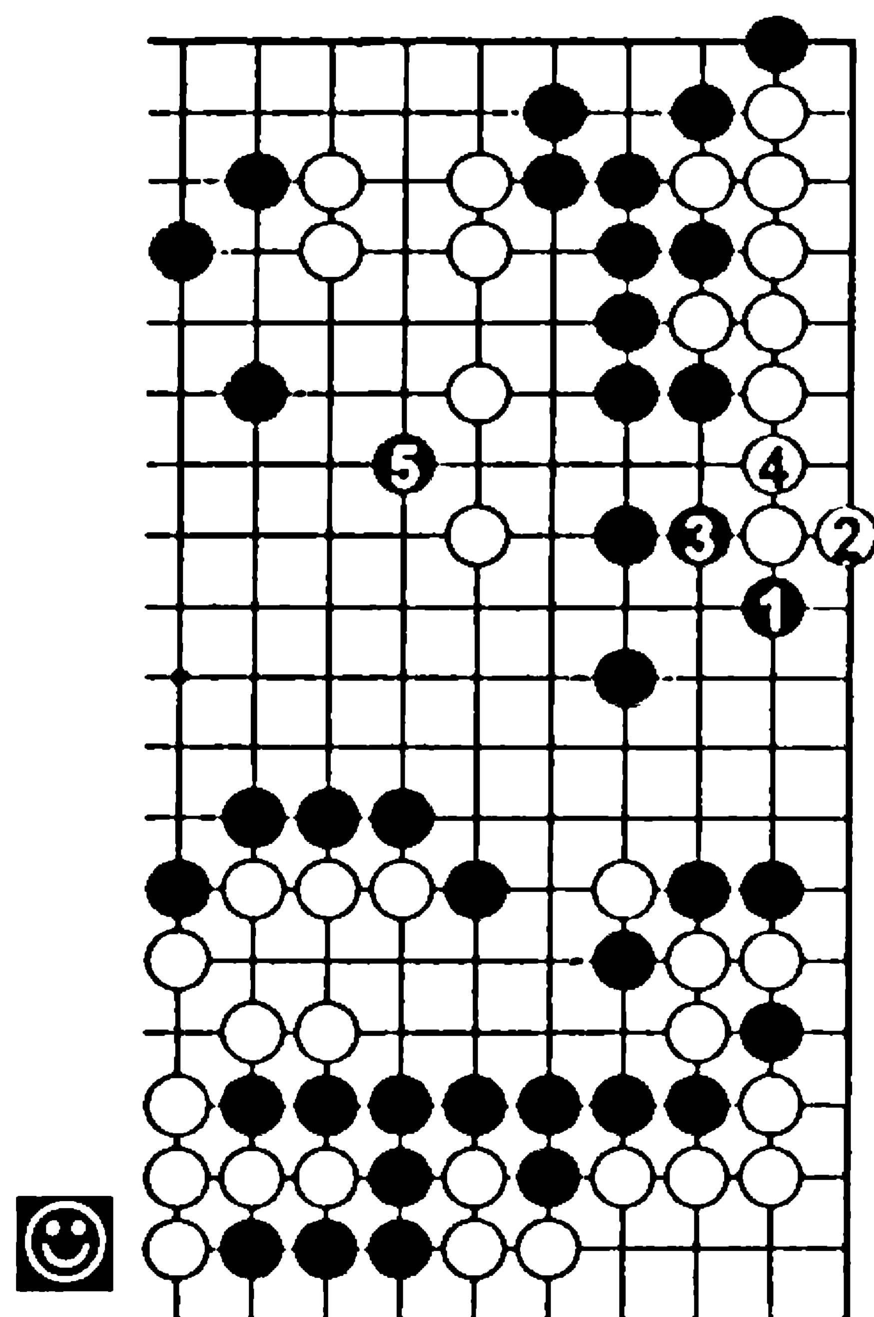
Диа. 1. Сопротивление с помощью ❷ - хорошо. Белые живут в углу ходами ① - ⑤, и территория черных на правой стороне стала меньше, но здесь не стоит проблема территорий.



Справочная Диа. ❶ *- очень пассивный ход.*



Диа. 2. Белые живут, но...

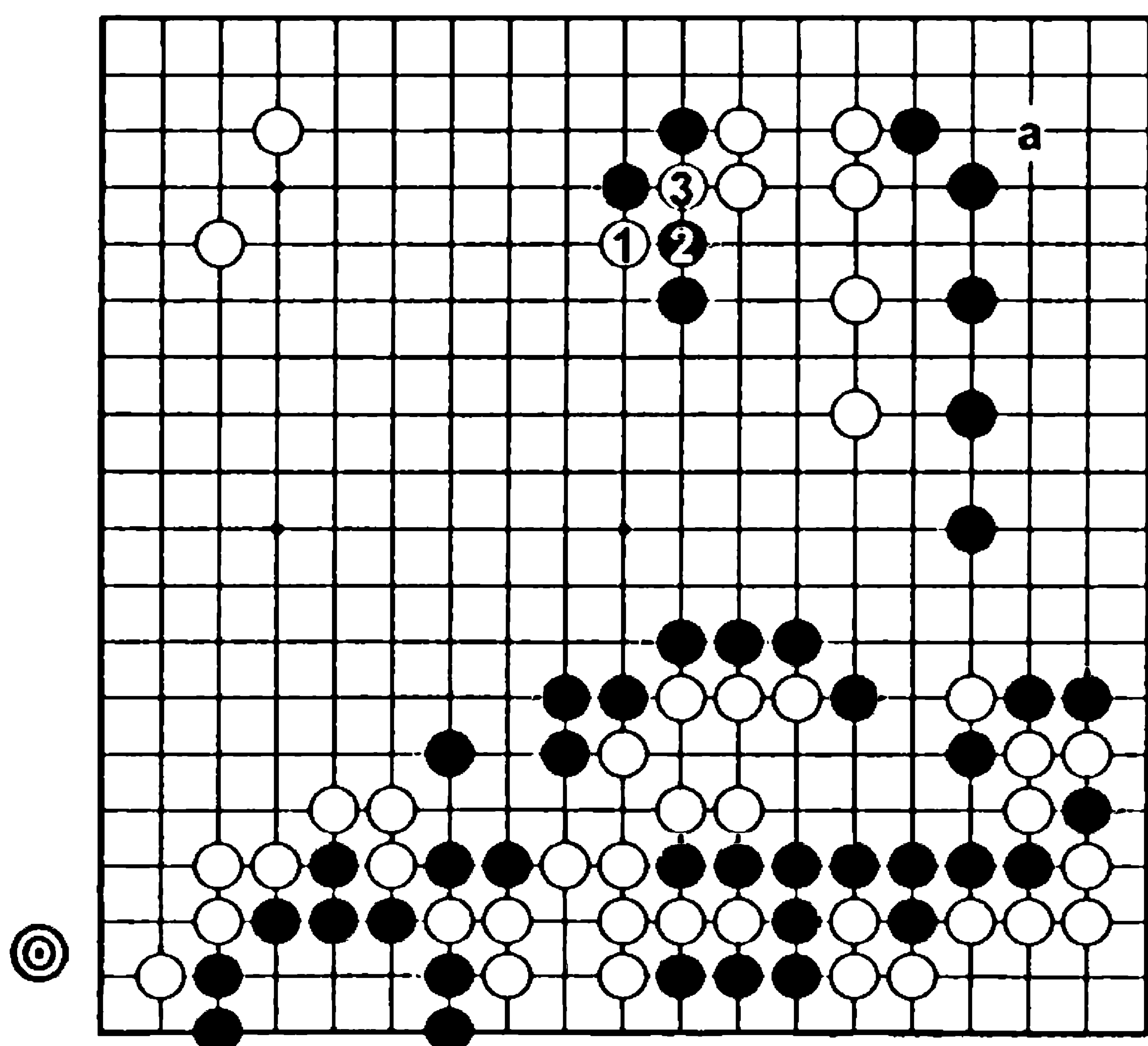


Диа. 3. Черные атакуют ❺, *и усилия белых сведены к нулю.*

Справочная Диа. Ответ черных ❶ слишком робкий. Белые играют ханэ ②, и территория черных уменьшается. Более того, белые могут выжить в сэнтэ ходами ④ - ❾. Правая сторона черных содержит не более 40 очков, а этого мало для победы.

Диа. 2. Вторжение белых в пункт 3-3 преследует единственную цель - выживание. Ходами ❶ - ❾ черные пытаются выбить базу из-под ног у белых, вынуждая их прыгать ⑩. Если черные блокируют ходом **9** в **a**, то белые выживают с помощью ханэ в **b**. Однако, вторжение в угол было проведено преждевременно.

Диа. 3. После Диа. 2 черные продолжают свою атаку ходами ❶ и ❸. Вариантом до хода ④ белые выживают в территории черных на правой стороне. Но в действительности, когда черные сыграли бамбук ❸, их верхняя и нижняя позиции соединились, образуя очень мощную стену. После этого черные атакуют белых на верхней стороне ходом ❺, поэтому их группа в большой опасности. Стена черных господствует в центре, и существует большая вероятность того, что белые будут уничтожены.



Диа. 4. Белые должны контратаковать ①.

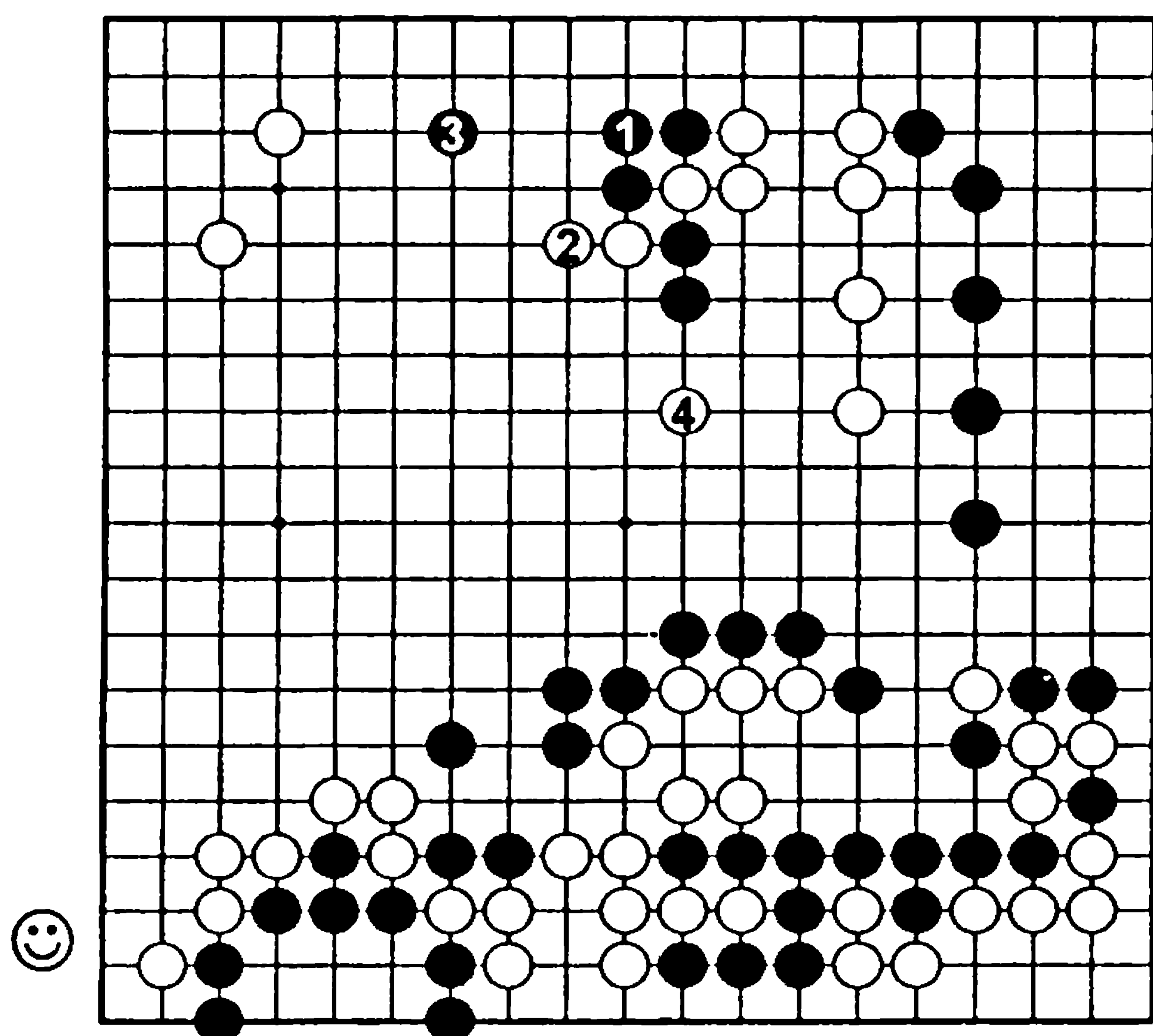
Диа. 4. Возвращаясь к Основной Диа., белые должны сосредоточиться на поиске возможности убегания своих камней в центр, так как они очень слабы и до сих пор не имеют двух глаз. Игнорировать этот факт плохо. Вторгаться белым в сан-сан в то время, как камни снаружи еще не имеют базы, - просто глупо.

Плотность черных, имеющая влияние на весь центр, не является

территорией, но она используется очень эффективно.

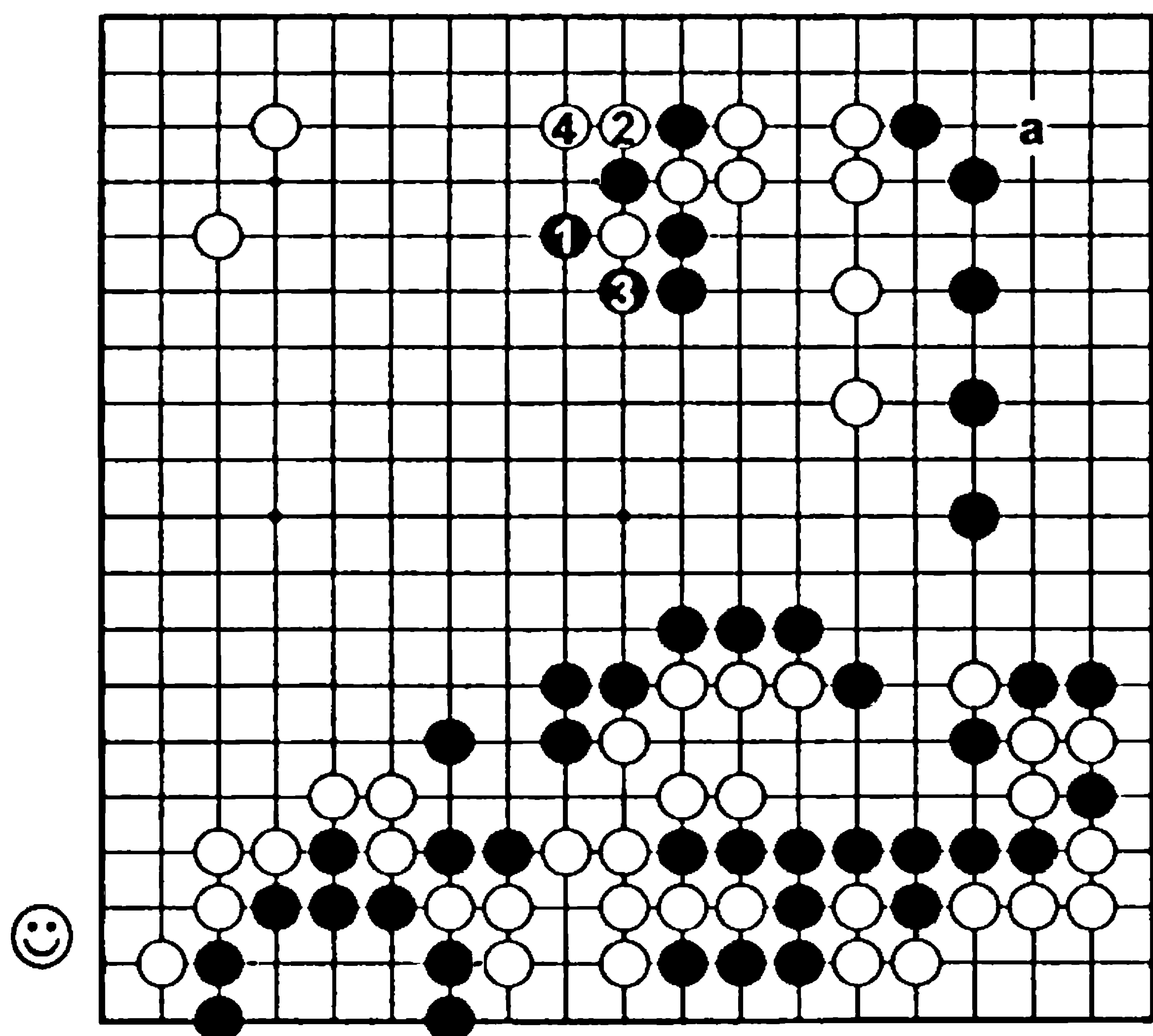
Тем не менее, белые имеют способ получить гарантированную жизнь для своих камней и, в то же время, избежать воздействия черной плотности.

Вместо белого ① на Основной Диа., они должны начать контратаку в "талию" кеймы ходом ①, как здесь. Благодаря атаке черной группы, белые смогут усилить свою верхнюю сторону, уменьшить влияние центральной плотности черных и, возможно, впоследствии реализовать свои намерения относительно вторжения в пункт а.



Диа. 5. Атака 2-х черных камней ходом ④ дает белым комфортную позицию.

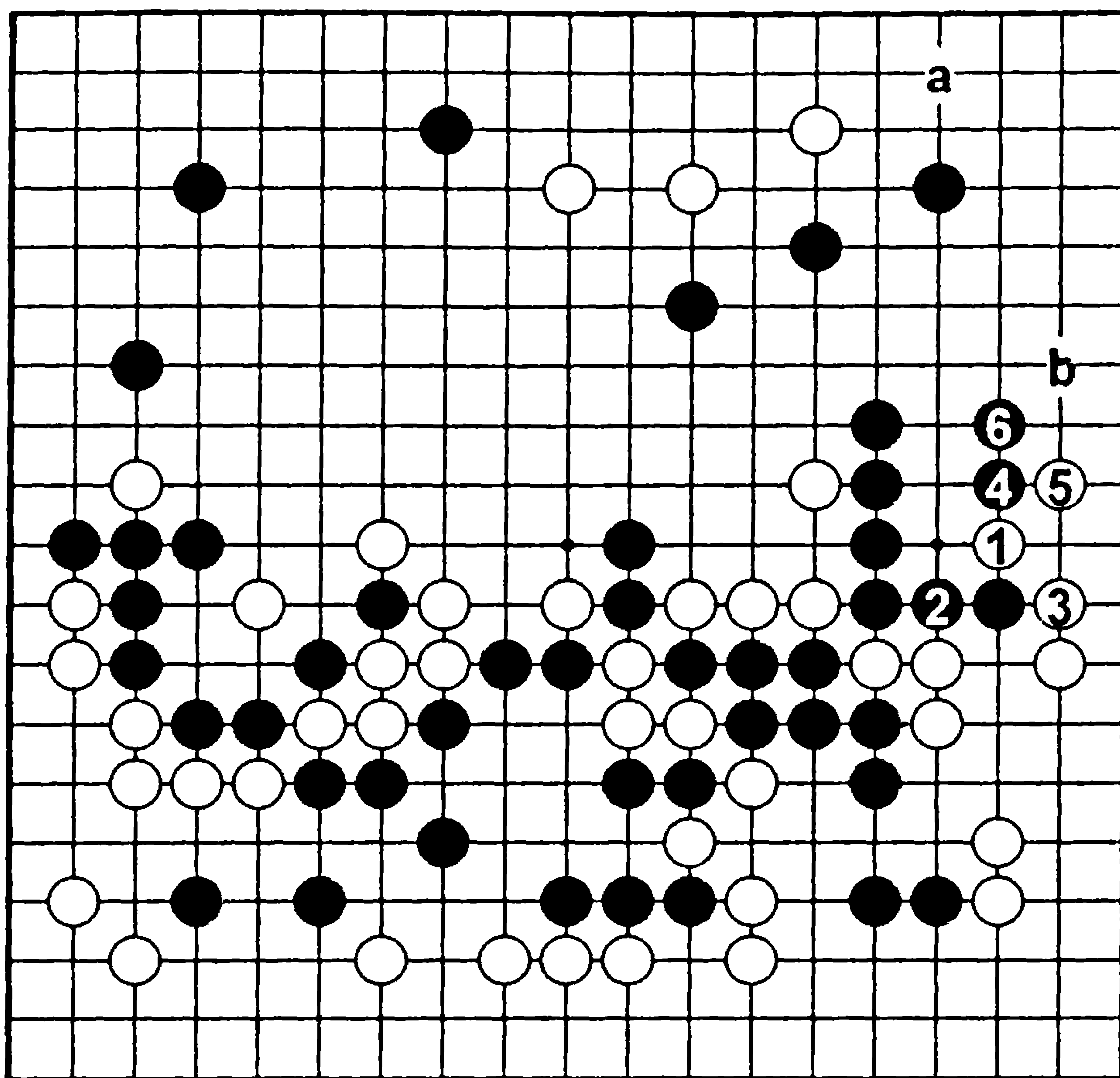
Диа. 5. Если черные сопротивляются ходом ❶, то к ходу ④ белые получат хорошую позицию.



Диа. 6. После выживания на верхней стороне перспективы белых весьма приятны.

Диа. 6. Если черные захватывают камень ходом ❶, белые получают жизнь и территорию на верхней стороне, поэтому их перспективы в игре сейчас более предпочтительны.

Пример 9. Черные должны отвечать и нести потери или играть в другом месте?

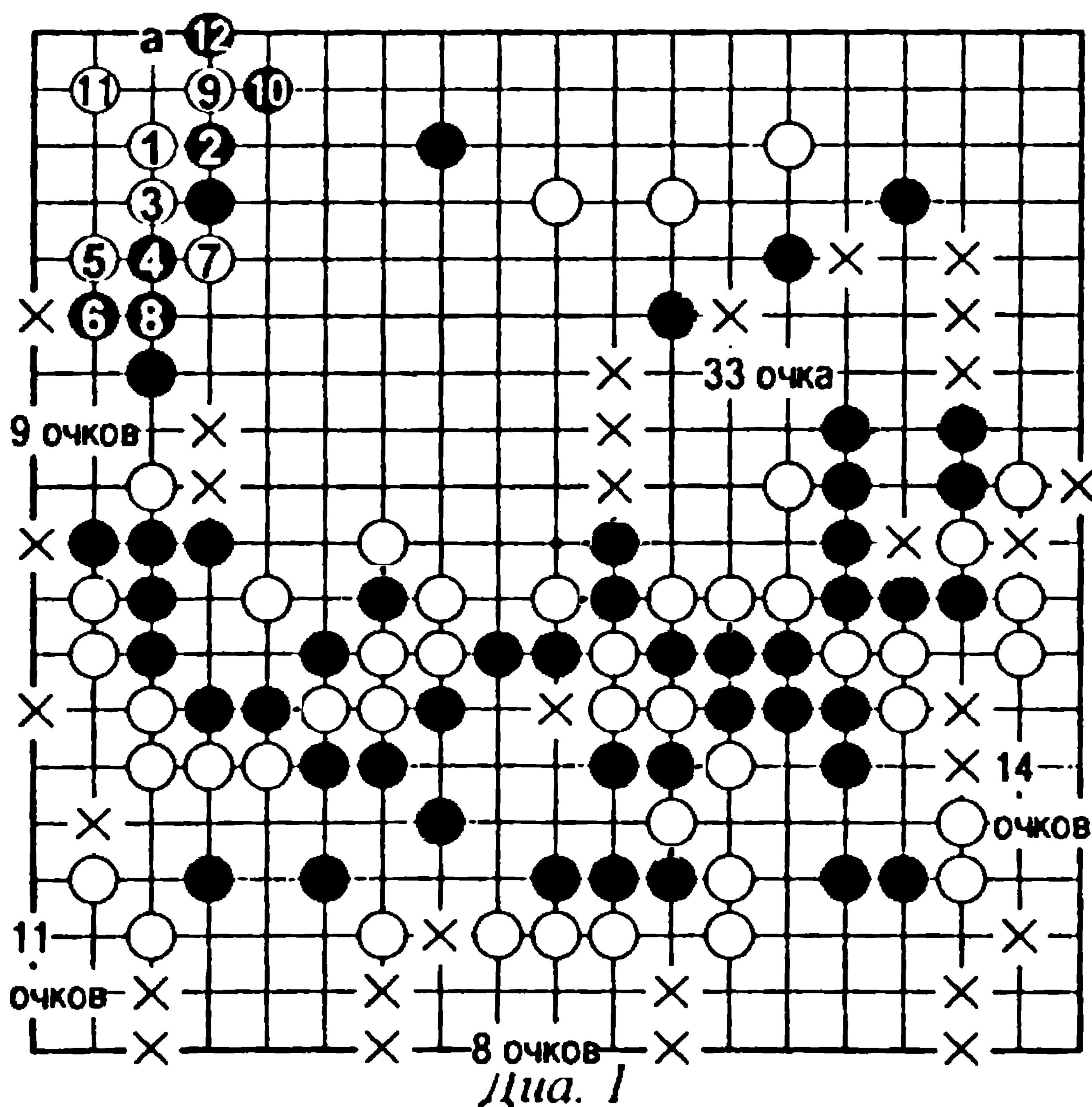


Основная Диа.

Это позиция из партии любителей на форе 3 камня.

Белые только что сыграли контактный ход - цукэ ① для того, чтобы обезопасить себя от огромного ёсэ-хода черных в пункт 3.

Черные соединились ❷, белые соединились снизу ходом ③ и продолжили до черного ❻. Каждый ход кажется неизбежным, но так как черные сыграли слишком покорно, то в действительности это очень плохо.



Диа. 1

Сейчас белые уменьшили правостороннюю территорию черных в сэнтэ. После этого, если черные играют в **a**, белые идут в **b**. Пожалуйста, найдите - какой ход за черных был плохим. Также сделайте анализ позиции на всей доске и найдите подходящий план.

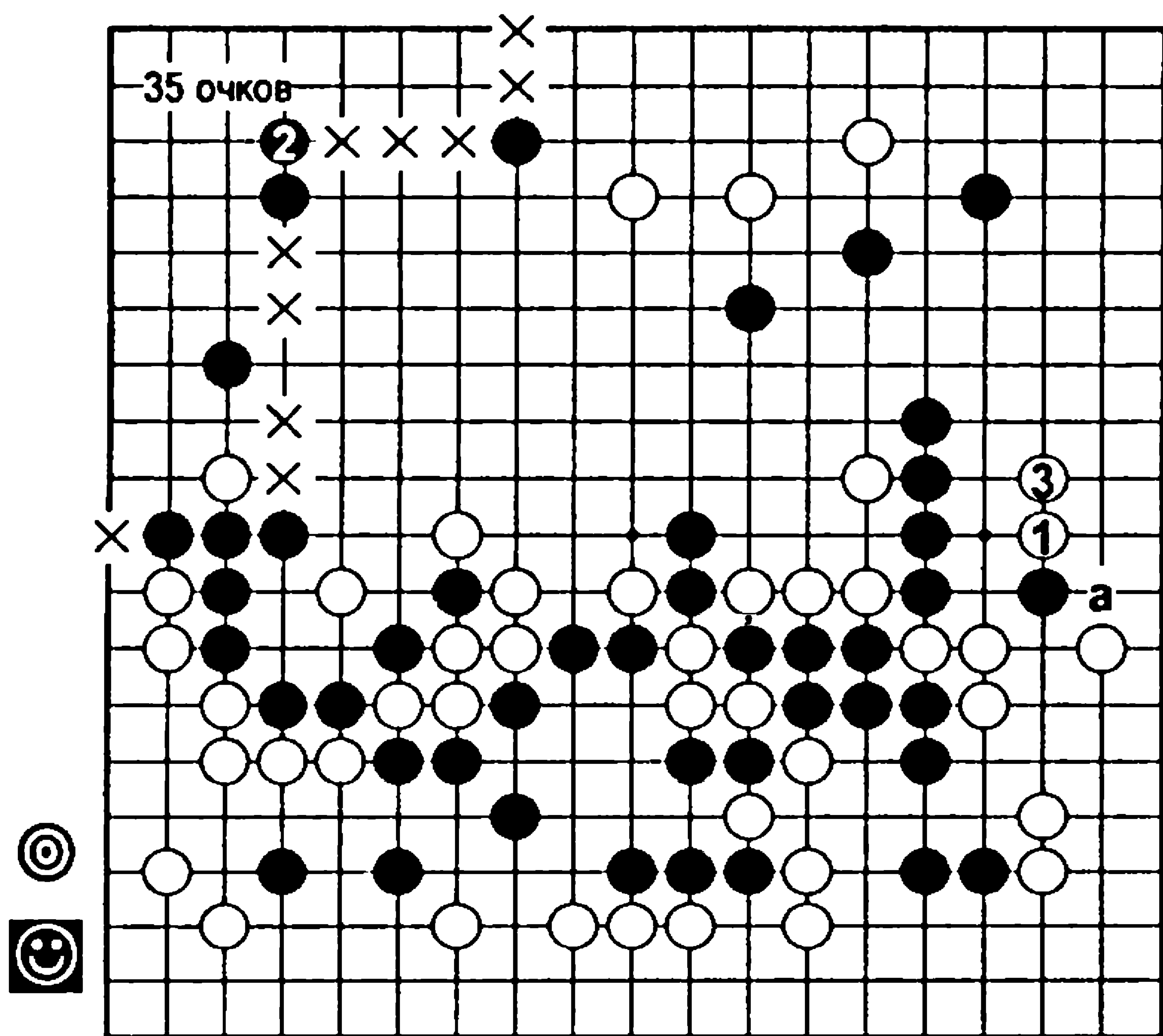
Диа. 1. Давайте определим территорию белых.

В нижнем левом углу, на нижней стороне и в нижнем правом углу белые имеют в сумме 33 очка. К этому можно добавить несколько очков

на верхней стороне и в центре. Это приносит им около 40 очков.

Территория черных справа и в центре составляет 33 очка. Мойо, имеющееся у черных на левой стороне и в левом верхнем углу, увеличивает территорию черных, которая значительно превосходит территорию белых. Однако, белые могут вторгнуться в сан-сан и значительно уменьшить территорию черных. После ●12 белые могут начать ко-борьбу ходом в **а**, и этот результат неблагоприятен для черных. Даже если черные получат 9 очков реальной территории слева, этого недостаточно, чтобы покрыть потери от выживания белых в углу.

Первоначально на Основной Диа. черные имели преимущество по балансу территорий, но после сэнтэ-ходов белых на правой стороне и последующего разрушения мойо черных вверху слева, результат партии оказывается под вопросом.



Диа. 2. Все будет совсем по-другому, если черные защитятся наверху слева.

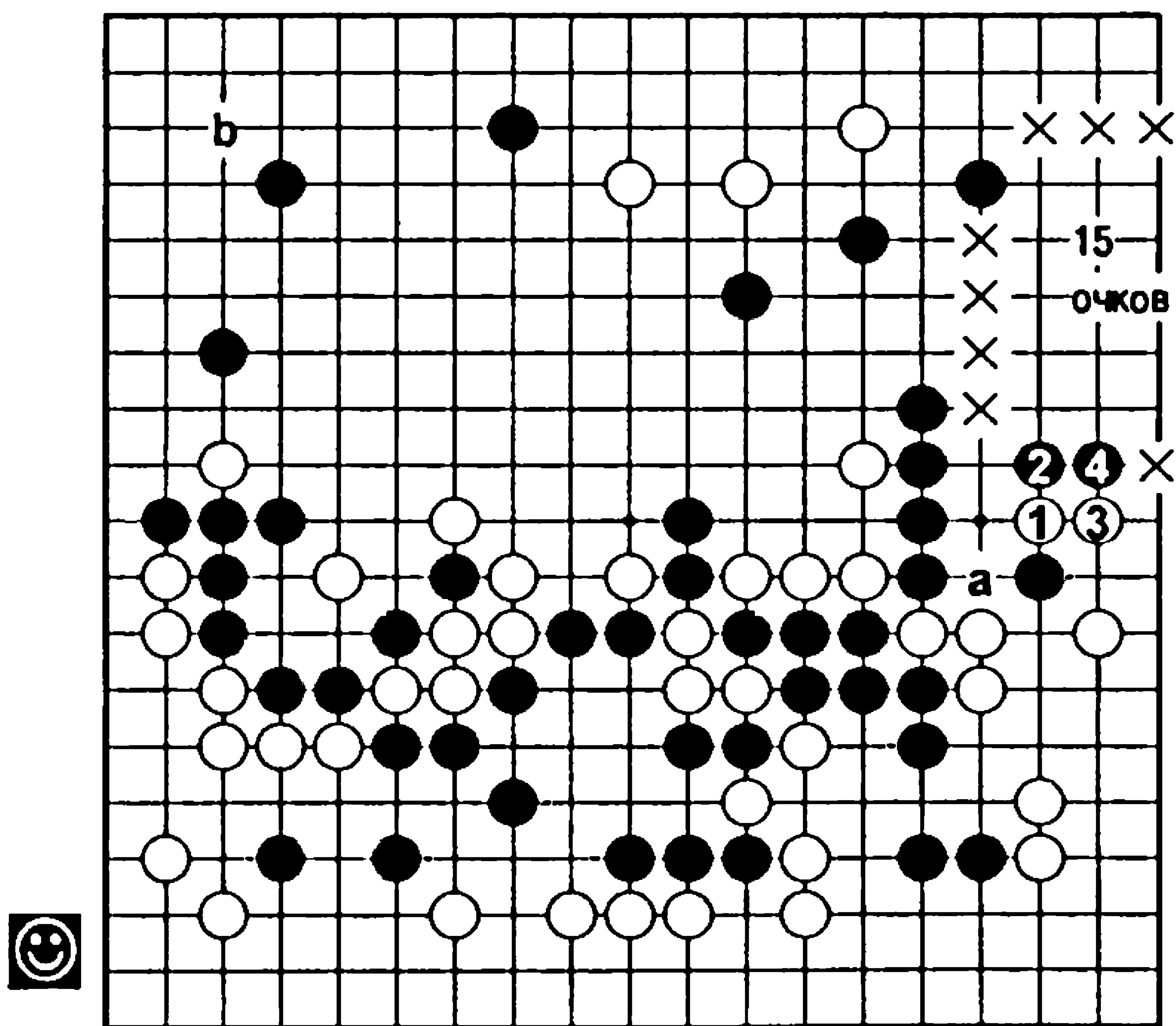
Возникает вопрос - как черные должны отвечать на правой стороне?

Диа. 2. Черные вполне могут проигнорировать контактный ход белых.

Одной из альтернатив является усиление верхнего левого угла ходом черных ❷. Это даст черным 35 очков реальной территории. Разница между этой диаграммой и Диа. 1, на которой белые вторгаются в угол и разрушают почти всю территорию, будет огромна.

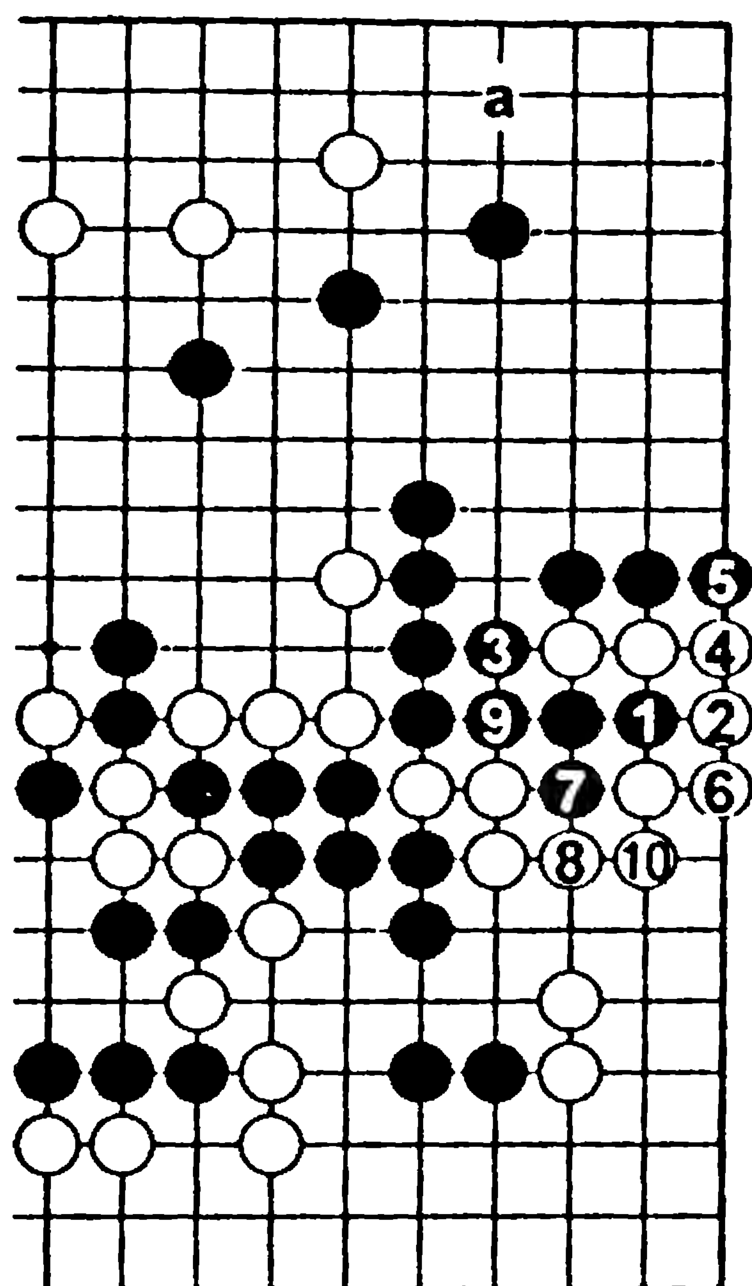
Белый ① предотвратил блокирование черных в **а** и создал огромную территорию на правой стороне. Результат на Основной Диа. позволяет белым уменьшить область черных с любой стороны - верхней или правой, и поэтому черные не в состоянии ее увеличить. Другими словами, их ответ крайне неэффективен.

После хода черных ❷ в верхнем левом углу белые вытягиваются ③ на правой стороне, и территория черных практически исчезает. Однако, территория, полученная в верхнем левом углу, огромна, поэтому черные лидируют с разницей свыше 30 очков.



Диа. 3. Черные увеличивают территорию на 15 очков

Диа. 3. Ответ черных в **а**, как на Основной Диа. плох. Если черные хотят защитить правую сторону, они

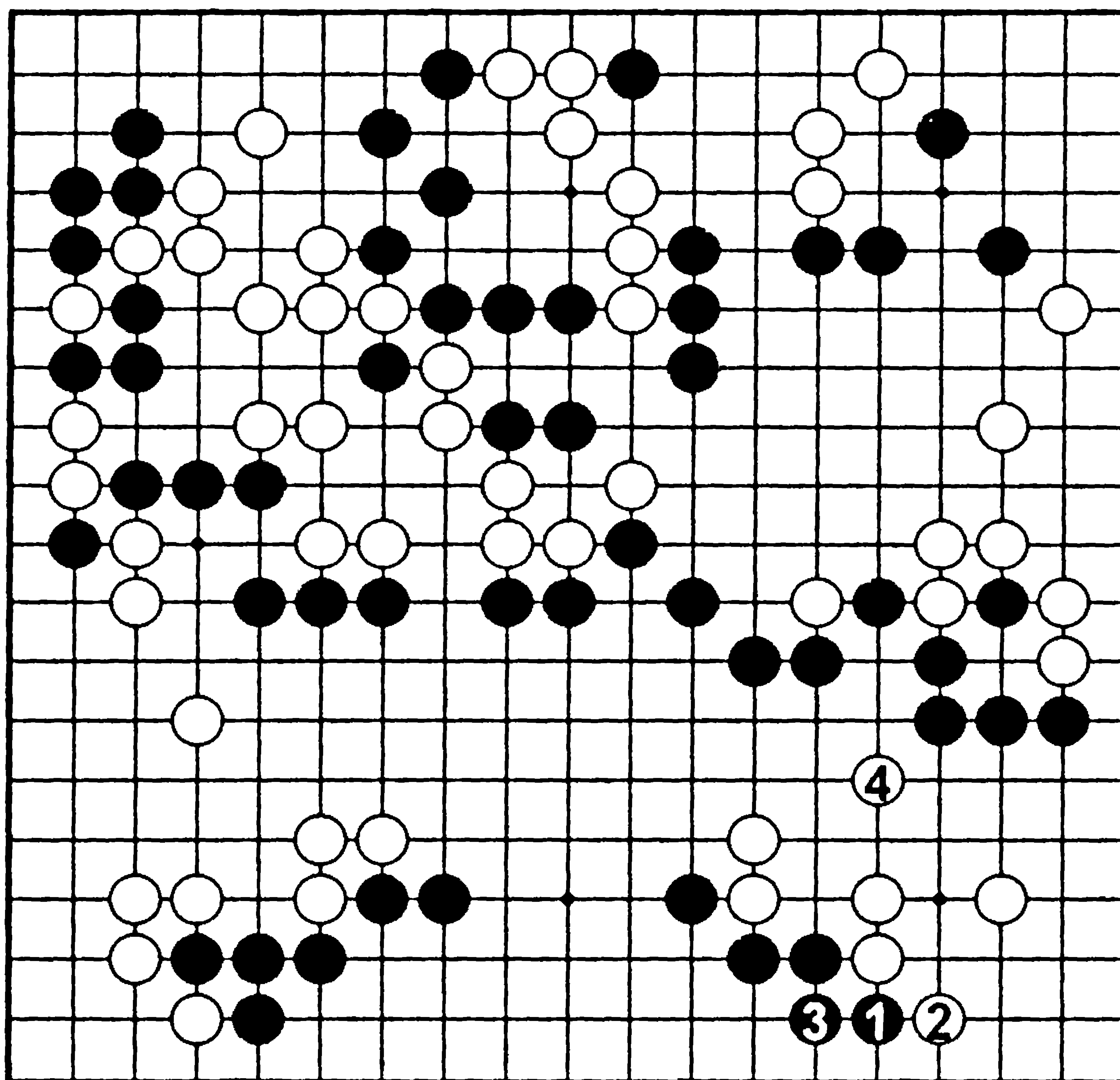


Справочная Диа.

должны немедленно сыграть цукэ ❷. После ходов до ❹, даже если белые вторгнутся в b, у черных будет полное преимущество. Линия X окружает сейчас 15 очков реальной территории.

Справочная Диа. После Диа. 3 черные могут уменьшить территорию белых, начав с проталкивания ❶. Если черные впоследствии сыграют в a, их территория увеличится более чем на 20 очков по сравнению с Основной Диа.

Пример 10. Слишком примитивная защита может перевернуть позицию.

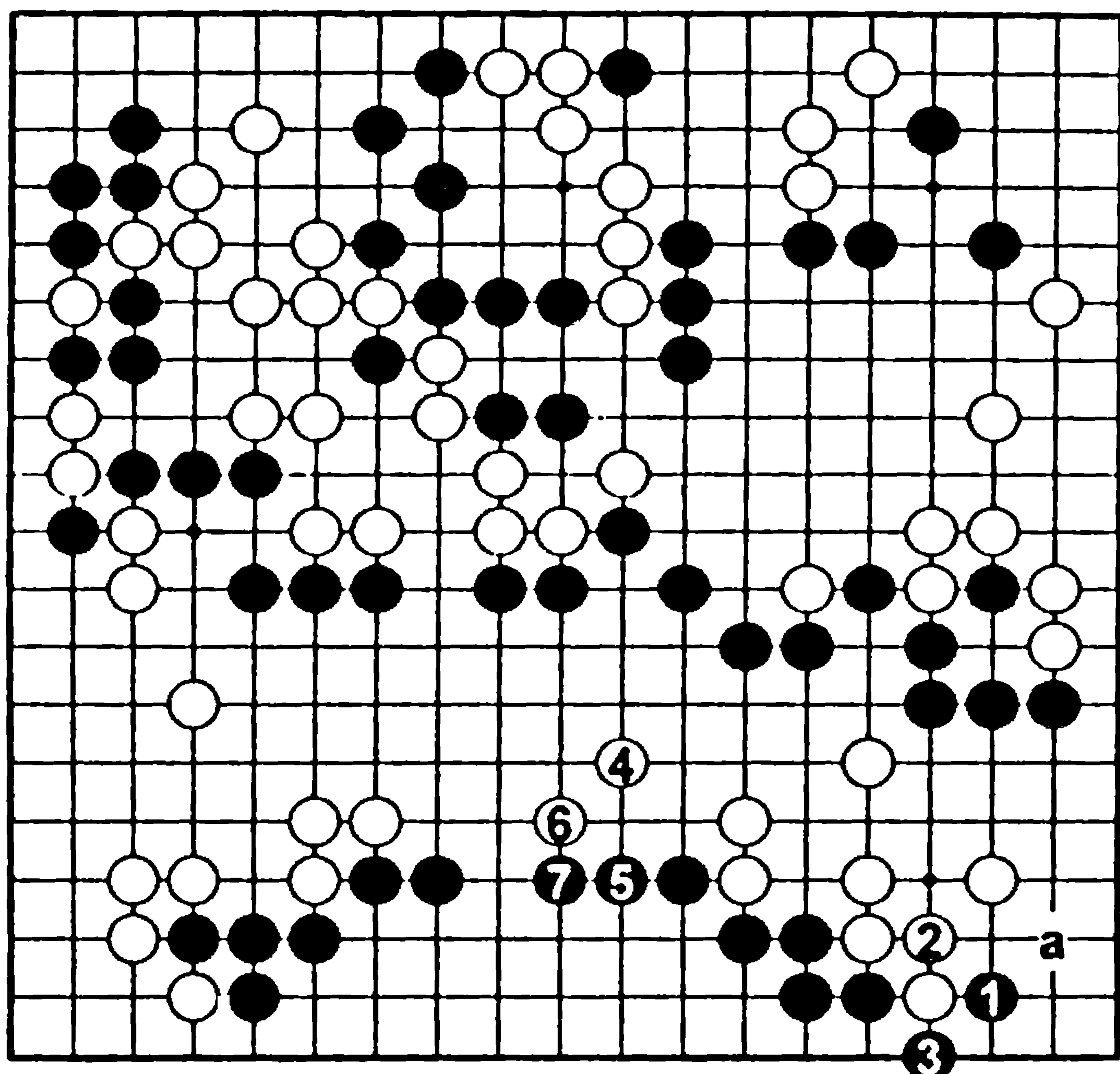


Основная Диа.

Это позиция из партии любителей уровня дана.

Игра вступила в стадию ёсэ с преимуществом белых. Черные признают свое отставание и делают крупный ёсэ ход в нижнем правом углу, который, в то же время, увеличивает их собственную территорию. Они выбрали ханэ ❶ и соединение ❸, на что белые ответили ходом ④. Последний ход - пример безрассудства.



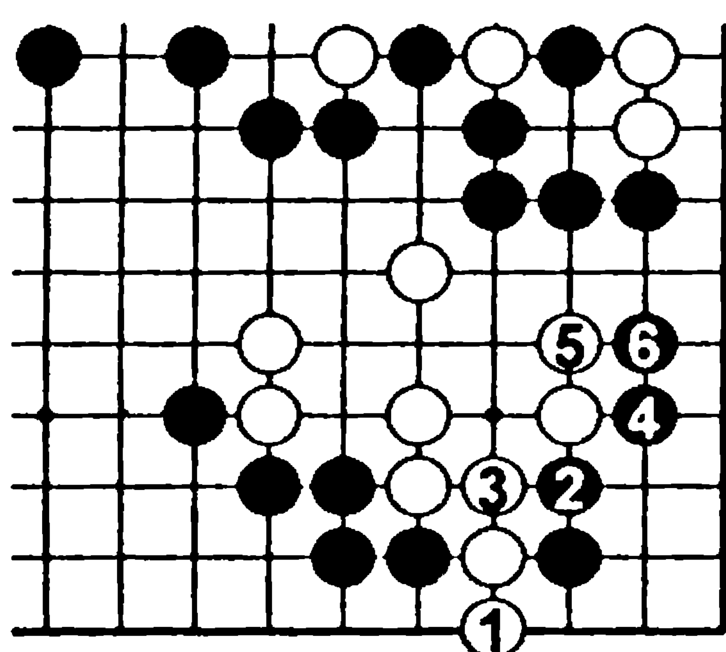


Диа. 1. Черные наносят удар ❶ и правый нижний угол белых сокращается до нуля.

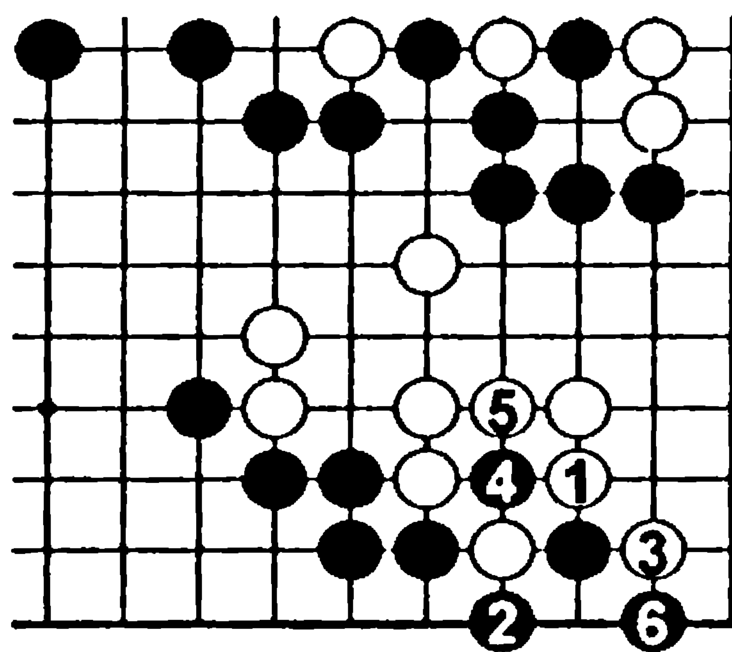
Одним единственным ходом белые подвергли сомнению свое преимущество.

Где белые должны были сделать ход ④? Каким должен быть анализ с точки зрения позиции на всей доске для определения следующего хода?

Диа. 1. Опрометчивая защита белых позволила черным сыграть тэсудзи с помощью контактного хода ❶. После белого ② и черного ❸ угол белых разрушен; более того, если черные сыграют первыми в **а**, то территория белых станет территорией черных. Если белые надеялись получить 10 очков в нижнем правом углу, то сейчас разница между ожидаемым и полученным результатом на этой Диа. составляет более 15 очков.



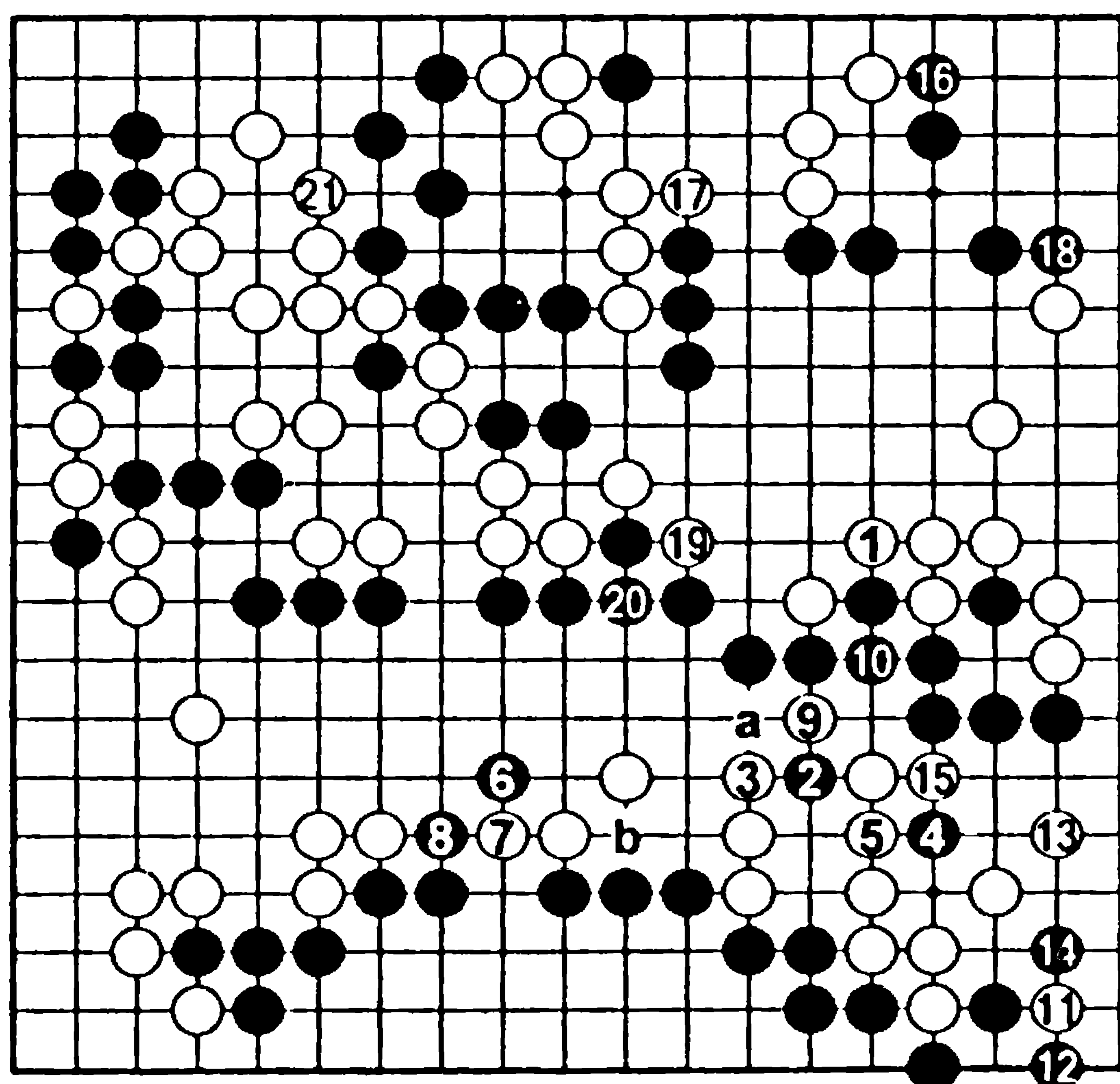
Справочная Диа 1. Сопротивление белых бесполезно.



Справочная Диа 2.Ход ① тоже не дает очков.

Справочная Диа. 1. Если белые сопротивляются ходом ①, то черные играют ❷ и т. д., уменьшая до нуля угол белых.

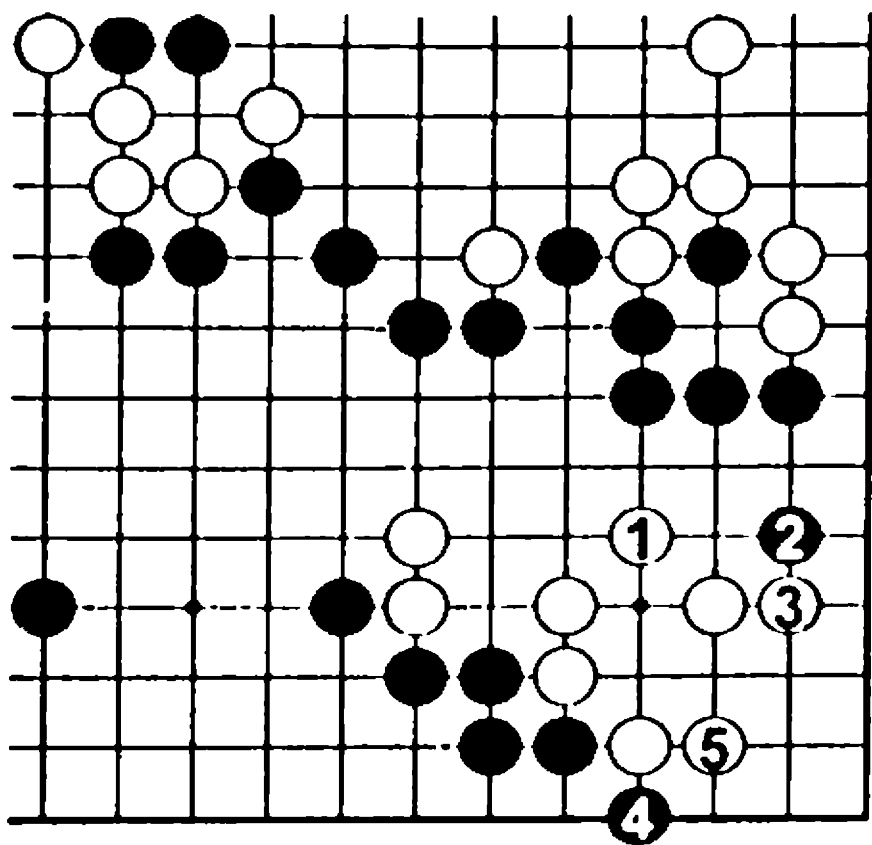
Справочная Диа. 2. Если белые отвечают ходом ①, черные разрушают их территорию ходами ❷ - ❻.



Диа. 2. С одной стороны белых пережали (реальное продолжение партии).

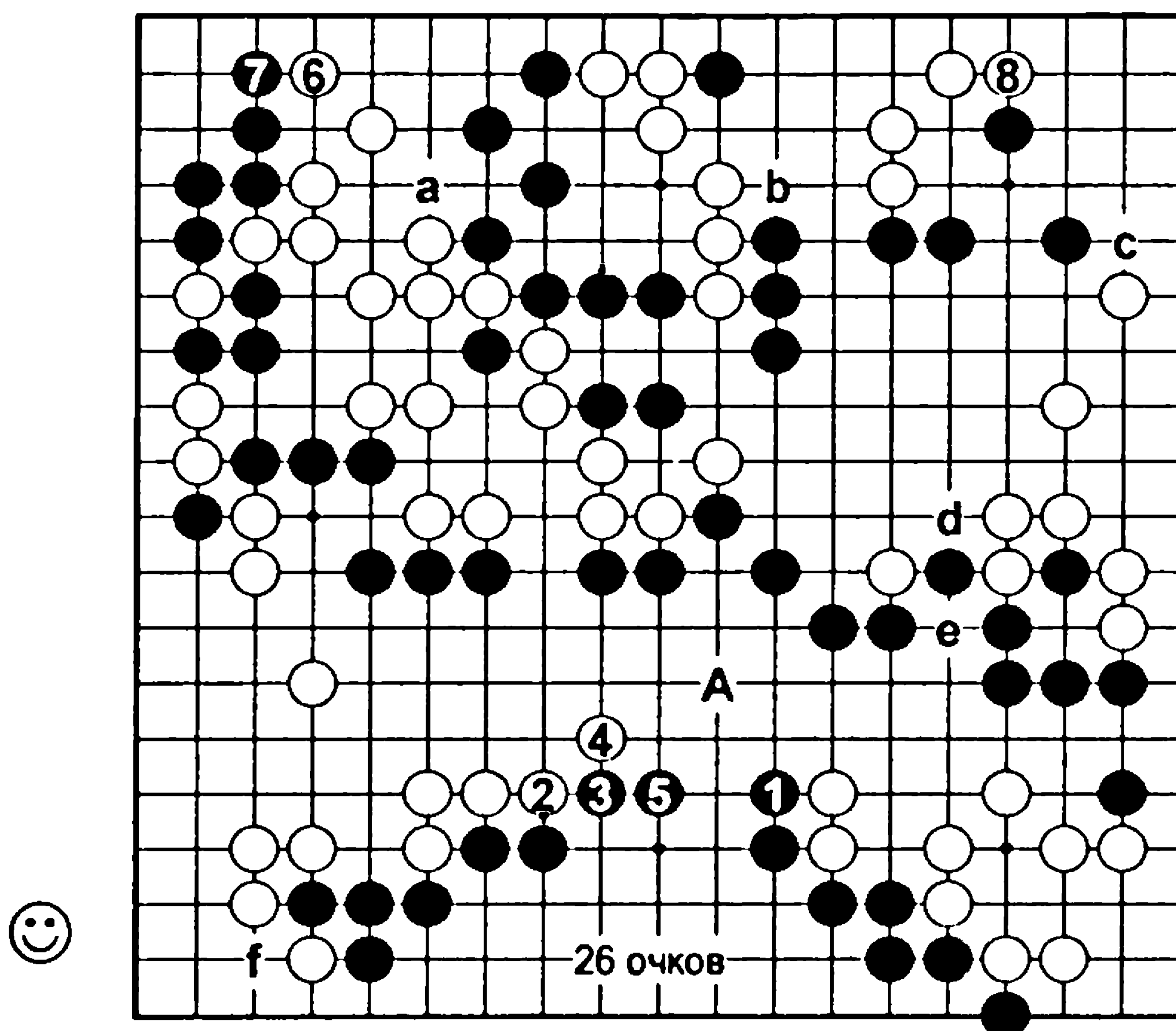
Диа. 2. Следуя Диа. 1, белые гарантируют жизнь своей группе в нижнем правом углу. В партии белые получили маленькую жизнь последовательностью ① - ○15. Черные, сыграв ●14, забрали угловую территорию. Белая территория стала территорией черных, и эта перемена значительна.

После ○15, ● **а** с последующим ходом в **b** захватывает 2 белых камня в центре. После черного **18**, игра неожиданно заканчивается.



Справочная Диа 3.Ход ① - правильный

Справочная Диа. 3. Если на Основной Диа. белые защитятся ходом 4 в ①, то все для них закончится благоприятно. Черные, со своей стороны, могут провести только ёсэ-ходы ❷ и ❹. Белые смогут получить 8 очков территории в углу.



Диа. 3. Преимущество белых в этой позиции - 5 очков.

Диа. 3. Белые получили свои 8 очков в углу, как на предыдущей Справочной Диа.

Давайте рассмотрим последующие ёсэ-ходы. Черные увеличивают свою область на нижней стороне ходами ❶ - ❺, получая 26 очков территории. Ход черных в районе **A** добавляет им менее 5 очков территории. Если вы отнимете 8 очков белых в нижнем правом углу от общей суммы очков черных на нижней стороне, то ясно, что черные впереди на 18 очков, а если еще добавить и ход черных в пункт **a**, то они выигрывают более 20 очков. Этот результат значительно отличается от результата на Диа. 2, на которой черные имели на нижней стороне на 34 очка больше, чем белые. Более того, сейчас белые имеют сэнтэ и могут сделать ход ⑧ на верхней стороне.

Если белые выберут вместо хода ⑧ защиту в **a**, то тогда черные пойдут в **8**, белые в **b**, черные в **c** и далее, если белые в **d**, черные в **e**, белые в **f**, то белые до сих пор сохраняют лидерство в 5 очков по всей доске. Вы должны уяснить себе - насколько важно для белых сделать правильный защитительный ход, чтобы получить реальную территорию в правом нижнем углу.

Глава 4. Задачи на полномасштабный анализ позиции

Типичные ошибки любителей, вытекающие из неверного анализа позиции.

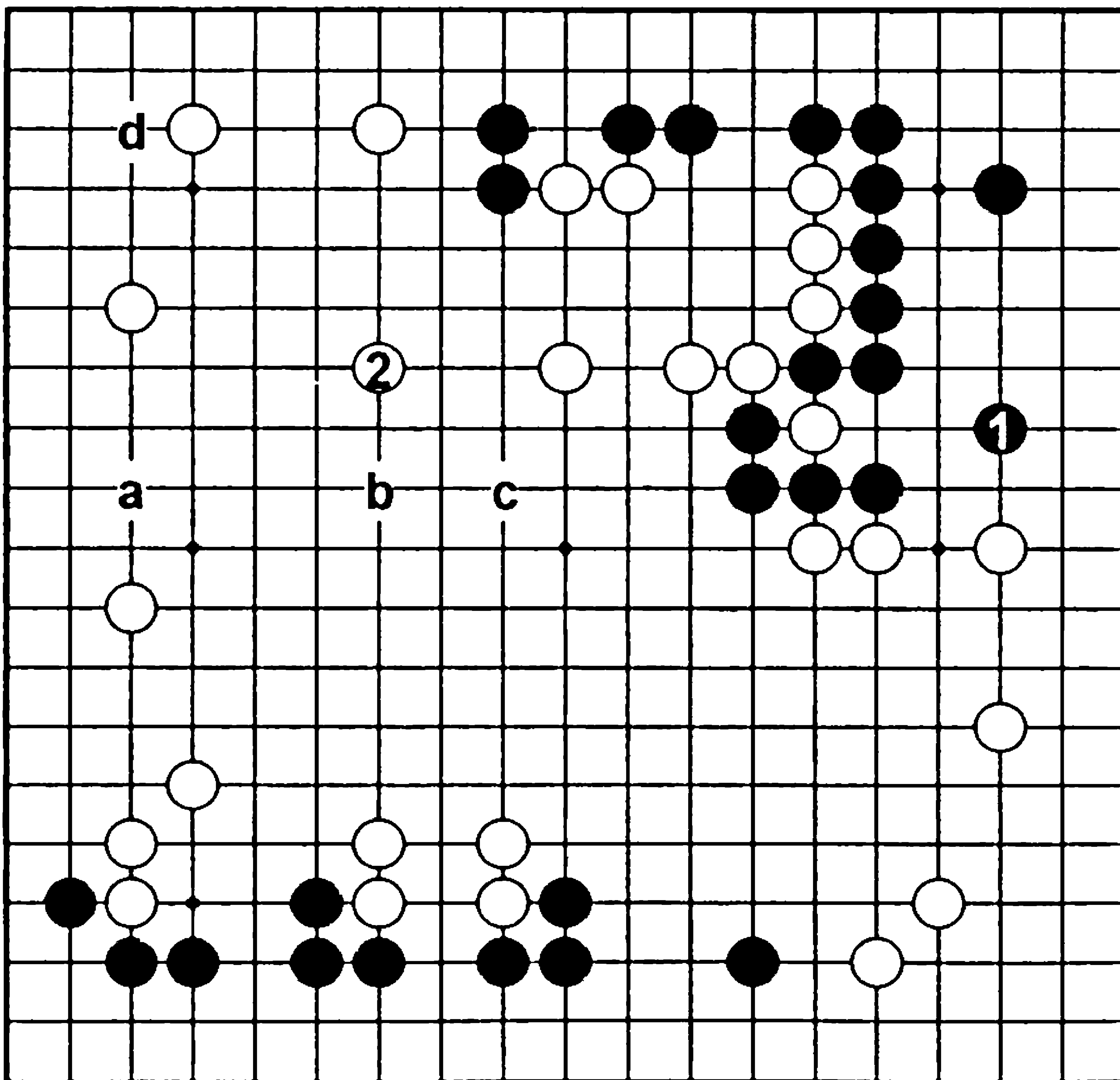
В этой главе мы собрали несколько довольно трудных задач. В главе 2 "Задачи на ускоренный анализ позиции" оценка делалась на основании подсчета и сравнения соответствующих территорий, и такая оценка позиции была элементарной. В этой главе оценка требует анализа позиции на всей доске и включает поиск следующего хода, основанного на этой оценке, хода, от которого зависит победа или поражение. Каждая задача содержит скрытую изюминку.

Эти задачи сосредоточены на поиске главных стратегических пунктов для обоих партнеров. Ясно, что большое мойо может содержать скрытые ловушки, в которых одно неосторожное движение даже при правильном анализе может привести к неудаче.

Задачи главы 2 можно рассматривать как предварительные, а сколько времени требуется, чтобы провести анализ позиции на всей доске? Научитесь не делать ошибок при разборе запутанных позиций, и победа сама придет к вам.

Нет необходимости усердно подсчитывать каждое очко территории повсюду в партии. Более важно развить интуитивную полномасштабную оценку позиции. Вам необязательно очень тщательно подсчитывать мойо с точностью до 2-4 очков, лучше постарайтесь научиться думать в терминах приблизительного огораживания территории. "Если я сыграю здесь, то эта черная территория и какая-то белая территория будут приблизительно одинаковы?" или "оставшийся угол будет черной территорией..." и тому подобное.

Научитесь делать полномасштабные оценки, подобные этим, и вы вскоре будете мастером моего метода ускоренного анализа!



Основная Диа.Ход черных

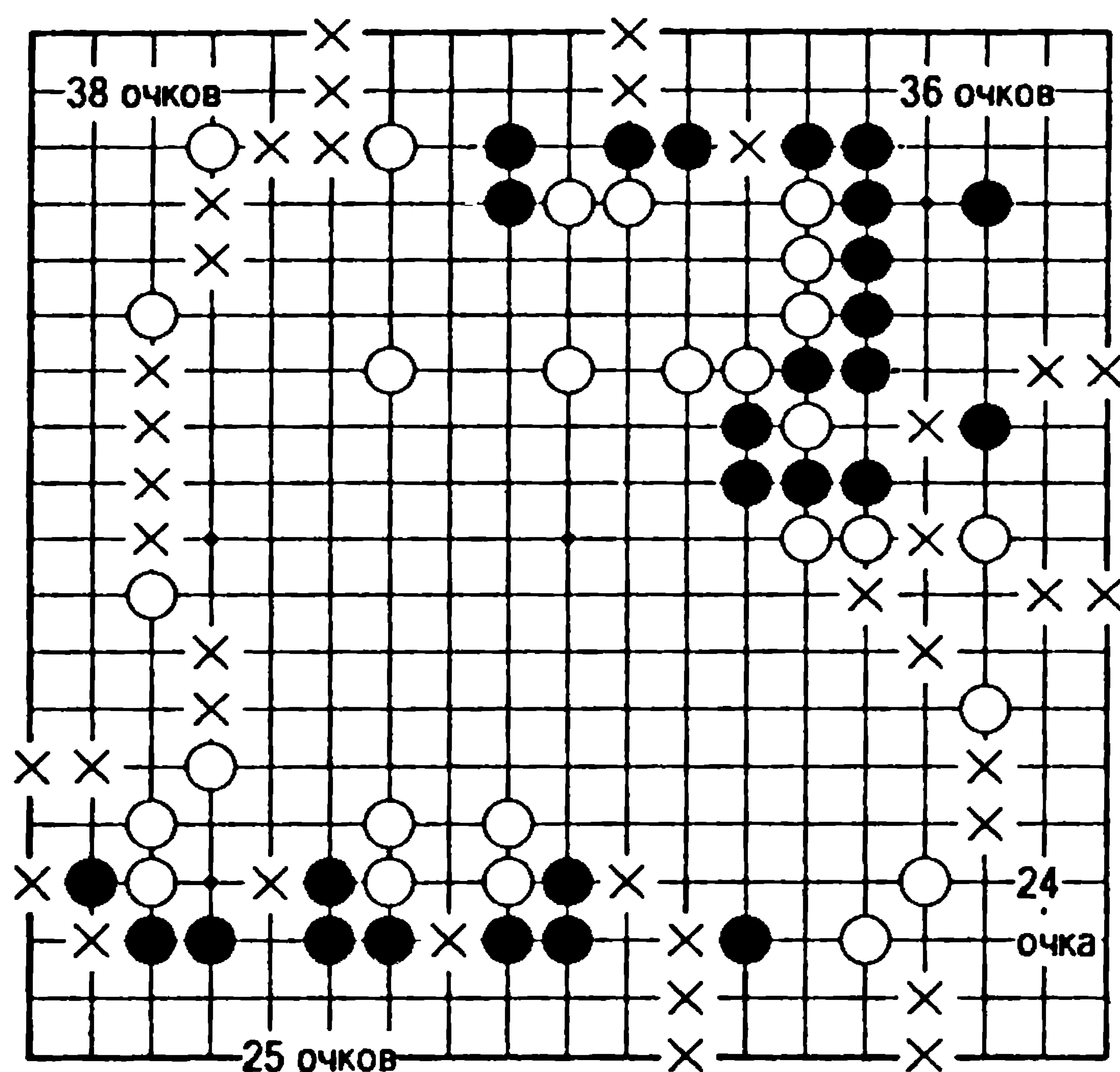
Задача 1. Как приближаться к неопределенному мойо.

Это продолжение партии между Го Сэйгеном и Китани

Минору. Здесь нет коми.

Черные определили верхний правый угол ходом ❶, и граница их владений вполне ясна. Белые увеличивают свою левую сторону изящным прыжком ②. Этот ход также служит защитой своей группы вверху справа.

Давайте сейчас проведем анализ. Кроме того, пожалуйста, подумайте о направлении следующего хода черных. Рассмотрите, как они должны уменьшать белое мойо слева, пока оно еще окончательно не оформлено. Должны черные глубоко вторгаться в него или понемногу уменьшать? Какие из ходов от **a** до **d** вы выберете? Правильный анализ поможет вам решить эту задачу.

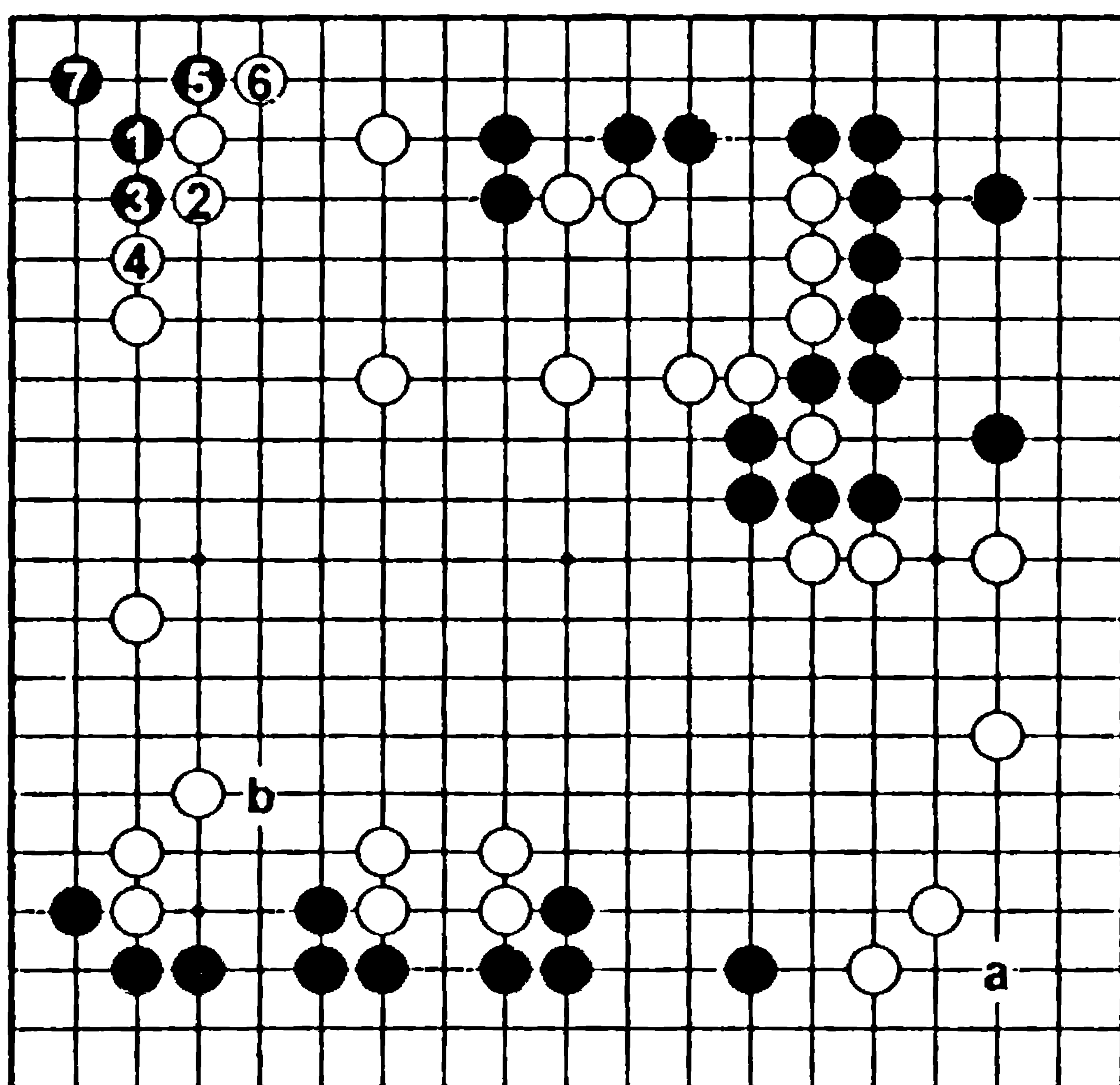


Диа. 1. Территории противников примерно равны.

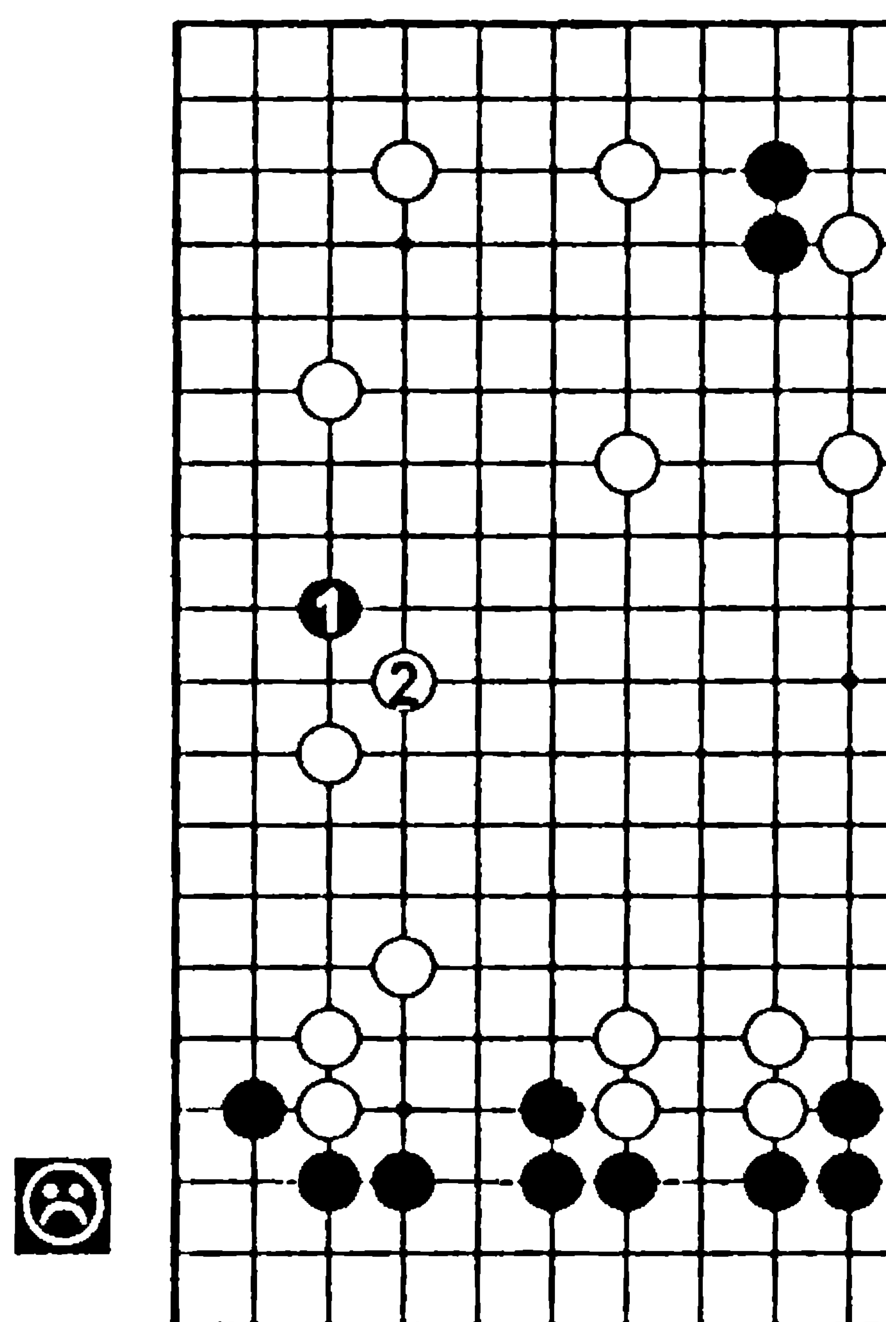
Диа. 1. Территория черных в сумме даст 61 очко. Труднее подсчитать территорию белых слева. Однако, территория, ограниченная X, даст 62 очка, и мы будем в качестве критерия оценки на этой стадии игры пользоваться этой границей.

Справочная Диа. Белые могут ожидать от черных ходов в **a** или **b**. вариант, начинающийся с черного ❶ в верхнем левом углу, довольно прямолинеен.

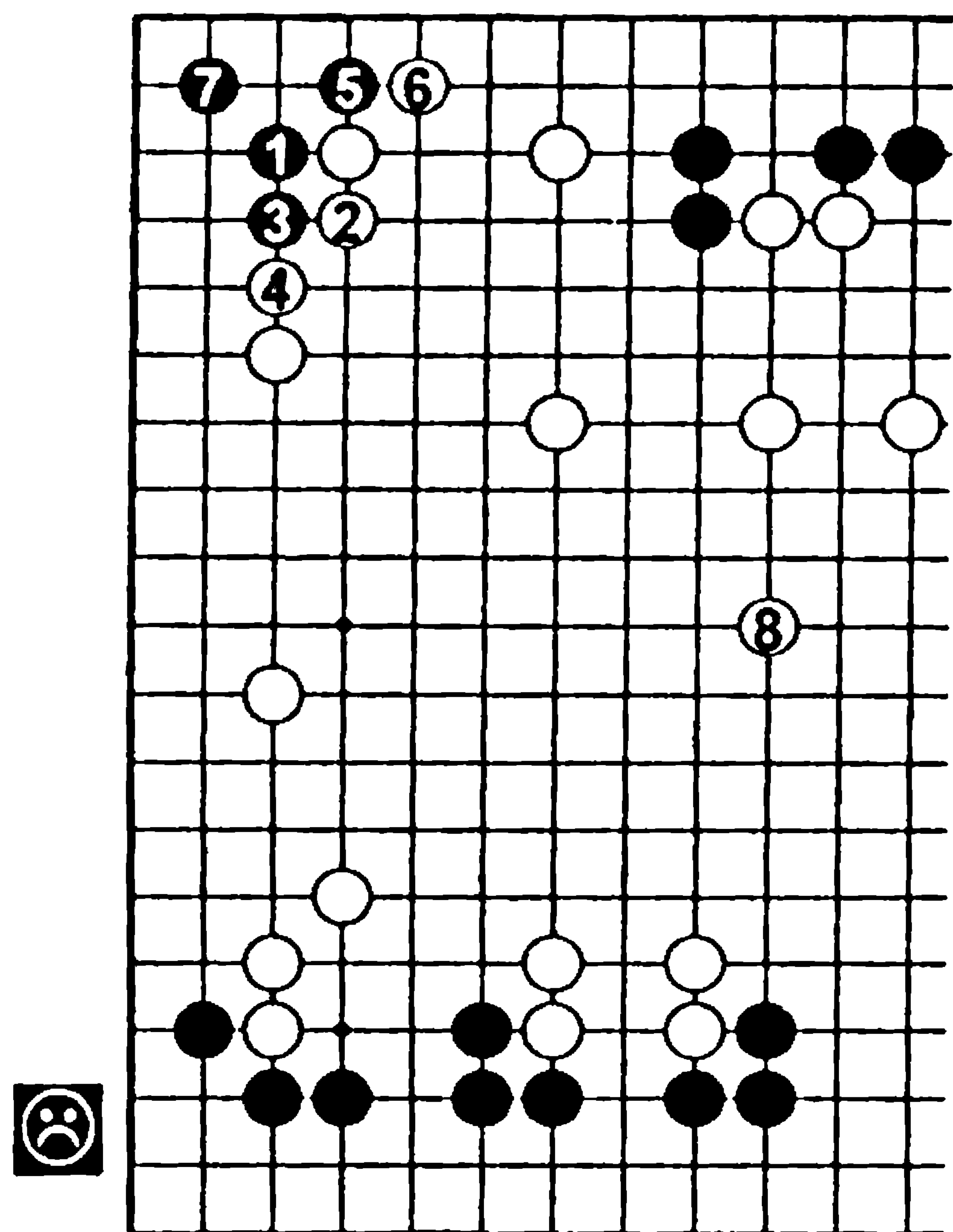
Диа. 2. Вторжение черных в ❶ (**a** на Основной Диа.) слишком глубокое и опасное. Белые могут атаковать ходом ②, и черным будет очень трудно выжить. Белая территория в данном месте может быть разорена, но белые смогут управлять игрой.



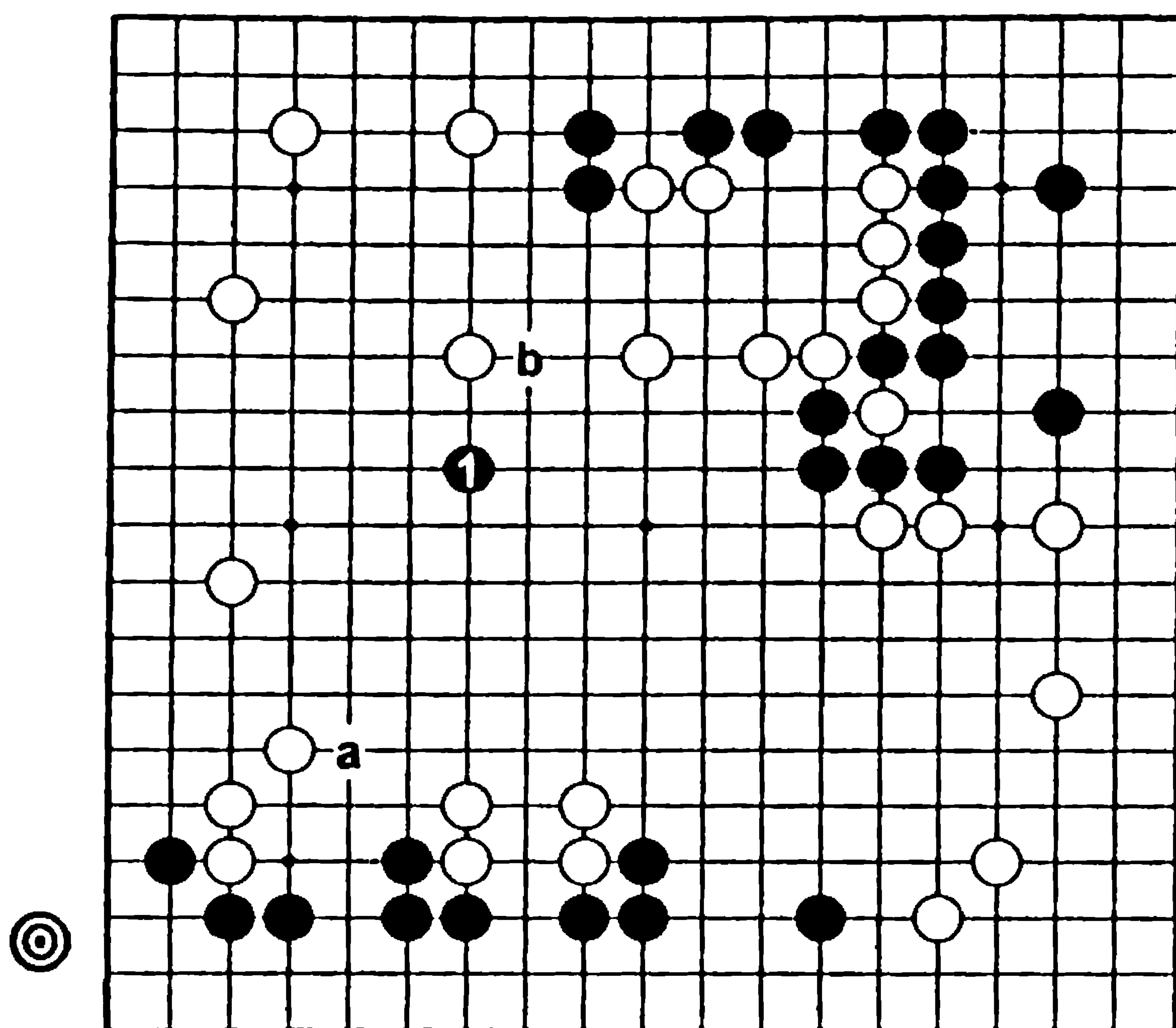
Справочная Диа. Использование слабости огэйма-симари белых.



Диа. 2. Глубокое вторжение черных опасно.



Диа. 3. Атака угла преждевременна.

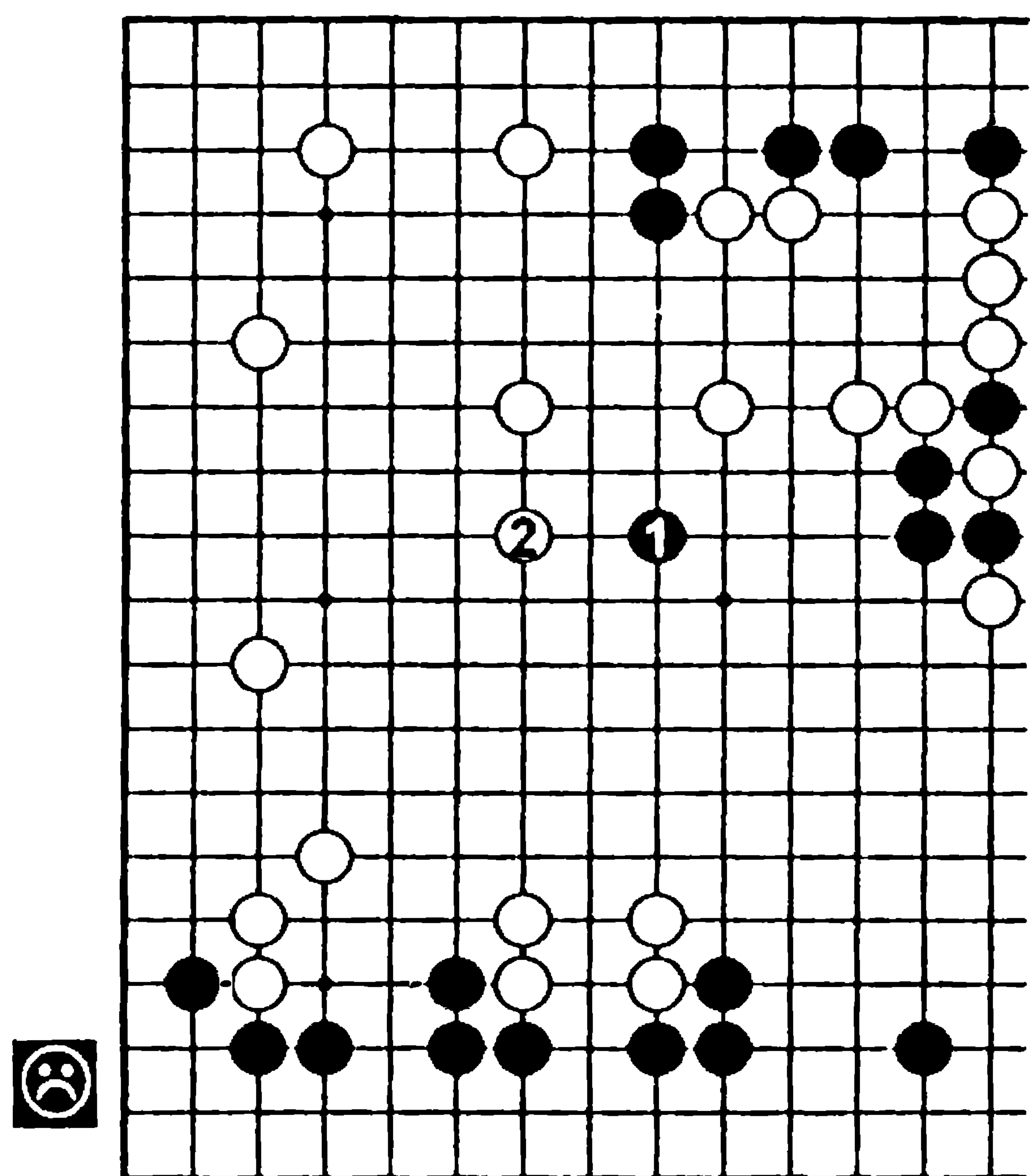


Диа. 4. Правильный ответ черных - ❶. Ход сделан с учетом дефектов белых в **a** *и* **b**.

Диа. 3. Как показано на Справочной Диа., черные могут начать вторжение в верхнем левом углу ❶ в любое время, когда пожелают. Однако делать этот ход прямо сейчас - преждевременно. После черного ❼ белые могут огородить центр в огромном масштабе, играя ⑧, и сейчас уже центральная территория становится слишком большой.

Черным следует сыграть в центр первыми и придержать в запасе атаку верхнего левого угла белых.

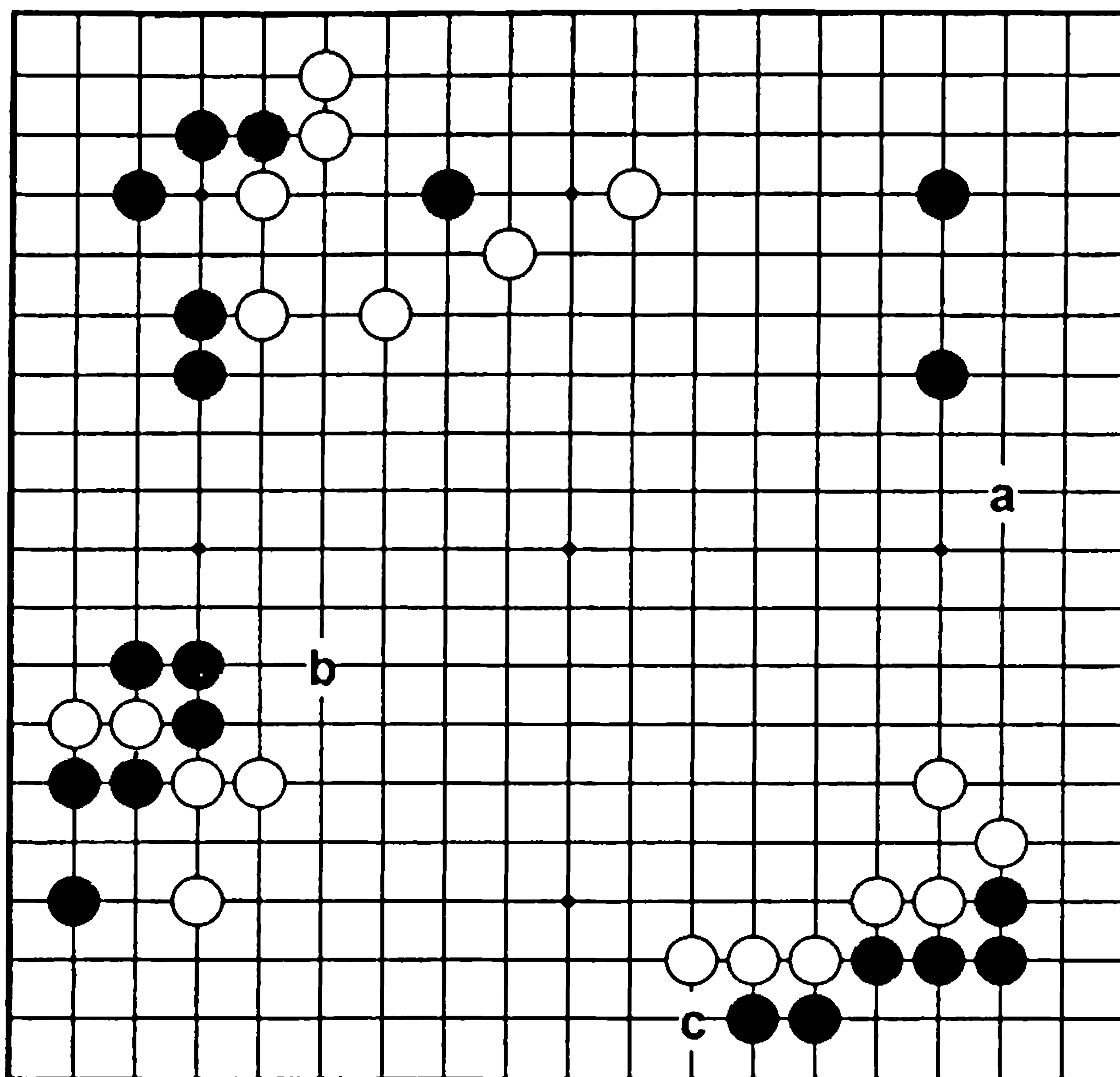
Диа. 4. Черный ❶ (**b** на Основной Диа.) - единственный ход. Он демонстрирует хорошую оценку позиции черными. Этот ход уменьшает центр и в то же время он нацелен на атаку в **a** и на разрезание в **b**. Белым будет трудно удержать свою территорию и в верхнем левом углу, и вдоль левой стороны.



Диа. 5. ❶ - мелкий и совершенно недостаточен.

Диа. 5. Черный ❶ (**c** на Основной Диа.) является неэффективным ходом. Белые отвечают ②, делая свою структуру слева почти совершенной. Когда же черные попытаются вторгнуться на левую сторону, впоследствии они увидят, что сделать это очень-очень трудно.

Задача 2. Главный пункт для использования плотности.

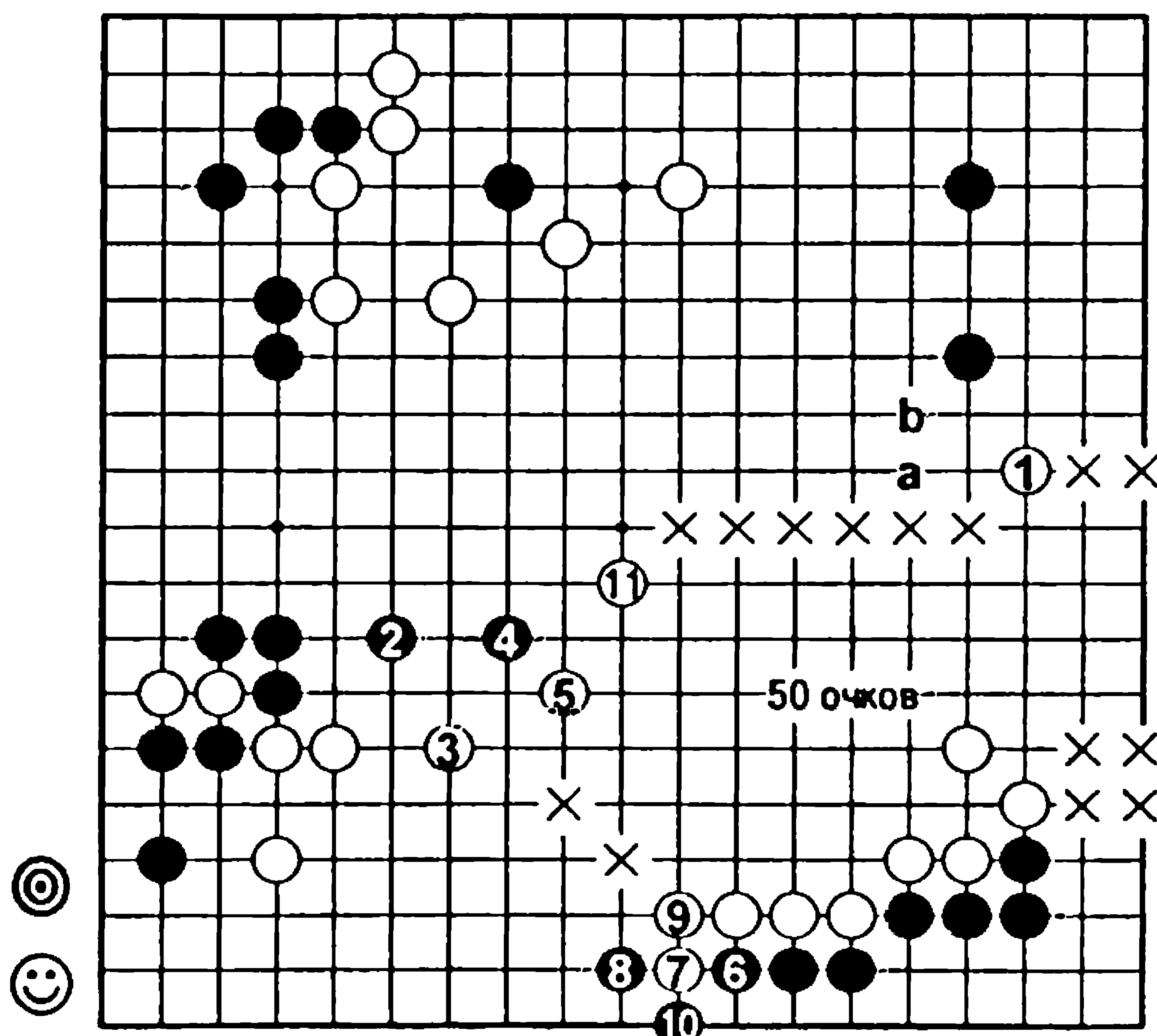


Основная Диа. Ход белых

У черных реальная территория, а у белых - мойо. Белые должны сейчас использовать свою плотность внизу справа. Какой пункт они должны выбрать?

Ход белых в **a** увеличивает правую сторону, **b** - расширяет центр, а **c** - защищает нижнюю часть доски, превращая эту область в мойо. Какой из них наибольший?

При разработке дальнейшего плана игры, пожалуйста, оцените - насколько возможно увеличение мойо.

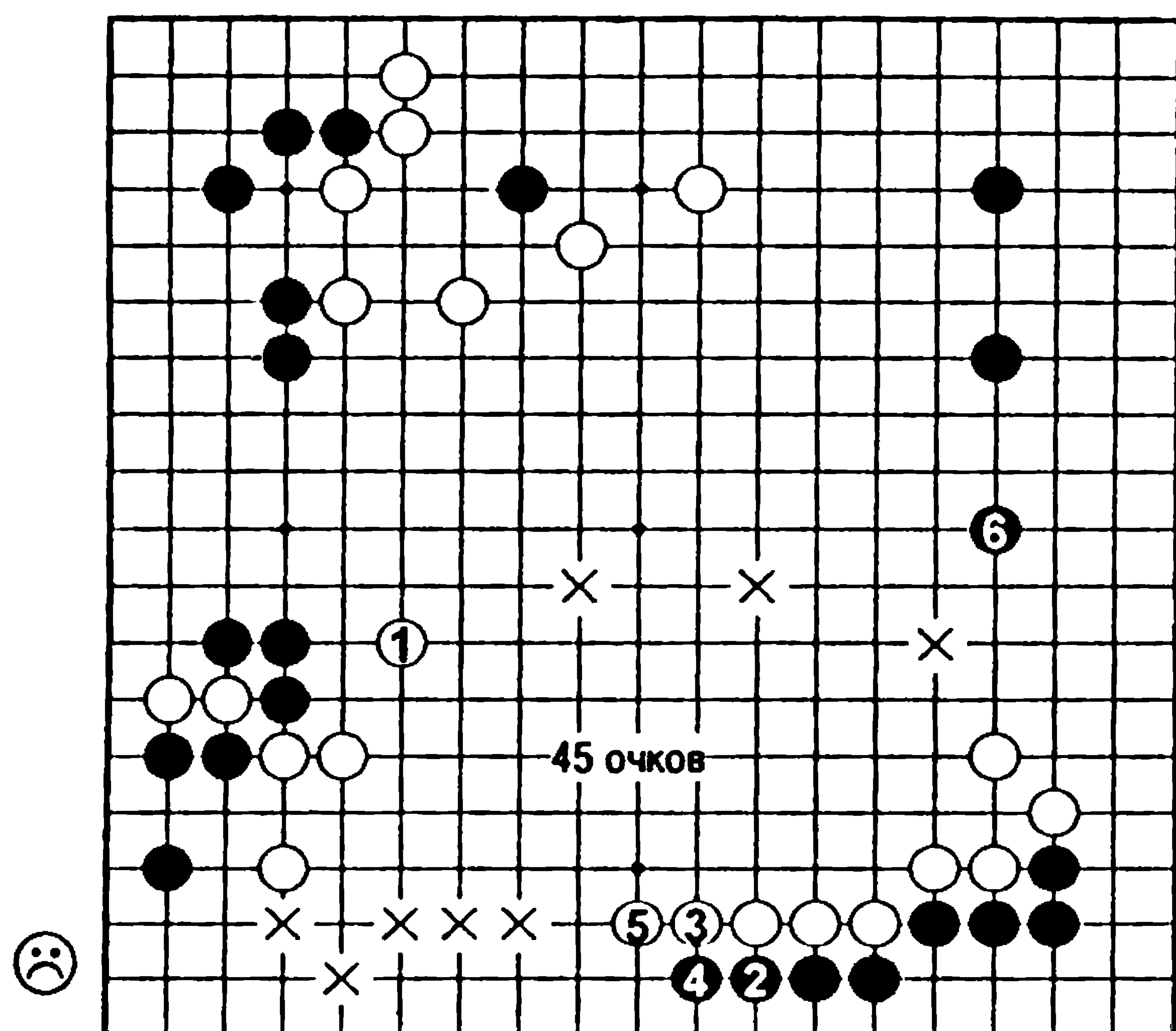


Диа. 1. После ① справа получается 50-ти очковое мойо.

Диа. 1. Распространение белых ① (**a** на Основной Диа.), которое приближается к правому верхнему углу черных и строит мойо на правой стороне, является оптимальным ходом. Это эффективно сдерживает увеличения территории черных в верхнем правом углу.

После белого ⑤ нижняя сторона все еще уязвима, и черные проползают туда ходом ❻. Потеря нижней стороны после ходов ❽ и ❿, вполне терпима. Ходом O11 белые строят большое мойо, которое можно оценить приблизительно в 50 очков.

Если впоследствии черные захотят уменьшить мойо ходом в **a**, то белые с удовольствием отрежут этот камень с помощью контактного хода в **b**. Белые приветствуют любую борьбу в центре, они рады, что величина правой стороны была правильно определена и гарантирована им. Размер их мойо также вполне удовлетворителен с точки зрения ситуации на всей доске.



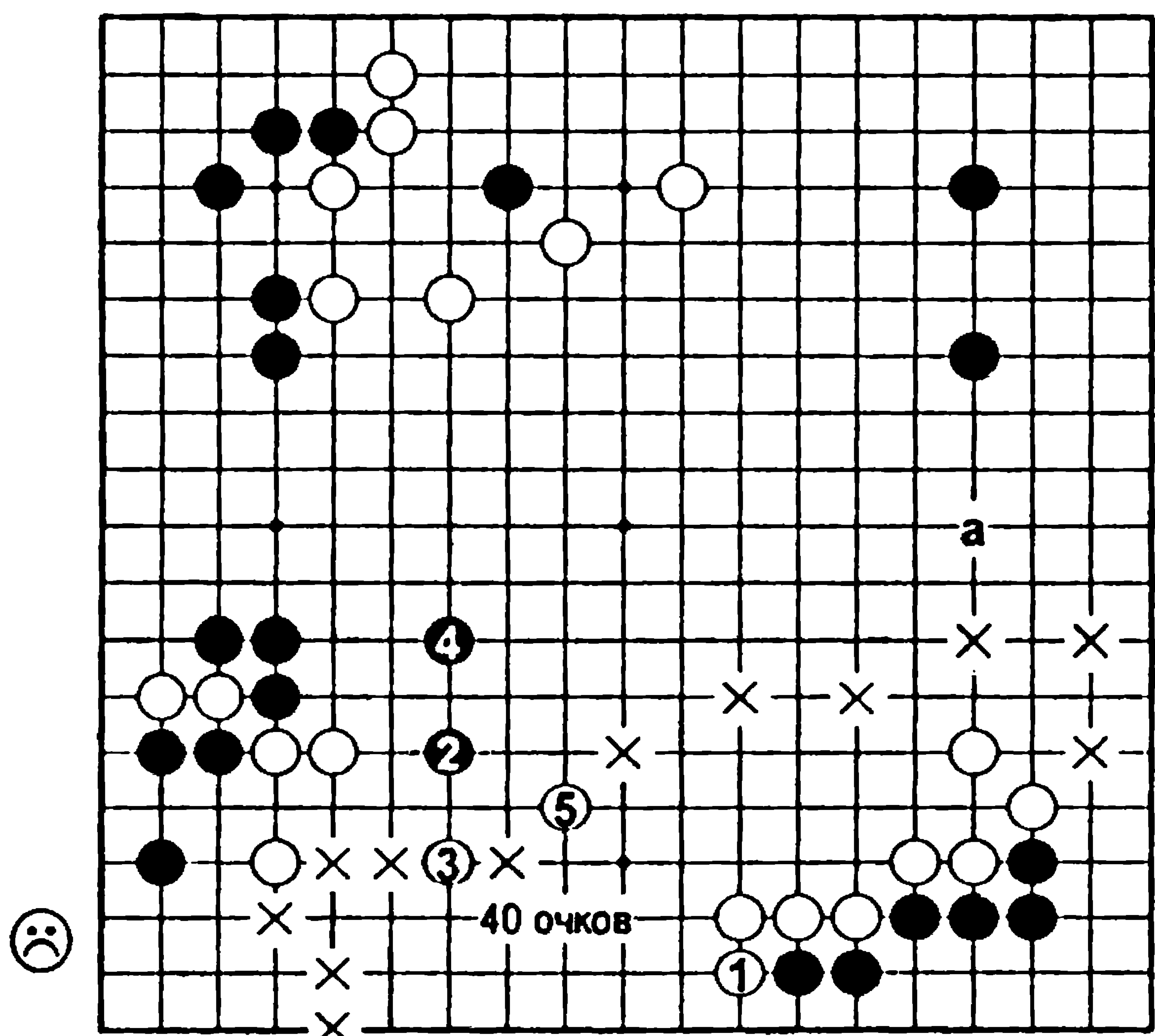
Диа. 2. Территория в центре выглядит большой, но только выглядит.

Диа. 2. Ход ① (**b** на Основной Диа.) - хороший ход, увеличивающий центр, но он уступает правильному ответу.

Протолкнувшись в открытую нижнюю сторону ходами ❷ и ❹, черные затем заняли большой пункт ходом ❻. Белый ① выглядит большим, но окруженный центр даст около 45 очков. Кроме того, полное завершение центральной структуры требует довольно больших усилий. В противоположность Диа. 1 черные заняли ключевой пункт на правой стороне, который увеличивает их верхнюю правую заготовку и усиливает отставание белых.

С точки зрения мойо, метод накапливания территории от правой стороны в центр, продемонстрированный на Диа. 1, более весом, нежели попытка увеличить центральную территорию, показанная на этой Диа.

Попытайтесь понять главное отличие, которое характеризует мойо на Диа. 1.



Диа. 3. Защита открытой стороны - тоже маленький ход.

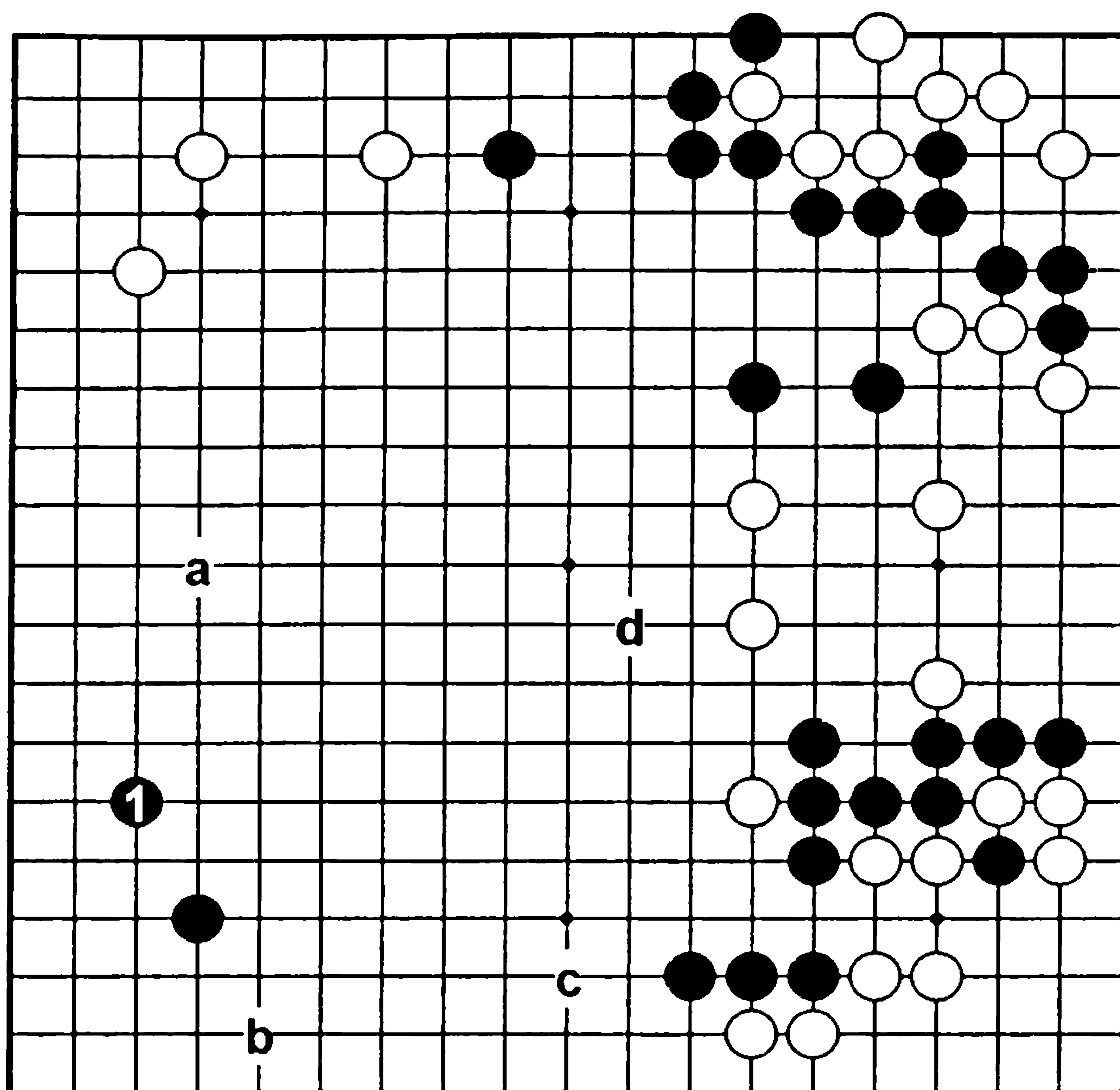
Диа. 3. Многих игроков будет беспокоить открытый край на нижней стороне.

Блок белых ① (**c** на Основной Диа.) хороший пункт, но на этой стадии игры он мал.

Ход черных ❷ - правильный ответ. Белые отвечают ходом ③, чтобы как-то закрыть нижнюю сторону, а черные занимают стратегически важный пункт ходом ❹, значительно уменьшая размер белого мойо.

После белого ⑤ черные могут сыграть в большой пункт **a**. Потенциальная территория белых в этом варианте ограничена верхним пределом в 40 очков. Хотя территория черных в нижнем правом углу стала несколько меньше, они могут быть удовлетворены этим результатом.

Задача 3. Как нейтрализовать плотность противника?

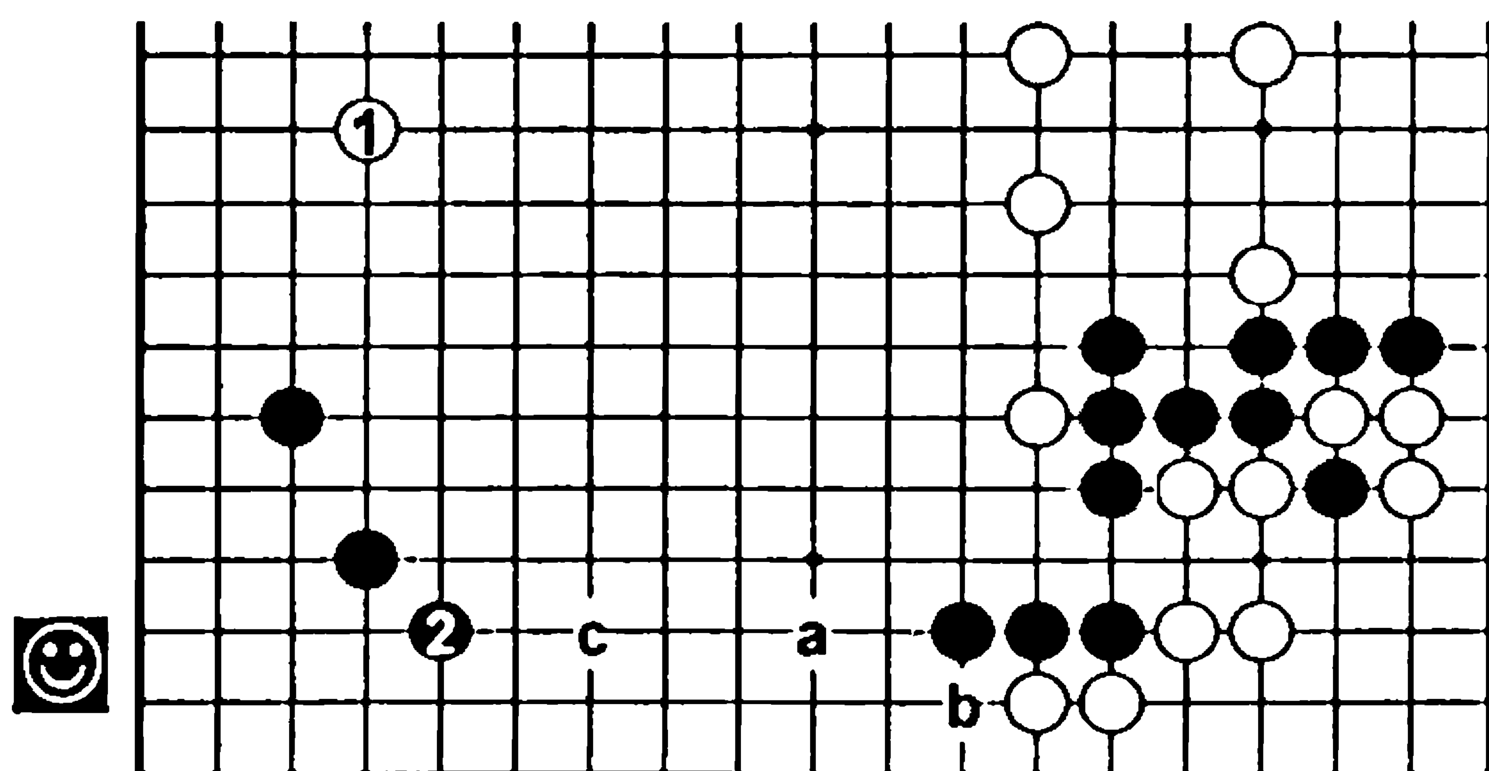


Основная Диа. Ход белых

Симари черных ❶ завершает стадию фусэки. Огромный пункта **a** на левой стороне еще не занят, но это не та игра, в которой большие точки занимаются автоматически. Давайте подсчитаем территорию белых. В нижнем правом углу 17 очков, в верхнем левом углу 15 очков, а вверху справа 5 очков. Три угла в сумме дают более чем 35 очков.

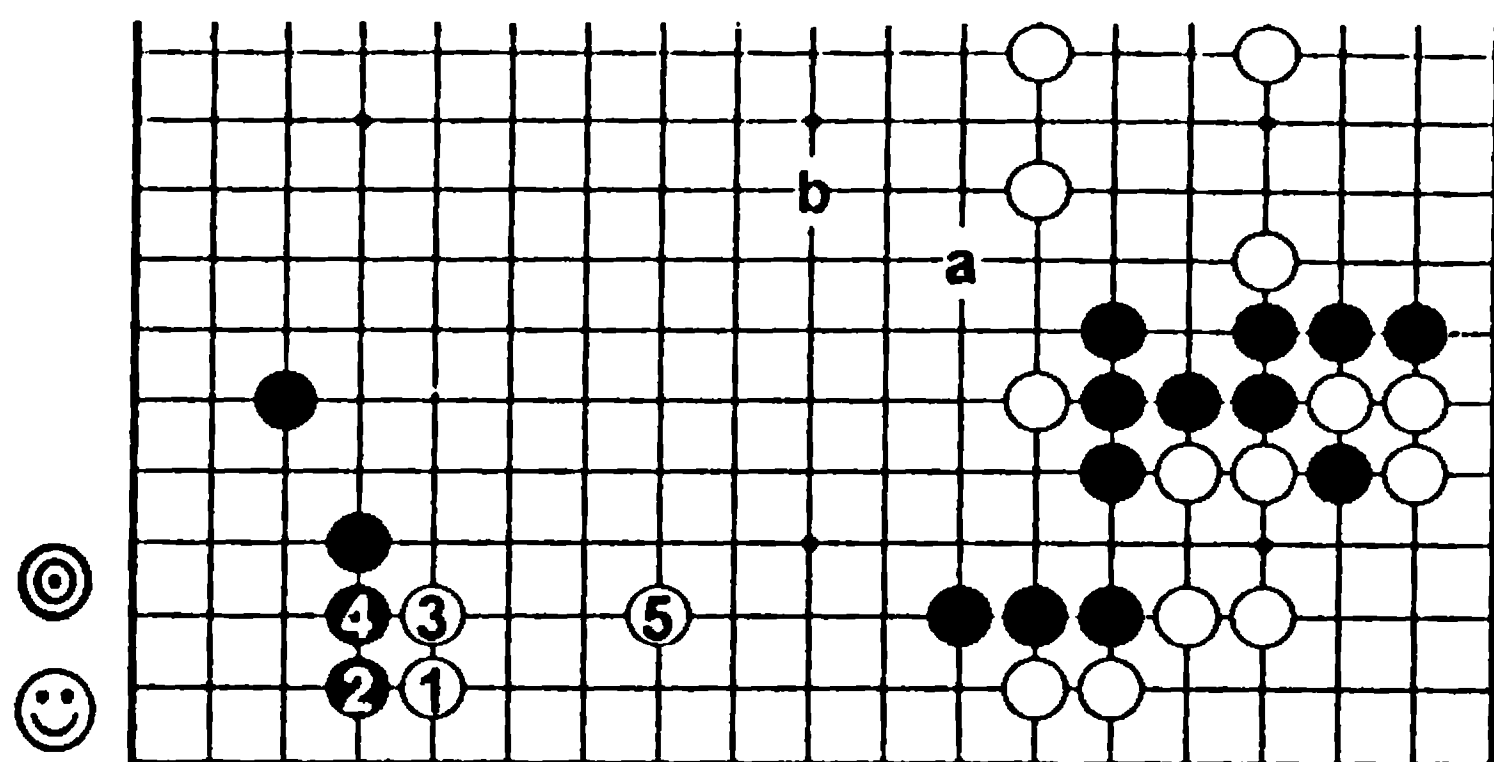
С другой стороны, черные имеют определенную территорию только в нижнем левом углу. Вверху справа и внизу справа они имеют плотность. В данном случае стратегия черных должна быть направлена на то, чтобы заставить эти плотности работать эффективно. Белые должны расстроить планы черных.

Куда вы будете играть - займете большой пункт **a**, вторгнетесь в нижний левый угол в **b**, сыграете в **c** или спокойно укрепите свою слабую группу ходом в **d**?



Диа. 1. ① - не самый срочный ход.

Диа. 1. Ход ① (**a** на Основной Диа.) занимает большой пункт на левой стороне. Черные, вероятнее всего, укрепят свой нижний левый угол ходом ❷. После этого ○a, ●b и ○c - очень вульгарные ходы за белых. Расширение через два пункта не даст белым крепкой базы, поэтому эта группа и слабая группа белых на правой стороне могут быть подвергнуты разделяющей атаке.

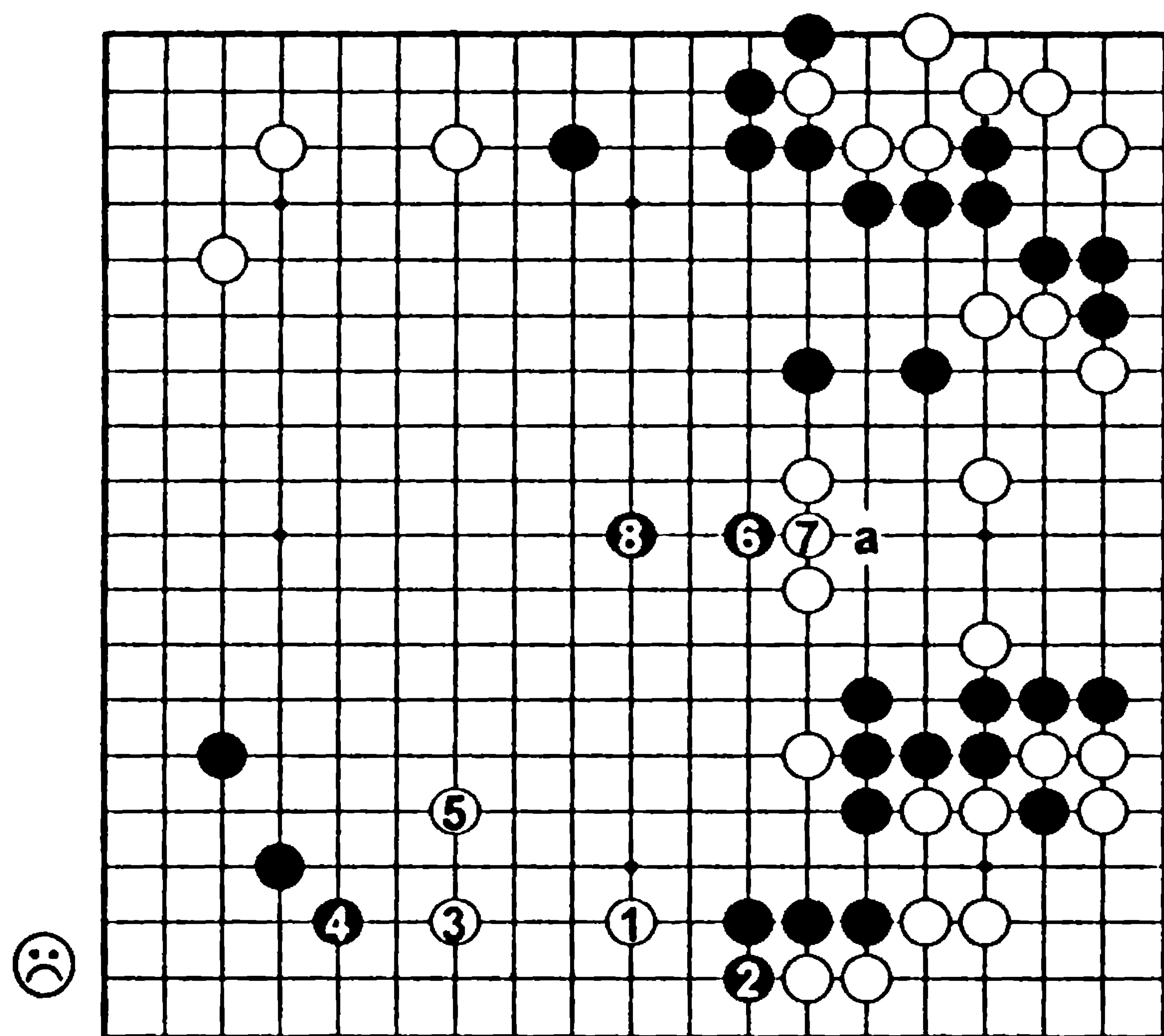


Диа. 2. Только рейд на нижнюю сторону показывает правильный образ мыслей.

Диа. 2. Следующий выбор - ход белых ① (**b** на Основной Диа.) - правильный ответ. В ответ на контактный ход черных ❷, белым требуется сделать только ходы ③ и ⑤, чтобы стабилизироваться на нижней стороне. Так как белые могут легко соединиться с нижним правым углом, то черным будет трудно атаковать их. Даже имея плотность, черные не могут предпринять решительного наступления против этих камней.

Внимание черных приковано к атаке белых камней в центре, с целью создания огромного мойо на нижней стороне. Если они сыграют в **a** или **b** для организации атаки, то нижняя сторона станет чрезвычайно большой.

С помощью хода ① на нижней стороне, не допустив образования мойо черных здесь, белые вдребезги разбили стратегию черных в этом районе доски.



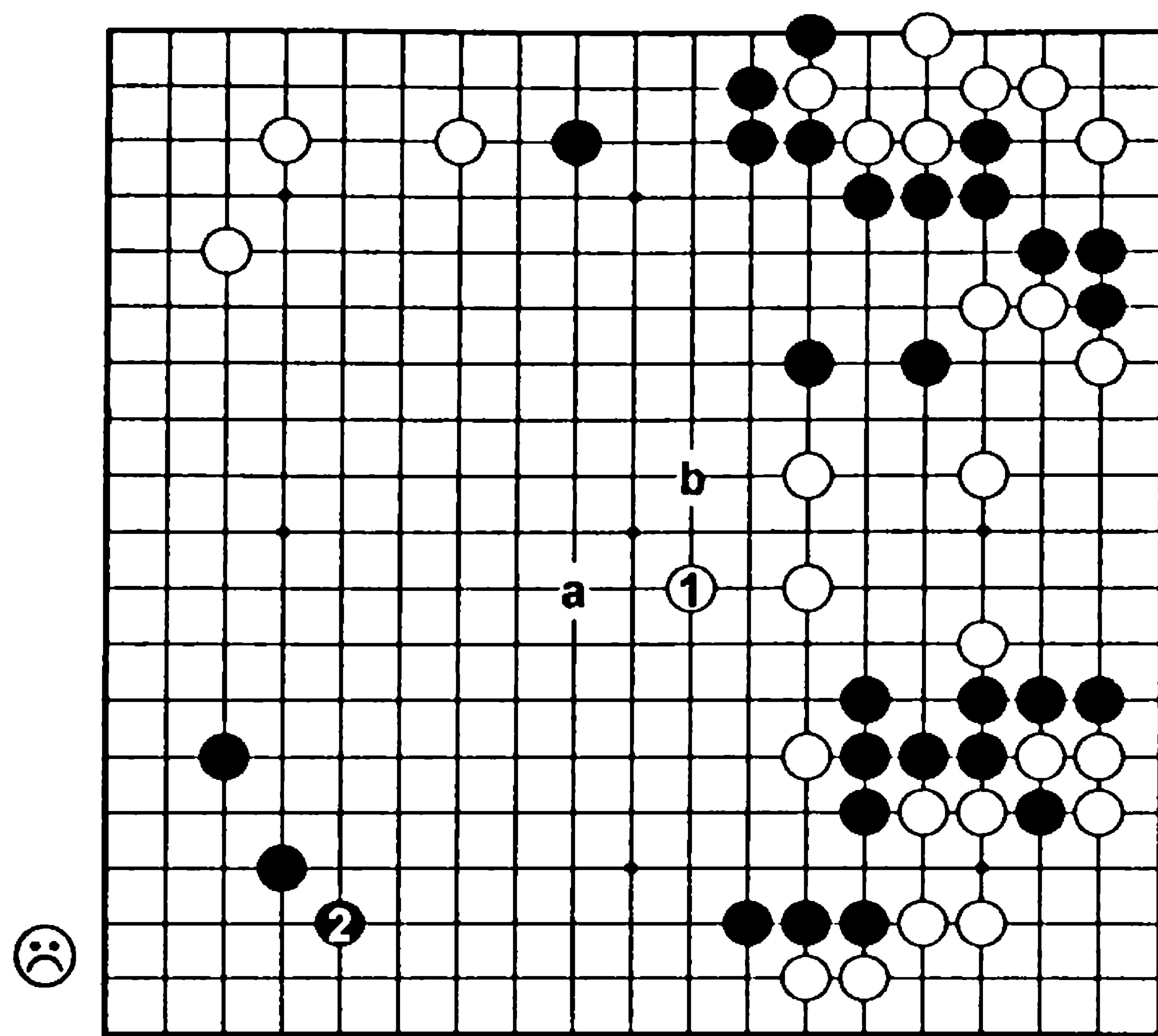
Диа. 3. Ход ① слишком близок к плотности.

Диа. 3. Белый ① (**c** на Основной Диа.) вторгаясь на нижнюю сторону, фактически слишком близко подходит к плотности черных, поэтому этот камень может быть контратакован. Черные начинают свою атаку отрезанием пути к соединению снизу ходом ❷, который к тому же и очень большой ёсэ-ход, а затем, после белого ③, укрепляют свой левый нижний угол ходом ❹, и этот результат более чем удовлетворителен для них.

Даже после выпрыгивания наверх ходом ⑤ белые все еще слабы на нижней стороне. Черные сейчас предпринимают наступление ходом ❻, оставляя белую группу в центре в неустойчивом положении. Черные также могут использовать ход ❻ для нанесения неожиданного удара в пункт **a**.

Когда ваша позиция на доске в целом - слабая, наподобие этой, противник может свободно разбойничать и грабить вас. Вдобавок, белые не имеют времени и возможности занять большой пункт на левой стороне.

Диа. 4. Здесь белые прыгают в центр ходом ① (**d** на Основной Диа.) с целью защитить свои камни справа, но это неправильное направление. Так как черные сейчас спокойно забирают нижний левый угол ходом ❷, то белый ① не может быть хорошим.

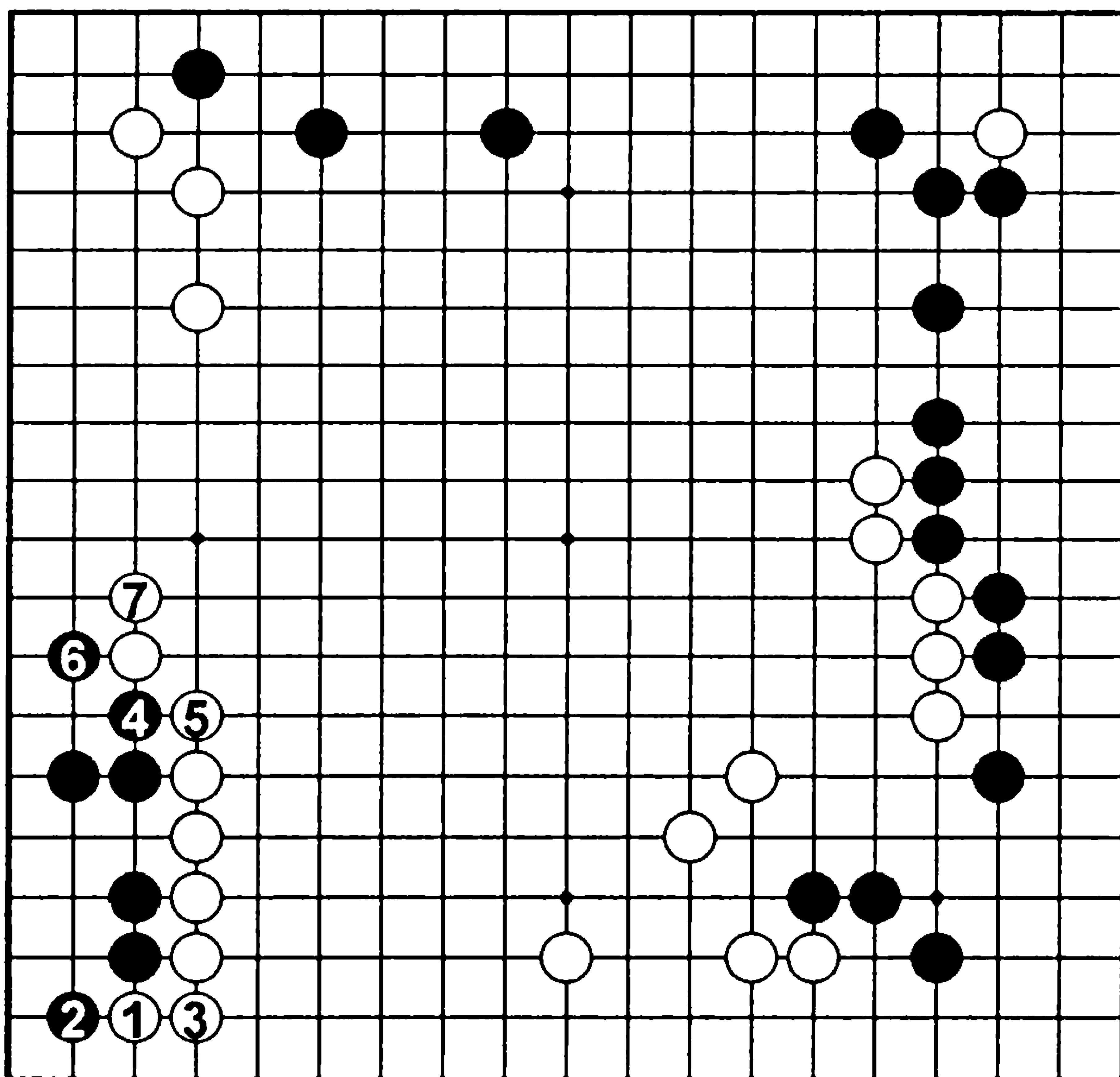


Диа. 4. Ход ① - ошибка в направлении.

Даже после хода ① позиция белых в центре еще полностью не стабилизирована. В будущем они могут быть потревожены ходами черных в **a** или **b**.

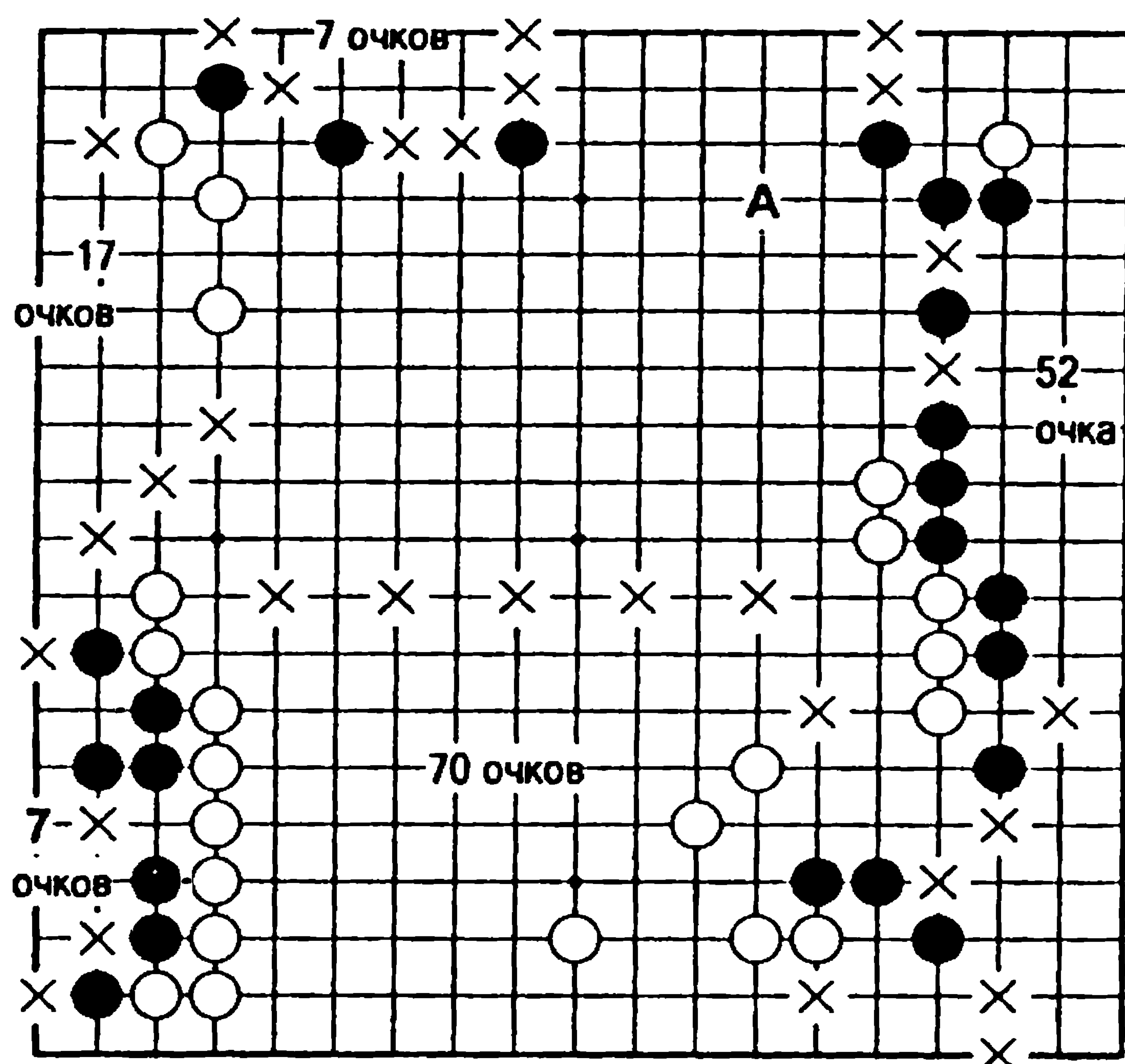
Из всех предложенных выше ходов ход в **c** на Основной Диа. был наихудшим. Меня часто приглашали комментировать партии любителей, и я каждый раз изумлялся, глядя на ситуации, подобные Диа. 3. Еще раз я настоятельно прошу вас сравнить Диа. 2 и 3 и уяснить различие между ними. "Не приближайтесь слишком близко к плотности" - гласит очень известная и надежная поговорка Го.

Задача 4. Пункты гашения большого мойо.

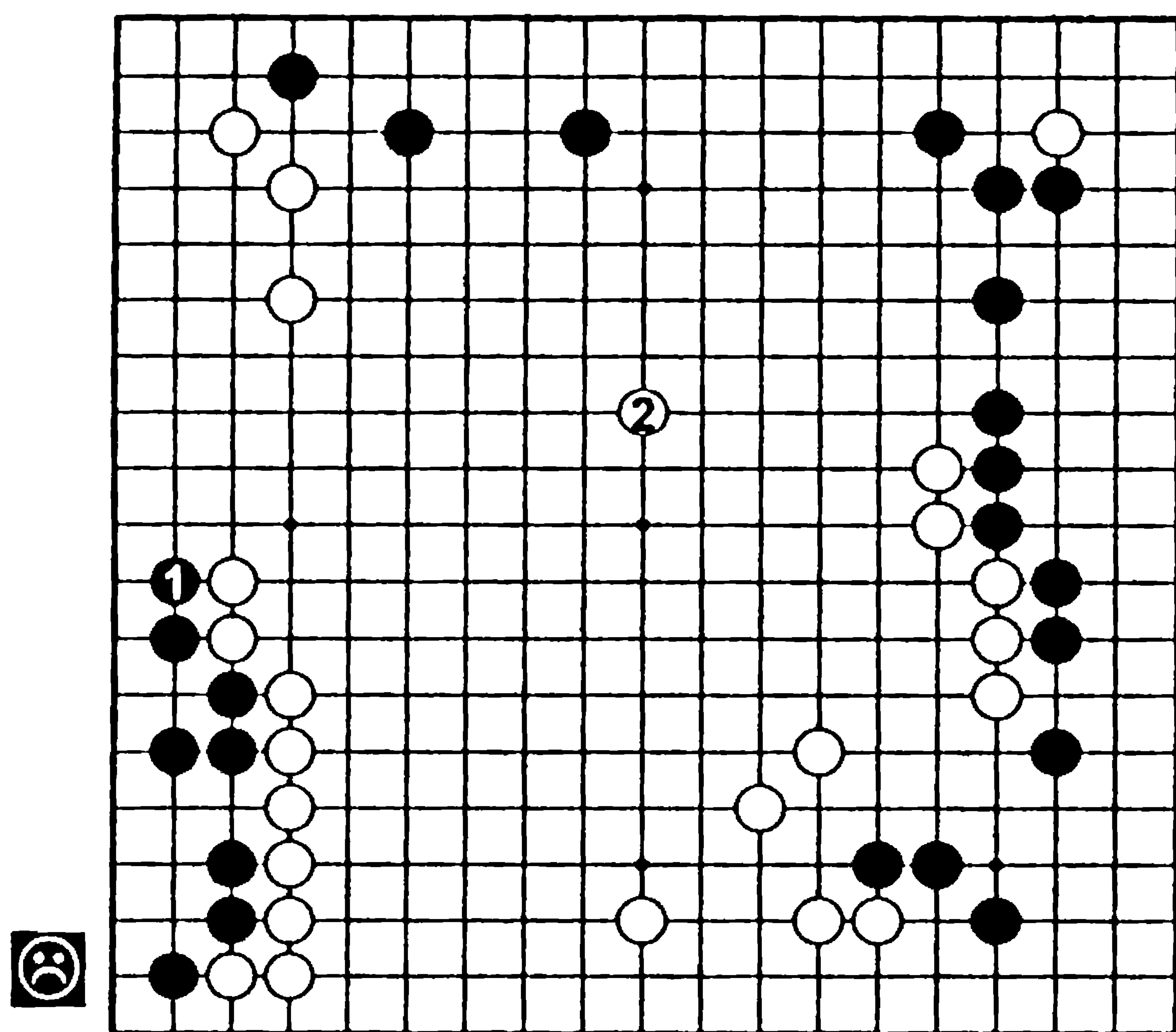


Основная Диа. Ход черных

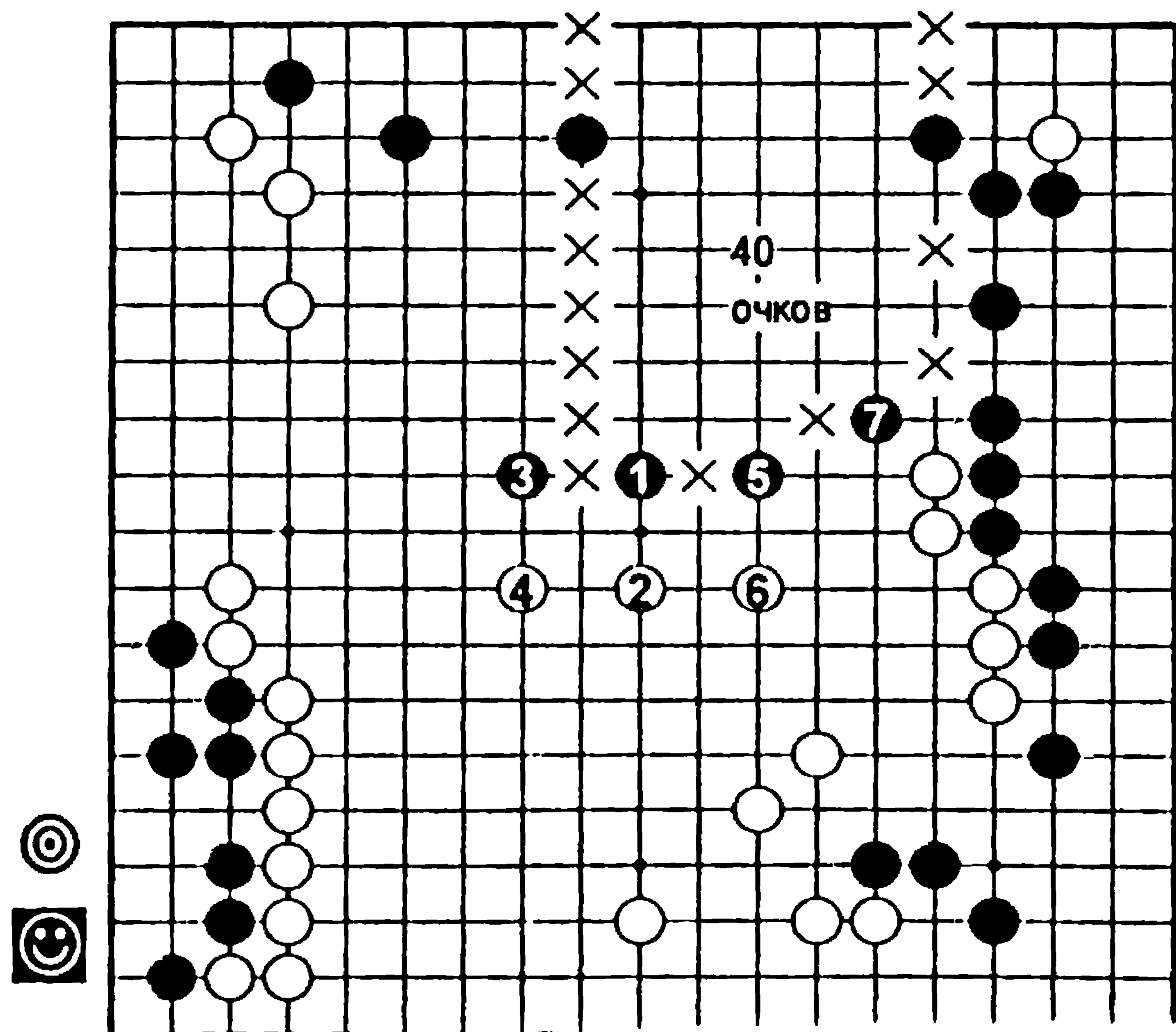
У черных определенная большая территория на правой и верхней сторонах, а также левый нижний угол. В противовес этому, у белых мойо в нижней половине доски. Вариант внизу слева завершается ходом ⑦, и сейчас мы должны выполнить упражнение по анализу возникшей позиции. Используя свою уже построенную территорию, черные следующим ходом могут выиграть партию.



Диа. 1



Справочная Диа. Черные проиграют, если белые закроют центр



Область вокруг центральной точки - идеальное место для гасящего хода, но где именно этот пункт? При таком огромном мойо разница в одну линию может дать большое различие.

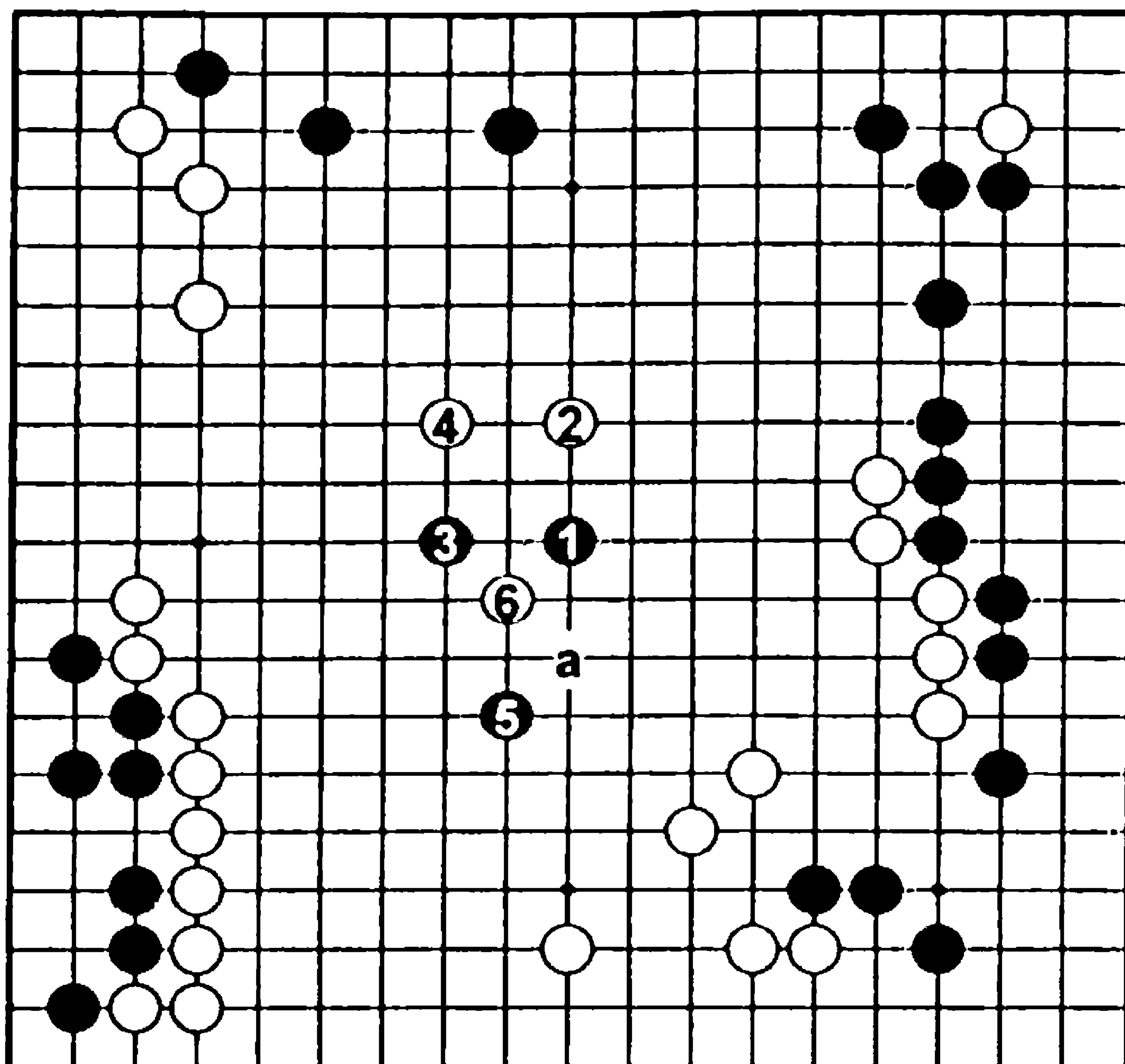
Диа. 1. Территория черных равна 66 очков. Если белые получат всю территорию по линии X на нижней стороне, то они имеют 70 очков. В этом случае белые выиграют.

Справочная Диа. Другими словами, камень ❶, ползущий вверх по левой стороне, нехорош, так как ход ② делает центр огромным.

Диа. 2. Черный ❶ - отличный гачящий ход. Если белые отвечают ② и так далее, то нижняя сторона превращается в территорию ценностью в 70 очков, как мы видели на предыдущей диаграмме. Однако, эта территория сейчас уже недостаточна для белых. После хода ❶ черные играют ❸ и ❺, как вынуждающие ходы, и после белого ⑥ черные окружают верхнюю сторону ходом ❼. Область черных сейчас увеличилась на 40 очков по сравнению с первоначальной оценкой. Хотя белые укрепили нижнюю сторону, выиграть они не могут.

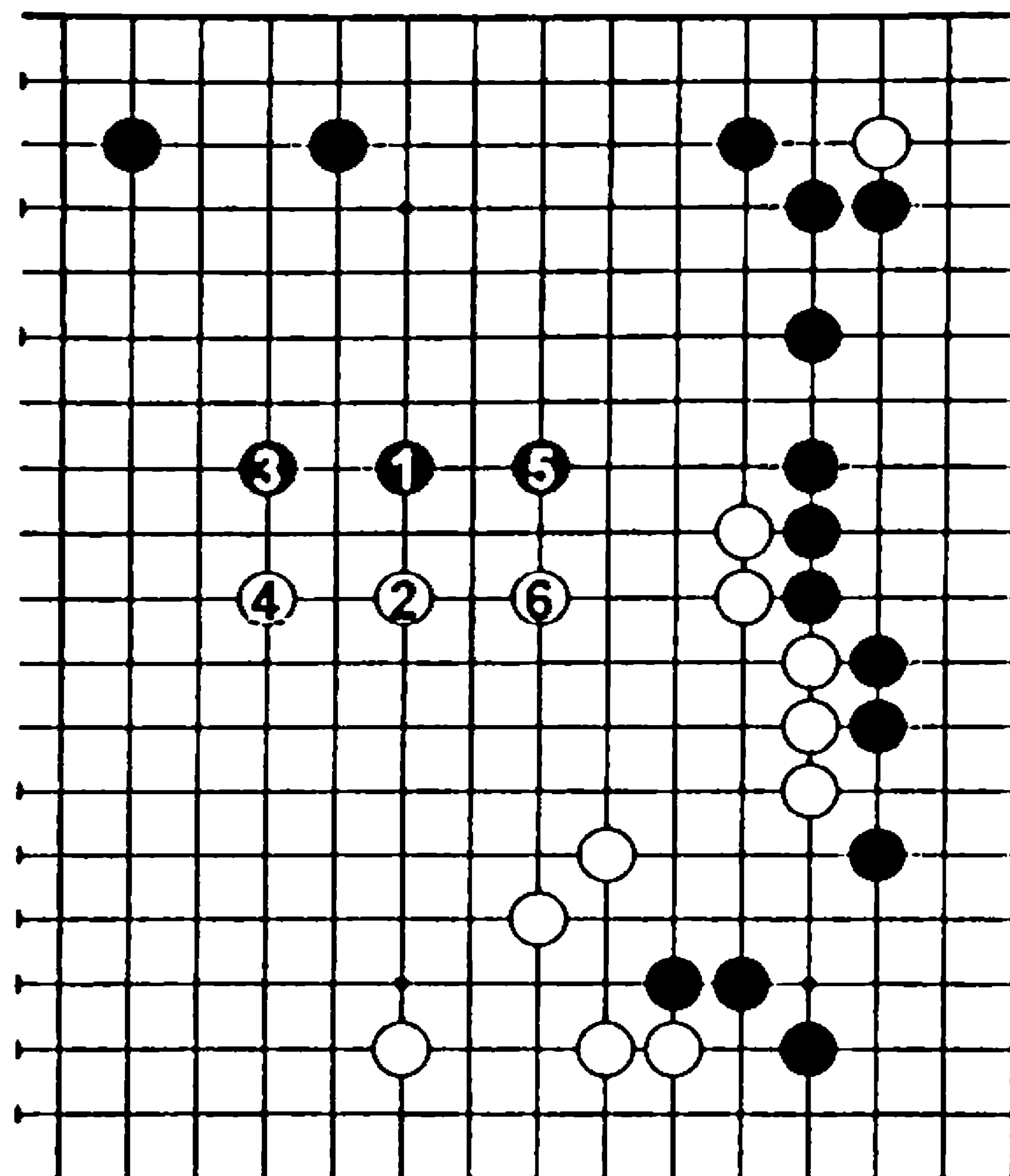
Белые не имеют хорошего ответа на черный ❶. Они хотели бы провести атаку укреплений черных на верхней стороне и эффективно противодействовать в направлении черного ❶. Если же камень ❶ перешагнет так называемую "выигрышную линию", это повлечет за собой жесткую борьбу.

Диа. 2. Черный ❶ занимает выигрышную линию.





Диа. 3. При более глубоком вторжении ❶ у черных будут проблемы.



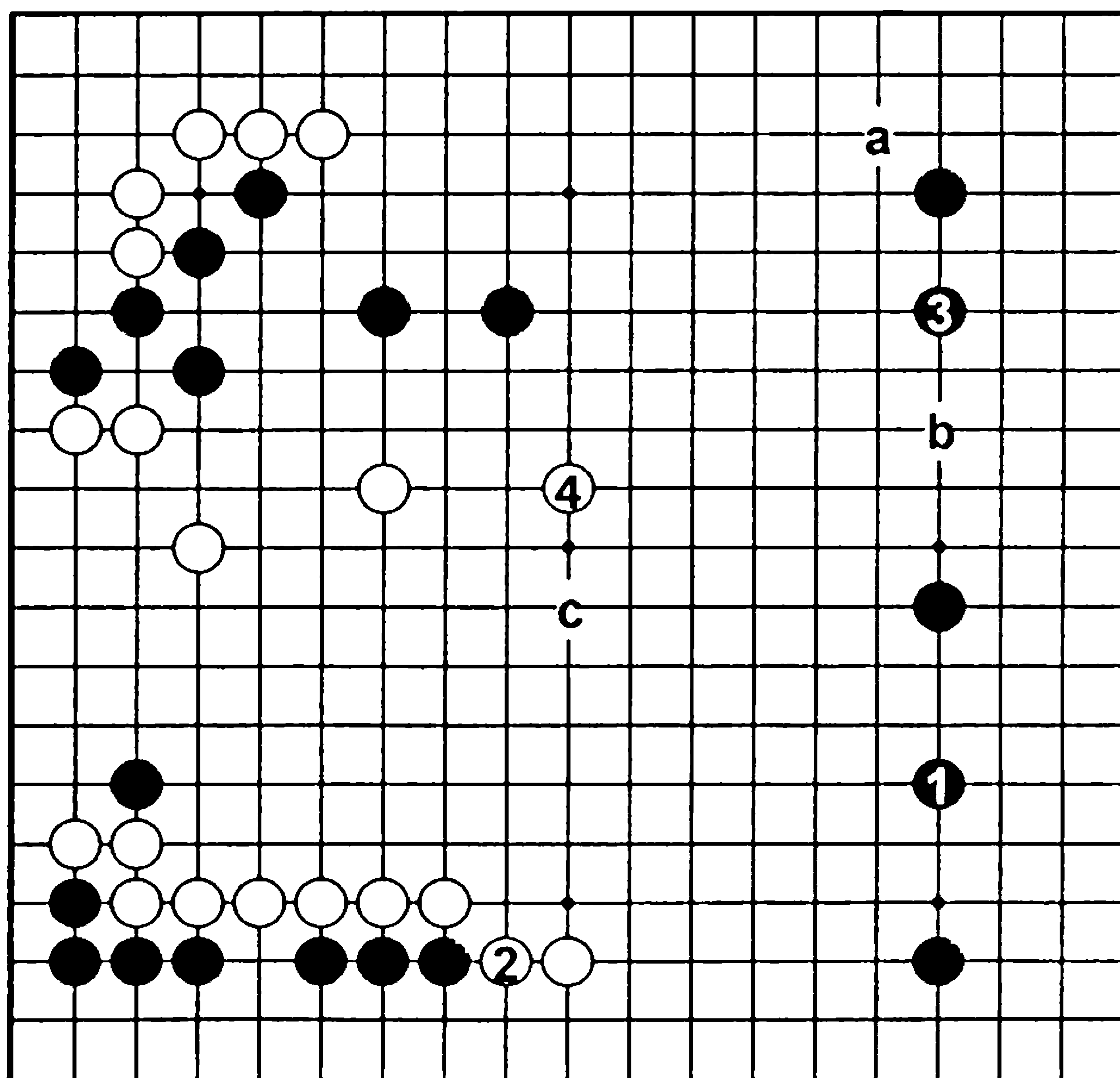


Диа. 4. Осторожный подход также неудовлетворителен.

Диа. 3. Чувствуется, что ход ❶ - слишком глубокое вторжение. Белые не будут отвечать в а, а почти наверняка начнут контратаку с помощью накрывающего хода ②. Это слишком опасно для черных.

Диа. 4. Черный ❶ - более сдержанный ход, и он делает гашение слишком мелким. Это неудовлетворительно для черных. Белые отвечают ② - ⑥, и различие между этой диаграммой и Диа. 2 становится очевидным.

Задача 5. Защитить свое мойо или уменьшить мойо противника.



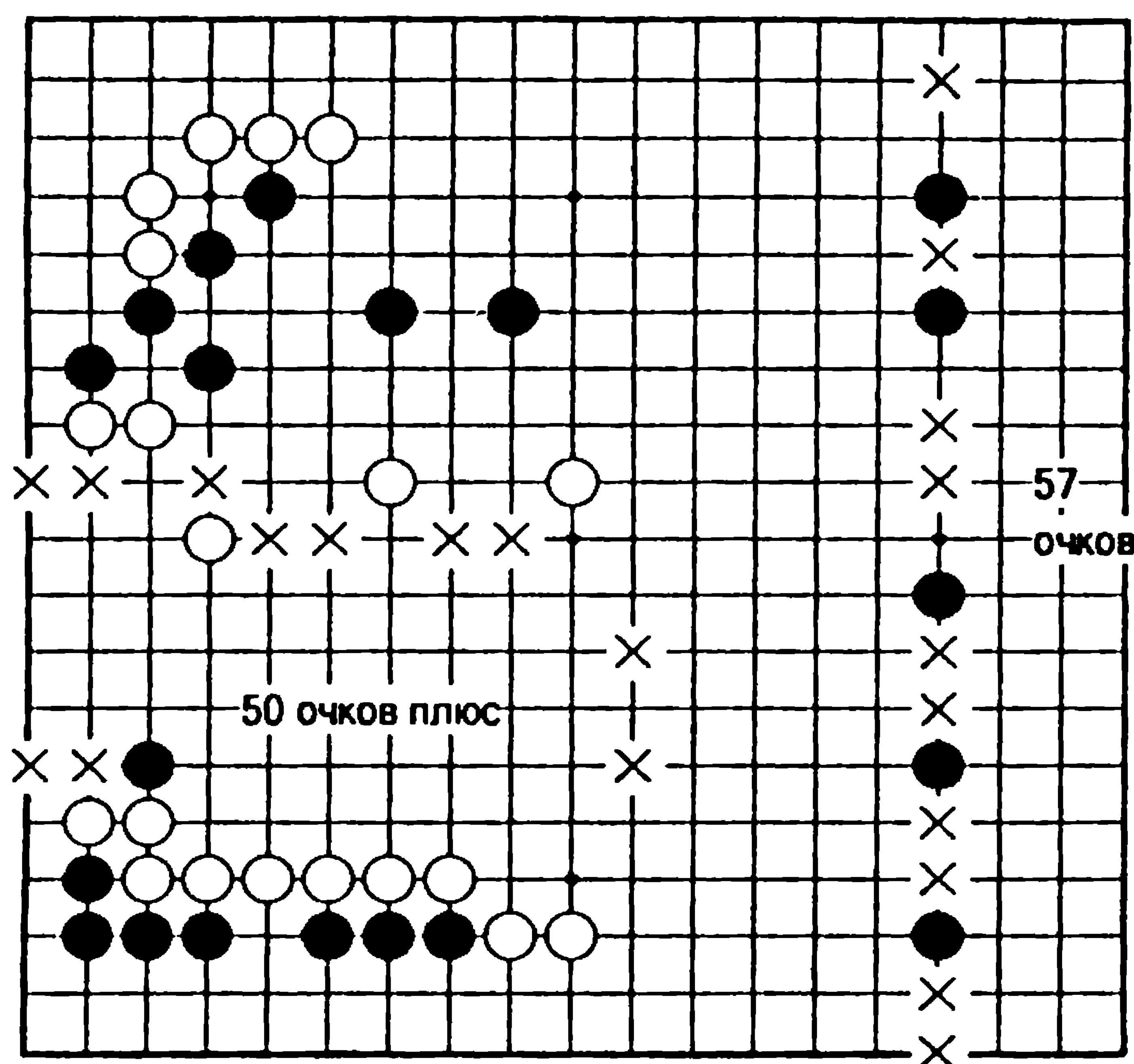
Основная Диа. Ход черных

Эта партия состоялась между мной (белые) и Такэмией, 9 дан. Коми - 5,5 очков.

Основной проблемой в этой партии была задача поддержания баланса территорий для каждого партнера. Черные только что сыграли ❶ и ❸ для того, чтобы увеличить свои перспективы в построении гарантированной территории на правой стороне. В ответ

белые сыграли ② и ④ для увеличения левой стороны. Игроков не слишком беспокоили мойо противника.

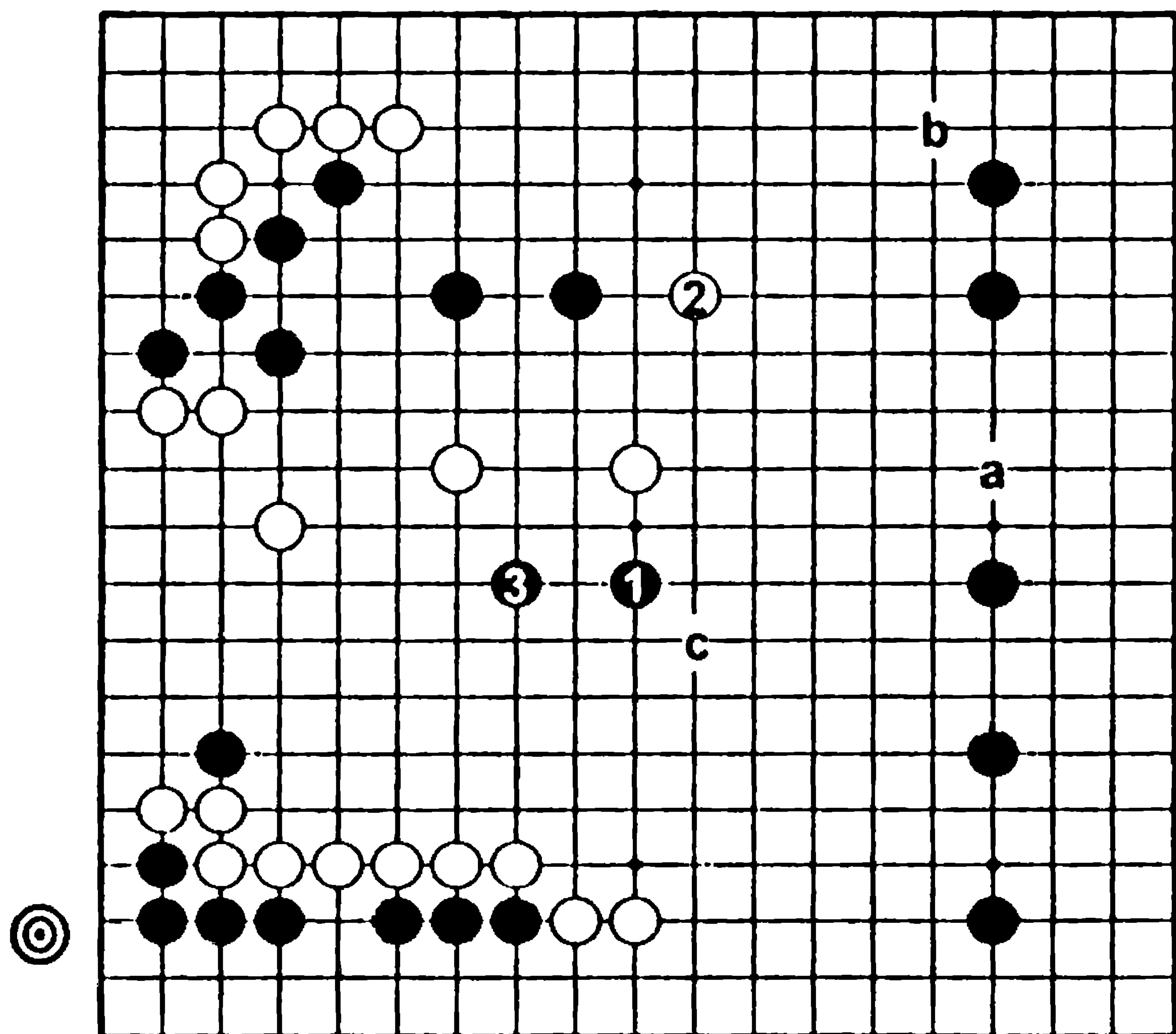
Давайте проанализируем позицию на этой стадии. Так как следующий ход делают черные, то им предлагается огородить территорию в **a** или **b**, или сделать гасящий ход в **c**.



Диа. 1. Каков баланс меду двумя территориями?

Диа. 1. Сначала подсчитаем территории обеих сторон. Давайте предположим, что черное мойо на правой стороне является территорией. Тогда три ряда по 19 очков каждый от края до края доски дадут нам в сумме 57 очков. Как известно, маловероятно, чтобы лишь пять камней давали бы около 60 очков, но это вычисление делается чисто теоретически.

Сколько очков даст мойо белых слева? Оно также незавершено и слабо в центре, а раз так, то нечего и думать о реальной территории. Но если мы применим тот же самый критерий, как в отношении черных на правой стороне, закрывая глаза на дыры, то можно оценить белую территорию приблизительно в 50 очков. Добавим вполне определенные области в верхнем левом и нижнем левом углах к нашим условным мойо и получим, что у черных 67 очков, а у белых - 60 очков. Добавим сюда 5,5 очков коми, и мы видим, что фактическая позиция довольно хорошо сбалансирована.

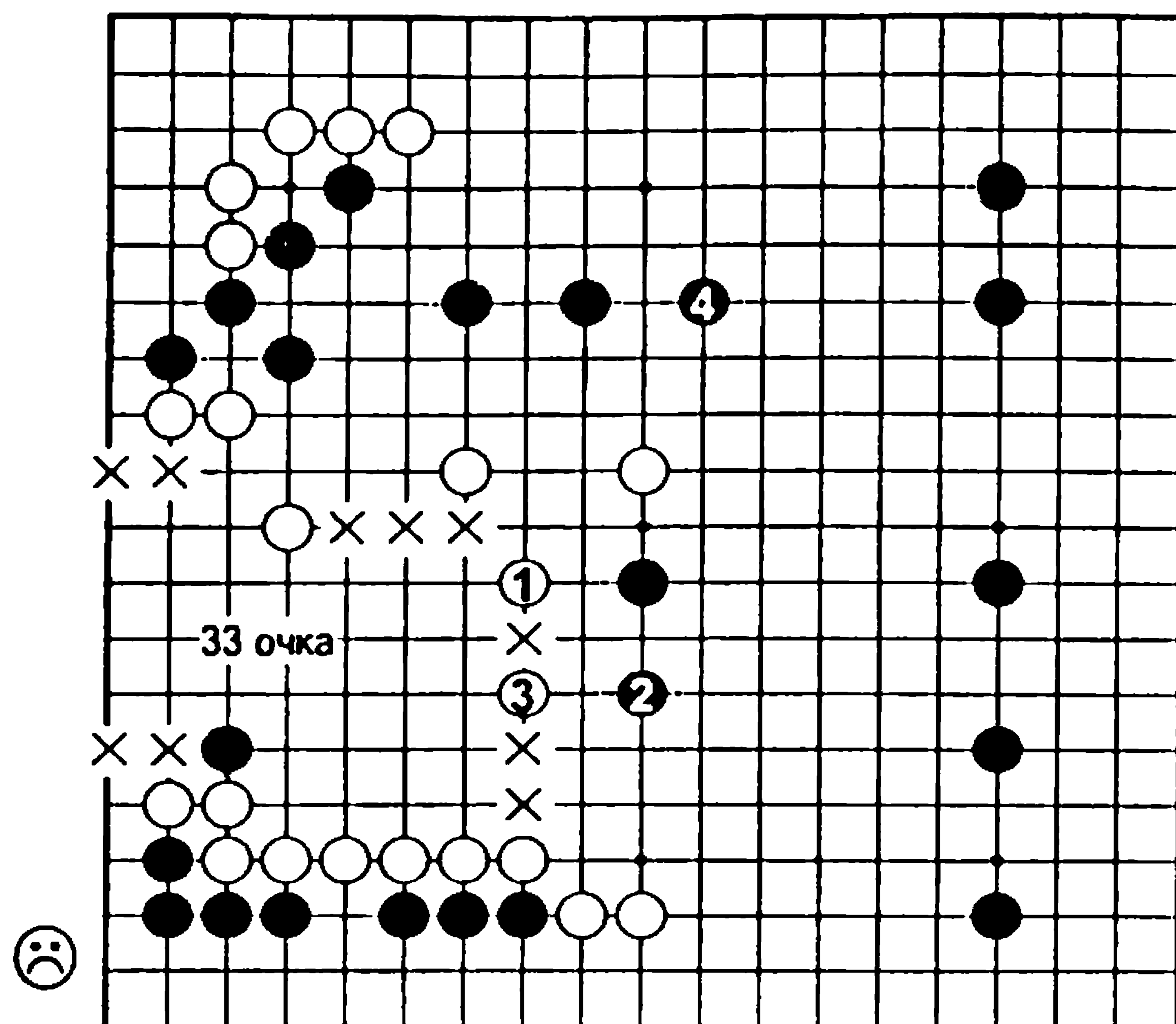


Диа 2. Как было в партии.

Диа. 2. Это продолжение партии.

Черные сыграли ❶ в попытке уменьшить центр. Черные не могут позволить себе, не нарушая баланса территорий, защититься на правой стороне в **a** или **b** на Основной Диа., так как слишком много дефектов в их позиции и крайне трудно получить протяженную территорию от одного края доски до другого. С другой стороны, ход белых где-то около пункта **c** даст 50 очков территории. Другими словами, мойо белых нужно уменьшать до того, как оно будет окончательно сформировано. Белые противодействуют ходом ②, атакуя черных вверху слева. Защита мойо ходом в ❸ - слишком мелкий ход.

Ход ② был развилкой дорог, одна из которых вела к построению мелких терри-



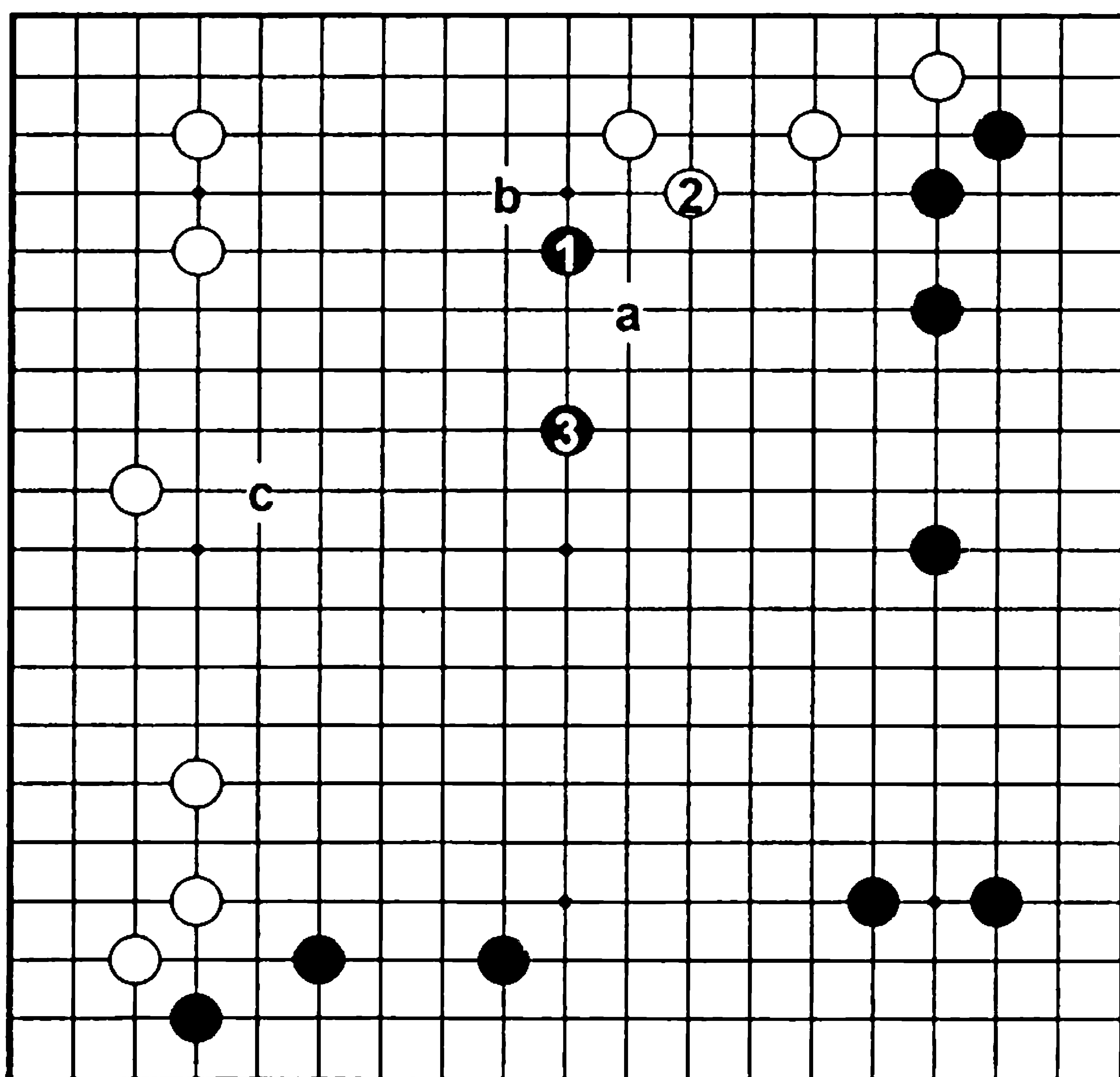
Диа. 3. Рассматривать мойо как территорию - ошибка (сравните с Диа. 1).

торий, другая - к полномасштабной борьбе. Ходом ② белые не только атакуют позицию черных вверху слева, но также нацеливаются на блокирование убегания черных камней ❶ и ❸, и на вторжение в область черных на правой стороне.

Диа. 3. Если белые решат, что их левая сторона должна быть территорией, неважно зачем, то они обязаны сыграть около ①. После прыжка черных ❷ они снова должны защититься ③. После этого фактическая территория белых будет только 33 очка. Это почти на 20 очков меньше, чем на Диа. 1. Более того, два черных камня, в том числе и ❷, будут очень хорошо помогать черным в построении мойо на правой стороне.

Раз черные успели защититься на верхней стороне ходом ❹, то игра стала для них довольно спокойной. Кроме того, защитительный ход черных ❹ способствует образованию нового мойо на верхней стороне. Мойо может предвещать реальную территорию, но чрезмерное беспокойство относительно такой территории часто ведет к неудаче.

Задача 6. Око за око!



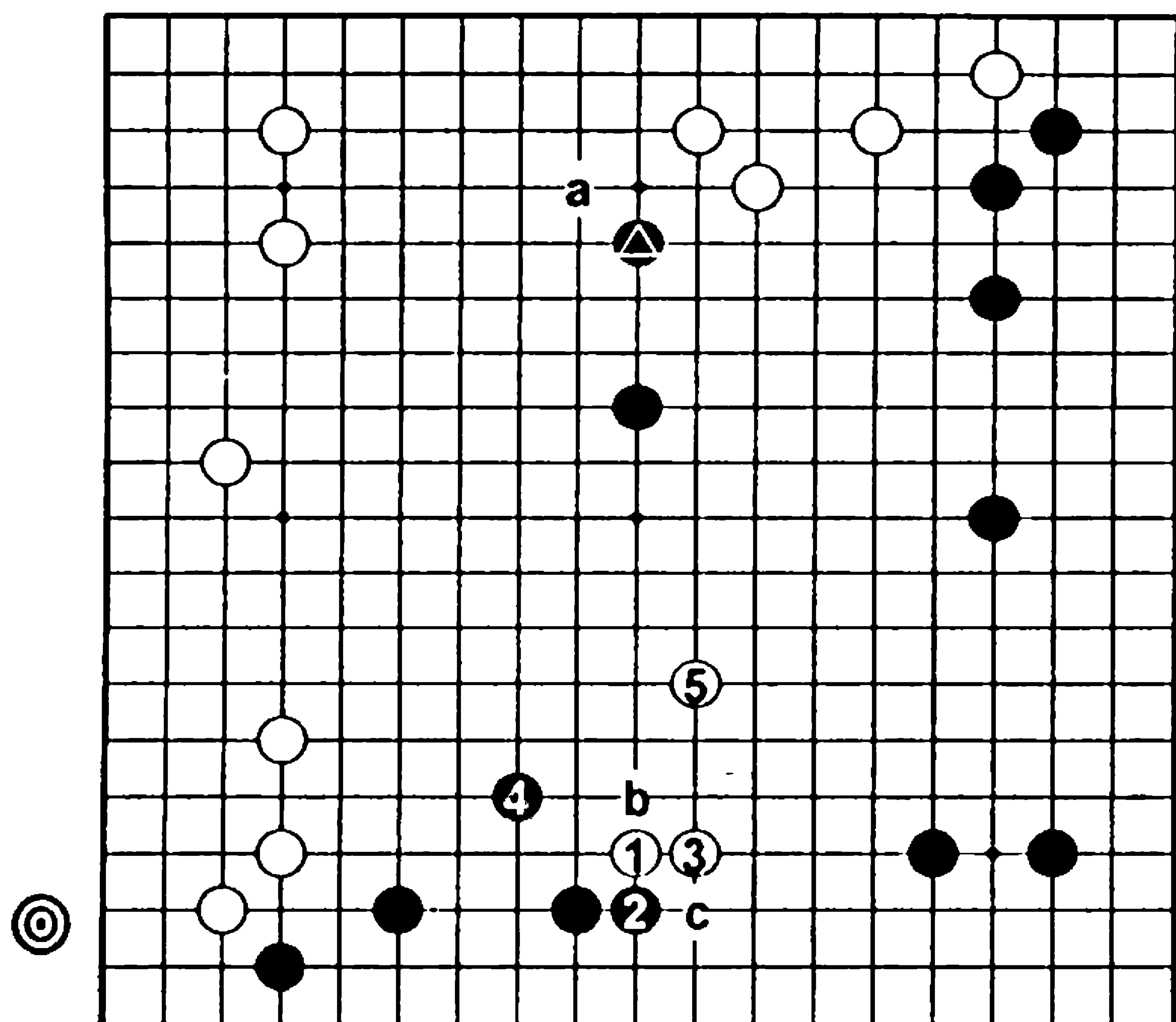
Основная Диа. Ход белых.

Здесь играли Като Масао 9-дан, (белые), и я. Коми в партии было 5,5 очков.

Дзёсэки в верхнем правом и нижнем левом углах сыграны симметрично. Симари в верхнем левом и нижнем правом углах в сочетании с большими пунктами на левой и правой сторонах, уравновешивают друг друга. Это фусэки, в котором игроки смотрят друг на друга прямо через доску, подобно двум сильным

борцам сумо.

Сейчас черные сыграли ❶, начав свой маневр, уменьшающий белое мойо, а затем ходом ❸ обеспечили себе убегание, защитившись против белого **a**. Представьте себе, что вы играете белыми. Куда вы сыграете? Пожалуйста решите, какой ход более подходящий - огораживание стороны в **b**, защита в **c** или, возможно, другой.

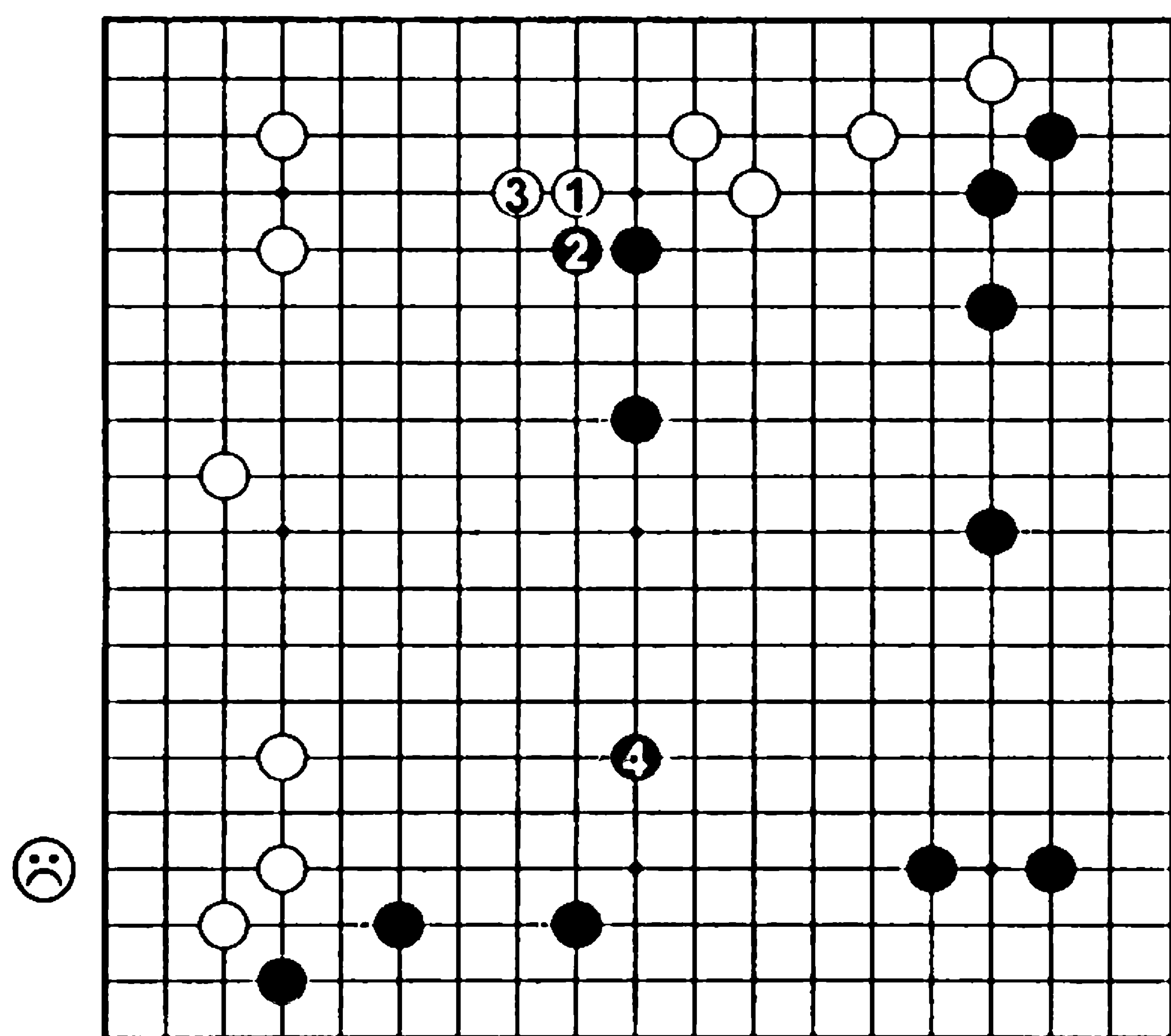


Диа. 1. Противовес одного уменьшения мойо другому.

Диа. 1. Ход белых в **a** - одна из возможностей, показанных на Основной Диа., является прекрасным пунктом для создания территории, но еще не настало время думать о защите области на верхней половине доски. Гашение, начавшееся с помощью камня ▲, является полномасштабной стратегией, воздействующую на всю доску в целом: от нижней и до верхней стороны. За белых необходимо противодействовать таким ходом, который был бы не только локально хорош, но также вытекал бы из правильного анализа позиции на всей доске.

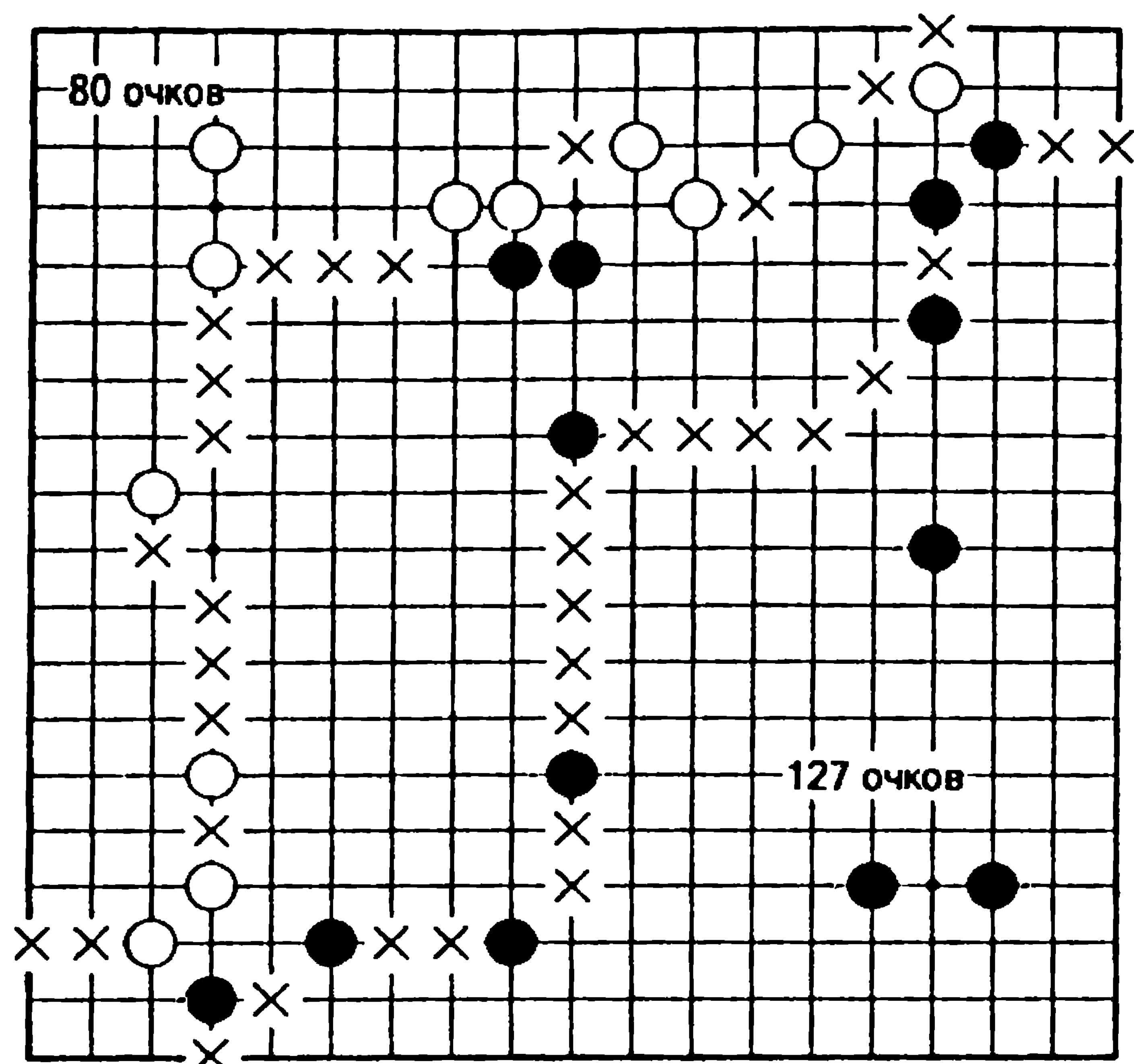
Поэтому белые предприняли свое гашение ходом ① на нижней стороне. Если бы белые сыграли в **b**, то они получили бы тот же самый результат, который возник на верхней стороне. Однако, ① - более строгий ход.

Черные проталкиваются по стороне ❷ и вариант продолжается до белого ⑤, образуя стандартный образец гашения мойо (кэси). Баланс на всей доске достигнут. Впоследствии, если черные будут разрушать верхнюю сторону ходом в **a**, белые могут сделать подобное на нижней стороне ходом в **c**.



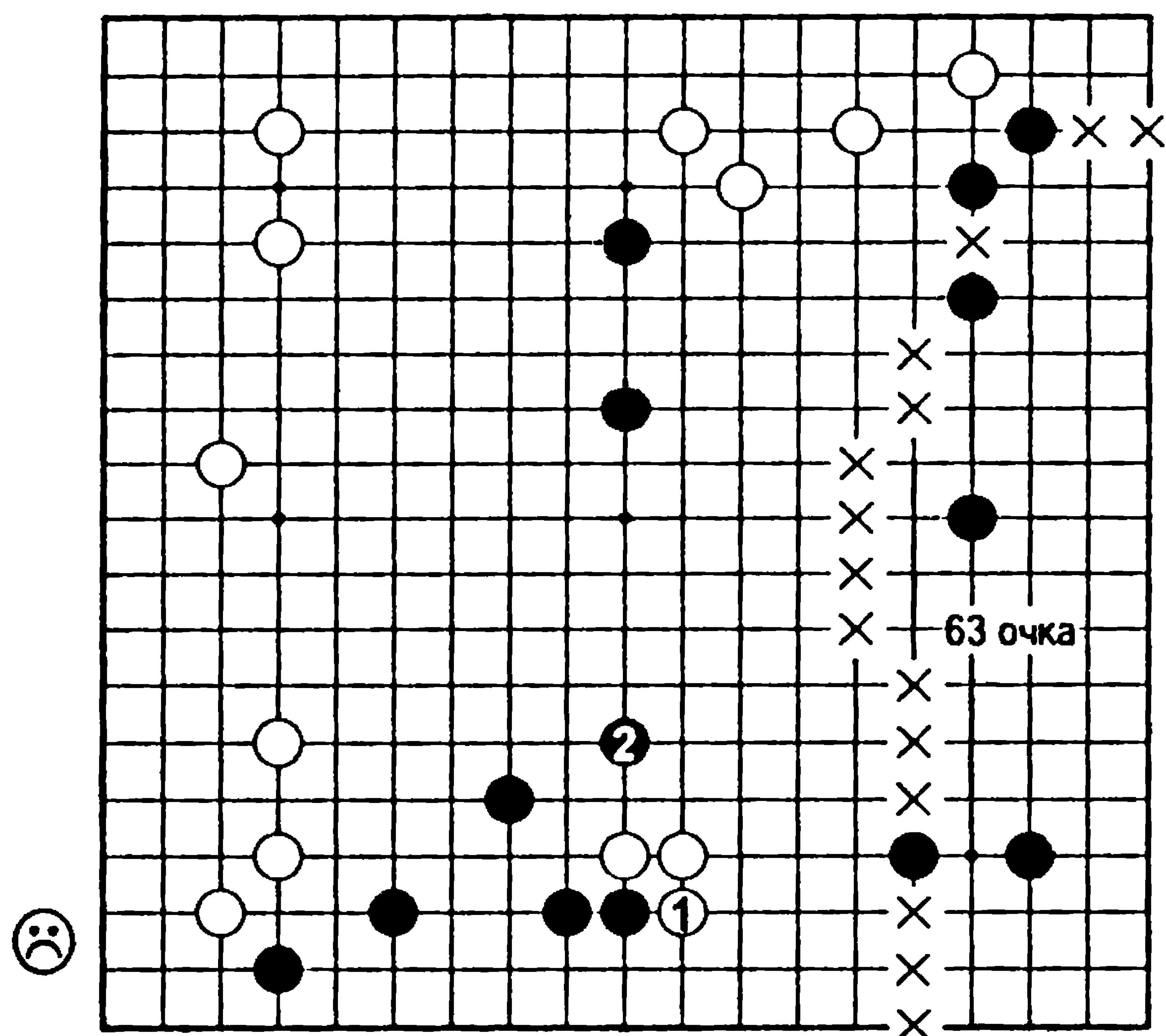
Диа. 2. Защитные ходы белых дают возможность противнику сыграть ❹.

Диа. 2. Когда мы обсуждаем важность защиты белых на верхней стороне, то отмечаем, что камень ❹ окружает нижнюю сторону в огромном масштабе.



Справочная Диа. Разница - около 50 очков.

Справочная Диа. Здесь показано количество очков у обеих сторон в позиции, возникшей на Диа. 2.



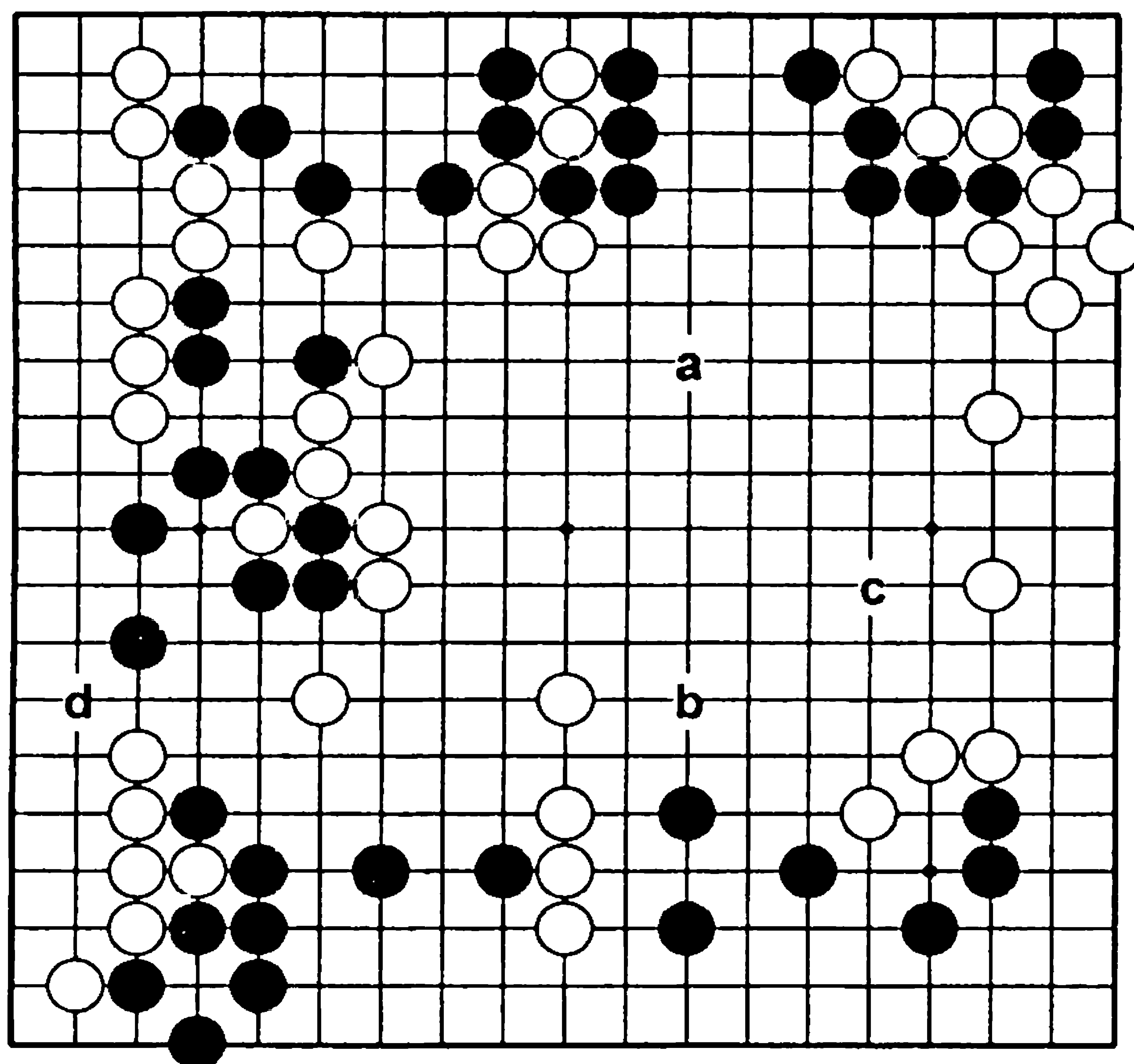
Диа. 3. Белые, ходом ① допустили атаку черных ❷.

Диа. 3. В этом варианте белый ⑤ на Диа. 1 сыгран в пункт ①. Это более строгий ход на уменьшение территории черных, и он направлен на разрушение территории с помощью выживания внутри нее. Однако, черные противодействуют с помощью атаки белой группы ходом ❷. Эта атака позволяет черным превратить нижний правый угол и правую сторону в реальную территорию. Черные в состоянии остановить продвижение белых по линии X, получая 63 очка вдоль правой стороны.

Более того, атакуя белых, черные строят влияние в центре доски, которое смогут хорошо использовать для своих вторжений на левую сторону. Короче говоря, способ игры при помощи белого ①, который направлен на разрушение территории, быстро наказывается ходом черных ❷.

Задача 7. Главный спор завершился. Найдите фокусный пункт.

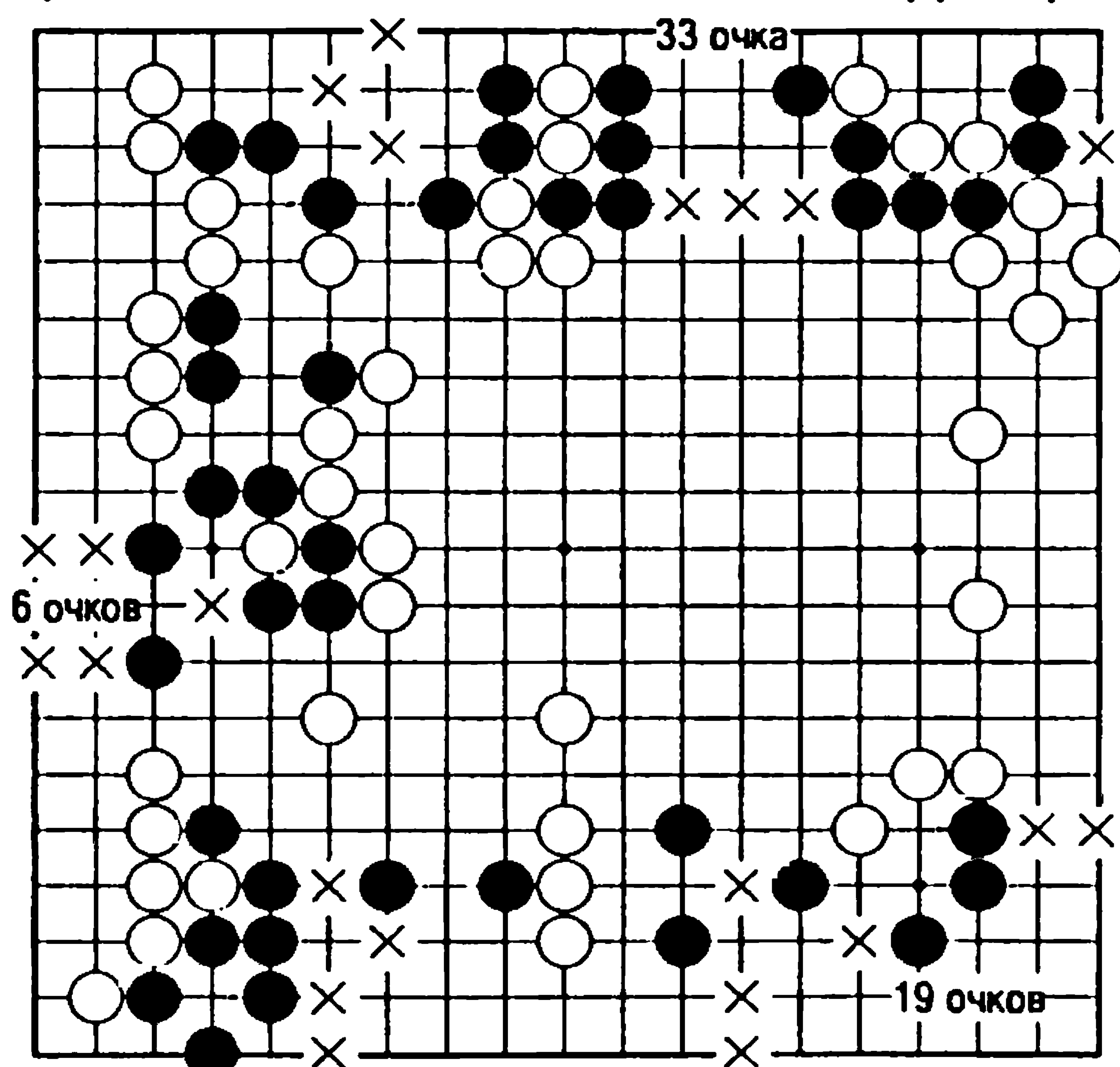
Борьба вдоль сторон доски закончилась и игра сейчас перешла из серединной стадии в ёсэ. Оба игрока полностью разыграли стороны и, на первый взгляд, у черных, кажется, больше территории.



Основная Диа. Ход черных

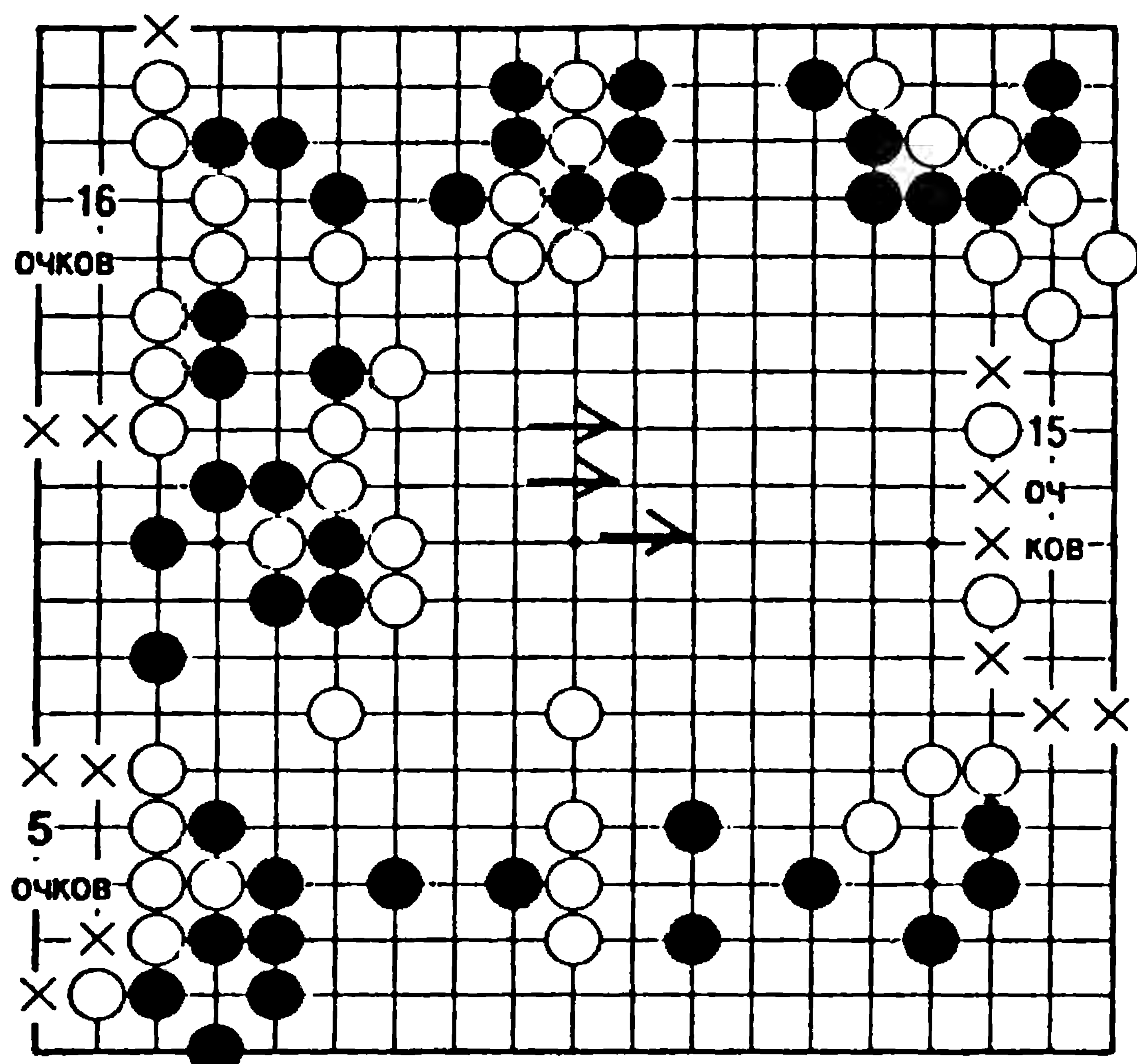
Сначала давайте просто подсчитаем количество территории у каждого игрока. Я предполагаю, что вы знаете, какие территории уже определены у каждого игрока, и где в будущем может возникнуть территория. На основе этого и с учетом того, что следующий ход черных, решите, пожалуйста, какой пункт определяет будущее развитие игры. Рассмотрите пункты от **a** до **d**. Какой из них вы выберете?

Эта партия была сыграна на титул Мэйдзин между Отакэ Хидэо, 9 дан и мной.



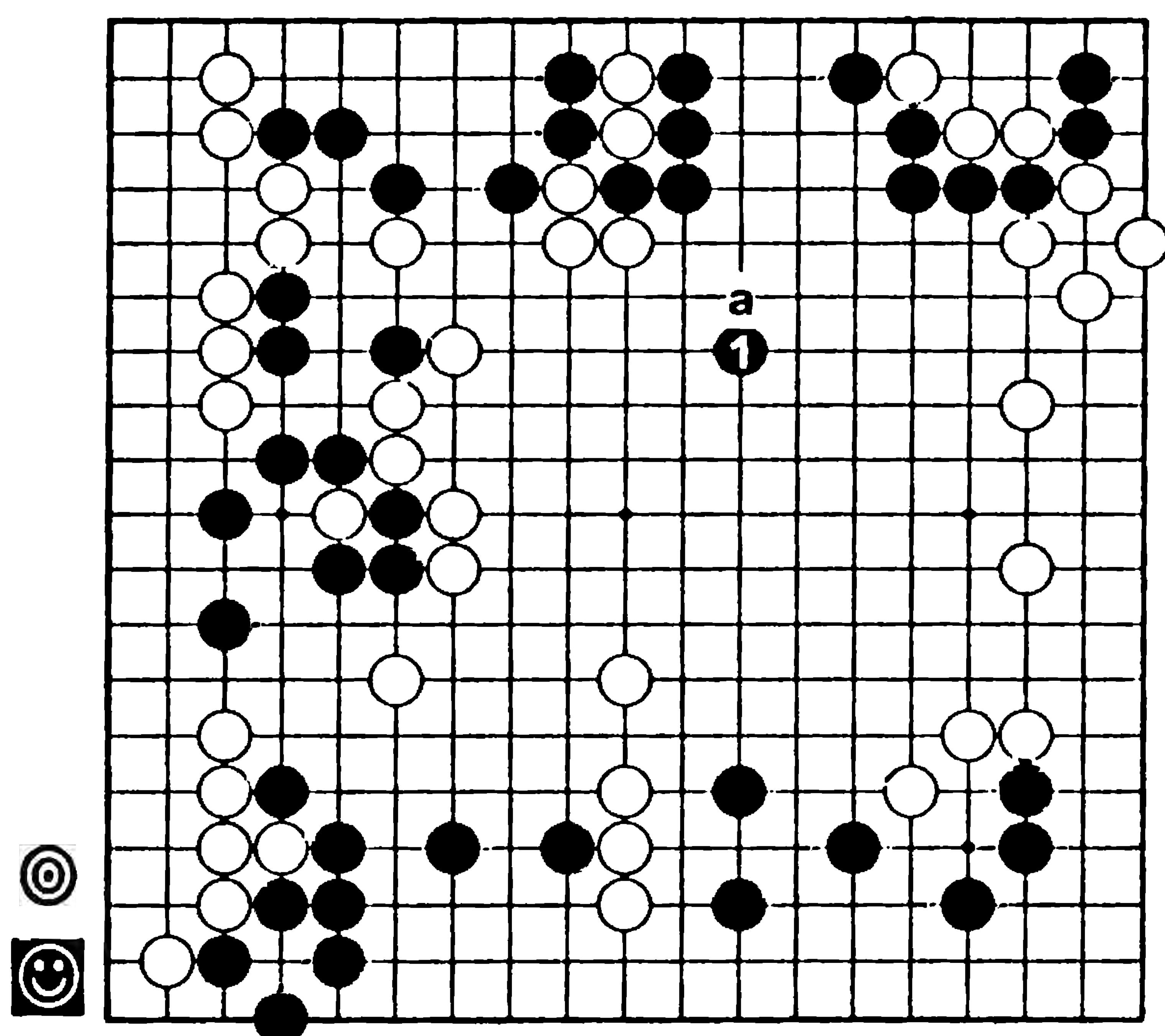
Диа. 1. Черные впереди по защищенной территории.

Диа. 1. Черная территория в сумме составляет 62 очка.



Диа. 2. Проблема черных заключается в большой плотности белых в центре.

Диа. 2. Белые имеют гарантированную территорию в 36 очков. Задача черных состоит в следующем: как нейтрализовать белую плотность в центре.



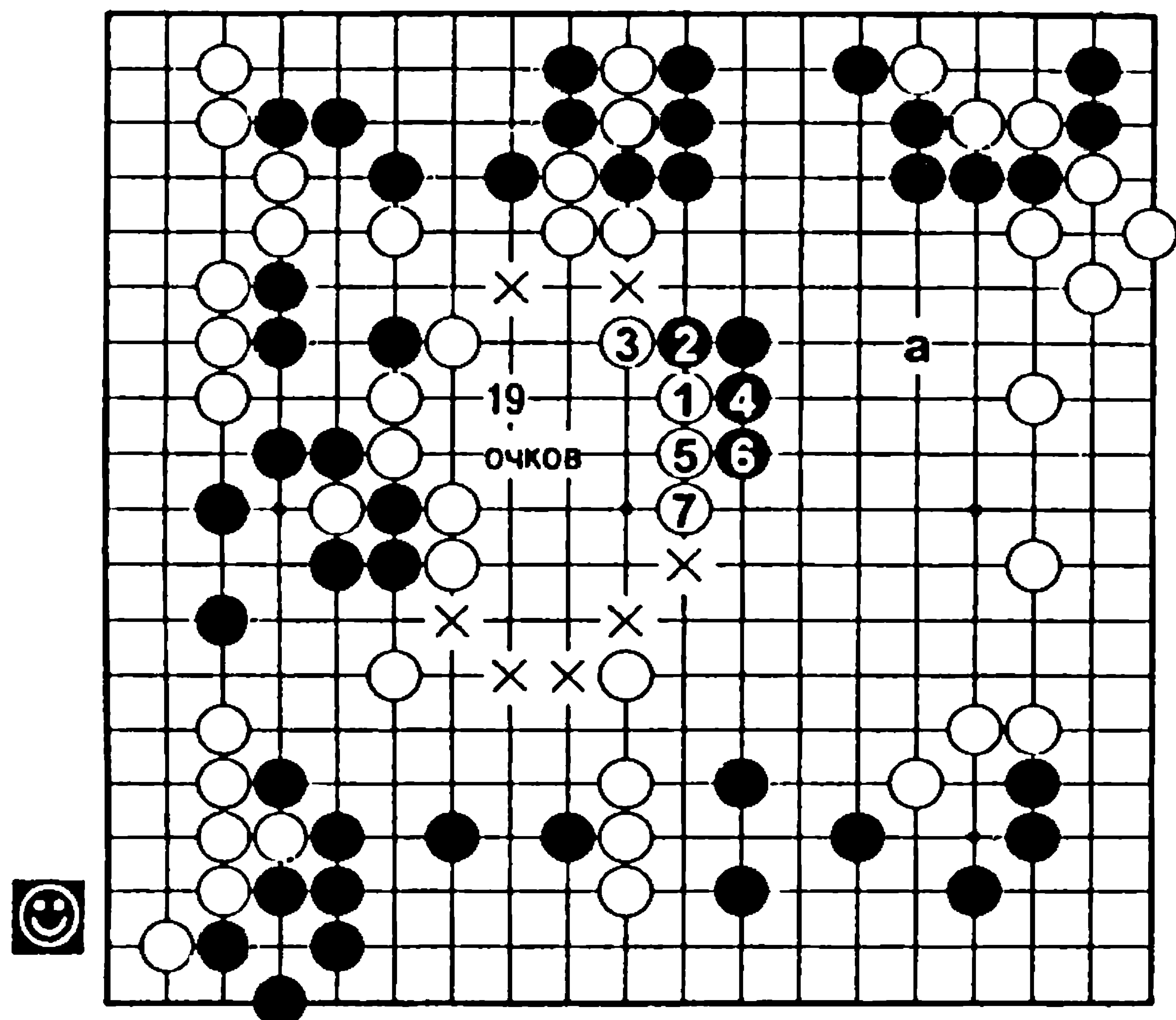
Диа. 3. Правильный ответ черных - ❶, уменьшающий плотность в центре

Диа. 3. Черные впереди по балансу территорий.на 26 очков, но если белые смогут каким-то образом соединить свои позиции и создать мойо от центра до правой стороны, то этот перевес быстро исчезнет.

Следующим ходом черные будут уменьшать центральную плотность белых. Ход ❶ (а на Основной Диа.) попадает точно в цель.

Если черные не играют здесь, то белый а не только препятствует развитию черных в центр, но и превращает пространство между плотностями белых справа и слева в реальную территорию.

Раз черные сыграли ❶ и вклинились между позициями белых, то область, которую белые могут огородить в центре, уменьшилась вдвое или даже вчетверо, по сравнению с территорией, получаемой белыми после хода в а. Черные получили хорошую возможность помешать белым получить территорию от центра до правой стороны.

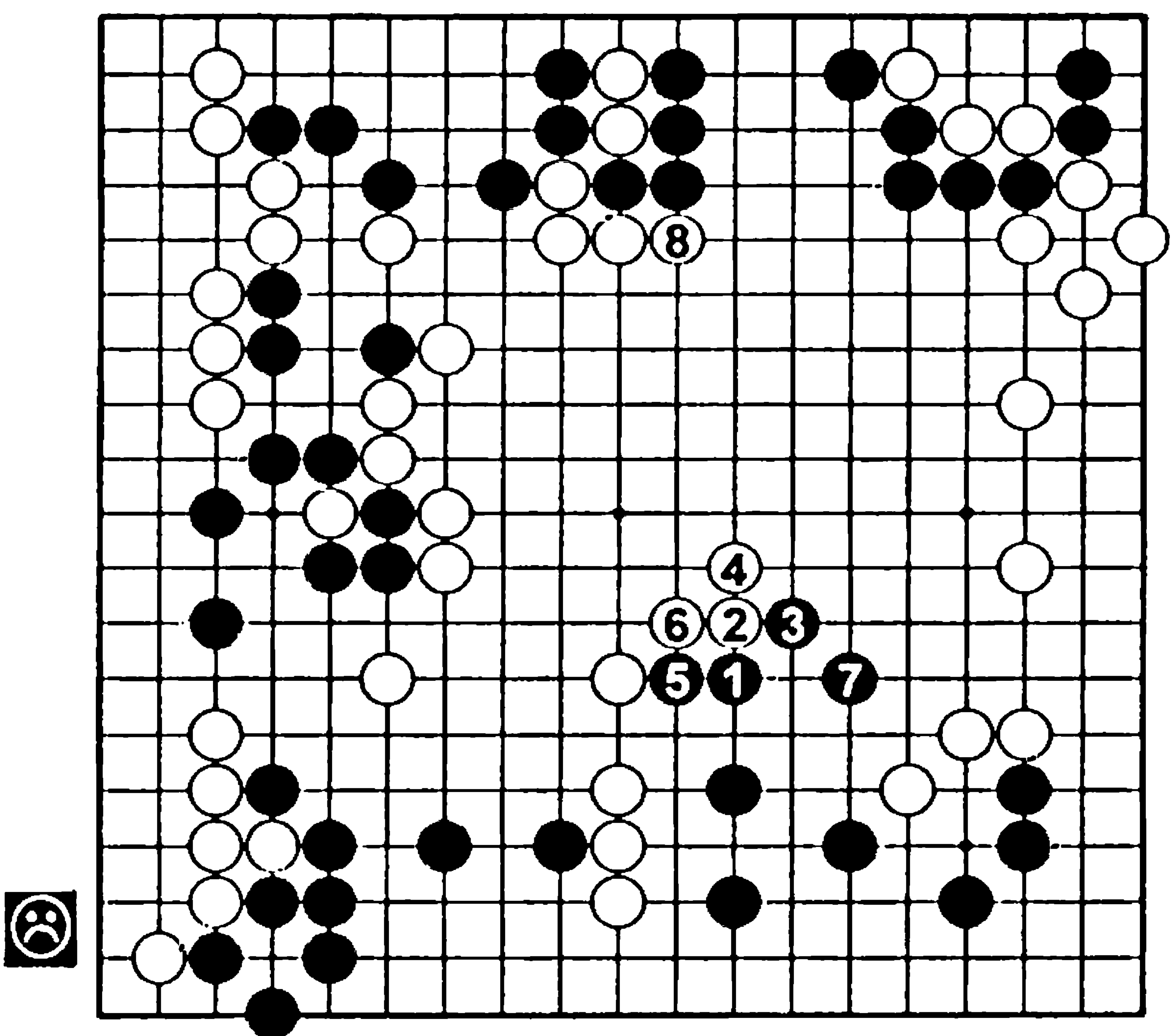


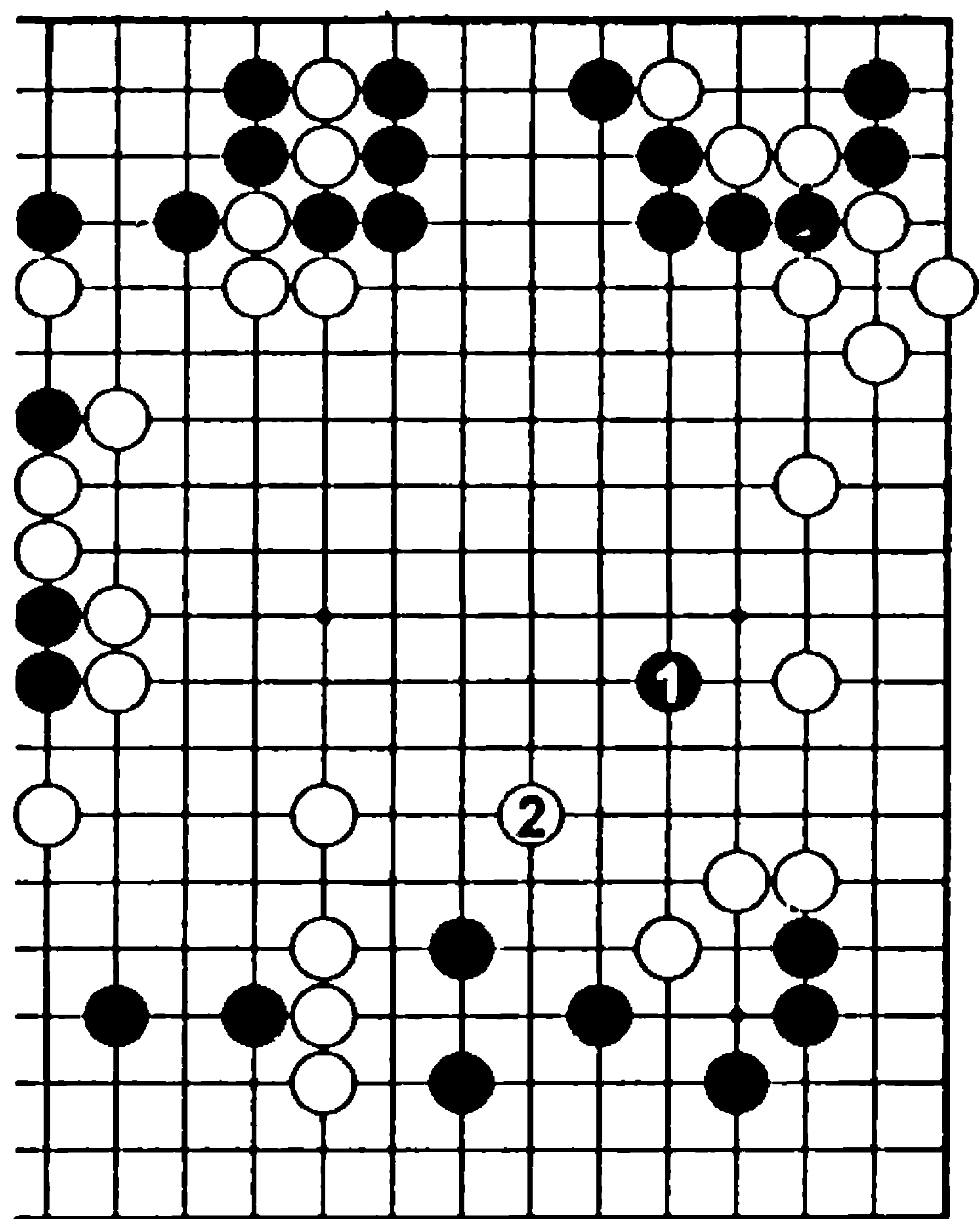
Диа. 4. Территория, полученная из плотности, - мала.

Диа. 4. После предыдущей Диа. белые постараются сделать территорию в центре ходом ①. После ходов ❷ - ⑦, белые получают около 20 очков территории в центре. Это только небольшая часть потенциальной территории, которая имелась в виду на Диа. 2.

Даже если белые смогут увеличить свою область свыше 20 очков, их перспективы все равно будут плохими. Их потери становятся вполне очевидными. Далее, если черные успеют сыграть в **a**, то их область на верхней стороне продвинется в центр и увеличится приблизительно на 10 очков. Другими словами, плотность белых может породить не более 10 очков территории в центре.

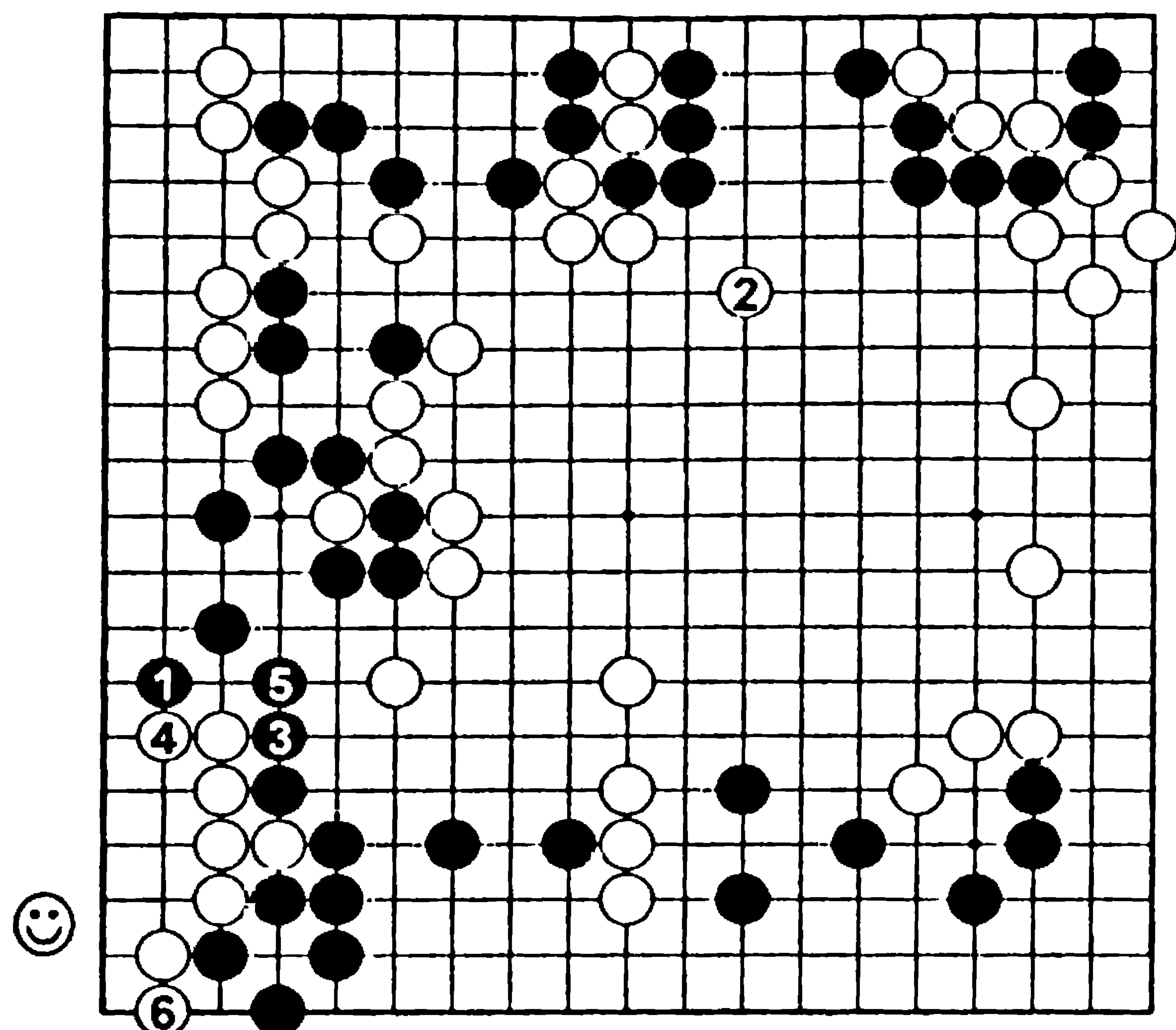
Черные сейчас впереди приблизительно на 20 очков.


Диа. 5. Недооценка черными центра делает игру близкой.

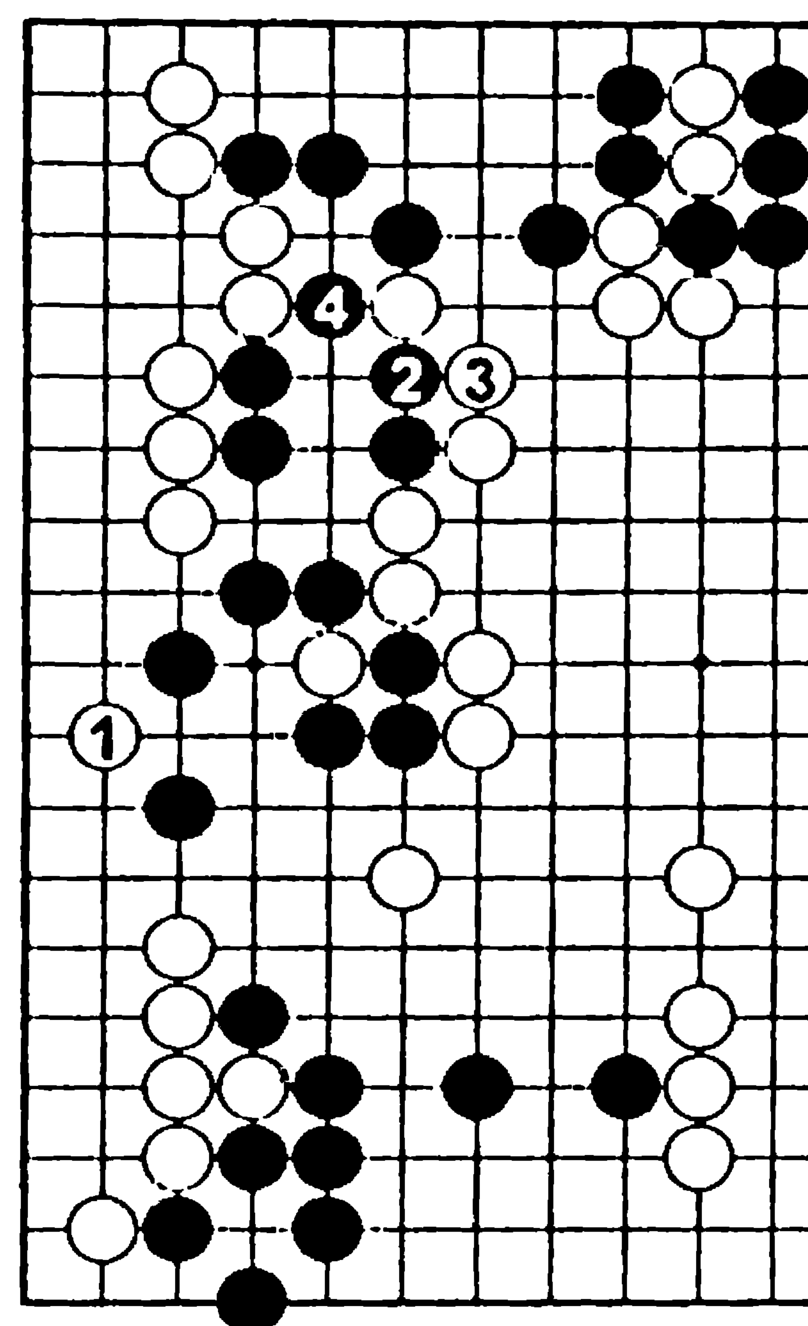

Диа. 6 Ход ❶ навлекает неприятности. Черные отрезаются ходом ②.

Диа. 5. Черный ❶ (**b** на Основной Диа.) также направлен на разрушение белого центра, но хотя это правильная идея, направление выбрано неверно. Белые играют ② - ⑧ и огораживают территорию в центре.

Диа. 6. Черный ❶ (**c** на Основной Диа.), сыгранный на правой стороне, полностью игнорирует оценку позиции. Ход, подобный ②, отрезает черных от своих камней и, вследствие этого, камень ❶ должен плыть в океане опасностей.



Диа. 7. Ход ❶ - преждевременный.

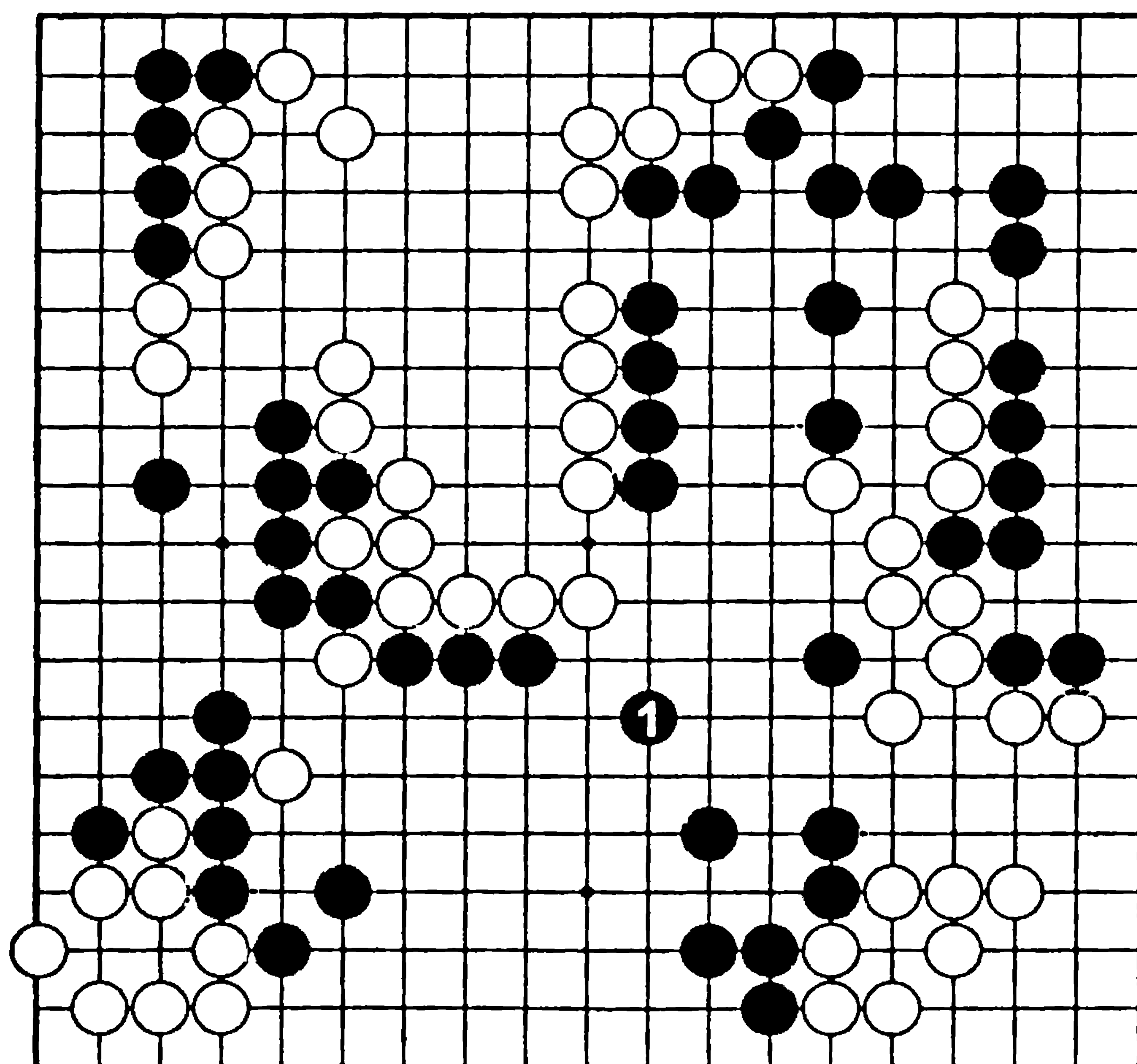


Справочная Диа. Черные слева живут.

Диа. 7. Черный ❶, сыгранный на левой стороне, - грамотный, но преждевременный ход. Если черные играют в другом месте, то белые получают шанс пойти в центре. После этого, даже если черные продолжат атаку, белые все равно выживут.

Справочная Диа. В этой части доски черные не беспокоятся за свою группу, потому что, если белые выкалывают им глаза, они все равно соединятся со своей верхней стороной ходами ② и ④.

Задача 8. Трудно расширить территорию с открытой стороной.



Основная Диа. Ход белых

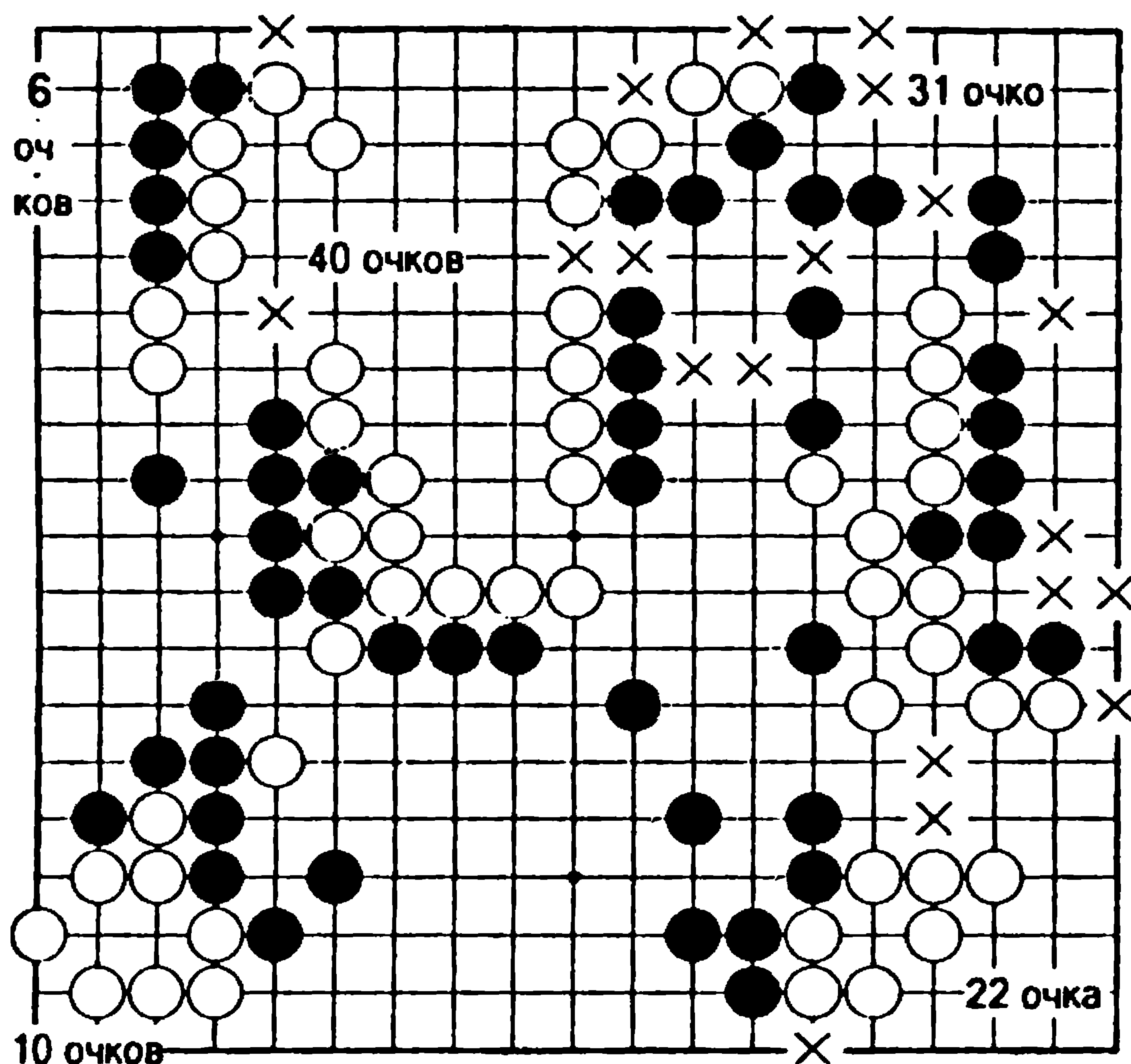
Эта позиция возникла в партии любителей.

Возможность черного мойо на нижней стороне превратиться в территорию является центральной проблемой в этой игре, и оценка путей ее решения - ключ к планированию будущей стратегии.

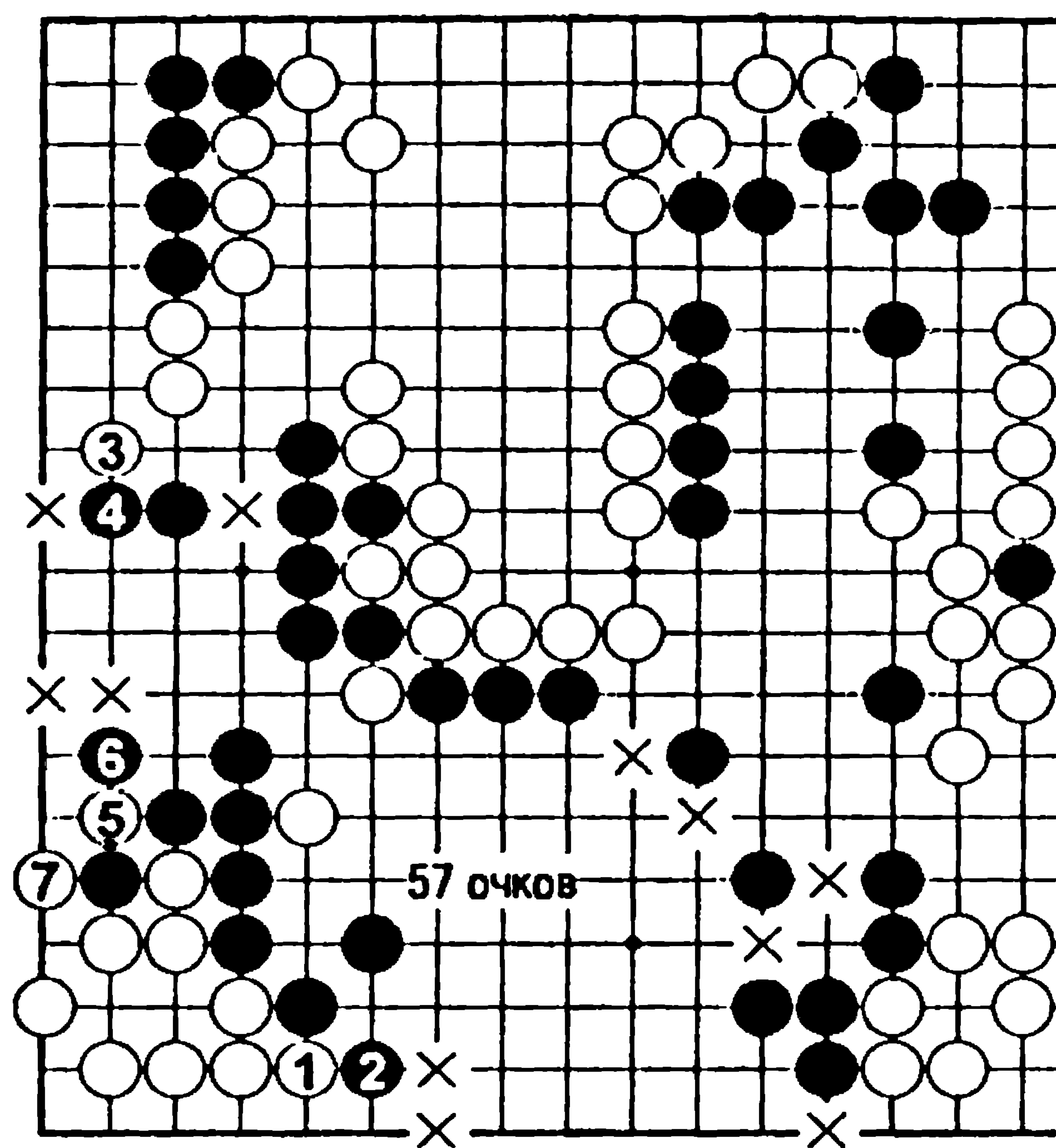
Сейчас существует несколько ходов, которые могут быть сыграны в этой области. Судьба партии зависит от того, какой пункт мы выберем. В партии черные сыграли кэйма ❶. Их территория от нижней до левой стороны выглядит

очень большой. Однако, существует различие между видимостью и реальностью.

Где у черных дефект? Вы должны распознать его с одного взгляда. Поскольку это дефект нижней стороны, то территория черных значительно меньше, чем это кажется на первый взгляд.



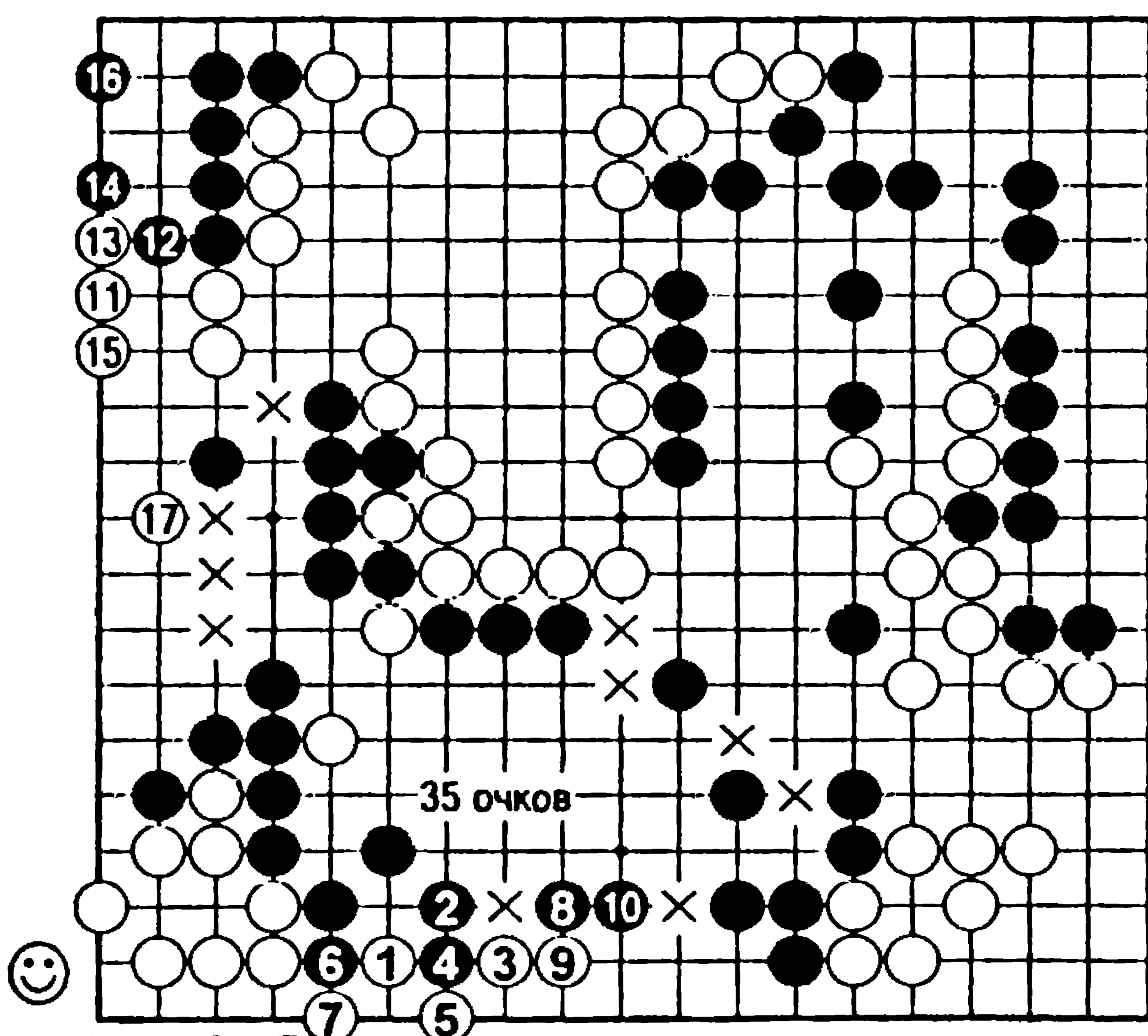
Диа. 1 Территория белых 72 очка.



Справочная Диа. Ходы ① и далее - пример бессистемного ёсэ.

Диа. 1. Территория белых в сумме составляет 72 очка. Территория черных в верхнем левом и в верхнем правом углах - 37 очков. Отнимем из этой суммы коми и получим 31,5 очков. Другими словами, если на нижней стороне черные получат 41 очко, то они будут иметь преимущество.

Справочная Диа. Если белые начнут ёсэ с хода ① с последующими ходами ③ и т.д., то черные смогут получить внизу более 50 очков, и, тем самым, легко выиграть партию. Однако, не следует надеяться на такое ёсэ.

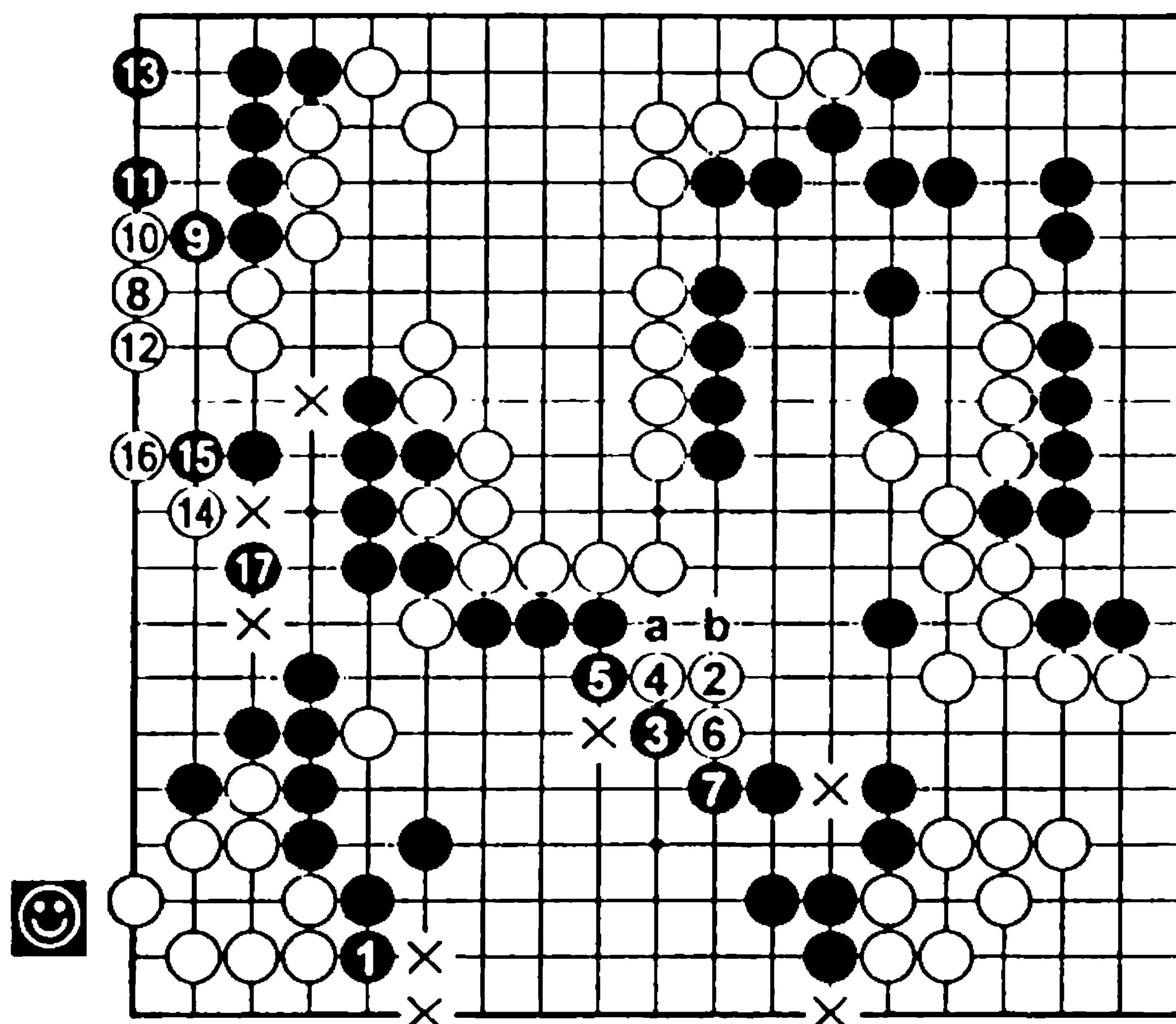


Диа. 2. Сокращаем территорию с открытой стороны.

Диа. 2. Здесь показано, как проходила игра в действительности. Так получилось, что и нижняя и левая стороны остались открытыми с одного края. Поговорка Го гласит: "Не пытайтесь окружить территорию, которая имеет открытый край", так как такие территории имеют тенденцию к сжиманию. Белые прыгнули ①, и вдруг звезда черных померкла. Ходами ❷ - ❿ черные отвечают на вынуждающие ходы белых и их территория сейчас на 10 очков меньше, чем на Справочной Диа. В довершение всего, у белых имеется очень искусный вариант **11 - 17**, который угрожает черной группе в

верхнем левом углу. Если черные не защищаются ходом 16, то белые пойдут в тот же самый пункт и поставят черную группу на ко-борьбу.

Белые прыгают так далеко, насколько это возможно, ходом 17 и позиция черных стала похожа на решето. Сейчас территория черных на нижней стороне составляет всего 35 очков. По сравнению с 57 очками на Справочной Диа., которая давала черным легкую победу, такое использование белыми открытых краев в территории черных привело тех к поражению. Все это произошло из-за непростительной ошибки - попытки окружить территорию с открытым краем.



Диа. 3. Не допускать возникновения позиции с открытым краем.

Диа. 3. Решение огородить центр, прежде чем закрыть свою дыру на нижней стороне, оказалось роковым.

В действительности, наиболее важно укрепить края там, где это возможно. Нижняя сторона больше, чем левая сторона, поэтому черные должны защититься ❶. Уменьшающая тактика белых в ② может быть остановлена ходом черных ❸. Если белые играют ② в 4, то черные сопротивляются ходом в a и белые попадают в трудное положение.

Черные также могут ответить вместо 3 в b и получить хороший шанс захватить белый камень. Черные к ходу ❼ гарантированно получают нижнюю сторону. После этого белые только в одном месте могут разрушить территорию, а именно, на левой стороне с помощью варианта ⑧ - O14. В этом случае к ходу 17 черные сводят свои убытки к минимуму. Сейчас они могут получить 50 очков на нижней стороне. Разница между этой и предыдущей диаграммами составляет почти 15 очков, и если черные выберут этот план игры, то они определенно выиграют.

Глава 5. “Тё-стиль” анализа позиции

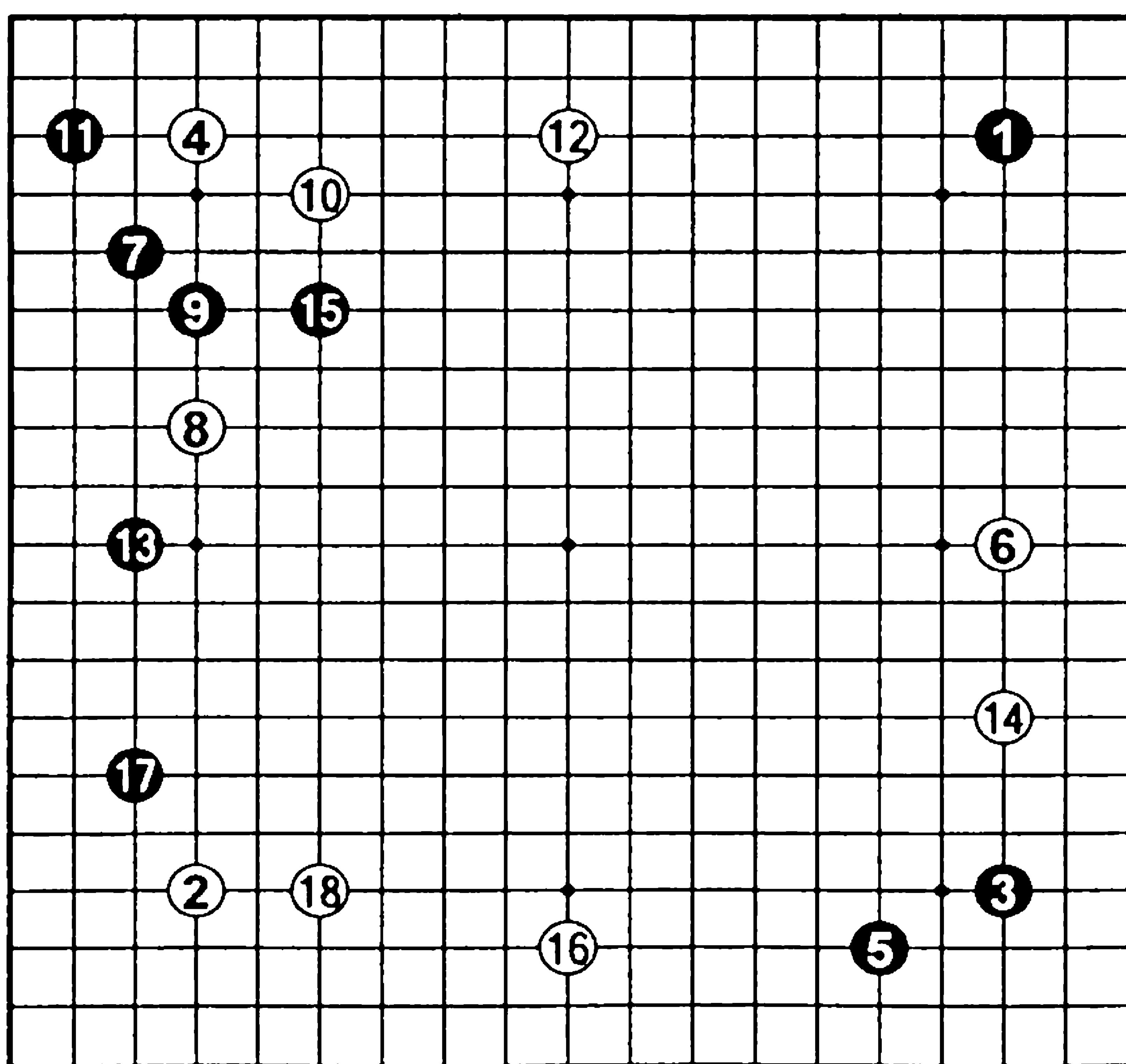
Для этой главы я отобрал 2 свои собственные партии. Я подумал, что читателям будет интересно увидеть конкретные примеры анализа, основанные на моем собственном опыте. Дело в том, что замечания относительно моей игры, меня очень смущают. Однако, есть игроки, которые считают, что моей сильной стороной является “сила воли”, которая является гарантом правильности в анализе. Конечно, все профессионалы высших данов обладают этой способностью, и я не верю, что я наделен большим талантом, чем они. Мастерство в Го может достигать высочайших уровней, и по мере восхождения к вершинам этого мастерства все очевидней и очевидней становится важность умения делать полномасштабные оценки позиции.

Я выбрал 2 партии: одна из матча на титул 7-го розыгрыша Мэйдзина, другая взята из отборочной лиги в 37-м Хонинбо-турнире.

В первой партии я играл черными против Отакэ Хидэо, 9 дан, и стрелка весов в партии колебалась то в ту то в другую сторону. Получив лидерство на первой стадии, я затем испытал превратности судьбы. Даже профессионалы делают ошибки. Во время бейоми, когда дается только одна минута на один ход, трудно охватить все возможности в партии, и поэтому могут быть сделаны глупые ошибки.

Когда профессионалы лидируют в партии, то разрыв обычно бывает очень незначителен, возможно одно - два очка. И естественно, что даже самая незначительная ошибка может привести к изменению исхода партии на противоположный.

Во второй партии я играл белыми против Кобаяси Коити, 9 дан. Я имел перевес к концу середины игры и я мог увеличить свое преимущество, если бы не один ужасный ход. Получив ко-борьбу в ёсэ, я смог только на бейоми получить выгодный размен. Даже ошибка в оценке на этой последней стадии игры ведет к совершенно другому результату. Если благодаря этим двум партиям читатель сможет более полно вникнуть в мой метод анализа, то я буду очень доволен.



Фигура 1 (1 - 18).

Партия 1. Секрет правильного анализа решающих ходов.

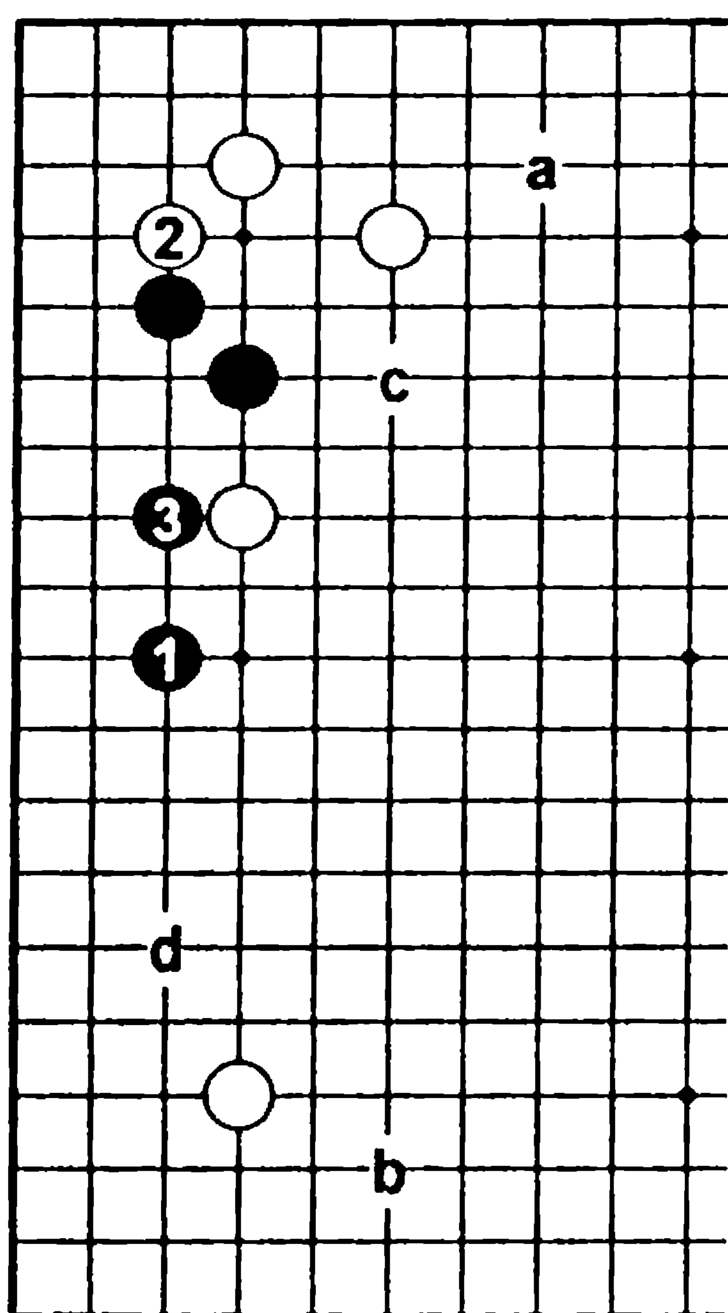
Фигура 1 (1 - 18). Пункт 3-3 и кэйма-симари. Акцент на территорию.

Самый первый ход, ход черных в сан-сан, предназначен для незамедлительного получения территории. Ход в пункт 3-3, сыгранный черными, демонстрирует неторопливую стратегию и был знаменитой тактикой Сакаты Эйо, 9-дан в период его расцвета. Я тоже часто использовал этот стиль

фусэки. Кэйма-симари, сформированное ходами черных ❸ и ❺, направлено на получение еще большей гарантированной территории.

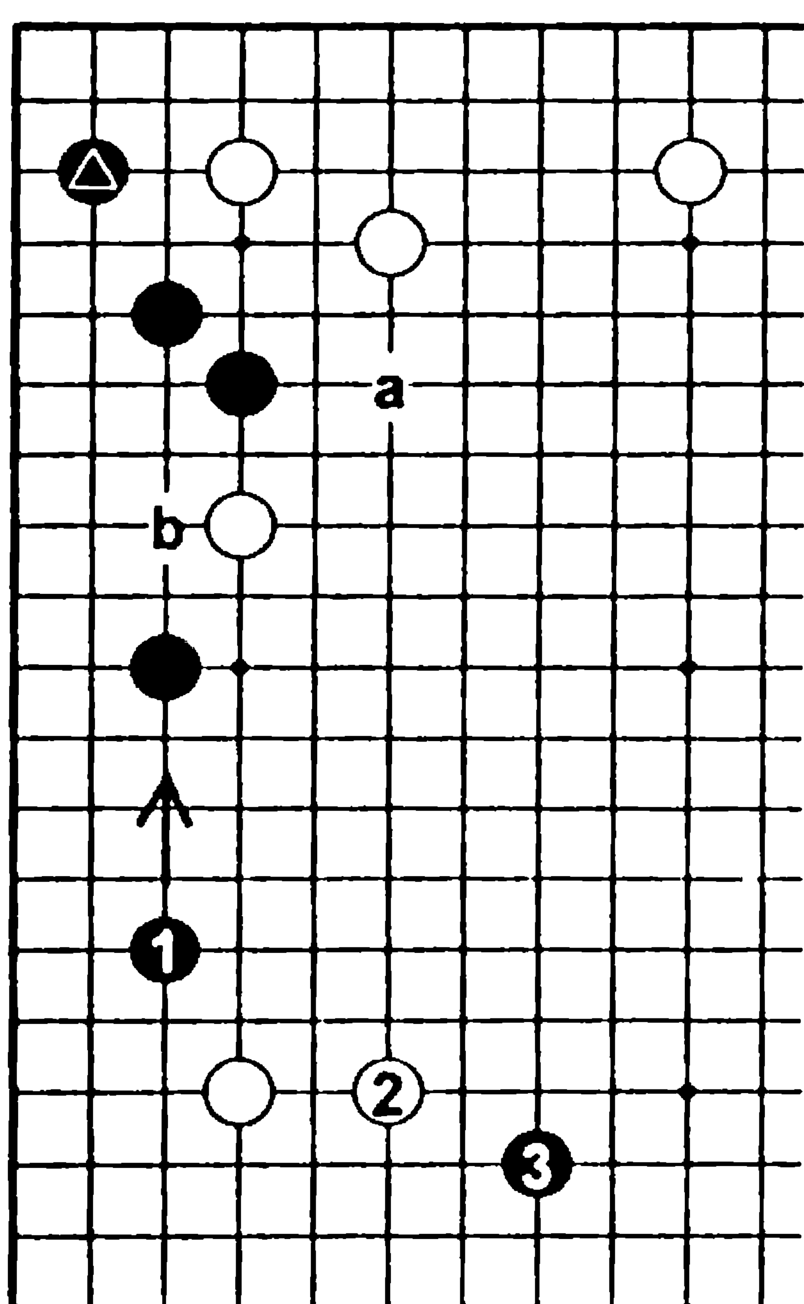
Скольжение в угол ходом черных **11** выглядит правильным, но все же вызывает некоторые сомнения. Так как черные намеревались сыграть **13** где-то на левой стороне, то возможно ход **11** в **13** был бы более естественным. Черные много вложили в ход ●**11**, поэтому белые забросили свой одиночный камень в пункте ⑧ и заняли большие пункты ходами ○**14** и **16**.

По мере возникновения проблем анализа позиции, я постараюсь наиболее доходчиво объяснять все его наиболее сложные части.



Диа. 1. Простое хасами ❶ *- стандарт.*

Диа. 1. Хасами черных ❶ - наиболее распространенный ход для черного **11** на Фиг. 1. Если белые играют ②, черные соединяются ходом ❸, стабилизируясь на левой стороне. Теперь черные, когда захотят, могут сыграть или в **a** на верхней стороне, или какари в **b** на нижней стороне. Так как левая сторона вполне крепка, то ход черных в **c** или **d** излишен.

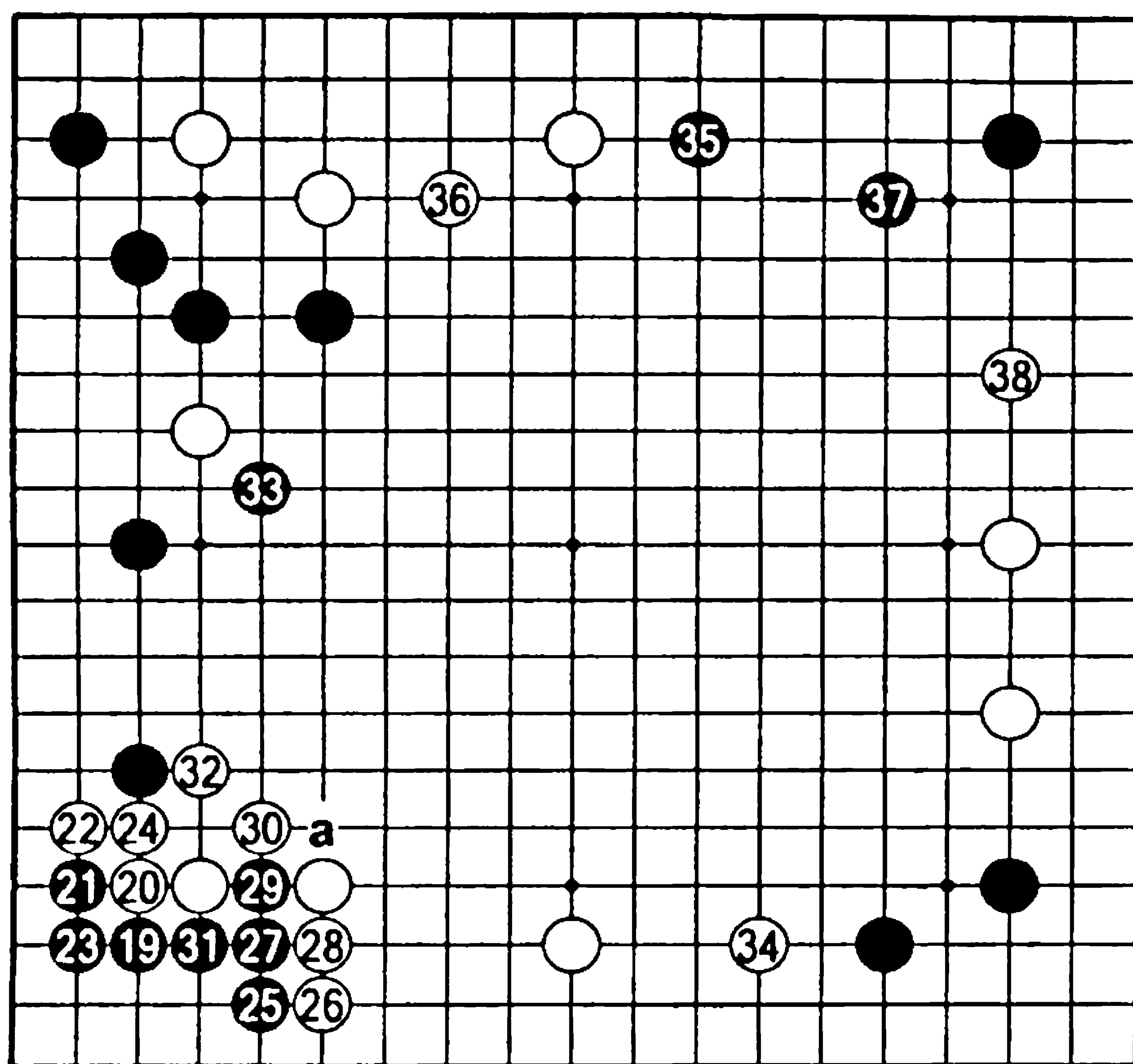


Диа. 2. Скольжение ⚠ *делает ненужным соединение в* **b**.

Диа. 2. Для улучшения своей позиции черные в партии выпрыгнули в **a**. Если бы они захотели занять большой пункт на левой стороне незамедлительно, то они должны были бы сыграть какари ❶. Белые ответят ②, а черные сыграют хасами на нижней стороне ходом ❸. Так как черные имеют крепкую базу в верхнем левом углу, благодаря камню ⚠, то им не нужно играть контактный ход (цукэ) в **b**.

Во всяком случае, игра разворачивалась до черного **17**, как можно видеть на Фиг. 1, и характеризовалась накоплением черными значительной территории на левой стороне, что является фактором, который будет играть важную роль в будущем анализе позиции и ее оценке.

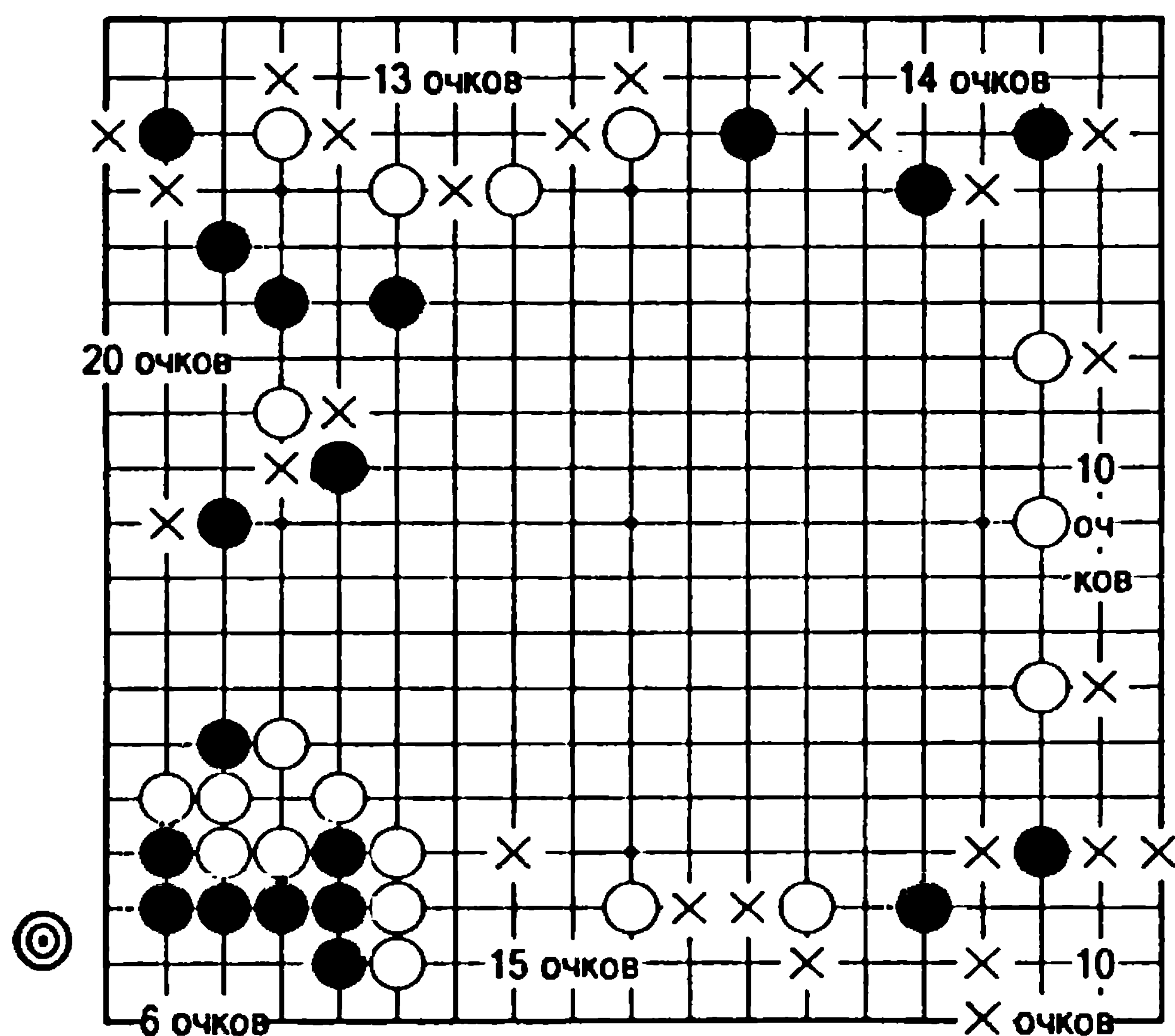
Фигура 2 (19-38). Оценка "одним взглядом" - важный момент.



Фигура 2 (19 - 38).

Продолжая, черные следующим ходом вторгаются в сан-сан в нижнем левом углу, что было довольно рискованно. Белые не дали черным соединиться вдоль левой стороны, блокируя ходами **20** и **22**, и результат к ходу **O32** - дзёсэки. Здесь у черных 3 угла. Зато левая сторона черных стала слабее и защитный ход черных **33** сейчас крайне необходим. Благодаря этому белые получили возможность сделать ходы **34** - **38** и построить хорошую позицию на нижней и правой сторонах. В частности, **O34** усиливает нижнюю сторону и предохраняет от угрозы разрезания черных в **а**.

На этой стадии игры возникает впечатление, что черные плохо разыграли фусэки. Интересно отметить, что такая интуитивная реакция в огромном числе случаев может давать наиболее верную оценку позиции. Давайте обоснуем эту интуитивную оценку более конкретными деталями.



Диа. 3. Оценка начала партии выводит белых вперед. (1-й анализ позиции).

Диа. 3. (Первый анализ позиции).

Сейчас, после того, как фусэки закончилось, давайте сделаем наш первый анализ позиции.

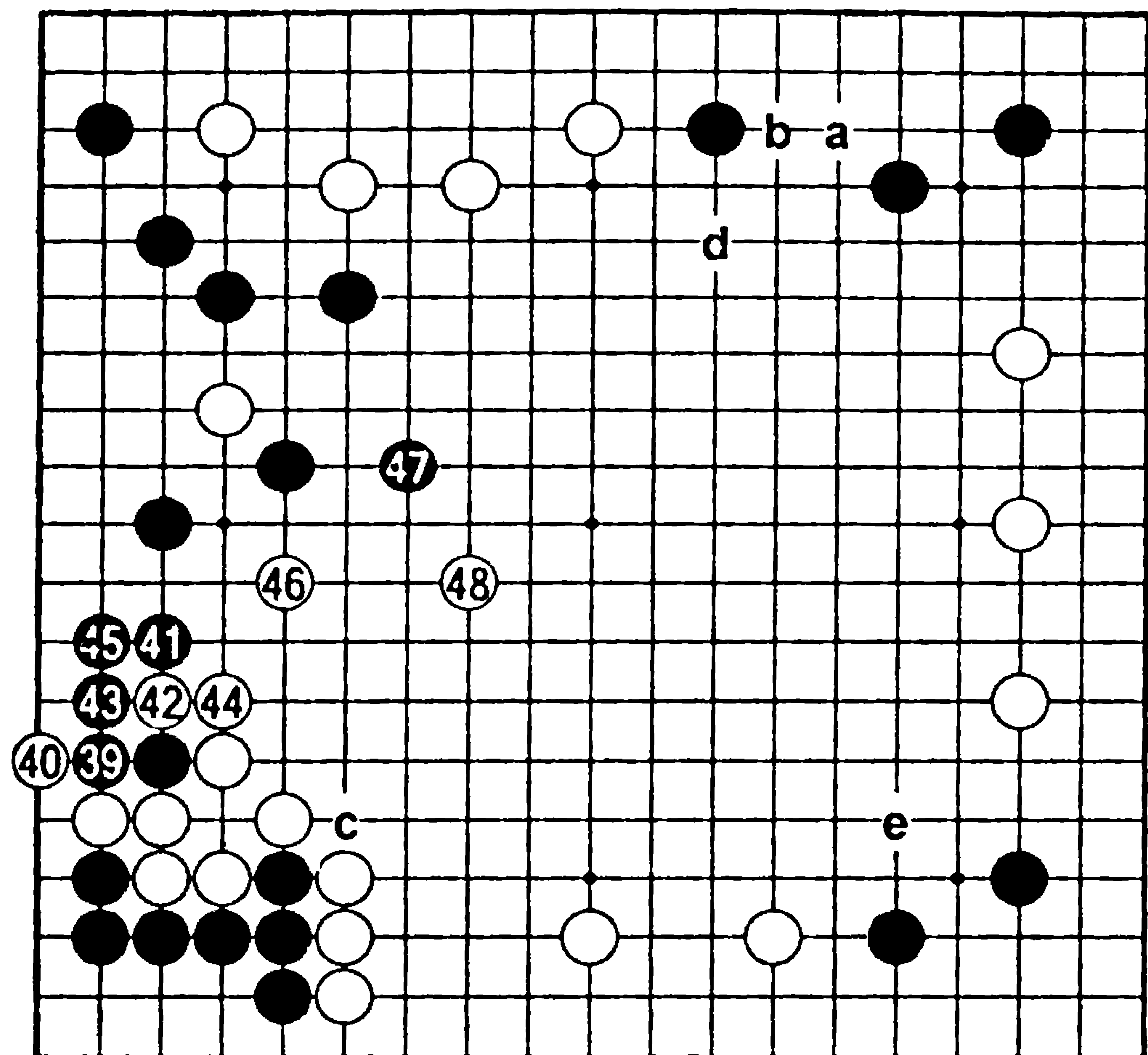
Территория черных на левой стороне содержит 20 очков, в нижнем правом углу 10 очков, в нижнем левом углу - 6 очков и в верхнем правом углу - 14 очков, а всего - 50 очков.

Белые имеют на правой стороне 10 очков, на верхней стороне 13 очков, на нижней стороне 15 очков, всего - 38 очков.

Таким образом, по всей доске черные лидируют с отрывом в 12 очков. Однако у черных нет возможностей для развития территорий в будущем, в то время как белые могут увеличить свою суммарную территорию. Например, белые имеют потенциал вдоль стрелки на

левой стороне и могут в дальнейшем нацелиться на слабые места в позиции черных в верхнем и нижнем правом углах.

Другими словами, кажущееся преимущество в 12 очков должно быть пересмотрено. Отнимем коми, и белые могут легко выйти вперед. В этом случае черные должны наступать белым на пятки.

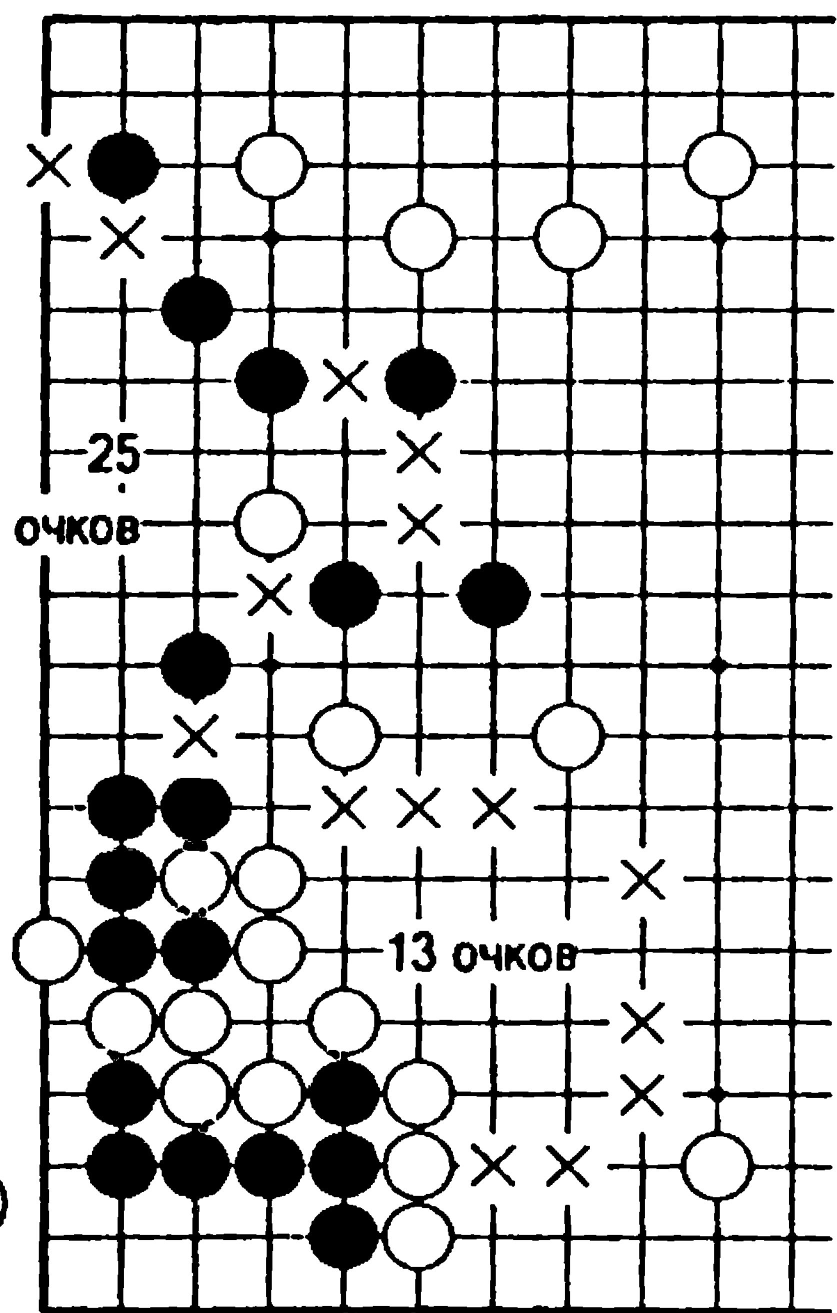


Фигура . 3 (39 - 48)

Фигура 3 (39-48). Когда трудно, используйте слабости противника.

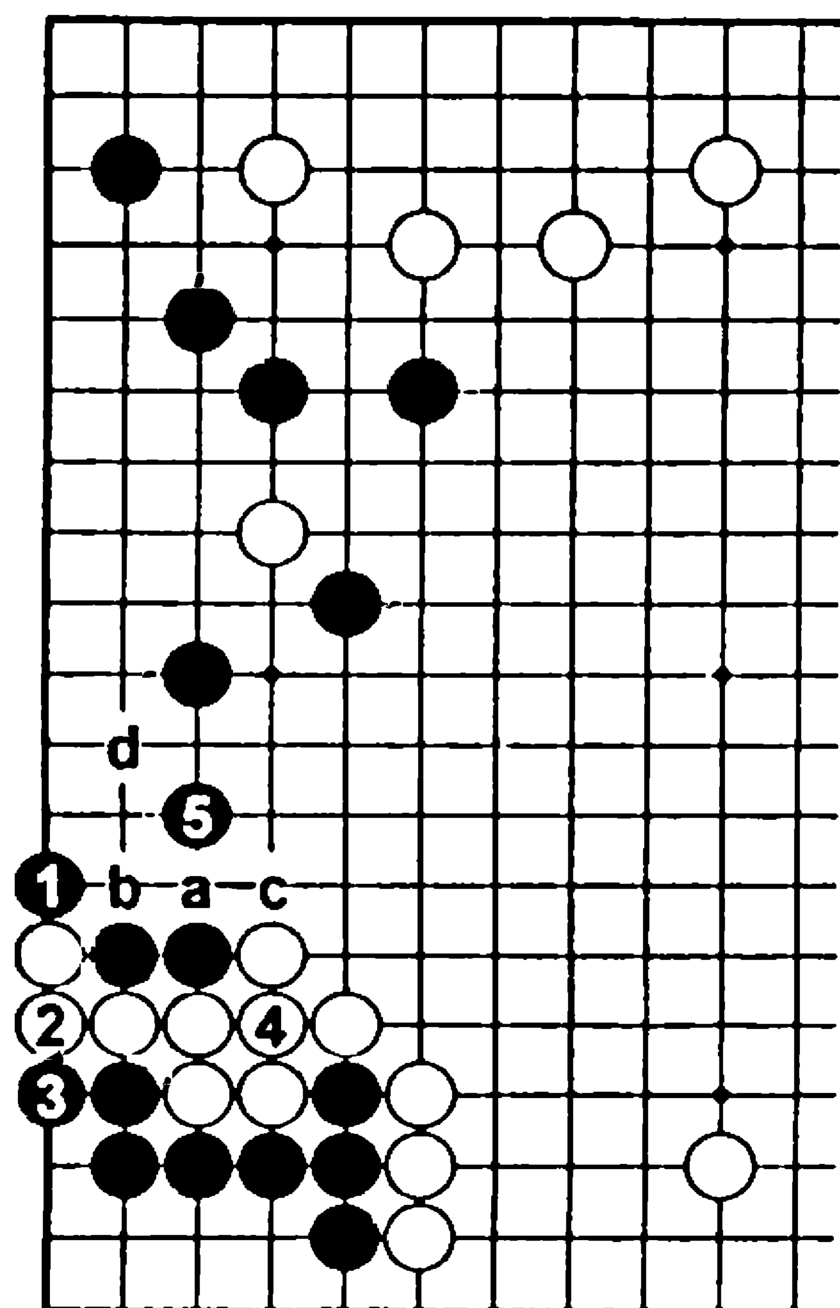
Черные 3-мя ходами получили 14 очков территории вверху справа, а белые за 4 хода - 13 очков на верхней стороне. У черных камни во всех 4-х углах и их территория легко может быть оценена. Однако, они не имеют ясного пути для уменьшения позиции белых на верхней стороне, в то время как белые могут примериться к **a** или **b**, с целью опустошения территории черных.

В этот момент черные, для уменьшения влияния белых на левой стороне, смело сыграли **39** вплотную к камням белых. Когда приходится туго, берите на вооружение наиболее решительный курс действий. Бейте по слабым точкам противника. Нечего и говорить, что пункт **c** - критический. На этой стадии нельзя играть ни в **d**, ни в **e**. Эта оценка должна быть очевидной, исходя из случившегося в партии. Во всяком случае, белые сыграли **46** для расширения нижней стороны, угрожая осложнениями в центре. Затем после хода белых **48**, создалась возможность увеличения нижней стороны.



Диа. 4.

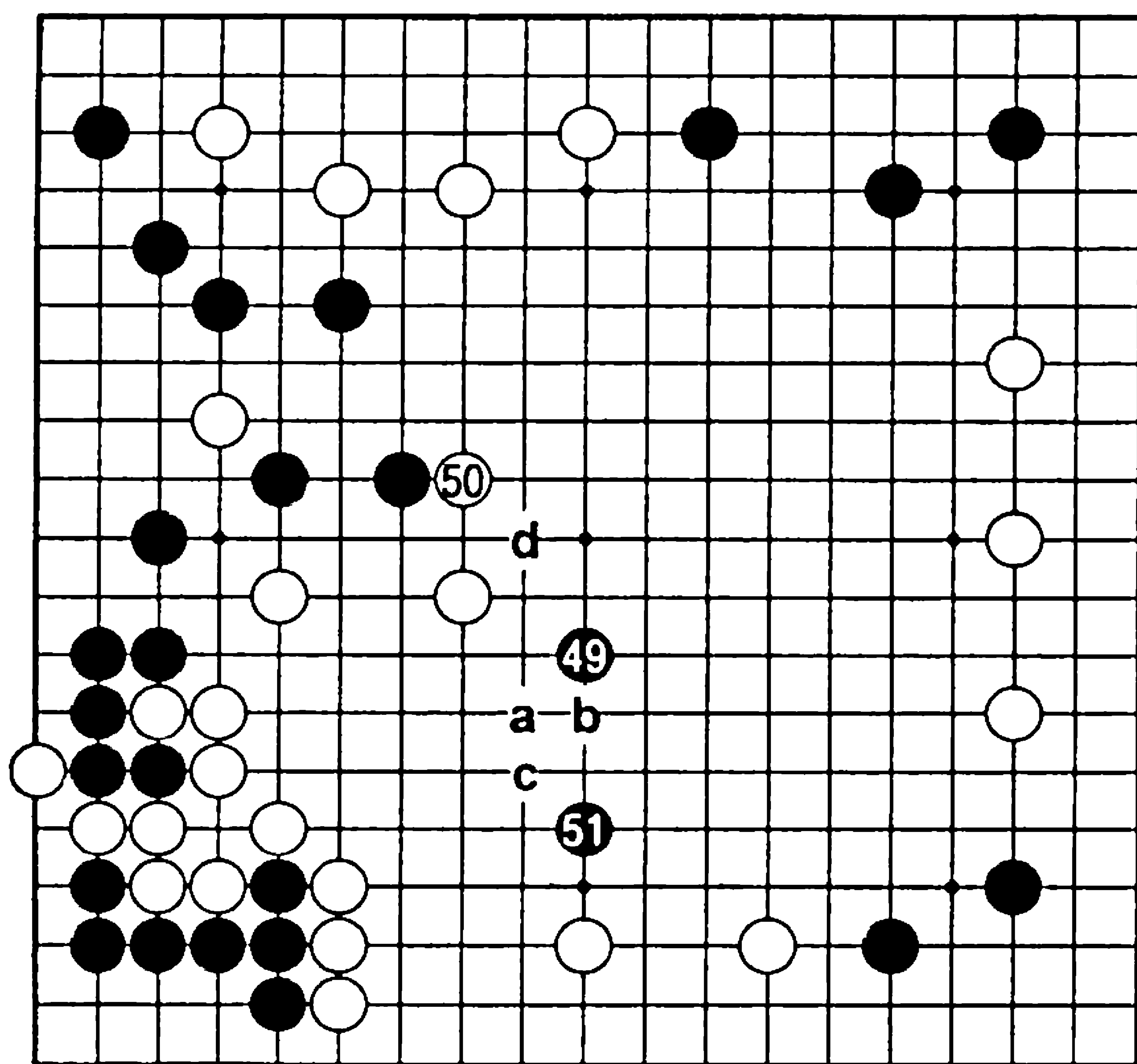
Диа. 4. К ходу белых **48** на Фиг. 3 черные немного увеличили территорию на левой стороне. На Диа. 3 черные имеют 20 очков территории на левой стороне, поэтому по сравнению с этой Диа. они увеличили территорию на 5 очков. С другой стороны, белые расширили свою область на нижней стороне. Сейчас они имеют на 13 очков больше, чем на Диа. 3. Реально белые увеличили суммарную территорию на 8 очков и сократили разрыв с 12 очков на Диа. 3, до 4 очков на этой диаграмме, которые не покрывают коми.



Диа. 5. Здесь у черных хорошая позиция.

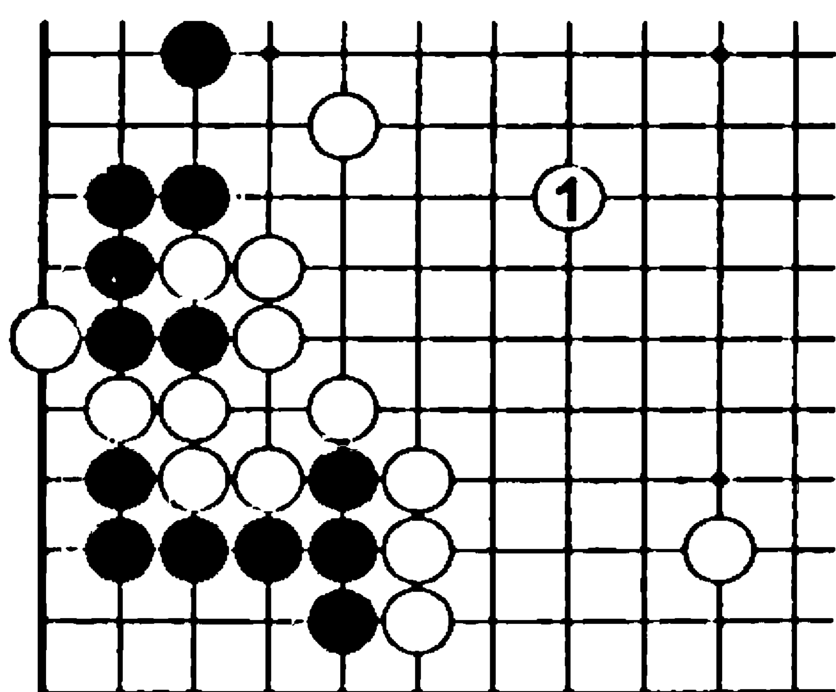
Диа. 5. Для черных лучше уменьшить степени свободы белых камней ходами ❶ и ❸, а затем сыграть ❺ вместо хода 41 на Фиг. 3. После прыжка черных ❺, если белые играют в **a**, черные в **b**, белые в **c**, то черный **d** создает лучшую форму. Кроме того, белые не в состоянии окружить нижнюю сторону в таком громадном масштабе, как на предыдущей диаграмме. Черный **47** позволяет белым окружить нижнюю сторону в огромном масштабе, принося черным худший результат, чем на Диа. 3. Теперь черным срочно надо что-то предпринимать на нижней стороне. Несмотря на то, что дела идут неважно, необходимо помнить, что правильный ход должен быть сыгран с определенной степенью настойчивости.

Фигура 4. Полномасштабный анализ определяет необходимость решительного хода.



Фигура 4 (49 - 51).

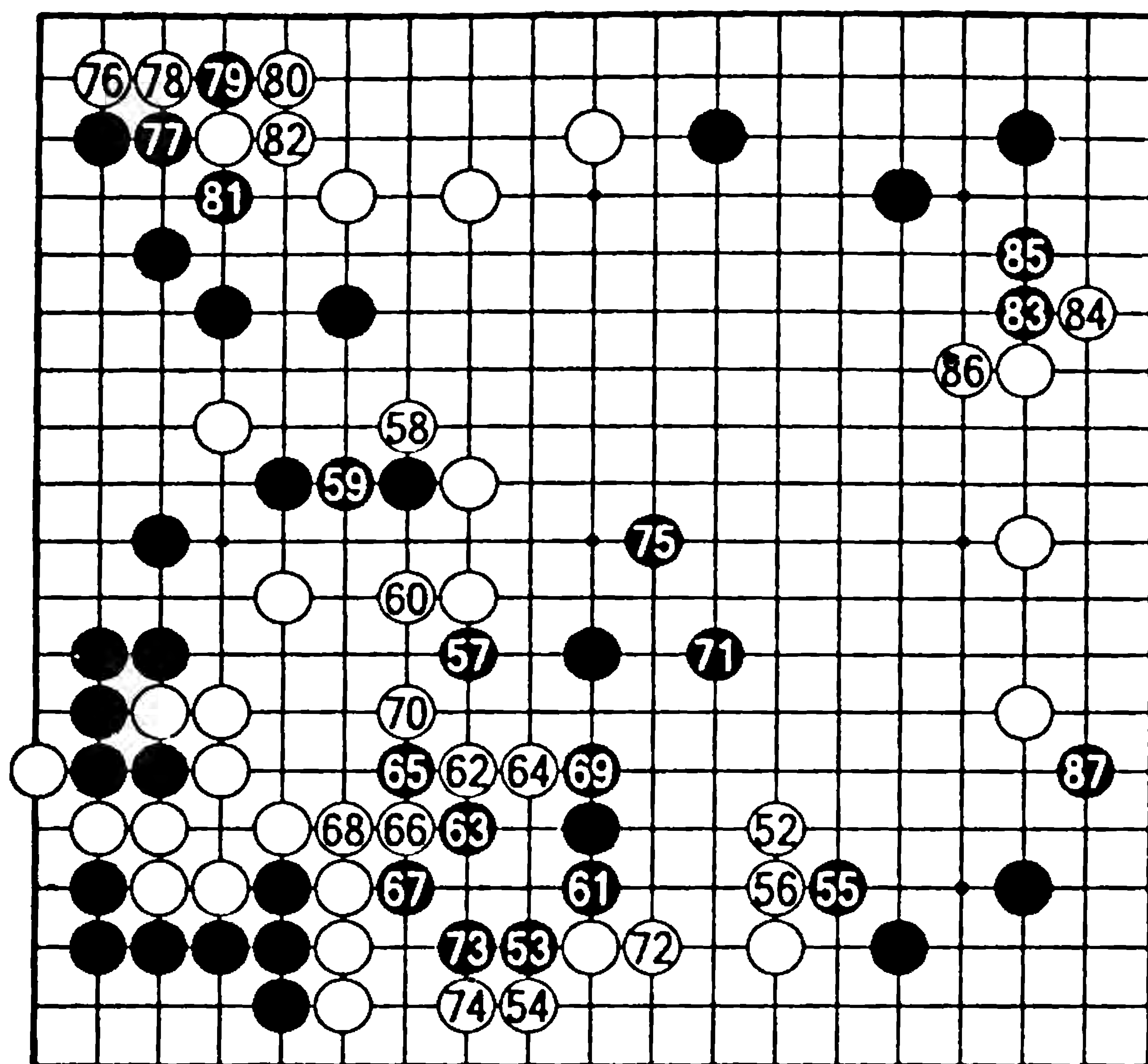
Мы уже знаем из Диа. 4, что если белая область на нижней стороне превратится в большую территорию, то для черных это будет плохо. Помня это, черные ходом **49** выбирают решительный ход, который действенно ограничивает белую территорию. Если белые играют ход **50** в **a**, черные отвечают в **b**, белые в **c**, черные в **d**. Хотя белые и укрепили бы свою нижнюю область, черные создали бы плотность в центре, и этого им достаточно. Белые играют контактный ход **50** с целью отрезать черным путь к отступлению, а черные пытаются выжить внутри белой области с помощью глубокого прыжка **51**.



Справочная Диа. 1. Белые впереди.

Справочная Диа. 1. Если вместо хода **48** на Фиг. 3 белые просто окружают территорию ходом ①, то черным придется поискать другой эффективный путь для уменьшения мойо белых.

Фигура 5 (52-87). После разрушения нижней стороны черные впереди.



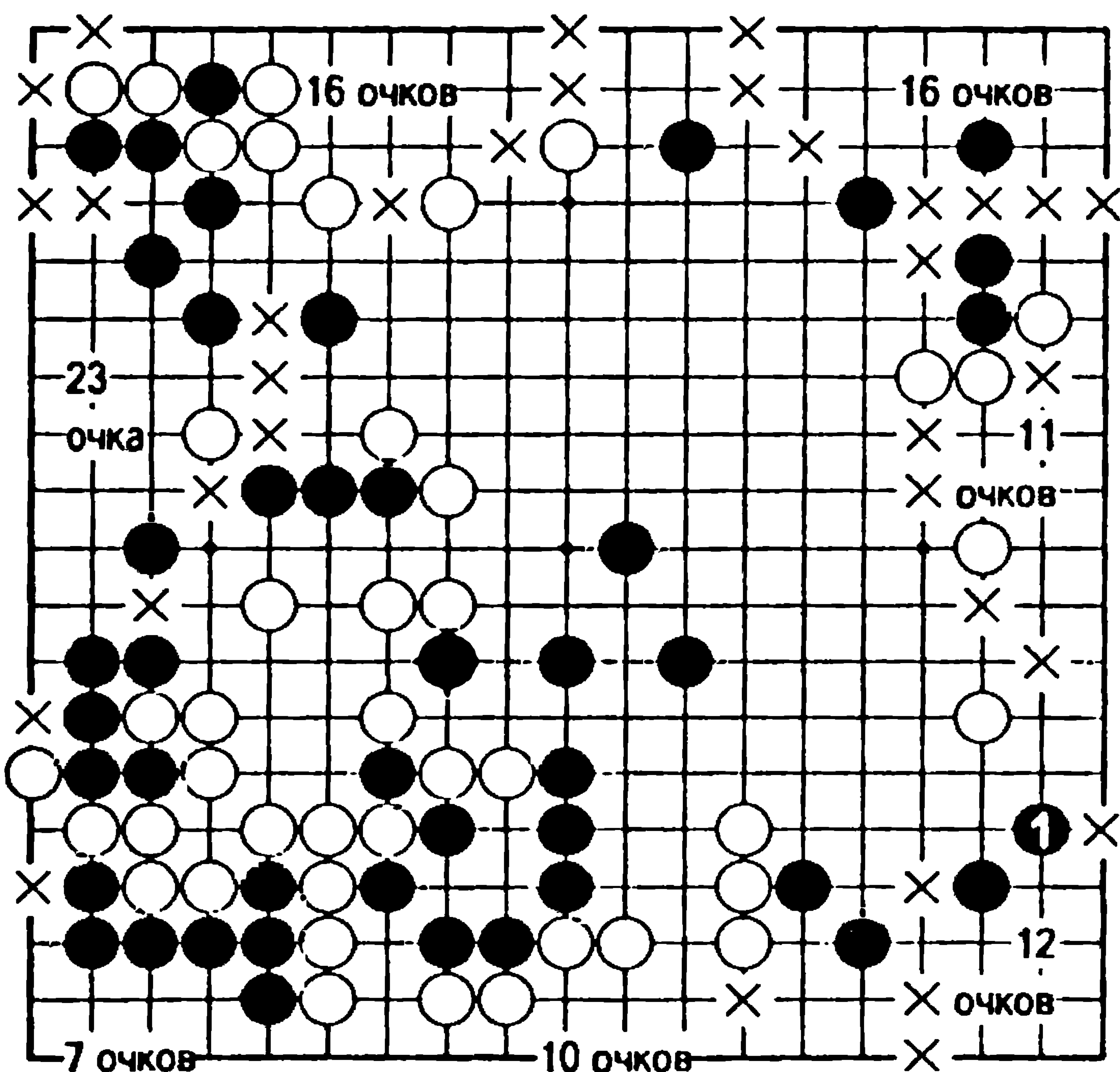
Фигура 5. (52 - 87)

Так как белые не могут позволить себе защитить нижнюю сторону ввиду ограничения черными их территории, что привело бы белых к неудаче, они вынуждены предпринять крупномасштабную атаку ходом **52**. Начав с цукэ **●53** и продолжая до **75**, черные постепенно нейтрализуют белую территорию, и это поворачивает ход партии, выводя черных в лидеры. Если вместо контактного хода белых **76** черные сами сыграют диагональный ход в **78**, то результат по сравнению с Фиг. 5 изменится на 14 очков; увеличится на 7 очков территория черных и уменьшится на 7 очков территория белых. Начиная с **81** хода, черные оказывают давление на центр. С увеличением нижнего правого угла черные еще больше приблизились к победе.

Диа. 6. Черные впереди на 10 очков (2-й анализ позиции).

Борьба на нижней стороне закончилась, и игра вступила в свою заключительную стадию - ёсэ. В этом месте давайте проведем наш второй анализ позиции.

Косуми ❶ в нижнем правом углу - хороший крепким ходом. Он прокладывает черным дорогу к победе. Расчеты, основанные на нем, дают черным 23 очка на левой стороне, 7 очков в нижнем левом углу, 16 очков в верхнем правом углу и 12 очков в нижнем правом углу, всего 58 очков. Территория белых на верхней стороне - 16 очков, на нижней стороне и в центре 17 очков, на правой стороне - 11 очков, в сумме 46 очка. Как вы можете видеть, черные ведут на всей доске более чем 10 очков.



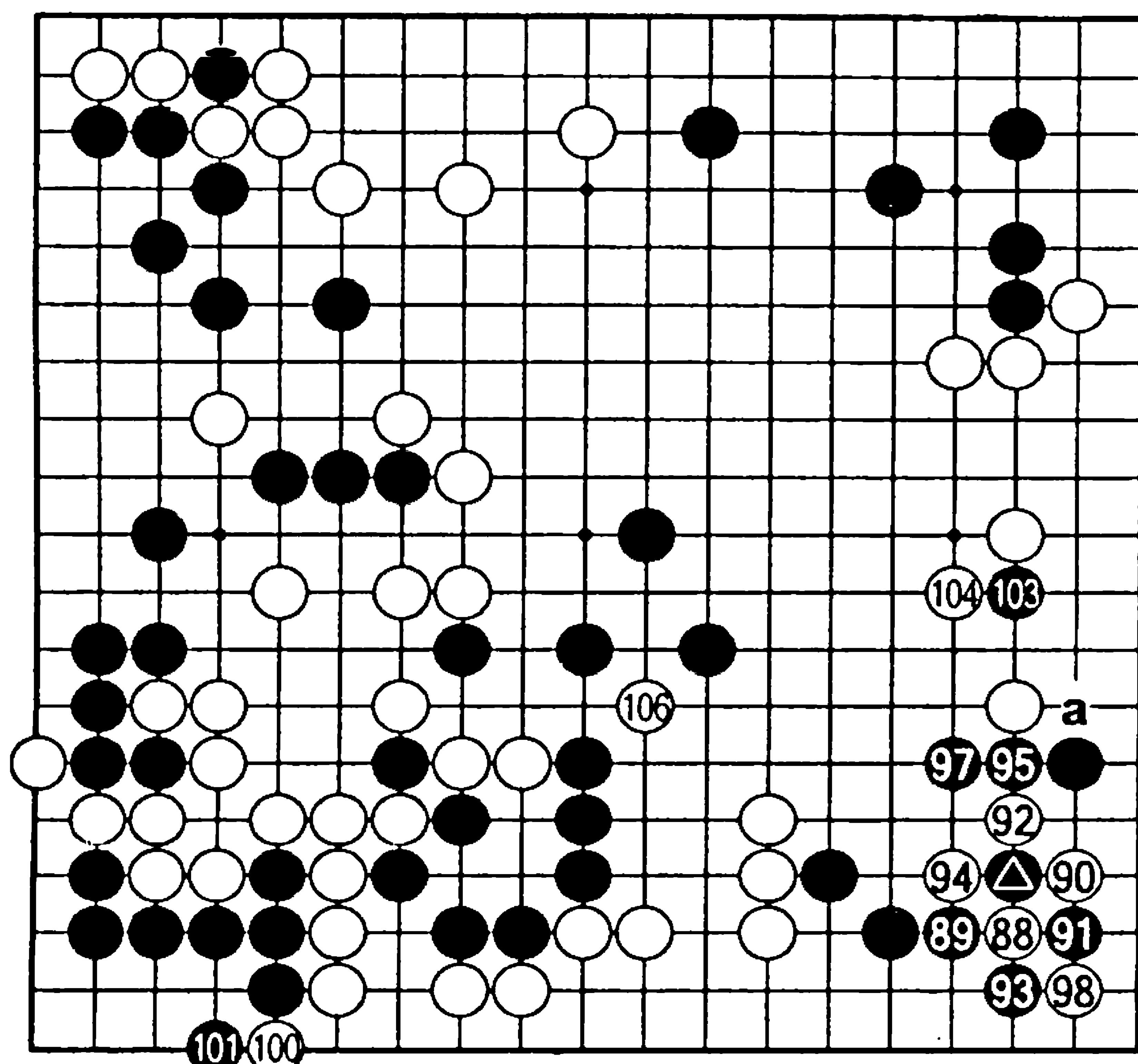
Диа. 6. Черные впереди по доске на 10 очков (2-й анализ позиции).



Черные имеют слабые камни в центре. Так как ни одна из черных групп непосредственно не соединена с этими камнями, то они впоследствии могут рассчитывать только на себя и на неразыгранную область в центре.

Борьба закончилась и мы вступили в фазу большого ёсэ. Моей характерной чертой является проведение анализа позиции на этой стадии.

Фигура 6. Одностороннее ко лишает черных преимущества.

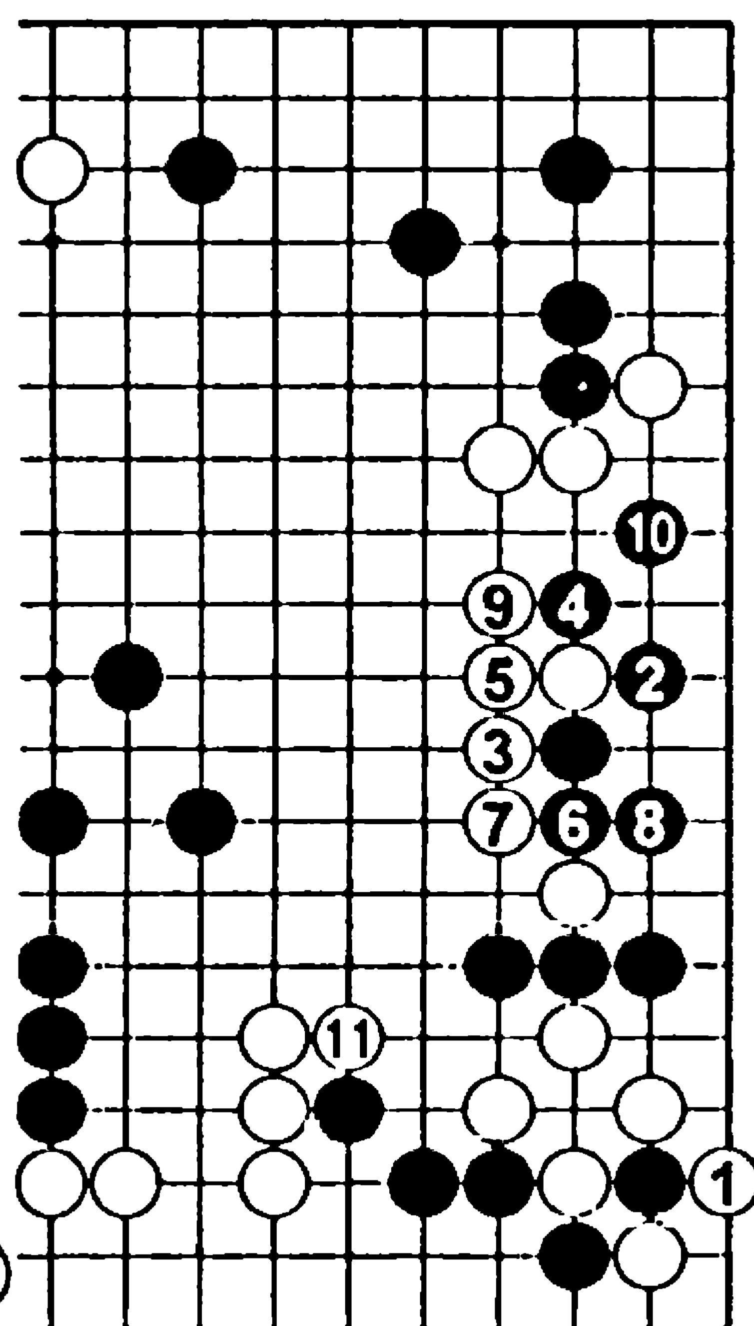


Фигура 6 (88 - 106).
96 ко в 88, 99 ко в △, 102 в 88, 105 в △.

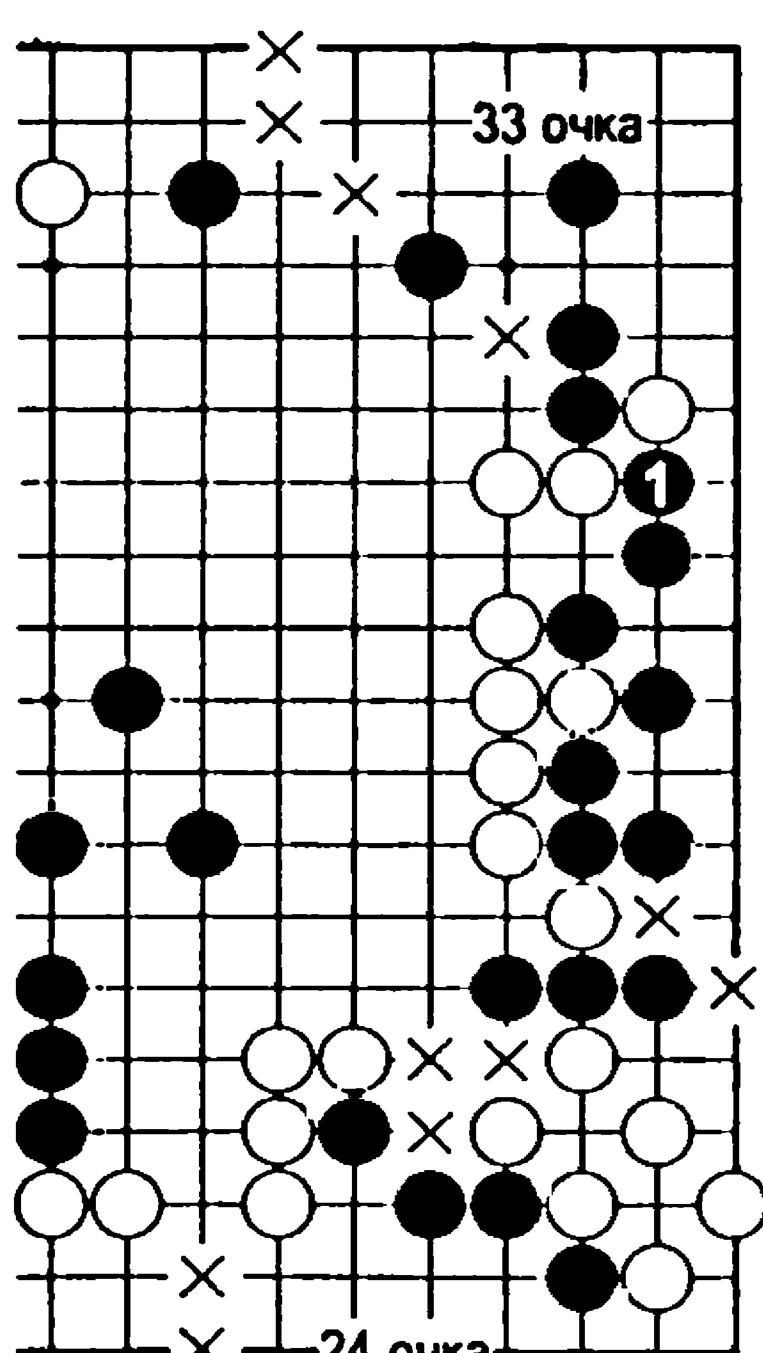
Черные явно лидируют даже после вычитания коми. Если белые сыграют блок в **a**, их позиция будет оставаться плохой, поэтому они запускают ход **88**, который позволяет либо выжить, либо разрушить угол черных. Это ведет к ханами-ко, благоприятного для белых, в варианте до белого **88**.

Остановимся на ходе белых **106**, у черных сейчас ко-угрозы на исходе, поэтому они должны закончить ко-борьбу раз и навсегда, а это плохо для них. Черные могут увеличить нижний правый угол, закрыв ко, но потери в центре будут больше.

Резюмируя, мы видим, что наилучшим способом было бы стабилизировать черную территорию в нижнем правом углу с помощью косуми ❶ на Диа. 6. В этом случае черные легко бы выиграли. Это еще больше увеличило бы мое преимущество и подтвердило бы мою лучшую позицию. Однако, в партии я не сделал спокойной хладнокровной оценки. Из-за этого я был вынужден делать так много трудных ходов.



Диа. 7. Захват ① завершает ко.



Диа. 8. У белых на 8 очков больше чем на Диа. 6 и плотность справа

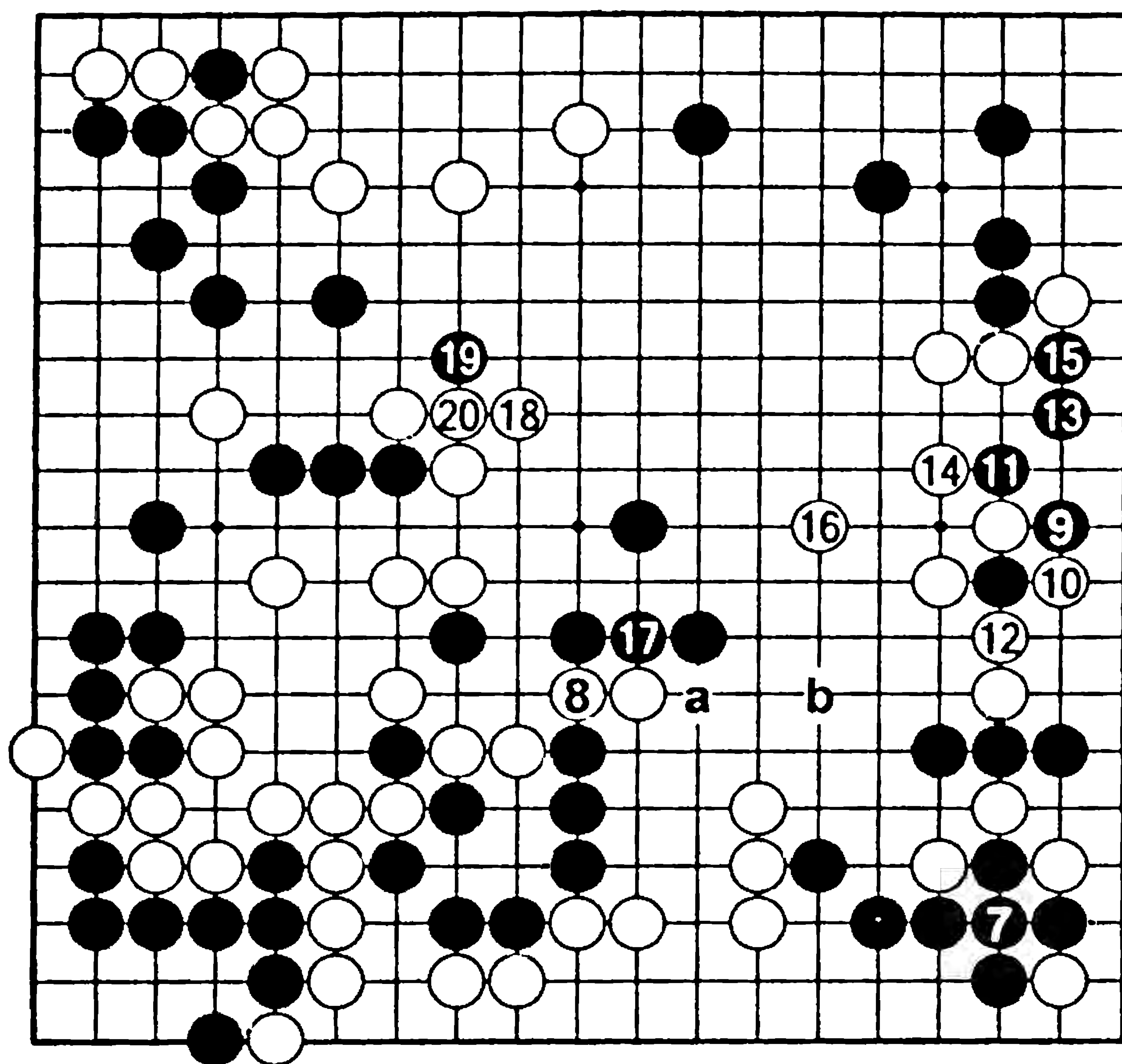
Диа. 7. Белые могли вместо хода **104** на Фиг. 6 игнорировать его, выигрывая ко и захватывая все черные камни ходом ①. Черные выживают на правой стороне в варианте ❷ - ❿, в то время как белые забирают угол ходом **11**.

Диа. 8. После предыдущей Диа. черные соединяются ходом ❶, и их территория на правой стороне и в углу равна 33 очкам. С другой стороны, белые получают 24 очка в нижнем правом углу. Сравнивая территории черных и белых вдоль правой стороны доски, мы видим, что у

черных здесь больше на 9 очков.

Во 2-м игровом анализе на Диа. 6, черные имеют 28 очков в верхнем и нижнем правом углах, в то время как белые имеют только 11 очков справа. Поэтому черные имеют преимущество в 17 очков, что на 8 очков лучше, чем на этой Диа. Более того, белые делают дополнительную плотность справа в центре на Диа. 7 и это лишь увеличивает их преимущество.

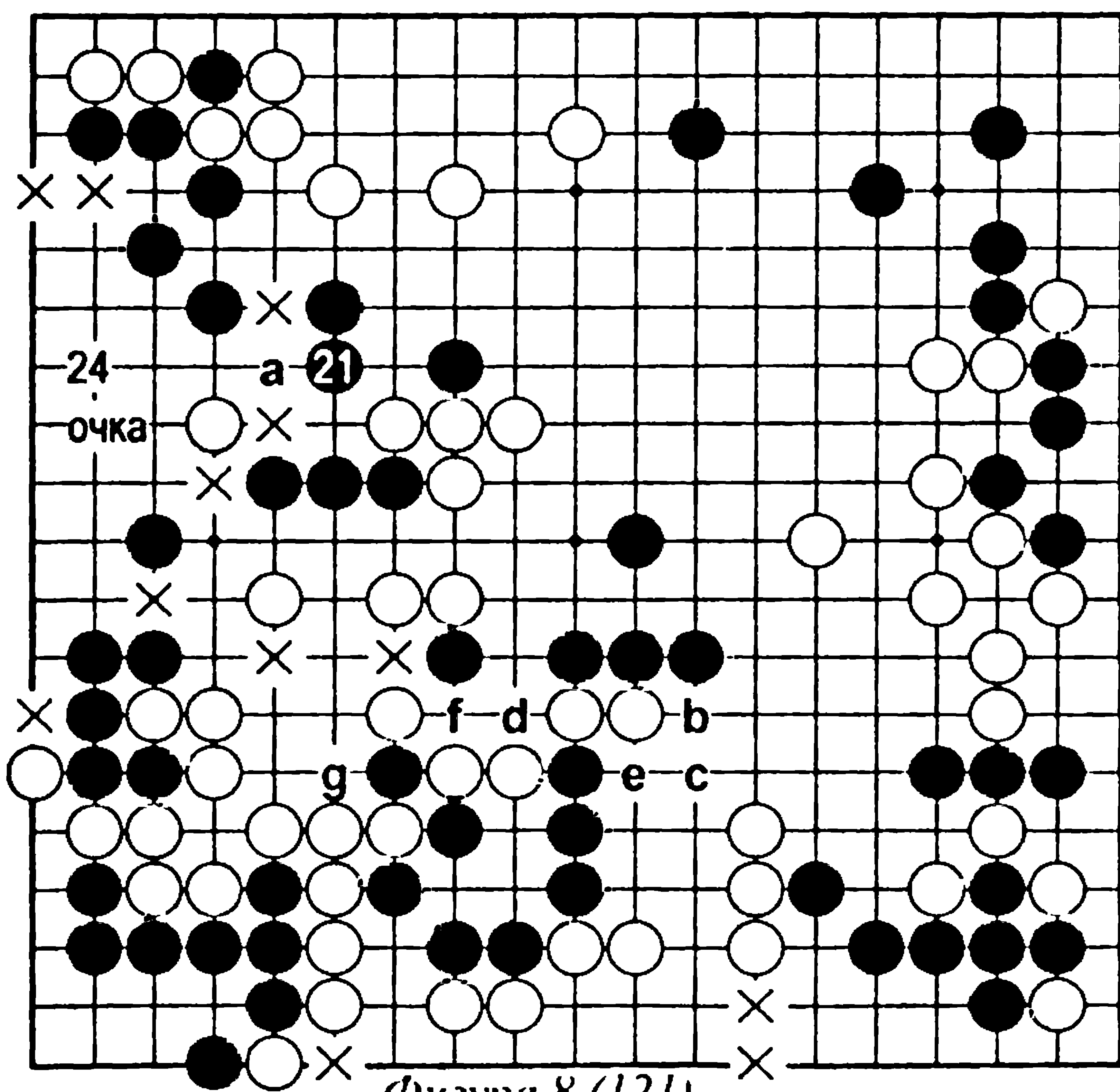
Фигура 7 (107-120). ●17 - типичное для Тё соединение.



Фигура 7 (107 - 120).

Уклонение от ко-угрозы и соединение черных ❼ - неизбежно. Белые захватывают 7 черных камней на нижней стороне ходом ⑧ и неожиданно выходят в лидеры. Черный ❾ и последующие ходы стали возможны благодаря силе черных в нижнем правом углу.

Соединение ●17 - ход, определяющий судьбу партии. Он подразумевает загибание в **a** с последующим соединением в **b**. Так как ситуация неблагоприятна, черные готовятся рисковать, подставляя свою группу под атаку противника. Что бы ни произошло, черные не могут позволить себе упустить свой шанс, и по этой причине они нашли ход, который приводит их к победе. Белые сыграли в центре ходом **18**, атакуя черных в большом масштабе.



Фигура 8 (121).

Фигура 8. Закрыв ко, черные получили значительно хуже по балансу территорий и по балансу силы.

Защитный ход черных **21** является обязательным. Без него белые могли бы вставить нодзоки в **a** и вытащить свой одинокий камень в центре.

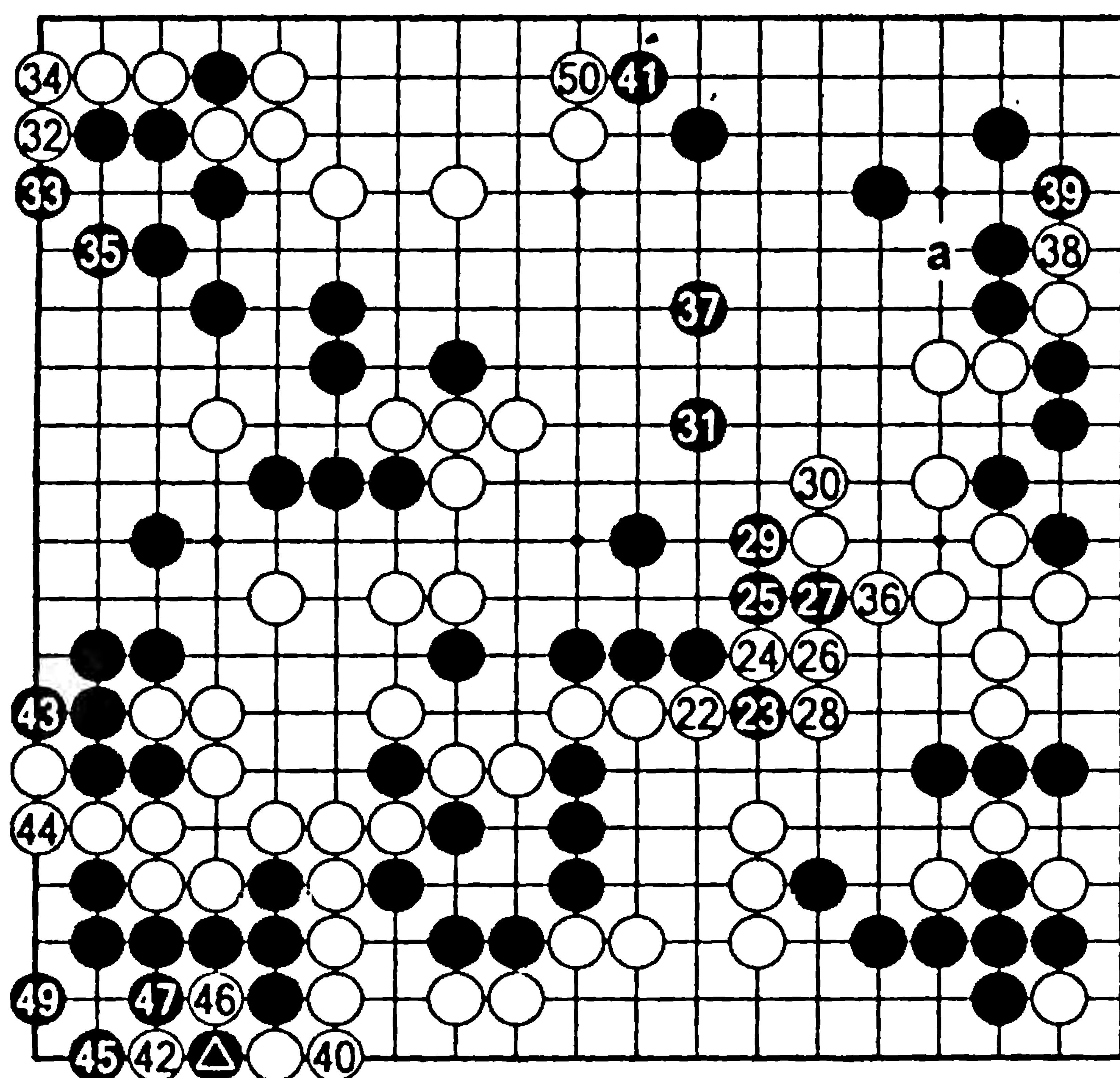
Давайте сейчас рас-

смотрим, как изменился баланс территорий в результате ко, и сравним это с Диа. 6.

Прежде всего, на нижней стороне есь вариант: черные **c**, белые **d** и т.д. до белого **g** в результате которой белые имеют 39 очков, что на 22 очка больше, чем на Диа. 6.

Так как позиция черных слаба в центре, то белые смогут получить около 10 очков справа в центре. Это на 2 очка меньше, чем первоначальные 13 очков. С другой стороны, территория черных слева увеличилась всего на 1 очко, на верхней стороне на 8 очков и на нижней стороне - на 7 очков, всего увеличилась на 16 очков. В результате ко-обмена, черные отстают по балансу территорий на 3-4 очка. Так как группа в центре находится под атакой, черные, кажется, немного отстают.

Фигура 9. Неудачное использование плотности является окончательным поворотным пунктом в партии.



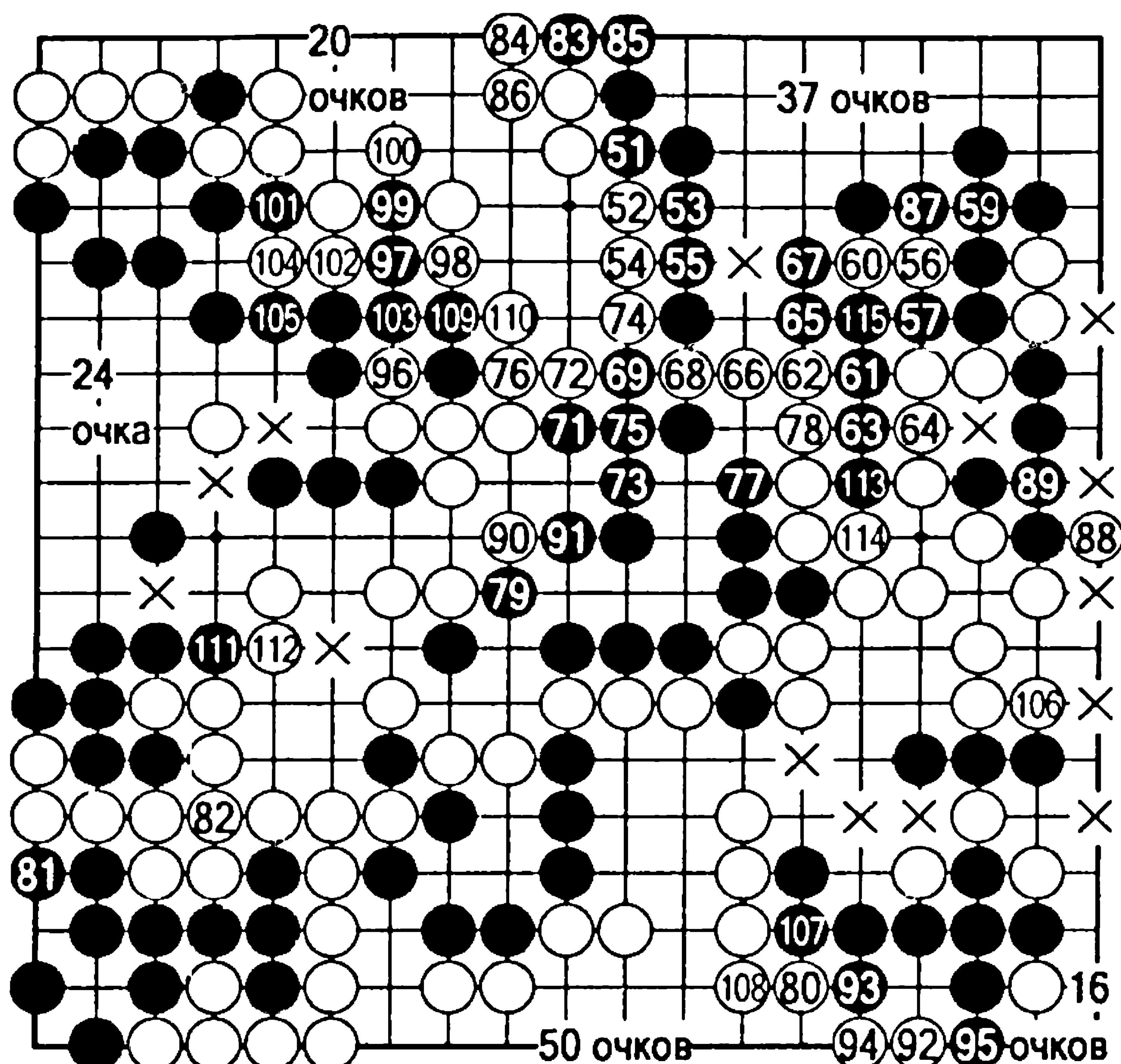
Фигура 9 (122 - 150). **48** *в* △.

Следующим ходом белые протолкнулись **22**. Это увеличивает область белых на нижней стороне на 5 очков. Однако, ходом **23** с последующими ходами **25** и **27** черные смогли обезопасить себя.

После черного **29** и прыжка **31**, атака белых закончилась. И хотя белые получили более 10 очков справа, зато в будущем у них нет шансов увеличить территорию выше камня **22**. Неудача белых в использовании своей плотности справа стала окончательным поворотным пунктом в партии. Если бы вместо проталкивания **22** белые прыгнули в **23**, то черным пришлось бы нелегко. Оставшись без глаз, черным пришлось бы спасаться бегством в центре, а это привело бы к тому, что их верхний левый угол оказался бы уменьшенным. Вместо хода **36** белым следовало бы проталкиваться в **38**, а после черного **39** надо было играть контактный ход в **a** с целью получения базы для атаки в центре, что правда, было бы сделать не так просто. Черные, выпрыгнув **37**, стабилизировали свои центральные камни и, тем самым, окончательно повернули партию в свою пользу.

Фигура 10 (151-215).

Черные увеличили свое преимущество более чем на 10 очков.



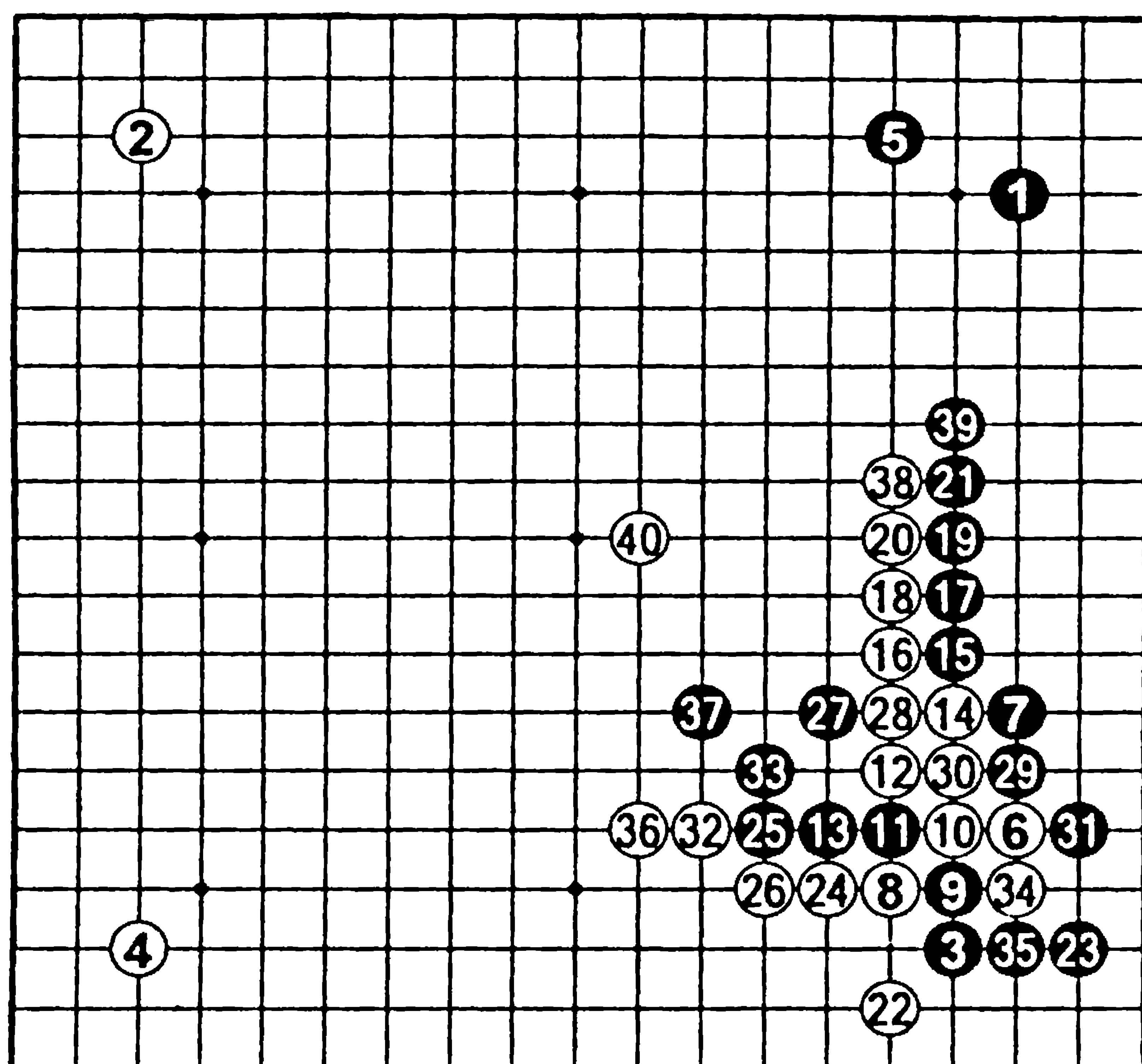
Фигура 10 (151 - 215) . **75** *соединяются в* **70**, **115** *в* **58**.

Раз возможность атаковать черных в центре исчезла, то разница в территориях остается до самого конца партии. Если центральная черная группа осталась бы слабой, то белые могли бы рассчитывать на увеличение своей территории справа еще больше, и надеяться на разрушение части верхней территории черных. Как было указано в начале этой книги, мы не уделяем достаточного внимания важности включения в наш анализ правильной оценки слабых и сильных групп. Когда белые сдались, территория черных составила 83 очка, а территория белых 70 очков, т.е. разница оказалась свыше 10 очков.

В этой партии черные ошиблись в фусэки, были успешны в середине игры, а в ёсэ, когда партия шла к концу, слишком увлекшись расширением своей территории, допустили одностороннее ко и перевернули ситуацию на доске. В свою очередь, белые, сыграв небрежно, сами виноваты в том, что повели игру в неверном направлении, упустив преимущество. Но окончательно эта игра была решена с помощью детальнейшего анализа, который, я надеюсь, вы уже поняли.

Игра закончилась на 215 ходу. Черные выиграли под сдачу.

Партия 2. Критический момент в анализе позиции, отделяющий победу от поражения.

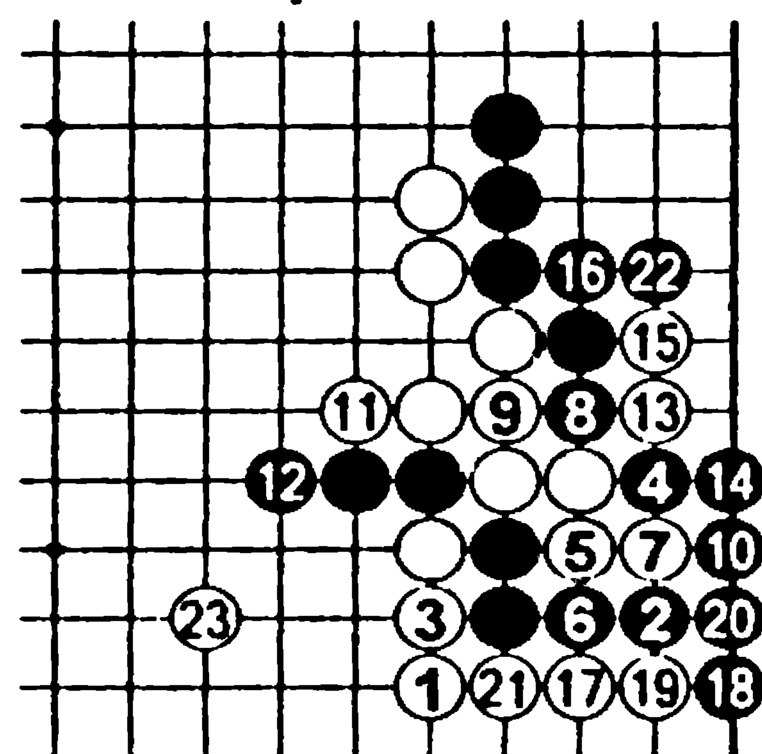


Фигура 1 (1 - 40).

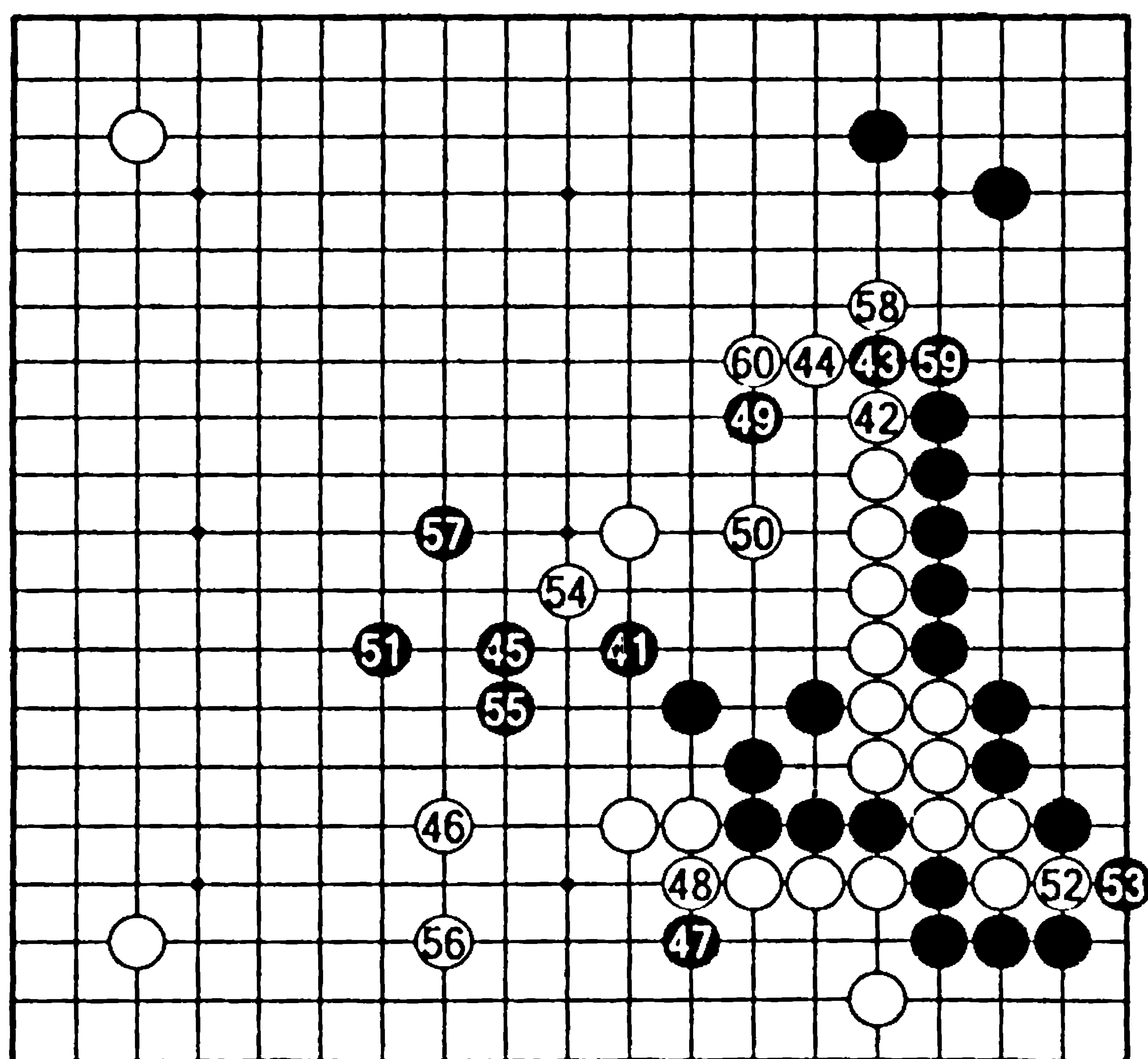
Фигура 1 (1-40). Новый вариант дзёсеки.

Два сан-сана белых, делающих акцент на территорию, - одно из моих любимых фусэки.

С иккэн-хасами черных ❼ в нижнем правом углу была разыграна новая версия дзёсэки. Белым не понравился результат, когда вместо хода **20** на Фиг. 1 играют в ① на Диа. 1, как в общепринятом дзёсэки, поэтому они отступили от дзёсэки, продлившись ходом **20** с последующим **24**. Белые укрепили свою нижнюю сторону ходом **36**, поэтому они могут атаковать центральную группу черных ходом **40**. Кто выйдет лидером из такого рода борьбы, тот будет иметь преимущество на протяжении всей партии.



Диа. 1. Дзёсэки.



Фигура 2 (41 - 60).

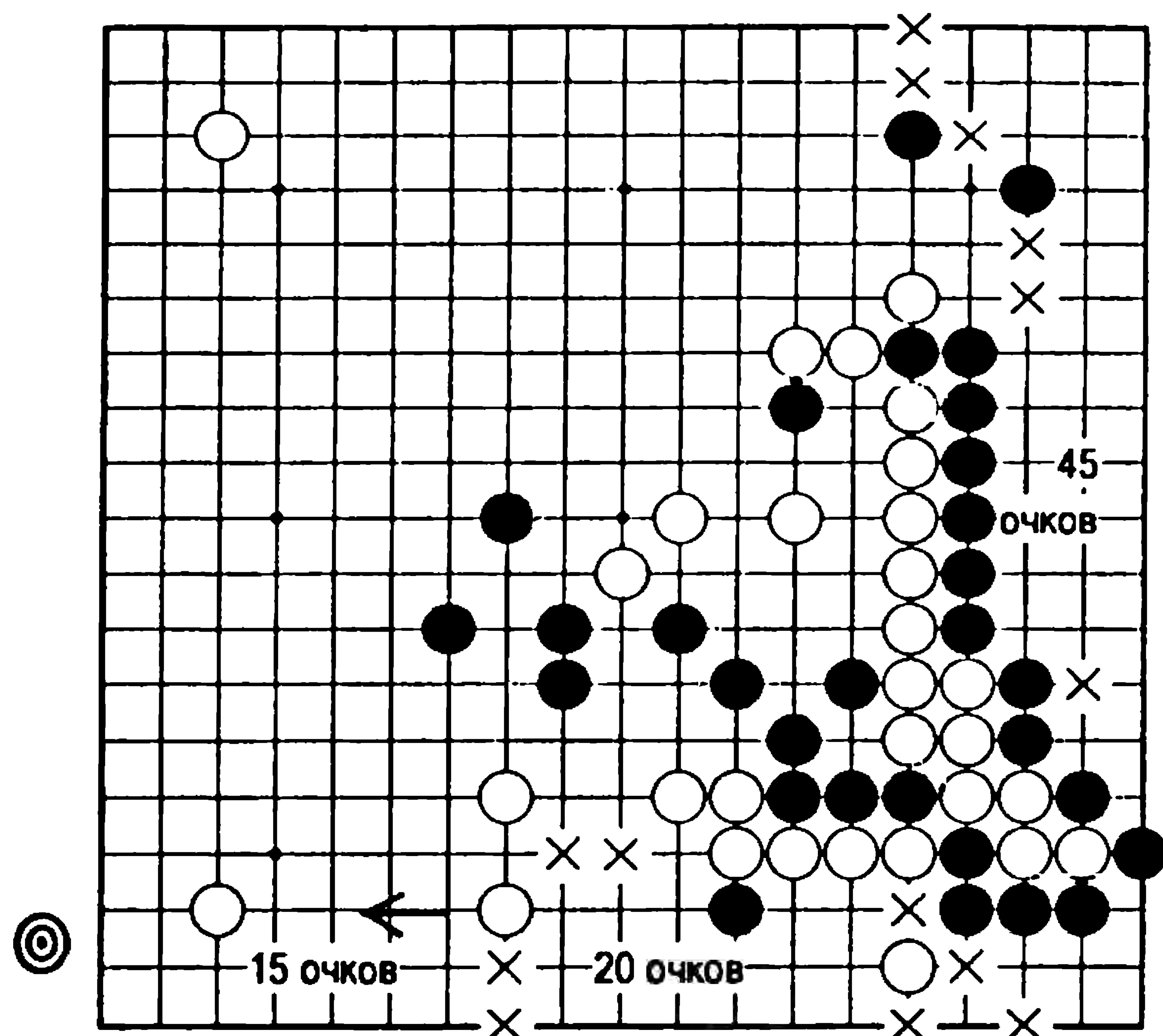
Фигура 2 (41-60). Борьба в нижнем правом углу близится к завершению.

Черные получили огромную выгоду на правой стороне. По сравнению с ней, территория белых на нижней стороне имеет неопределенное количество очков. Однако, черная группа в центре все еще не в безопасности, поэтому белые способны укрепить свою нижнюю сторону, в то же время беспокоя черных. Черные убегают ходом **45**, белые продолжают сильную атаку, прыгая вдоль стороны ходом

46, тем самым расширяя свое мойо внизу. До хода 57 черные вынуждены защищаться в центре. Так как центральная группа черных стала сильнее, то позиция белых справа стала слабее, поэтому усиливающие ходы, такие как белые 58 и 60, следовало ожидать.

После этого борьба, начавшаяся в нижнем правом углу, подошла к завершению.

При такой крупномасштабной борьбе игра протекает ход за ходом таким образом, что ни один из игроков не способен думать о чем-либо другом. Главное развитие событий всегда имеет высший приоритет, поэтому, раз эта фаза подошла к своему естественному завершению, то настал удобный момент бросить неторопливо взгляд на всю доску в целом.



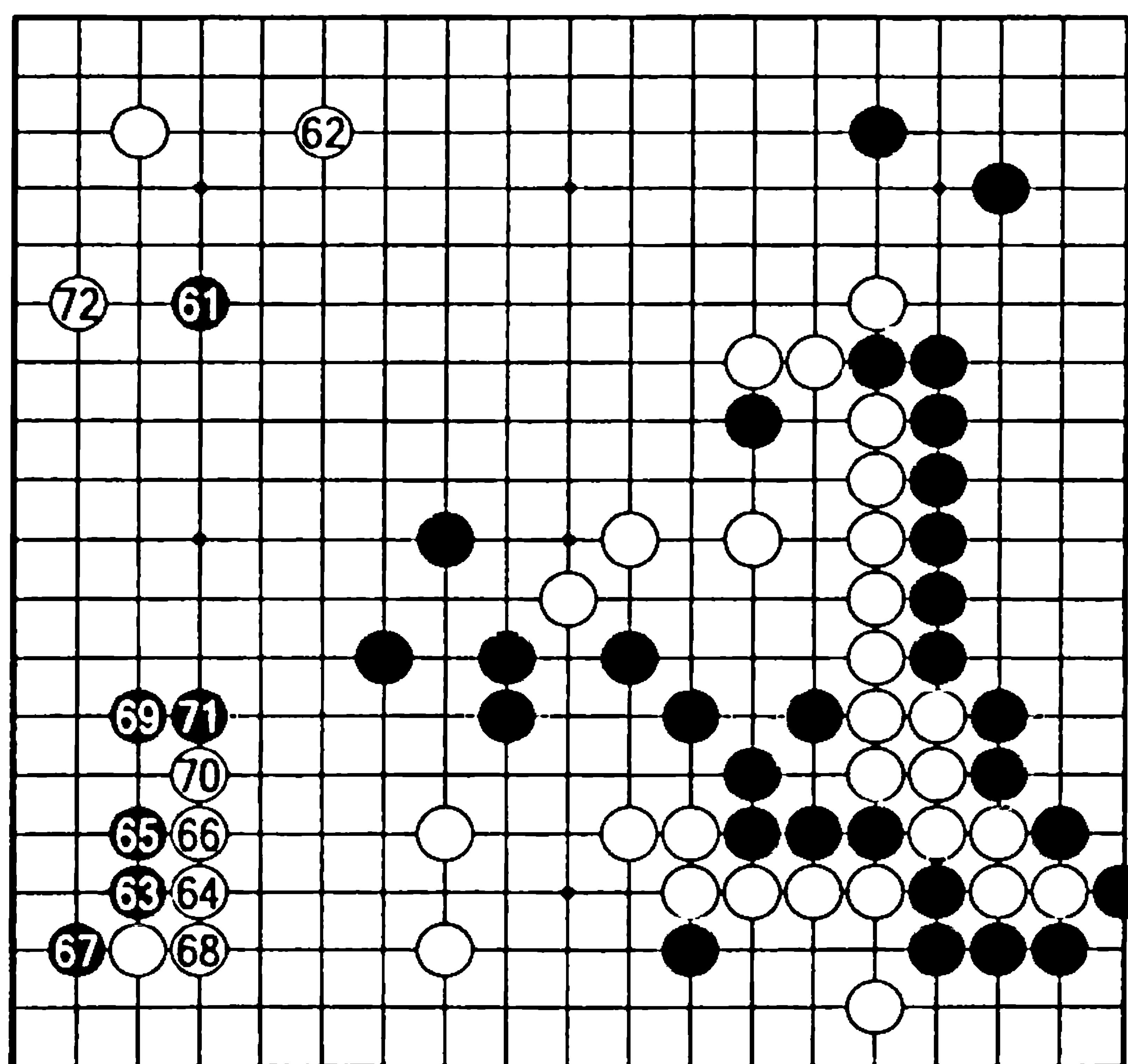
Диа. 2. Учтите коми и - территории сбалансированы (1-й анализ позиции)

Диа. 2 (1-й анализ позиции).

Так как стадия фусэки в партии завершилась, давайте проведем анализ позиции.

Черные построили территорию на правой стороне. Их область от нижнего правого до верхнего правого углов содержит 45 очков.

Нижняя сторона стала мойо белых. Правая половина нижней стороны является установившейся территорией и даст 20 очков, в то время как левая ее часть с камнем 3-3 и влиянием от камней справа дает потенциал приблизительно в 15 очков. Если добавить 5 очков в верхнем левом углу, то вся территория белых составит 40 очков. Учтем коми, и две территории окажутся совершенно равными.



Фигура 3 (61 - 72).

Остались неразыгранными области на верхней и левой сторонах, но из этих позиций левая сторона выглядит более предпочтительней. Следующий ход за черными. Маневрами на левой стороне они сильно повлияли на окончательный результат игры.

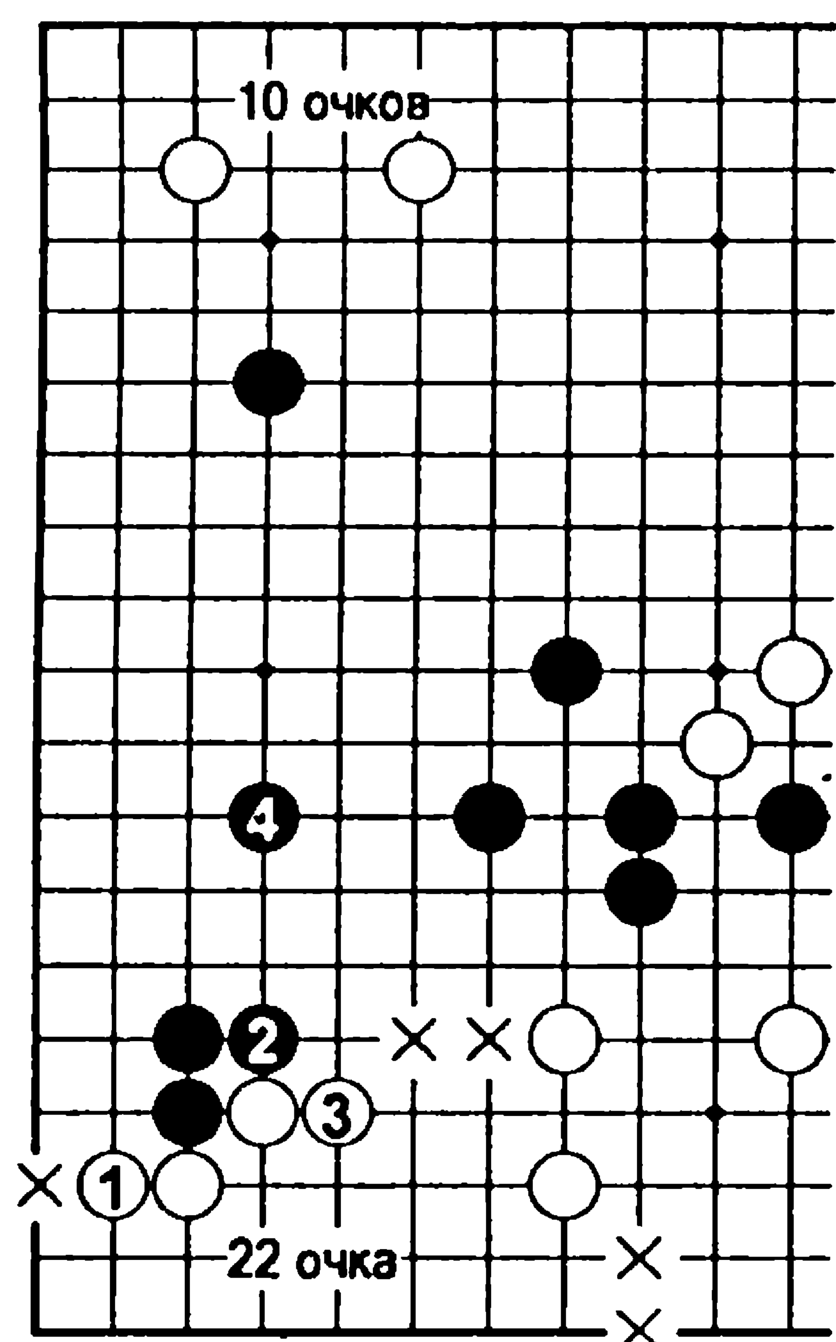
Фигура 3 (61-72). Розыгрыш левой стороны - решающий.

Черные начали с какари 61 на левой стороне. Белые ответили 62 и черные повернули в другой угол, сыграв контактный ход 63. Их

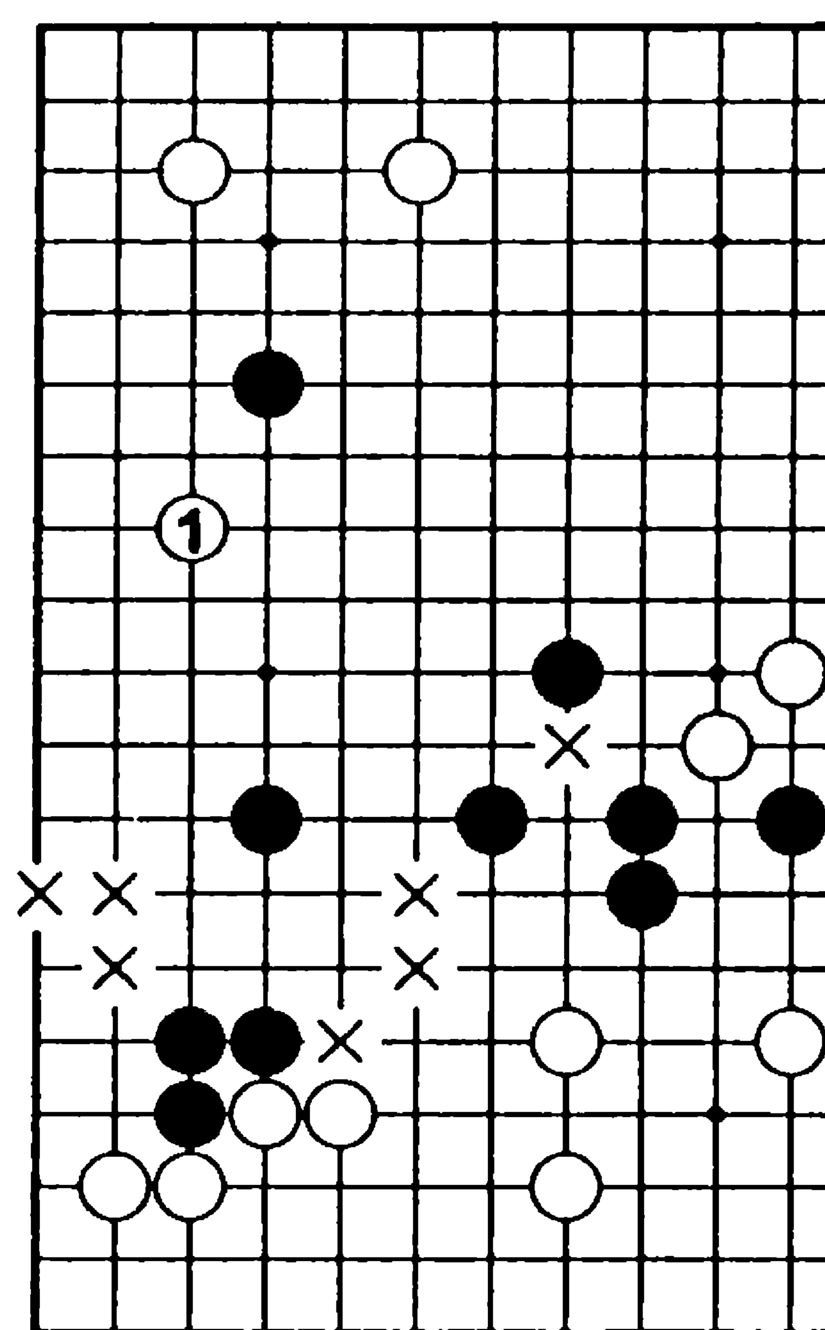
стратегией было превращение левой стороны в мойо. После **66** белые получили на левой половине нижней стороны намного меньше. Проталкивание вверх черных **71** - хороший ход.

Он останавливает продвижение белых. В действительности ход белых в пункт **67** вместо **66** был бы более эффективным. Скольжение белых **72** - очень выгодный территориальный ход. Это вовсе не случайная разрушающая тактика. Это также и способ разрушения территории черных и получения территории себе, что очень типично для Тё-стиля.

Мы сейчас подошли к тому моменту, когда черные сформировали окончательную территорию на левой стороне, и теперь можем легко оценить ее. Если области белых в верхнем левом и нижнем левом углах превысят область черных на левой стороне, то белые получат преимущество.



Диа. 3. Белые, по сравнению с 1-м анализом позиции добавили ввеху и внизу слева 12 очков.

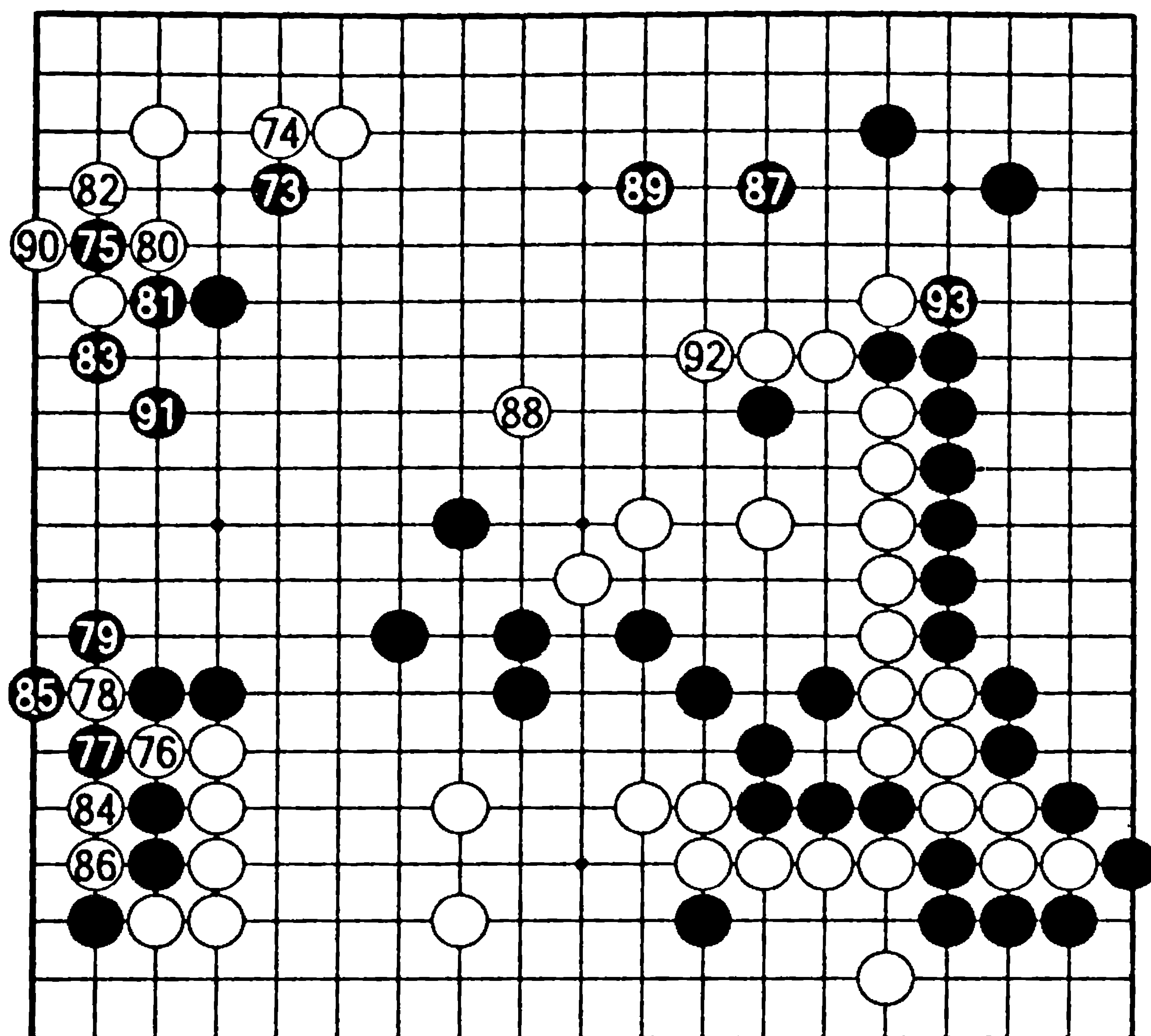


Диа. 4. У вторжения ① хорошие перспективы.

Диа. 3. Вместо белого **66** на Фиг. 3, белые могли бы сыграть ① в нижнем левом углу, получив угол. Черные тогда укрепляют свою левую сторону ходами ❷ и ❹. По сравнению с Диа. 2, размер верхнего левого угла стал 10 очков, т.е. увеличился на 5 очков, а нижний левый угол стал 22 очка, т.е. увеличился на 7 очков.

Диа. 4. Верхний и нижний левые углы вместе увеличили территорию белых на 12 очков. Однако, если черные смогут также получить 12 очков на левой стороне, то игра будет очень близкой.

Продолжая предыдущую диаграмму, белые будут вторгаться ①, и в этом случае область, очерченная X, даст не более 10 очков. Если одиночный камень черных на верхней половине левой стороны окажется изолированным, то ясно, что белые получат преимущество. В действительности, развитие на Фиг. 3, хотя оно и несет некоторые потери территории со стороны белых, даст им сильную позицию на всей доске. В этом плане скольжение белых **72** становится очень ценным. Кроме того, в позиции на Фиг. 3 значительно меньше вариантов, чем в позиции на Диа. 4, и поэтому она легче для доигрывания.



Фигура 4 (73 - 93).

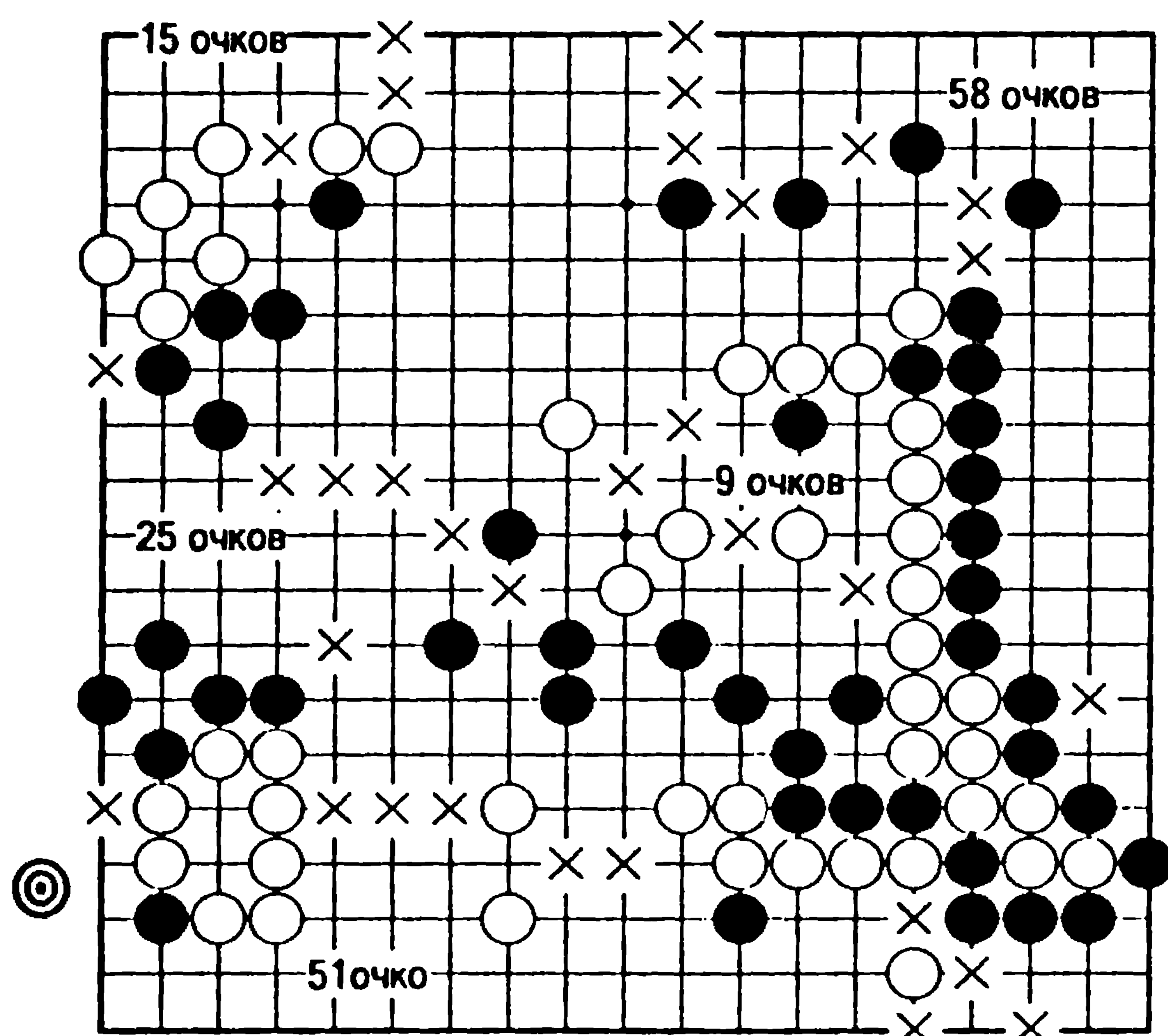
Фигура 4 (73-93). Изменчивая ситуация.

Борьба на левой стороне продолжается. Белые пожертвовали один камень ходом **78** и укрепили угол ходами **84** и **86**.

Черные расширили свою верхнюю сторону ходами **87** и **89**, а затем, укрепив левую сторону **91**, приготовились контратаковать белую группу в центре.

В результате к ходу черных **93** белые выходят вперед. Черные сделали серьезную ошибку в оценке позиции. Перед этой ошибкой белые сделали довольно сомнительный ход. Давайте, в этот момент, рассмотрим во всех деталях последние изменения позиции.

Ключ к победе в партии лежит в анализе этих ходов. Белый **88** был сомнительным ходом, а черный **91** был ходом, проигрывающим партию. Причина этого в следующем.

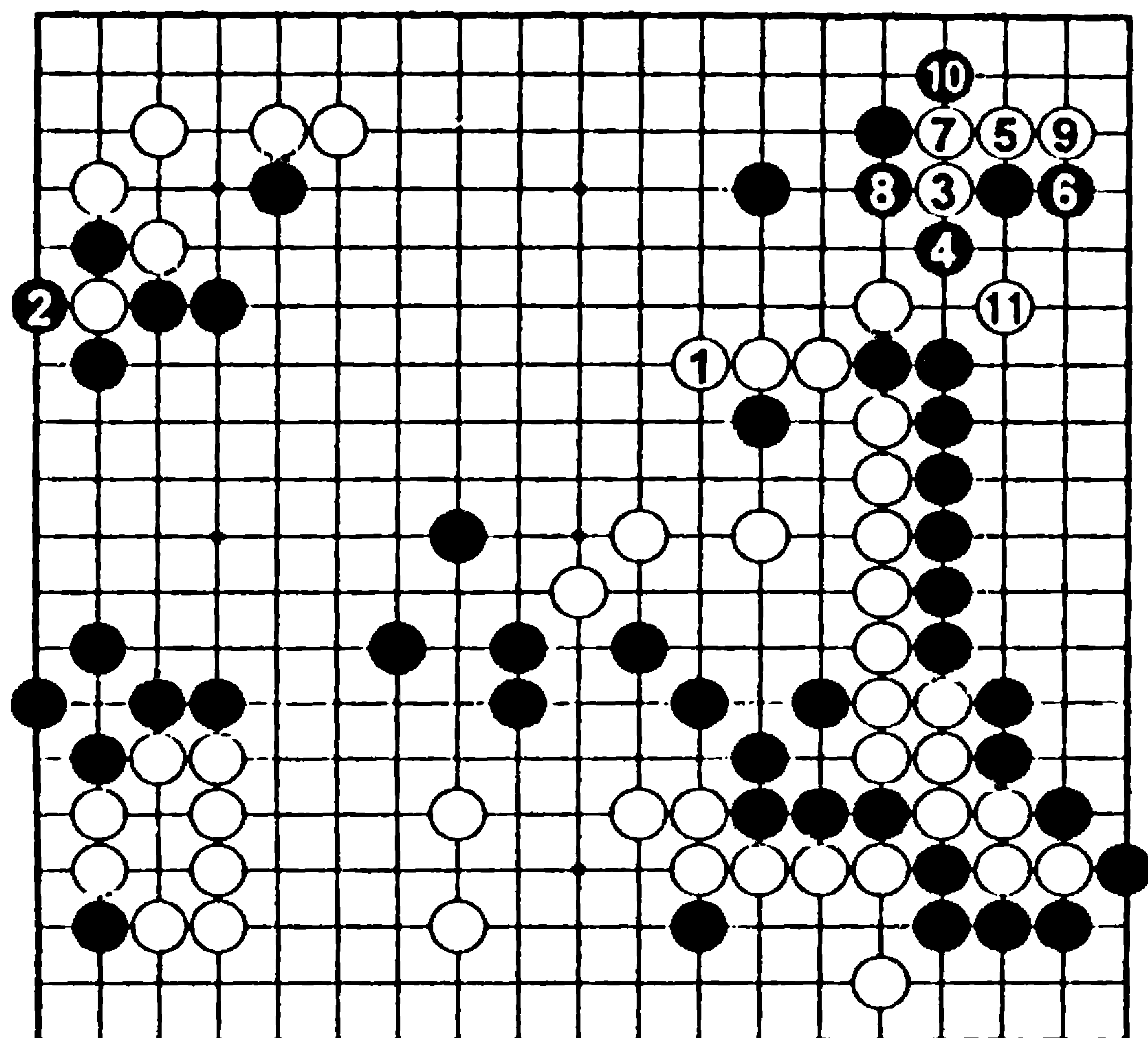


Диа. 5. У белых есть ключевой ход на верхней стороне, переворачивающий ситуацию (2-й анализ партии).

Диа. 5 (2-й анализ позиции). Давайте оценим результат на Фиг. 4. У белых 51 очко на нижней стороне, 15 очков в верхнем левом углу и 9 очков в центре, всего 75 очков. Черная территория на правой и верхней сторонах - 58 очков, на левой стороне - 25 очков, что в сумме дает 83 очка.

Эта оценка показывает преимущество черных в 8 очков. По сравнению с Диа. 2, белые увеличили верхний и нижний левые углы больше, чем черные увеличили левую сторону. Однако приобретения черных на верхней стороне на 4 очка больше, чем белые получили в центре. Таким образом, черные вышли вперед.

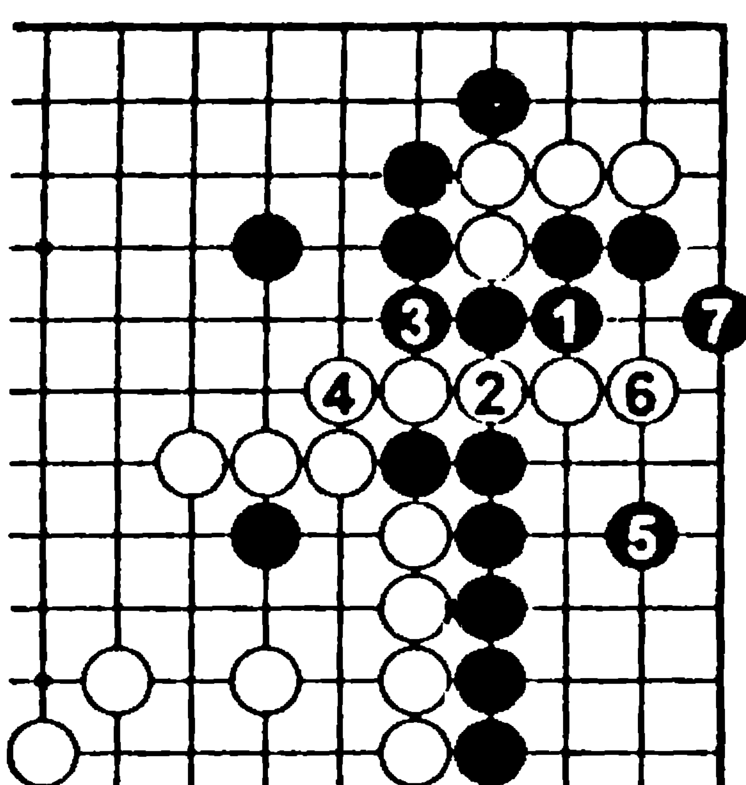
Сейчас ход белых. Если они смогут использовать сэнтэ в сочетании со своим влиянием, направленным на верхнюю сторону для начала больших ёсэ-маневров, то, возможно, выравняют баланс территорий.



Диа. 6. Ход ①, защищающий центр - правильный.

Диа. 6. Поспешив, белые сделали сомнительный ход **88** на Фиг. 4, дав шанс черным. Белые должны были вытянуться ① на это Диа., укрепляя центр. Цель белых - разрушение территории черных в правом верхнем углу. Если черные в это время заберут белый камень ходом ❷ на левой стороне, то белые смогут провести свой план с помощью контактного хода ③. Если черные ответят ❹ в **7**, белые сыграют в **а**. Сильнейшими ответами черных являются ходы ❻, ❽ и ❿, но белые имеют ход **11**, который даст проникновение в территорию черных на правой стороне.

После этого черные играют ❶ и ❸ на Диа. 7, но после ❼ белые имеют в сэнтэ ёсэ-выгоду более чем в 10 очков, оставляя черных с худшей позицией.

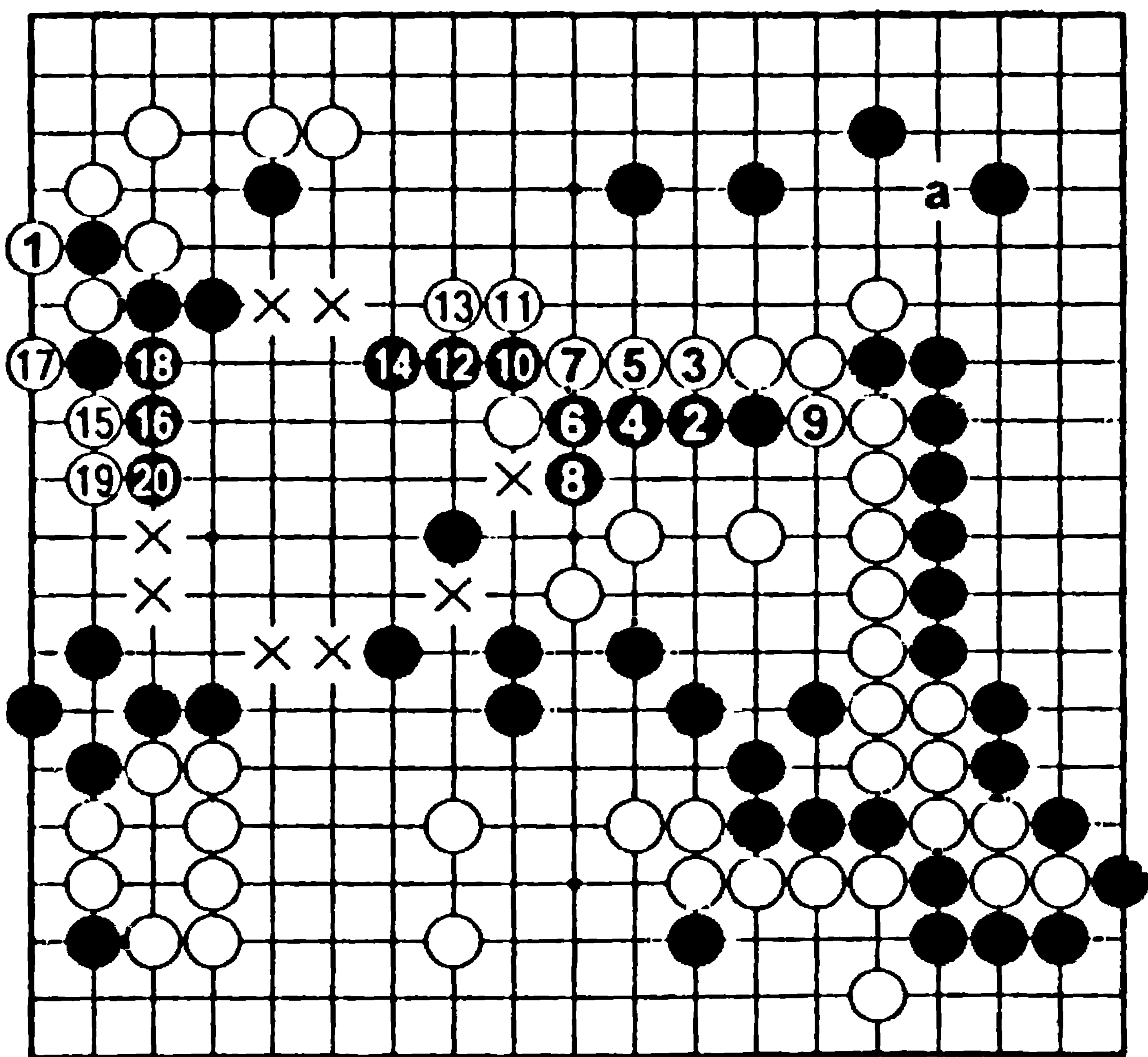


Диа. 7. Сэнтэ ёсэ ход ценностью более 10 очков.

Диа. 8. В партии, после белого ① (белый **90** на Фиг. 4), черные сыграли защитный ход **16** (черный **91** на Фиг. 4) для удержания левой стороны. Так как это не позволяет белым проникнуть в **15**, то это большой ход. Однако, черный **16** был в готэ, и это позволило белым защититься в центре, что, в свою очередь, привело белых к победе.

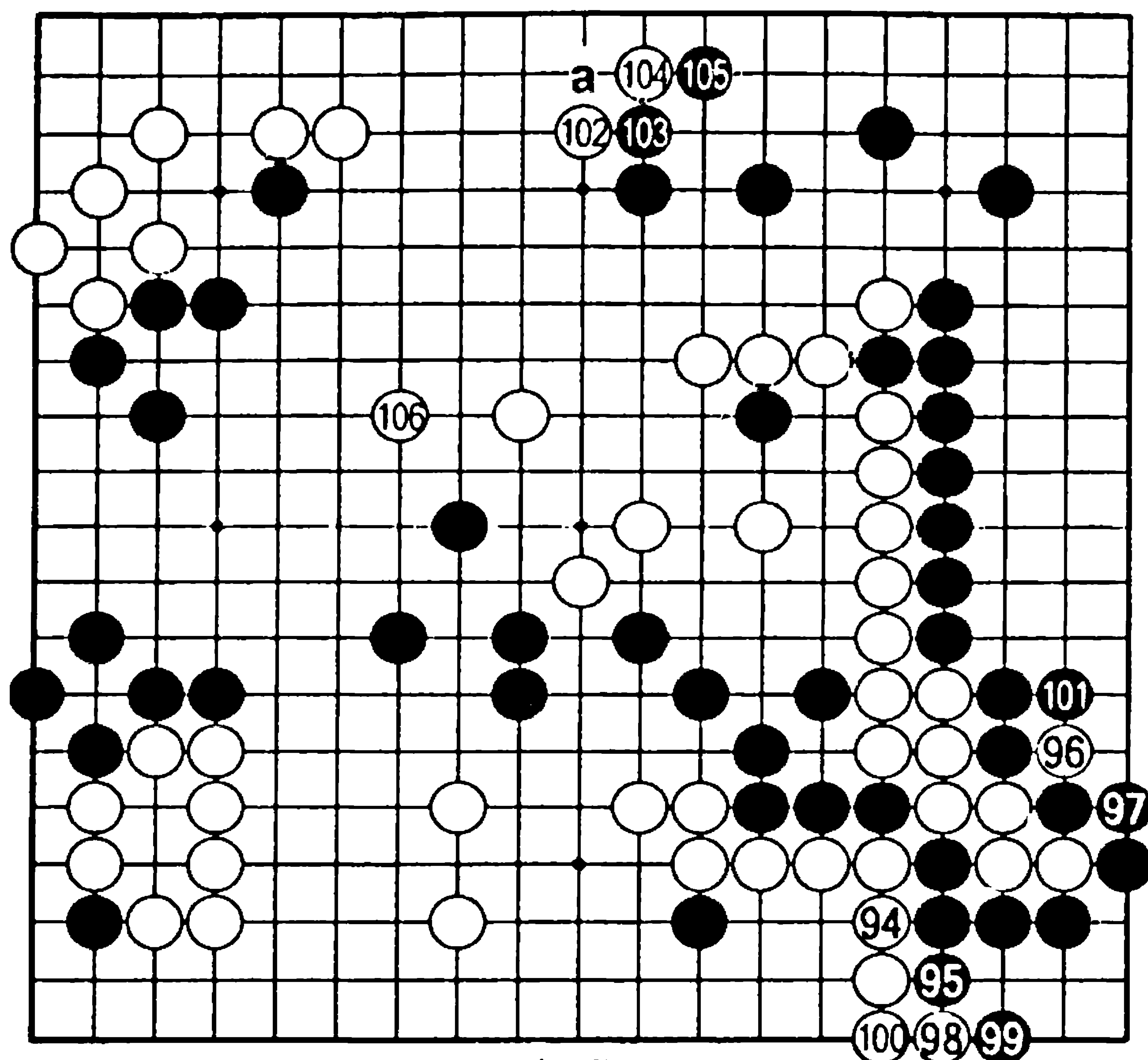
В этот момент черные имели шанс убежать своим камнем, играя ❷. Даже если белые преследуют ходами ③ - ⑦, черные, сыграв ❽, следующим ходом могут разрезать в **9**. Если белые соединяются ⑨, черные режут ❿, и их область на левой стороне становится значительно больше.

Черных вполне устраивает защита к ходу **20** после белого **15**. Сейчас черные имеют 25 очков или больше слева, плюс их территория на правой и верхней сторонах. Так как камни белых в центре до сих пор остаются слабыми, то белые не могут сейчас играть контактный ход в **а** для уменьшения верхнего правого угла. По сравнению с Фиг. 4, область белых понесла очень большие потери в центре.



Диа. 8. Черные могли повернуть игру.

Фигура 5 (94-106). Белые занимают ключевые граничные пункты.

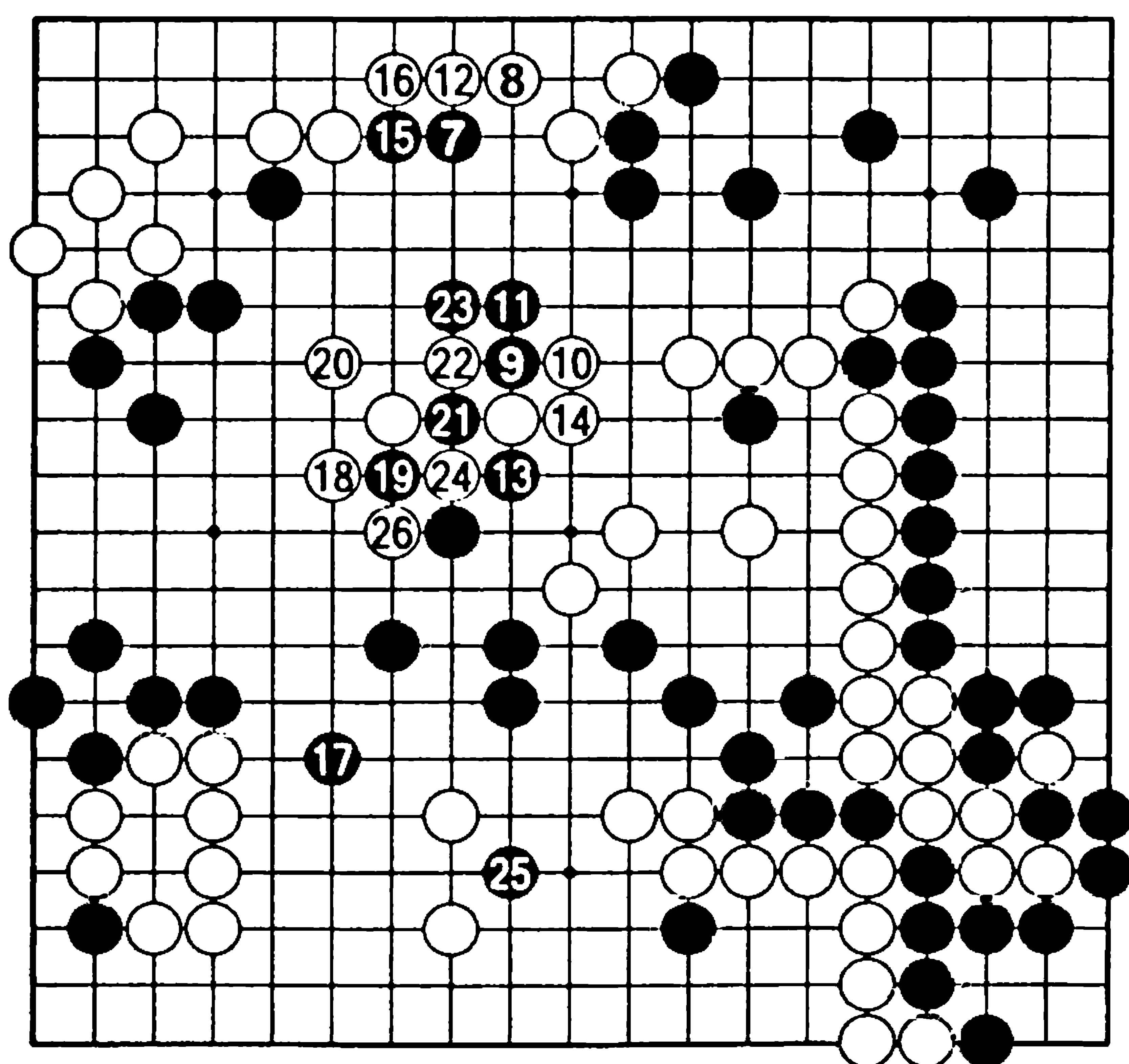


Фигура 5 (94 -106) .

Продолжая Фиг. 4, белые фиксируют свои границы. Соединение белых **94** огромно. Если черные не играют **95**, то белые могут сыграть вариант, приведенный на ранее рассмотренной Диа. 1, который дает им 11 очков в сэнтэ. После вынуждающих ходов **102** и **104**, белые играют **106**, чтобы уменьшить территорию черных на левой стороне. Если белые смогут сыграть в **а**, то их территория на верхней стороне возрастет на 9 очков, а область черных в правом верхнем углу уменьшится. Это очень сильно отличается от результатов анализа на Диа. 5.

Даже если черные разрежут в **а**, их территория на верхней стороне будет лишь на 1 очко больше, чем на Диа. 5. Черные, в результате своего просчета не смогли оценить истинную величину ходов на границе территорий на верхней стороне.

В этой партии, после практически всех реально сыгранных больших пунктов, возникает вопрос: кто первым займет пункты на границах территорий.

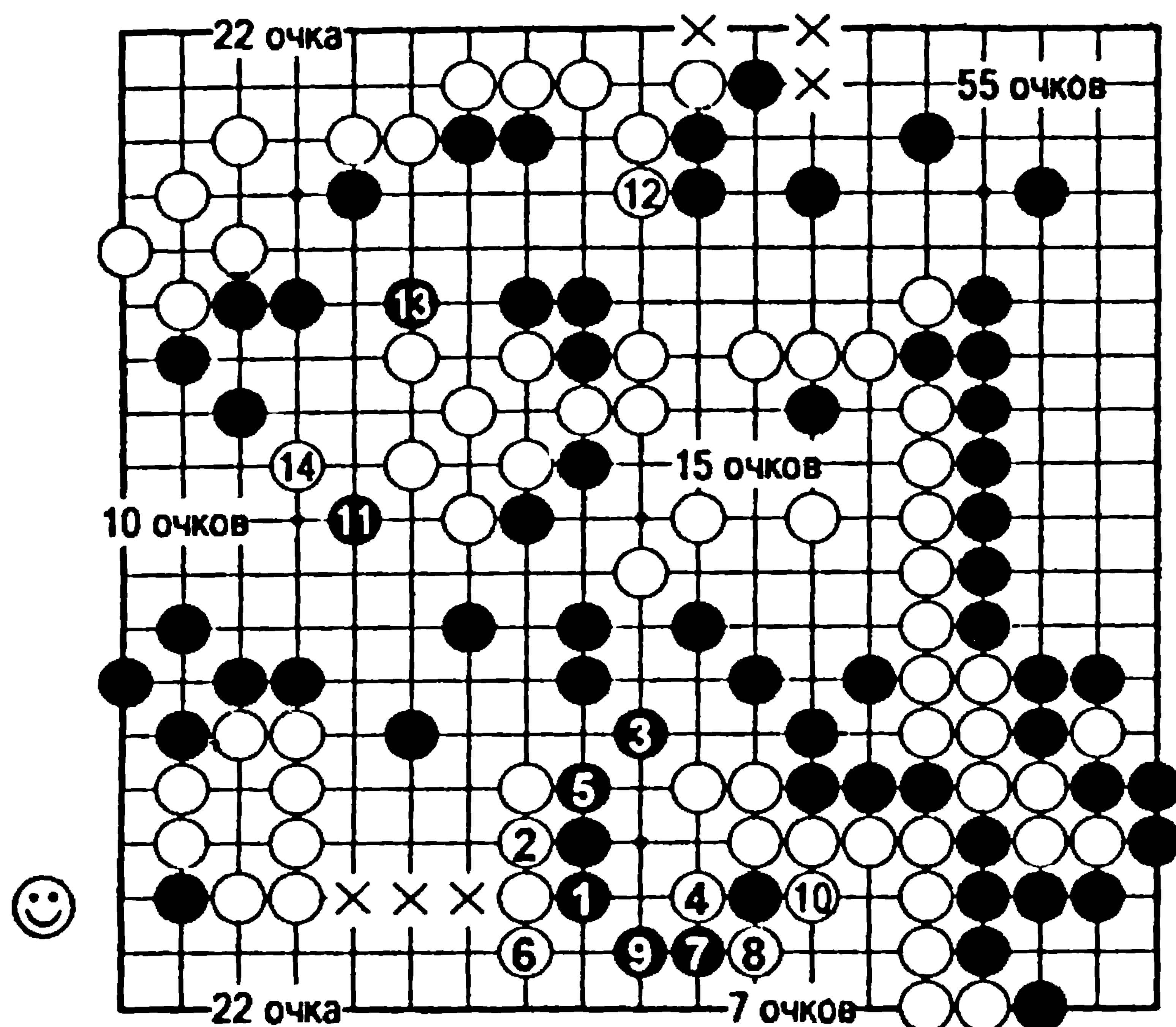


Фигура 6 (107 - 126) .

Фигура 6 (107-126). Захват черного камня ходом 26 на бейоми был интуитивной оценкой.

Белые привели черных к печальному концу. Если черные делают защитный ход на левой стороне, белые гарантированно выходят вперед. Если черные защищаются в центре ходом ❼, белые забирают верхнюю сторону, и черные будут далеко позади. Ходы черных ❼ и ❾ направлены на разъединение белой группы в центре и группы на верхней стороне.

Белые отвечают с помощью ханэ ⑩ и соединяют вдоль верхней стороны свои камни ходом 12. Раз белые отразили нападение черных в центре, то ясно, что баланс территорий склонился в пользу белых. Белые не отвечают на ход черных 17, выбирая разрезание территории черных ходом 18. Черные начинают ко-борьбу ходом 19, белые забирают ко ходом 24, и игнорируя ко-угрозу черных 25, берут 26. Белый 26 показывает хладнокровную оценку позиции во время бейоми. После взятия 26, область черных слева значительно уменьшилась, но белые уже предвидели, что их территория на нижней стороне будет также сильно уменьшена.



Диа. 9. Создается впечатление, что обладание инициативой вывело белых вперед.

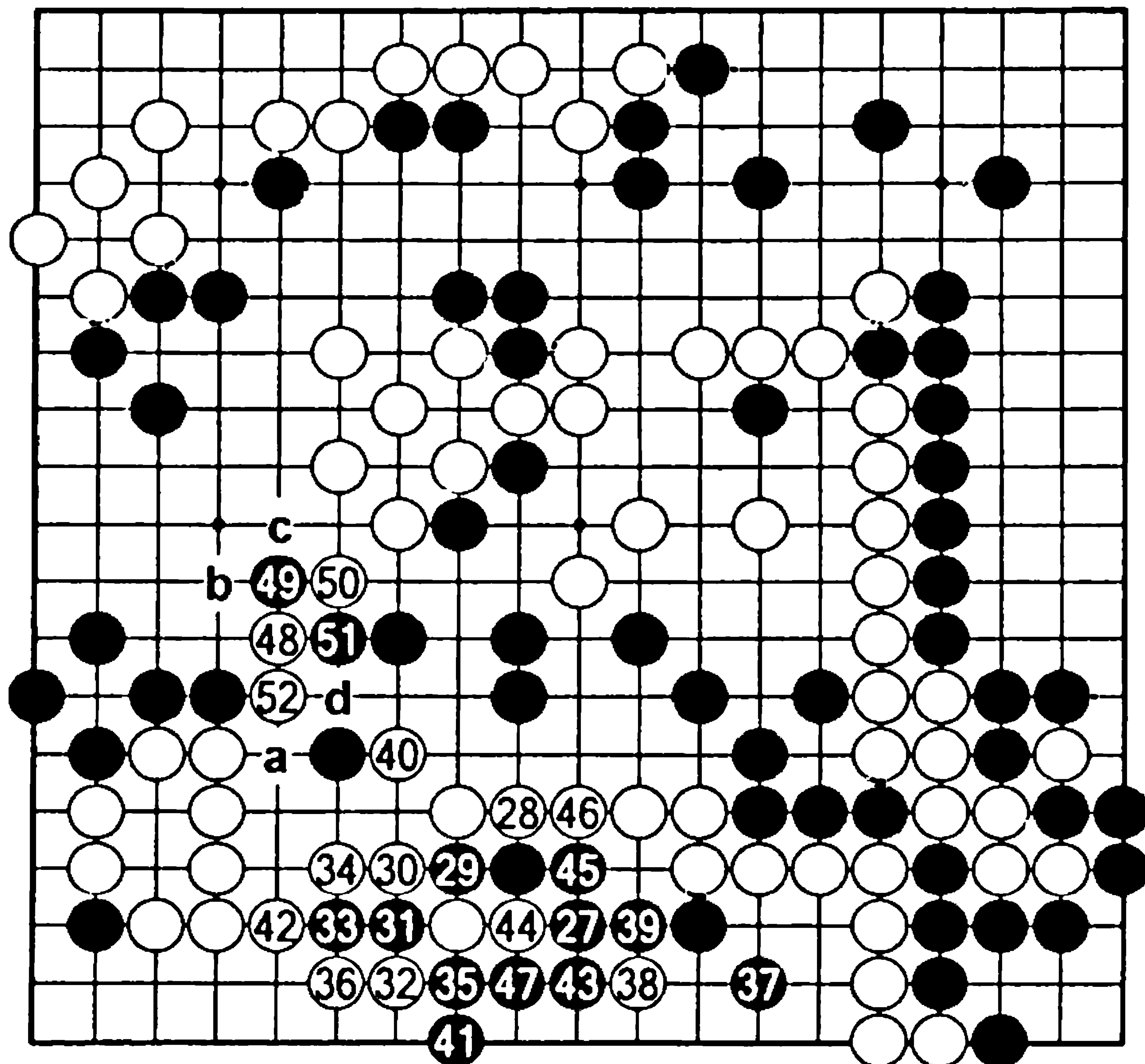
Диа. 9. Величина ко-угрозы черных 25 на Фиг. 6 должна быть оценена прежде, чем решиться закончить ко-борьбу. В течение 4-х оставшихся минут и на байоми белые оценили ко-угрозу черных приблизительно в 15 очков, и поняли, что взяв камень в центре они будут выигрывать.

Покажем вариант ёсэ, который могли сыграть черные в обычных условиях.

Уменьшение нижней стороны белых начинается с хода ❶ и продолжается до соединения черных со своим центром ходом ❺. Белые защищают свою левую сторону ходом ⑥ и выживают на нижней стороне к ходу ⑩.

После этого черные пытаются закрыть левую сторону ходом 11, но белые имеют комбинацию 12 и 14, проталкиваясь глубже в территорию черных, поэтому от области черных слева остаются одни лохмотья.

К значительным уменьшениям черной территории, последовавшим в результате энергичного завершения ко-борьбы в центре, добавим еще и выгоду, полученную белыми на верхней стороне. Мы видим, что постепенно лидерство в партии перешло к белым. Это изменение - то, что нужно понимать интуитивно. Это - прямой результат правильной полномасштабной оценки позиции, сделанной ранее.



Фигура 7 (127 - 152).

Фигура 7 (127-152). Пустые хлопоты в поисках решительного хода.

Для черных было слишком мало просто разрушить область белых на нижней стороне. Диагональный ход черных **27**, который направлен на разрушение базы белых, - решительный ход. Белым не надо бояться хода черных **29**, им гораздо опаснее ход черных в пункт **28**. Белые блокируют **28**, а черные применяют очень приятную расщепляющую тактику ходами **29** и **31**. Однако, белые сами проводят разделляющую атаку черных камней в центре. Хотя белые понесли большие потери на нижней стороне, но после соединения **40**, они ходом **48** отрезают черные камни в центре.

После белого **52** если черные в **a**, белые в **b**, черные в **c**, белые в **d**, и все черные камни в центре будут захвачены.

В этой партии черные сделали несколько ошибок в анализе. И в результате белые первыми заняли последний большой пункт на верхней стороне, и вся последующая борьба была не в пользу черных.

Этот пример вновь демонстрирует вам важность правильного анализа позиции. Игра закончилась на 152 ходу. Белые выиграли под сдачу.

* * *

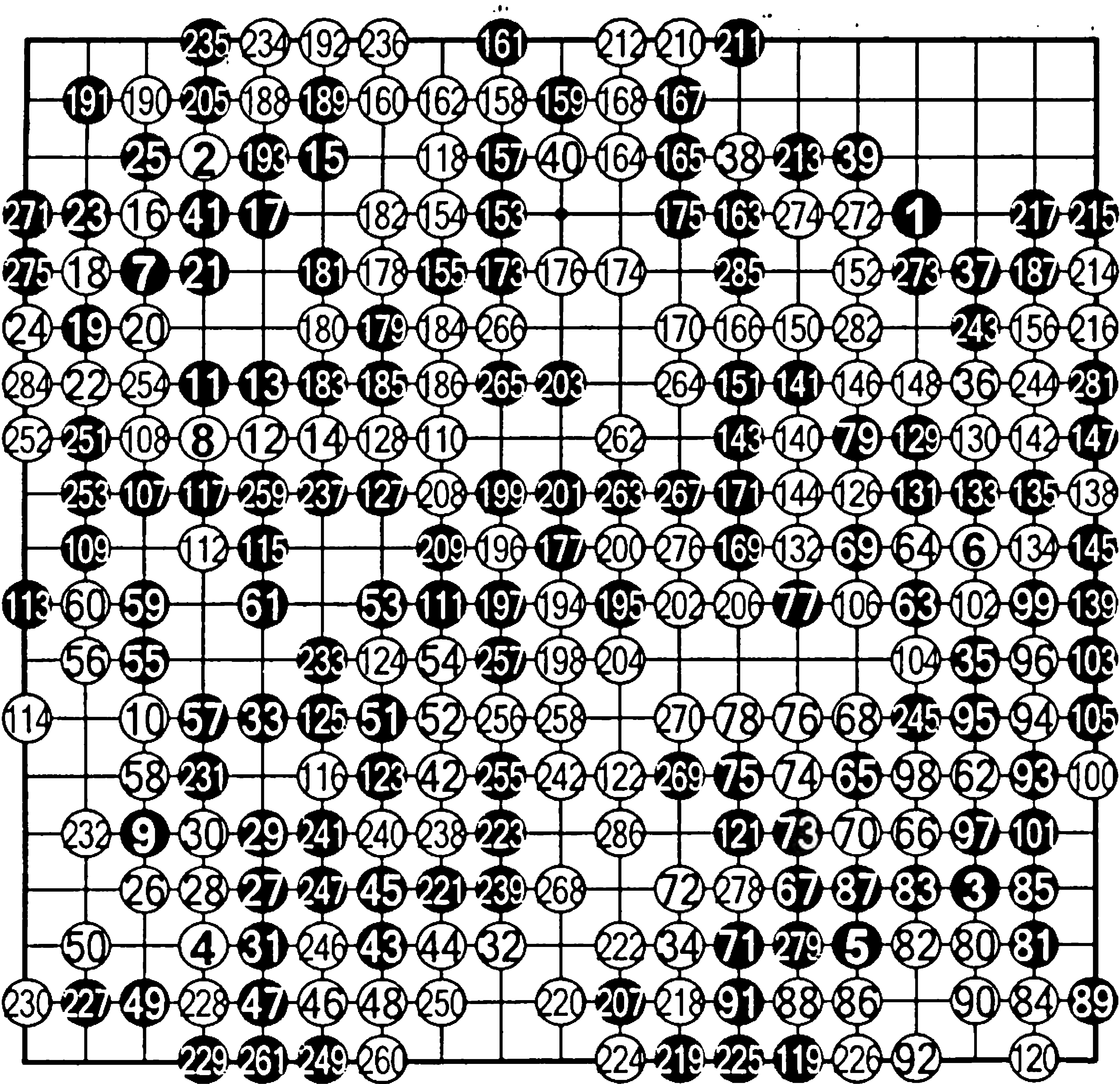
Приложение

Здесь вы найдете записи 7-ми партий, фрагменты которых приводятся на соответствующих страницах книги. Две партии, приведенные в книге полностью (глава 5), здесь опущены.

Партия №1 (стр. 5)

5-й розыгрыш Кисэй, матч претендентов на титул, 1-я партия
27 ноября 1980 г.
Белые: Тё Тикун, 8 дан
Черные: Отакэ Хидэо, 9 дан
Коми 5,5 очков
Черные выиграли 4,5 очка

Ходы 1 - 287

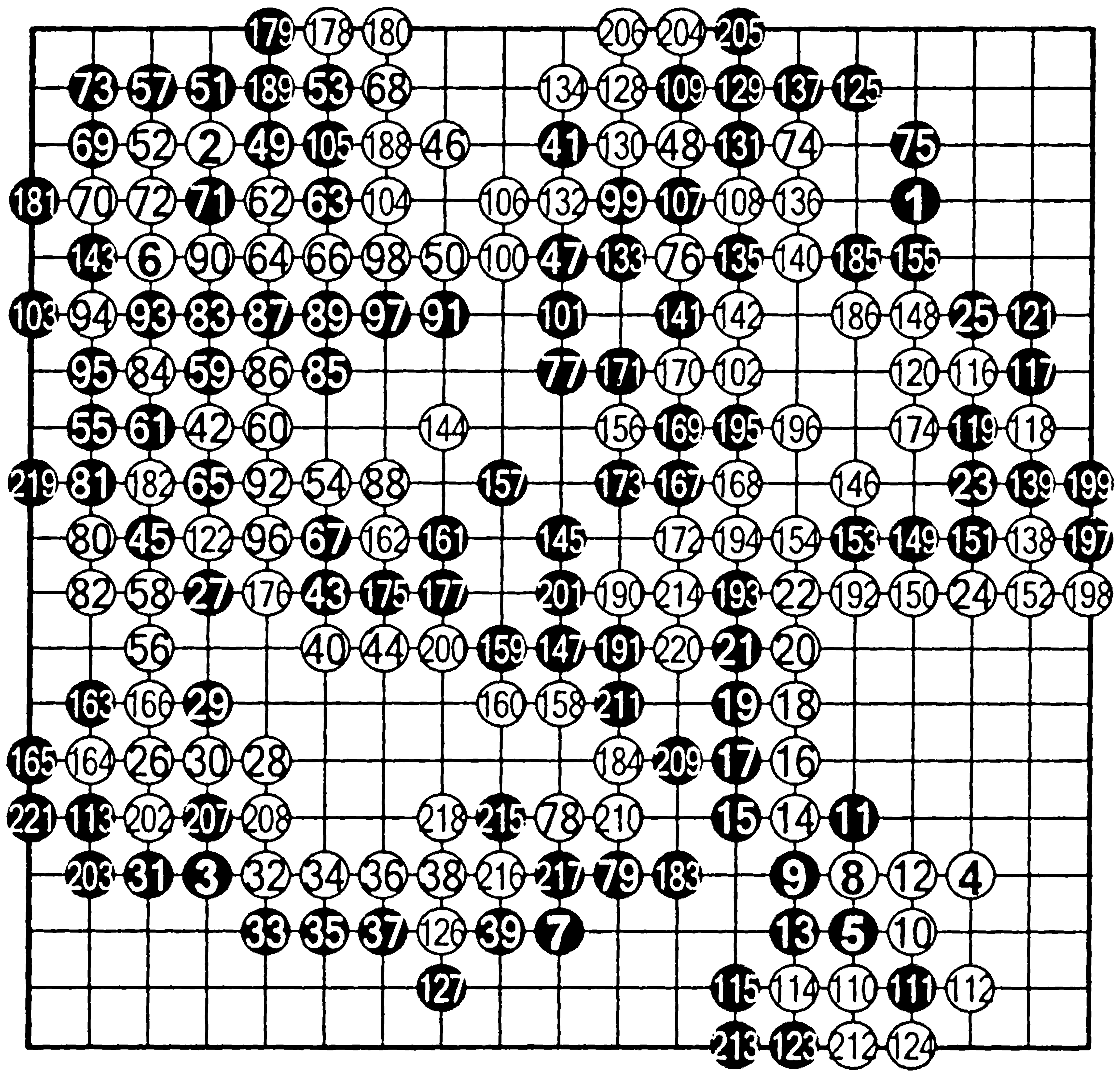


136 в 96, 137 в 94, 149 в 138, 172 в 69, 248 в 65, 277 в 19, 280 в 18, 283 в 19, 287 в 18

Партия №2 (стр. 21)

3-й розыгрыш титула Top Position
2 января 1958 г.
Белые: Китани Минору, 9 дан
Черные: Симамура Тосихиро, 8 дан
Коми 4.5 очка
Черные выиграли 5.5 очка

Ходы 1 - 221

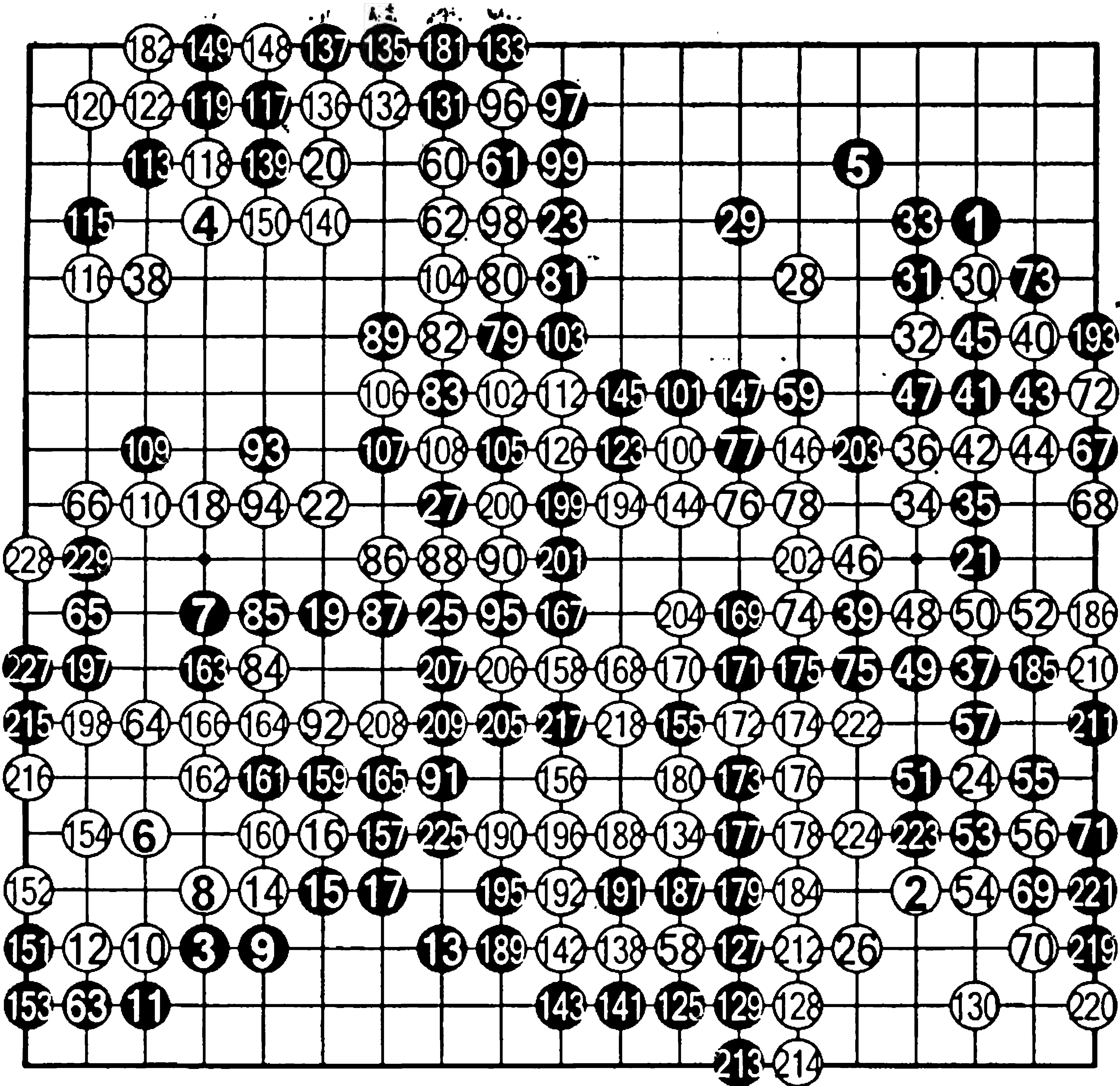


187 *в* 76

Партия №3 (стр. 39)

20-й розыгрыш Дзюдан, матч на титул, 2-я партия
27 ноября 1980 г.
Белые: Тё Тикун, 9 дан
Черные: Отакэ Хидэо, 9 дан
Коми 5,5 очков
Белые выиграли 2,5 очка

Ходы 1 - 229

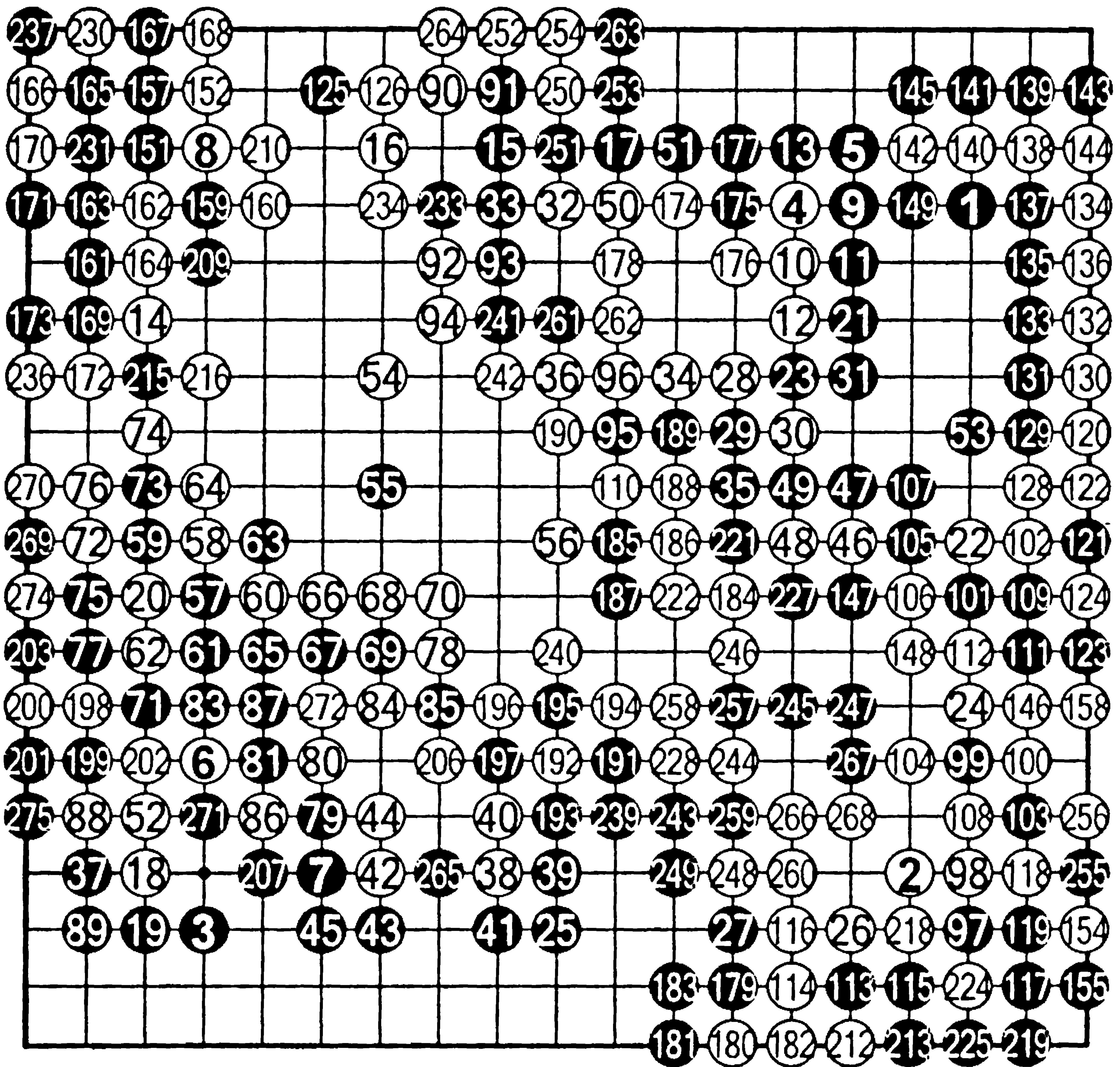


111 *в* 83, 114 в 108, 121 в 83, 124 в 108, 183 в 148, 226 в 67

Партия №4 (стр. 42)

Партия из серии "Дзюбанго".
30 сентября 1939 г.
Белые: Го Сэйген, 7 дан
Черные: Китани Минору, 7 дан
Коми 0 очков
Белые выиграли 2 очка

Ходы 1 - 276

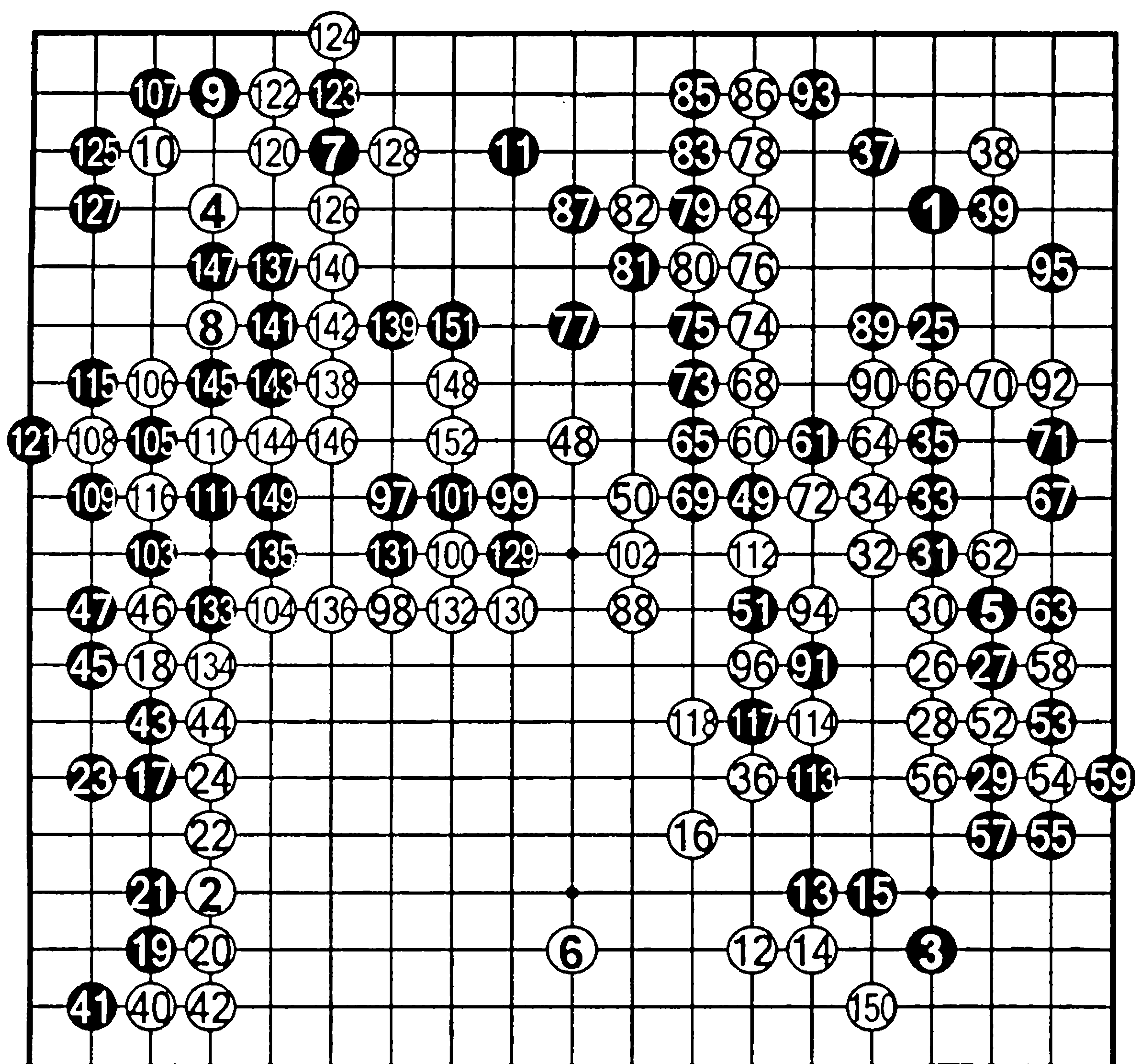


82 в 59, 127 в 121, 150 в 124, 153 в 121, 156 в 124, 204 в 198, 205 в 200, 208 в 192, 211 в 197, 214 в 192, 217 в 197, 220 в 192, 223 в 197, 226 в 192, 229 в 197, 232 в 192, 235 в 197, 238 в 192, 273 в 154, 276 в 269

Партия №5 (стр. 75)

35-й розыгрыш титула Хонинбо, лига.
1 мая 1980 г.
Белые: Такэмия Масаки, 9 дан
Черные: Рин Кайхо, 7 дан
Коми 5,5 очков
Белые выиграли под сдачу

Ходы 1 - 152

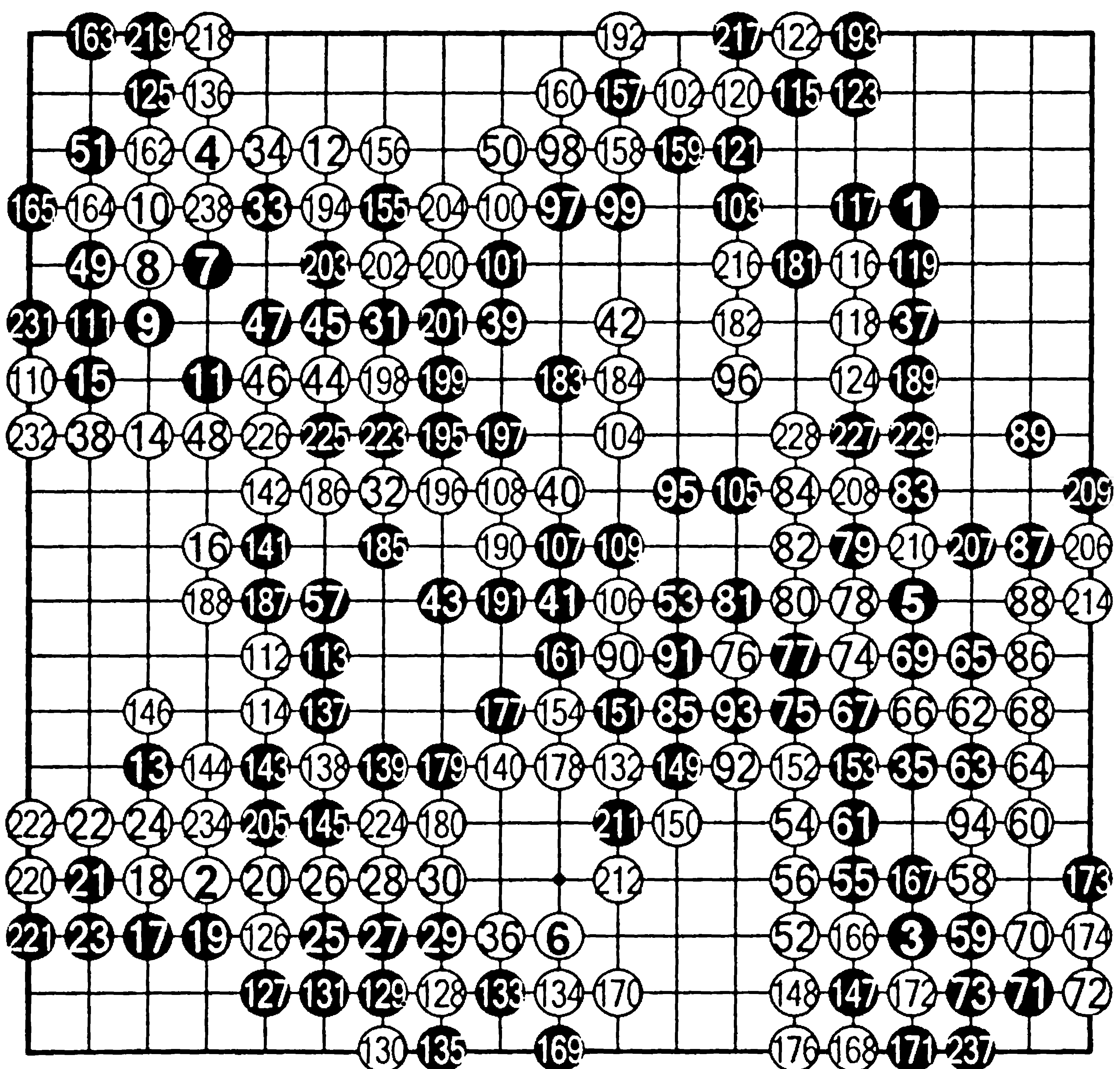


119 в 105

Партия №6 (стр. 77)

5-й розыгрыш титула Мэйдзин, лига.
8 мая 1980 г.
Белые: Тё Тикун, 9 дан
Черные: Такэмия Масаки, 9 дан
Коми 5,5 очков
Черные сдались.

Ходы 1 - 238



175 в 147, 213 в 79, 215 в 210, 230 в 172, 233 в 147, 235 в 138, 236 в 172

Партия №7 (стр. 79)

5-й розыгрыш титула Мэйдзин, партия за право стать претендентом на титул.
27 августа 1978 г.
Белые: Като Масао, 9 дан
Черные: Тё Тикун, 9 дан
Коми 5,5 очков
Черные выиграли 4,5 очка

Ходы 1 - 221

